2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • N•GAGE

Nº 162

HOBBY CONSOLAS

MÁS DE 200 PÁGINAS

PÓSTER DOBLE SPLINTER CELL 3 GRAN TURISMO 4

¡YA ESTÁ AQUÍ!

TODO SOBRE NINTENDO DS

Precio, opciones y los primeros juegos ¡a examen!

¡ALUCINANTE!

GRAN TURISMO 4

Antes de comprarlo, tienes que ver nuestro súper análisis de ¡¡6 páginas!!

A FONDO

RESIDENT EVIL 4

Así es el juego de terror definitivo

¡PRIMER CONTACTO!

SPLINTER CELL 3

¿La aventura que superará a Metal Gear 3?

ADEMÁS...

- Primeras imágenes de EL PADRINO
- Desde Japón: METAL GEAR ACID en PSP
- Reportaje: Los próximos reyes de la velocidad



Portugal 2,99 €

60 JUEGOS NUEVOS

PS2
The Punisher
Constantine
Cold Fear
Full Spectrum W.
Fifa Street
Brothers in Arms
Resident E. Outbreak 2

N-GAGE
King of Fighters
X-Men Legends

XBOX
Mercenarios
Rainbow Six LD
Oddworld Stranger
Dead or Alive U.

GAMECUBE
Mario Power Tennis
Mario Party 6

GB ADVANCE
Guardian Heroes
¡...y muchos más!

TOUCH ME!



RESERVA YA TU CONSOLA



Y CONSIGUE
LA DEMO JUGABLE*

LANZAMIENTO 12 DE MARZO DE 2005

NINTENDO DS™

*Oferta limitada a las primeras 65.000 unidades.

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Una nueva consola entre nosotros



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Cada vez que se produce el lanzamiento de una nueva consola en nuestro país, para los que amamos los videojuegos es como si hubiera llegado un nuevo miembro a la familia. Y, puestos a seguir con la comparación, ésta viene con un apellido del más alto linaje -nada menos que Nintendo-, da gloria verla -no tiene dos ojazos azules, pero sí dos hermosas pantallas- y se le augura un futuro inmejorable, con todo un mundo de diversión que ofrecer. Nintendo DS, que así se llama la criatura, es una portátil de última generación que nos propone nuevas y atractivas formas de jugar, gracias a opciones tan alucinantes como la doble pantalla, las posibilidades multijugador o el reconocimiento de voz, y promete un catálogo de juegos tan variado como espectacular. Desde luego, un acontecimiento así merece el reportaje especial que os hemos preparado, en el que os detallamos todas las posibilidades de la consola, y analizamos sus primeros juegos, además de adelantaros los títulos que llegarán en los próximos meses.

Nintendo DS es una portátil que propone nuevas y atractivas formas de jugar

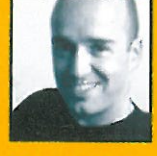
Pero claro, aunque un recién nacido tienda a acaparar toda la atención, no podemos olvidarnos que actualmente tenemos otras consolas que no paran de darnos alegrías, ¿os suenan PS2, Xbox y GC? Pues resulta que las tres van a recibir un juegazo que pretende, con todas las de la ley, cuestionar el reinado del mismísimo «*Metal Gear 3*», ¿que no os lo creéis? Pues echad un vistazo al sensacional preestreno de «*Splinter Cell Chaos Theory*» y comprobadlo vosotros mismos.Y bueno, casi se me olvida que dentro de las novedades de este mes hay unos "jueguecillos" llamados «*Gran Turismo 4*» y «*Resident Evil 4*». Esto de los nacimientos, es que te nublan la memoria...

NINTENDO DS



SPLINTER CELL CHAOS THEORY- PS2, XBOX Y GC

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Sopa de letras. De ser ciertos los rumores que dicen que Xbox 2 saldrá el próximo mes de noviembre, a final de año podemos encontrarnos con nada menos que ocho consolas "activas". Contad: PS2, Xbox, GC, GBA, DS, PSP, N•Gage y Xbox 2. A cualquiera que no sepa de videojuegos le parecerá un galimatías, pero nosotros paladearemos esta deliciosa sopa de letras.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

Los señores de la guerra. Da gusto comprobar el trabajo que están haciendo algunos grupos de programación. Los chicos de Pandemic, por ejemplo, han demostrado dominar todos los aspectos de la guerra con cuatro juegos sobresalientes («Full Spectrum Warrior», «SW Battlefront», «Mercenarios» y «Republic Commando») en menos de diez meses. ¡Olé!



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Ha nacido un clásico. Hacía mucho tiempo que no disfrutaba tanto con un juego. «Resident Evil 4» es uno de los diez mejores títulos que he probado nunca, el mejor juego (junto con el admirable «Street Fighter II», mi arcade de lucha favorito) que ha creado Capcom en su trayectoria y, además, el título que más me ha fascinado de la presente generación de consolas.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



PREESTRENO

Vive el espionaje con Splinter Cell Chaos Theory

Este mes hemos tenido el inmenso placer de probar la tercera entrega de una de las series de acción y espionaje más famosas de las consolas, «Splinter Cell Chaos Theory», y vamos a contaros por qué se va a convertir en uno de los juegos del año en PS2, Xbox y GameCube.

REPORTAJE

Nuevos juegos de velocidad

«Enthusia», «Forza Motorsport», «Juiced», «Moto GP4» y «Midnight Club 3» forman la nueva generación de "bólidos". ¡Venid a conducirlos!



NOVEDAD

El terror se llama Resident Evil 4

La esperada aventura de terror de GameCube ya no tiene ningún secreto para nosotros. ¿Queréis que os los contemos?



SUMARIO

8 El sensor

Seguro que muchas veces vuestros padres, tíos o vecinos os han preguntado qué os enseñan los juegos aparte de a "matar marcianitos". ¡Pues mostradles estas páginas para que se enteren!

16 Noticias

Conoce todo lo que ha pasado este mes en torno a los videojuegos. Información de primera mano.

32 Big in Japan

Snake está dando mucho que hablar en PSP, mientras que los zombis reaparecen en PS2.

45 Preestreno

Dentro de nada vais a poder disfrutar de una serie de juegos que, por lo que hemos visto, tienen una pinta realmente buena. Echadles un vistazo.

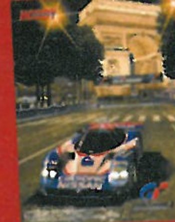
87 Novedades

Impresionante el número de títulos que han aparecido este mes. ¡Y algunos son fabulosos!

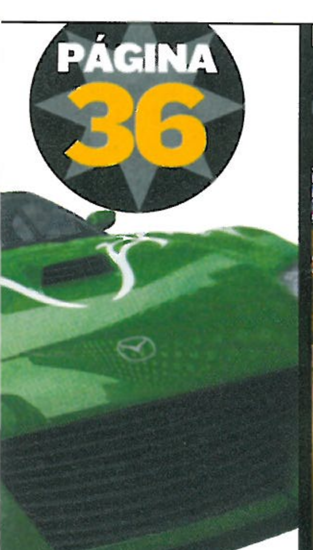
¡¡2 SÚPER PÓSTERS!!

Regalamos:

Un magnífico póster de «Gran Turismo 4» y otro de «Splinter Cell Chaos Theory». ¡Colgadlos ya!







PÁGINA 36



PÁGINA 88

NOVEDAD

Acelera con Gran Turismo 4

El súper clásico de la velocidad regresa a PS2 para demostrar que sigue siendo el mejor simulador.



PÁGINA 108



REPORTAJE

Nintendo DS, al descubierto

PÁGINA 74

Conoced a fondo los detalles de la nueva portátil de Nintendo: prestaciones, primeros juegos, precio... ¡todo!



TODOS LOS JUEGOS

BUENAS COSTUMBRES EN NUESTRA CONSOLA

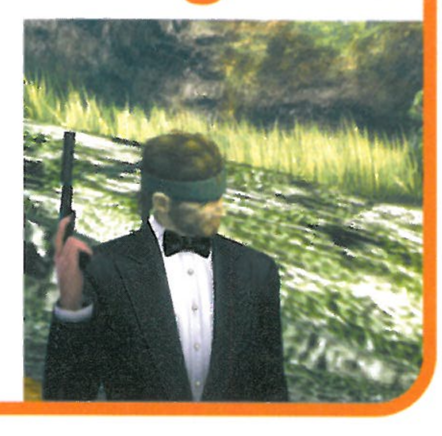
Cosas que nos han enseñado los juegos

Estamos hartos de oír que los marcianitos nos van a volver tontos, o que con el "comecocos ése" no se aprende nada, así que aquí hemos recopilado algunas de las enseñanzas que encierran los últimos éxitos de las consolas. ¡Mirad que útiles!



«METAL GEAR SOLID 3»

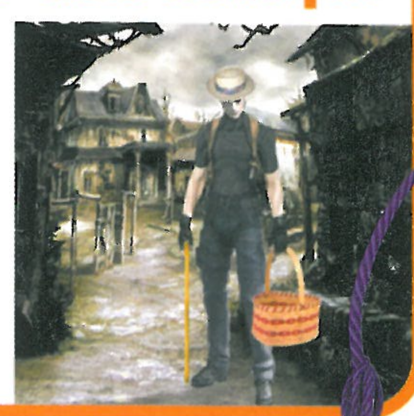
Vestir con elegancia



HAY UN TRAJE PARA CADA OCASIÓN y de eso Snake sabe más que nadie. Sólo él ha sido capaz de explicarnos claramente porqué hay que ir de corbata a la boda de nuestro primo o lo malo de ir con zapatillas a la discoteca. ¡En efecto! de otro modo no hay quien se camufle para conseguir más langostinos, o para llegar a la pista de baile.

«RESIDENT EVIL 4»

Disfrutar del campo



TERROR Y AIRE PURO, una combinación irresistible para el fin de semana. Leon nos ha enseñado que hacer turismo rural no sólo consiste en pasear por el campo, también podemos animarnos con un poco de deporte extremo del tipo de "persecuciones por los establos" o la irresistible "caza del paleto". A Labordeta le ha salido competencia.



«SUPER MARIO 64 DS»

Comer de todo



DESAYUNAR UNAS SETAS o "zamparse" una estrella para merendar no sólo es un buen indicador de que llevamos una dieta variada y rica en verduras, sino que además nos puede proporcionar una vida extra o inmunidad durante tiempo limitado. Y además eso de ir recogiendo monedas, sí que es útil de verdad.

«BURNOUT 3»

Cruzar con cuidado



NO PERDÁIS EL SEMÁFORO DE VISTA porque os puede ir la vida en ello. Sobre todo si al mismo tiempo se llevan a cabo unas carreras tan arriesgadas como las que se disputan en este juego. Y las enseñanzas de «Burnout» no acaban aquí, también somos expertos en rellenar partes de accidente...

«TEKKEN 5»

Las chicas no son el sexo débil, y aunque eso ya lo sabíamos, da gusto comprobar como luchadoras como Christie Monteiro, la experta en capoeira de aquí arriba, les da unas buenas zurras a los "chulitos" de sus compañeros...

SUBEN

▲ «GRAN TURISMO 4» Y «RESIDENT EVIL 4», que son dos auténticas obras maestras.

▲ «SPLINTER CELL CHAOS THEORY», que tiene una pinta fabulosa... ¡y sale el mes que viene!



▲ NINTENDO DS, que va a debutar en España dentro de escasos días. ¡Le deseamos la mayor de las suertes!

▲ LA CANTIDAD Y CALIDAD DE LAS NOVEDADES DE ESTE MES, que ha sido tal que nos da la sensación de haber vivido unas "segundas Navidades".

BAJAN

▼ EL LANZAMIENTO DE «RIDGE RACER DS» EN ESPAÑA, que todavía no tiene quien lo distribuya en nuestro país. ¿Alguien se anima?

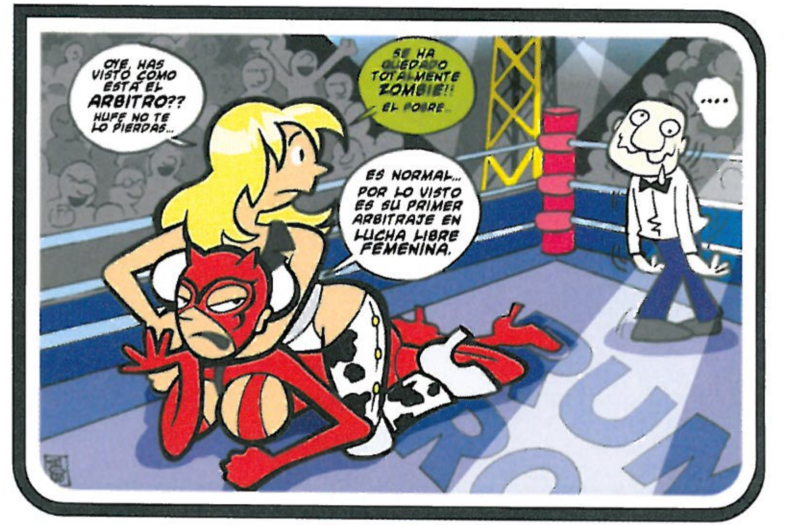


▼ LOS REMAKES DE JUEGOS CLÁSICOS que no están a la altura del original, como el reciente (y algo decepcionante) «Altered Beast» de Sega.

▼ LA CENSURA QUE HA SUFRIDO «THE PUNISHER», pues las escenas más fuertes están en blanco y negro.

▼ LA FECHA DE SALIDA EN ESPAÑA DE PSP, ya que todavía se desconoce, mientras que los americanos la disfrutarán en Marzo.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINION CUENTA
Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



Que me hayan regalado gracias a la página web de Nintendo el juego de «Zelda Collector's Edition», y que prefiera jugar al «Zelda II» que al «Wind Waker». ¡Qué tiempos eran aquellos!

Eso sí que es gusto por lo clásico, y no un amigo mío, que prefiere disfrazarse de Link y jugar en plan teatro...

@ **Que yo tenga ya una DS y un amigo el «Metal Gear 3».**

Miyamoto y Kojima son unos cachondos. Otra vez enviando mails a esta sección.

@ **Los bongos de GameCube, que llevo un tiempo sin jugar con ellos y tengo un mono...**

Creo que te has pasado, ¡que no hacía falta comprarse un mono de verdad para jugar a «Donkey Konga», chaval!

@ **Que mi corazón esté "partío" porque no sé si comprar la PSP o la DS.**

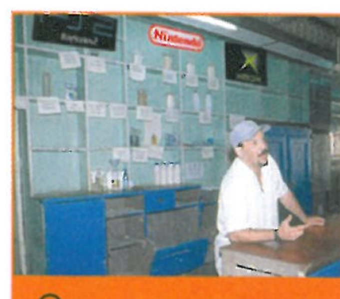
Pues no te prives: cómprate las dos portátiles y dale una a cada trocito del corazón.

@ **Que Manuel del Campo se haya casado en secreto con Nell McAndrew, una de las modelos que hacía de Lara.**

Fíjate si ha sido en secreto que no lo saben ni ellos.

@ **Llevar toda una semana enfermo, y pasarme las horas jugando con mi PlayStation 2.**

Pues ten cuidado, no vaya a ser que le pegues un virus a la consola y te quedes sin ella.



@ **Que salgan juegos tan buenos en marzo, justo el mismo mes que cumplo años. ¡Pero qué suerte tenemos algunos!**

Sé bueno y compártelos con otros, que los que los cumplen en agosto y se las ven y se las desean porque no hay tantas novedades...

@ **La manera sutil, y a veces ácida, que vais a usar para responderme justo aquí abajo.**

¡Pero si todo lo hacemos para que veáis lo muchísimo que os apreciamos, queridos lectores!

NO MOLA



Que no existan tías buenas en la realidad como las que aparecen en los videojuegos.

Ya, pues tampoco es que tú seas aquí el sueño de las nenas, no te digo éste...

@ **La gran espera que hay que aguantar desde que los juegos salen de Japón hasta que llegan aquí. ¡Es injusto!**

Lo normal son unas 17 horas de avión, contando con que no hagan escalas muy largas ni haya problemas con el clima. ¡Es que se nos hace eterno!

@ **Que me regalen el «GTA: San Andreas» y el «Need for Speed 2», y bajando las escaleras me haya hecho una fractura de muñeca.**

¿Y eso por qué, es que no te gustaban esos juegos? ¿Acaso preferías otros mejores?

@ **La polémica levantada por «GTA: San Andreas», cuando pone bien clarito que es un juego para mayores de 18.**

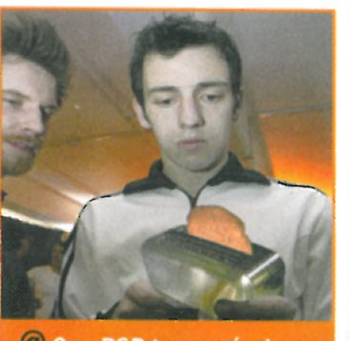
La polémica no la levantan los juegos, sino las personas...

@ **Que todavía quede tanto para que lleguen las nuevas consolas a nuestro mercado.**

Pues sí que tienes tú prisas; ¿has jugado ya a «MGS3», a «GT4», a «Halo 2», etc., etc.?

@ **Que algunos coches de «GTA: San Andreas» son los mismos que en «Vice City». ¡Se podían comer más el coco!**

¿Y te has fijado? Han usado los mismos colores, como el rojo, el azul, el verde... ¡Qué morro!



@ **Que PSP tenga píxels muertos, se queden los botones presionados, se salgan los UMD, la batería dure poco y sea tan frágil.**

Creo que lo que cogiste del basurero no era una PSP, sino una tostadora vieja.

@ **Que mi nueva PS2 sea tan delgada. ¡Le voy a dar de comer para que engorde!**

Pero no le des DVD-basura, que tienen mucho colesterol...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece que «Resident Evil 4» salga para PS2?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me parece perfecto, «Resident Evil» empezó en PSone y Capcom nos traicionó en haciéndolo exclusivo de GameCube. Hemos recuperado lo que nos quitaron.
Roberto Sopo (Badajoz)

■ Capcom ha hecho un gran trabajo con el «Resident Evil 4» de GC, y si ha decidido sacarlo en PS2 espero que tenga la misma o mayor calidad que en GC, y no lo hagan sólo con fines lucrativos.
Asier Rodríguez

■ Por un lado me parece bien, ya que así podrá disfrutarlo más gente, aunque por el mismo motivo podrían hacer lo mismo con otros juegos de

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE


KONAMI
MISSION:
SURVIVE
the fear | the pain | the fury | the sorrow | the end
METAL GEAR SOLID 3
1964
"KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
"PS" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of SONY COMPUTER ENTERTAINMENT Inc. All rights reserved.
3 ! MGS3 SNAKE EATER
METAL GEAR®, METAL GEAR SOLID® and SNAKE EATER™ are either registered trademarks or trademarks of KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN, Inc. ©1987 2005 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN.
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS
WWW.METALGEARSOLID.COM
PlayStation 2
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR SOLID 3
SNAKE EATER
LA GUÍA OFICIAL
La guía oficial ya está disponible.

La imagen del mes



LA NUEVA CONSOLA PORTÁTIL DE NINTENDO SE PRESENTA EN PARÍS

Por fin sabemos la fecha del lanzamiento de DS en Europa, será el 12 de marzo. Y para celebrar una noticia tan esperada, Satoru Iwata (presidente de Nintendo) y los demás "peces gordos" de la compañía, incluido Will Wright, el creador de «Los Sims» (a la izquierda) jugaron una partida a «Mario Kart DS».

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 16 de enero

"«Ghost Recon» presume de ser de lo más real. En esta ocasión, el conflicto estalla en Corea, y es tan realista, que Corea del Sur lo ha prohibido."

HC: Esperemos que no prohíban «Donkey Konga» para evitar que los coreanos se conviertan en gorilas.

BBC News Online, Sección Tecnología, 1 de febrero

"Los usuarios están pendientes de la próxima generación porque tendrá más poder gráfico, y ofrecerá nuevas tecnologías que las convertirán en centros de comunicación y entretenimiento."

HC: ¡Como sigan así, habrá que hacer la carrera de ingeniero para poder usar una simple consola!

LA POLÉMICA DEL MES

¿«Gran Turismo 4» es el mejor juego de velocidad?

No cabe duda de que «GT4» es una auténtica pasada pero, dada la competencia que hay en el género, algunos tienen otras preferencias.

Sí



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Es el simulador más realista

«Gran Turismo 4» es el referente para los amantes de los juegos de coches por una serie de aspectos que ahora te comento, José Manuel. El principal es que el título logra transmitir al jugador la sensación de que, realmente, está a los mandos de un vehículo. Es difícil explicarlo con palabras, pero cualquiera que haya probado «Gran Turismo 4» sabrá exactamente a qué me estoy refiriendo. Aparte, ¿cuántas veces has visto en un título de estas características tal cantidad de vehículos y, sobre todo, trazados disponibles? Creo que... ninguno. ¿Que las carrocerías no se deforman? ¿Que hay juegos más rápidos? No te lo discuto. Ahora bien, en conjunto, no hay ningún título de velocidad que le supere.

«Gran Turismo 4» es el título que mejor transmite al jugador la sensación de estar conduciendo un coche. Y eso es lo más importante en un simulador de velocidad.

No



José Manuel Martínez
Colaborador de Hobby Consolas

Menos realismo y más velocidad

Sergio, yo no te discuto que «Gran Turismo 4» sea el juego que mejor transmita la sensación de conducir un automóvil pero lo que aquí debatimos es cúal es el mejor juego de velocidad y créeme que en ese aspecto «Gran Turismo 4» queda a años luz de títulos tan excepcionales como «Project Gotham 2» en el que, por cierto, los coches se dañan y además tiene modo online... de serie, sin necesidad de comprar absurdas ampliaciones. ¿Trazados disponibles? Sin ir más lejos, Nürburing, la "joya" de los circuitos de «Gran Turismo 4» ya estaba entre los circuitos (también reales) de «Project Gotham 2» hace más de un año. Yo quiero realismo, pero no quiero sentir que hasta una bici circula más rápido que yo.

«Gran Turismo 4» es un juego muy bueno, sin duda... pero en el campo de la velocidad aún le queda mucho que mejorar, ¿o es que circular rápido está reñido con el realismo?

Y tú ¿qué opinas?

PS2, pero como no les reportaría los mismos beneficios... ¡Sólo les importa el dinero!
Juanjo Poderoso Cobo

■ Me parece genial que «Resident 4» salga para PS2, lo que no entiendo es por qué esta pataleta de los de Nintendo, se lo han tomado como un «Mario» o un «Zelda», pero les recuerdo que el primer «Residente» fue de PS.
Carlos García

■ Si juegos como «MGS 3» saliesen para GC, muchos pondrían el grito en el cielo. Con esto demuestro que no me agrada esta noticia.
Carlos Dengler

■ A mí me parece bien eso de pasar miedo, aunque más bien me da un poco de asco (es que yo soy muy escrupuloso). Ya aluciné en el 96 con el primer «Resident Evil» y con todos los demás también, pero éste yo creo que va a ser el mejor y no dudaré en comprar la versión para PS2.
Julio Valdivia

EL MES QUE VIENE: ¿CREÉIS QUE PS2 HA LLEGADO AL LÍMITE?

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Pablo Fernández, Adriano Aguiló, Sergio Novoa, Vicente J. Bravo, Miguel Lallena, Dan Lara, Kurkos, Miguel Nieto, Álvaro del Socorro, Carlos Carrión, Hayach, Javier Sánchez y Cristian Cañadas.

SHOE
SHOT
NIKE

En las canchas de asfalto, el vencedor cuelga
las zapatillas de su rival como trofeo.

Shoe Shot es intimidar al contrario.



Nike Terminator, 1986

Producto JORDAN exclusivo en tiendas



LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE ENERO

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	GTA: San Andreas	(PS2)	1	4
2	Need for Speed Und. 2	(PS2)	2	3
3	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	3	4
4	Prince of Persia: El Alma...	(PS2)	5	2
5	Eye Toy: Play 2 + Cámara	(PS2)	9	2
6	Dragon Ball Z: Budokai 3	(PS2)	4	2
7	FIFA Football 2005	(PS2)	7	4
8	Singstar Party + 2 microf.	(PS2)	-	1
9	Call of Duty: Finest Hour	(PS2)	8	2
10	Killzone (Ed. Especial)	(PS2)	6	2



GTA San Andreas
El juego más esperado del año pasado continúa siendo el título a batir dentro de nuestras fronteras. Habrá que ver qué tal resiste el lanzamiento de «Metal Gear Solid 3», «GT4» o «RE4». Se avecina una fuerte competencia...



PRO EVOL. SOCCER 4
No hay nada como un buen partido de fútbol para revolucionar a todo el personal, y eso es justo lo que ha logrado Konami con la primera entrega de su juego de fútbol en Xbox.



ZELDA: THE MINISH CAP
El pequeño Link ha logrado demostrar, una vez más, que por él no pasa el tiempo, y que sus aventuras aún son tan divertidas como siempre.

Por consolas

PS2
1 GTA: San Andreas
2 Need for Speed Underground 2
3 Pro Evol. Soccer 4
4 Prince of Persia: El Alma del Guerrero
5 Eyetoy: Play 2 + Cámara

XBOX
1 Pro Evol. Soccer 4
2 Splinter Cell: Pandora Tomorrow
3 Halo 2
4 Need for Speed: Underground 2
5 Rainbow Six 3

GAMECUBE
1 Tales of Symphonia
2 MGS: The Twin Snakes (Player's Choice)
3 Metroid Prime 2: Ech.
4 Need for Speed Und. 2
5 Zelda: Four Swords + Cable GBA-GC

GB ADVANCE
1 Zelda: The Minish Cap
2 Super Mario Bros. (NES Classics Nº 1)
3 Pokémon Verde Hoja + Adaptador Inalámbrico
4 Los Increíbles
5 FIFA Football 2005

PSONE
1 Grand Theft Auto: Edición para Colecc.
2 Metal Gear Solid Band
3 FIFA Football 2005
4 Pack Driver + Driver 2
5 Yu-Gi-Oh!: Forbidden Memories

N-GAGE
1 Tomb Raider
2 FIFA Football 2005
3 Tony Hawk's Pro Skater
4 Moto GP
5 Asphalt: Urban GT

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 17 al 23 de enero — Datos cedidos por The Magic Box

1 Monster Hunter G (PS2)
2 Fuun Bakumatsu Den (PS2)
3 Gran Turismo 4 (PS2)
4 Sawaru Made in Wario (NDS)
5 Mario Party Advance (GBA)
6 Mahou Sensei Negima! (PS2)
7 Super Mario 64 DS (NDS)
8 Everybody's Golf Portable (PSP)
9 Shin Sangoku Musou (PSP)
10 Neon Genesis Evangelion: Koutetsu... (PS2)



MONSTER HUNTER G
La caza de monstruos por Internet se ha convertido en una de las aficiones más queridas por los japoneses, que llevan todo este mes jugándolo sin parar.

En EE.UU.

Del 3 al 9 de enero — Datos cedidos por NPD Group

1 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
2 Need for Speed: Underground 2 (PS2)
3 Madden NFL 2005 (PS2)
4 Halo 2 (XBOX)
5 Call of Duty: Finest Hour (PS2)
6 Kingdom Hearts: Chain of Memories (GBA)
7 Need for Speed: Underground 2 (XBOX)
8 NBA Live 2005 (PS2)
9 Metal Gear Solid 3: Snake Eater (PS2)
10 Mario Party 6 (GCN)



GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS
Como las barriadas americanas sean tan peligrosas como en este juego, cualquiera se va allí a comprobar cómo se está vendiendo «GTA»...

En Gran Bretaña

Del 1 al 6 de febrero — Datos cedidos por ELSPA

1 Sonic Mega Collection Plus (PS2, XBOX, GC)
2 Need For Speed: Undergr. 2 (PS2, XBOX, GC)
3 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
4 The Simpsons: Hit and Run (PS2, XBOX, GC)
5 The Incredibles (PS2, XBOX, GC)
6 FIFA Football 2005 (PS2, XBOX, GC)
7 Pro Evolution Soccer 4 (PS2, XBOX)
8 Sonic Heroes (GC)
9 Football Manager 2005 (PS2, XBOX)
10 UEFA Champ. League 2004-05 (PS2, XBOX)



SONIC MEGA COLLECTION PLUS
Los mejores juegos de toda la historia del erizo azul han sido recogidos en una colección que hace estragos entre los usuarios británicos.

La cifra

5.000.000 DE XBOX SE HAN VENDIDO YA EN EUROPA. ¡CADA VEZ MÁS GENTE JUEGA CON ESTA CONSOLA!

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Gusanos armados que sólo necesitan un móvil para acabar contigo.

Disfruta del videojuego Worms Forts con tu **Vodafone live!**



PRIMERAS IMÁGENES–PS2 Y XBOX

Un juego de mafiosos que no podréis rechazar

Así será «El Padrino», una aventura basada en la famosa película de Marlon Brando que nos dará la oportunidad de luchar por el control de la mafia en la ciudad de Nueva York.



LA CIUDAD DE NUEVA YORK de los años 50 será el escenario del juego.

EL PADRINO va a estar interpretado en el juego por Marlon Brando, el actor que hizo de Vito Corleone en la película. Como veis, el parecido va a ser asombroso.

La familia mafiosa más importante de todos los tiempos, los Corleone, volverá a luchar por el control de la ciudad en las consolas de Sony y Microsoft. Electronic Arts se ha hecho con esta jugosa licencia para brindarnos una espectacular aventura de acción al estilo «GTA» en el que encarnaremos a un matón recién llegado a Nueva York en 1945. Nuestro objetivo será convertirnos en el Don (el líder) de la familia, y para ello tendremos que ir cumpliendo pequeñas misiones, desde atracar bancos a proteger a los pequeños comerciantes del barrio, que nos servirán para ganarnos el respeto de Don Vito.

El desarrollo de todas las misiones alternará fases de conducción en coches típicos de la época, tiroteos desde una perspectiva en tercera persona e incluso momentos "diplomáticos" en los que tendremos que convencer a otros criminales para que nos obedezcan por las buenas. Según sus creadores, esta variedad en el desarrollo se traducirá además en una historia totalmente abierta, con múltiples giros en el argumento y alguna que otra sorpresa.

La ambientación será calcada a la de las tres películas, ya que el equipo de programación está colaborando estrechamente con los actores que trabaja-

ANUNCIO–TODAS LAS CONSOLAS

La II Guerra Mundial aún no ha terminado

¡Hemos descubierto que se está preparando un nuevo «Call of Duty»!



Y decían que los informes financieros eran aburridos... pues mirando el último de Activision hemos descubierto que tienen previsto para el próximo año fiscal (antes de marzo de 2006) el lanzamiento de una nueva entrega de «Call of Duty» para consola. Como sabéis, es un shooter ambientado en la II Guerra Mundial.

NOTICIAS BREVES



SE DECLARA LA GUERRA EN GAMECUBE

Ubisoft ha anunciado que su último simulador bélico, «Ghost Recon 2», llegará finalmente también a GameCube. El juego saldrá en el próximo mes de marzo, y estará programado por el popular estudio de Ubisoft en Sanghai, quienes ya se encargaron de realizar las versiones de PS2 y GameCube de «Splinter Cell».

SONY Y UBISOFT, UNIDAS POR EL CINE

Ubisoft ha llegado a un acuerdo con Sony Pictures para realizar videojuegos para todas las plataformas, basados en las que serán las dos primeras películas de animación de la compañía japonesa: "Open Season" y "Surf's Up", que se estrenarán a lo largo del año que viene en todo el mundo.

GRANDES GENIOS, GRANDES PROYECTOS

Dos de los programadores japoneses más conocidos, Hironobu Sakaguchi (creador de la saga «Final Fantasy»), y





LAS FASES DE ACCIÓN incluirán persecuciones y tiroteos en las mismas localizaciones de las películas.



LA DIPLOMACIA será otra de nuestras armas para dominar la ciudad. Las secuencias serán alucinantes.



PODREMOS CONDUCIR VEHÍCULOS de todo tipo, llevar a cabo misiones de extorsión, atracos, juego ilegal y demás actividades mafiosas. Nuestro objetivo será convertirnos en el Don de la familia Corleone.

ron en la peli de Coppola, como Robert Duvall (el abogado Tom Hagen), James Caan (Sony Corleone) o el propio Marlon Brando, Vito, que prestó sus gestos y su voz al videojuego antes de morir. Además, tanto la ropa como los escenarios se han realizado partiendo de las secuencias más conocidas de la primera película, sin dejar ningún detalle en el aire. Eso sí, «El Padrino» no "controlará" nuestra consola hasta noviembre.



! EL ARGUMENTO va a estar basado en la famosa trilogía de "El Padrino". La primera peli es de 1972, y le valió el Oscar a Marlon Brando como mejor actor principal. Las dos secuelas son de 1974 y 1990.

Yuji Naka (el padre de Sonic), han anunciado sus próximos proyectos: Sakaguchi está creando un RPG para Nintendo DS, que se podrá jugar usando sólo la pantalla táctil de la consola, mientras que Naka está preparando dos nuevos juegos de Sonic para este año: uno para DS y otro para GameCube.

HABRÁ UNA SECUELA DE «LOS INCREÍBLES»

La genial película de animación de Pixar sigue dando coletazos. En marzo "Los Increíbles" se pondrá a la venta en DVD, y THQ ha aprovechado el revuelo que se está levantando alrededor de este lanzamiento para anunciar que está preparando una secuela del videojuego que ya salió hace unos meses. Las nuevas aventuras de Mr. Increíble, Elastigirl y del resto de la familia aparecerán en otoño para PlayStation 2, Xbox, GameCube, GBA y Nintendo DS.

OTRO FICHAJE PARA EL DEPORTE REY

«World Tour Soccer 2006» será el nombre del próximo simulador de fútbol que Sony va a sacar para PS2 en primavera, que incluirá licencias oficiales, 1.000 clubes y selecciones y más de 19.000 jugadores, junto a un control realista y muy asequible.

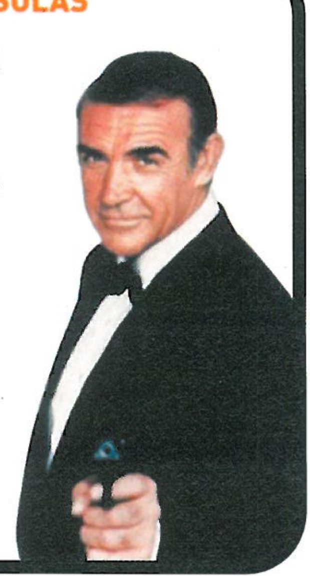
LAS NOVEDADES DE N-GAGE

Los dos próximos bombazos para la portátil de Nokia serán «Xanadu Next», un juego de rol en 3D con combates en tiempo real que saldrá en marzo, y «System Rush», un juego de velocidad en 3D con modo online.

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

Licencia para programar

Electronic Arts prepara el nuevo «007: Desde Rusia con Amor».



Los chicos de EA no piensan dejar de lado al agente secreto más famoso del cine. Por ello, han anunciado que el próximo año lanzarán «007: Desde Rusia con Amor», un juego basado en la mítica película de mismo nombre, protagonizada por Sean Connery. Tranquilos, que en cuanto tengamos los primeros datos, os los daremos, agentes.



PSP SALDRÁ EN EE.UU el 24 de marzo, mientras que en Europa seguimos sin tener confirmación de la fecha de salida oficial. Eso sí, el precio americano (unos 220 €) nos da una pista de lo que costará aquí.

DATOS DE LANZAMIENTO-ESTADOS UNIDOS

PSP ya tiene lista su salida al otro lado del charco

Saldrá en Estados Unidos el 24 de marzo por unos 200 €. ¿Y qué pasa con Europa?

Como sabéis, la portátil de Sony salió a la venta en Japón en diciembre, y los siguientes en tenerla van a ser los afortunados usuarios americanos: Sony ha anunciado que PSP saldrá allí el 24 de marzo, y que costará 249,99 $ (al cambio unos 200 €, algo más de lo esperado). Eso sí, saldrá en un pack que incluye la consola, una Memory Stick de 32MB, unos auriculares, la batería, el adaptador de red, una bolsa de transporte, un paño para la pantalla, una demo... y para el primer millón de unidades, ¡la película "Spider-Man 2" en UMD gratis! Vamos, como para morirse de la envidia. Además, nuestros colegas yanquis encontrarán el primer día 24 juegos disponibles, entre ellos «Metal Gear Acid», «Ridge Racers», «Need for Speed Rivals», «Spider-Man 2», «Tony Hawk 2», «Ape Escape» o «FIFA 2005». ¿Y qué hay de la salida de PSP en Europa? Hasta ahora se hablaba de marzo o abril, pero no hay ningún anuncio oficial. Últimamente incluso se rumorea que quizá se retrase su salida hasta junio. ¡A armarse de paciencia!



METAL GEAR ACID llevará a Solid Snake a los circuitos de esta pequeña consola. Si queréis saber más del juego, pasaos por nuestra sección de Big in Japan.



MIDNIGHT CLUB 3 también tendrá su versión portátil. Esta es la primera imagen que nos ha llegado, y la verdad es que tiene una pinta estupenda, ¿no creéis?

INTERNET ONLINE

¿Actualizaciones no oficiales? Ojo...

Sony ha avisado en Japón a sus usuarios de PSP contra cierta "actualización" que se ha colocado en Internet, y que supuéstamente añade extras a la consola, como chat de voz, e-mail, y navegador en Internet. Al no provenir de Sony, existe la posibilidad real de que esta actualización del sistema operativo produzca incompatibilidades, y dañe la consola permanentemente.

Xbox lidera el mercado online

Microsoft acaba de anunciar que la cifra de usuarios de Xbox Live! ha superado las expectativas y la ha colocado como la primera consola en el mercado online. Hasta el momento, un millón y medio de usuarios se han apuntado al servicio, a lo cual ha contribuido el contar con más de 200 títulos compatibles.

«Moto GP3», o la innovación online

El próximo simulador de motos para Xbox no sólo permitirá correr contra otros usuarios online, sino que va a ofrecer otros modos extra: Comentarista (para sacarle partido al micro), Espectador (para espiar a los rivales), e Individual, en el que se podrá elegir cuándo competir con la consola y cuándo con rivales.

Las serpientes invaden N•Gage

Nokia nos da la posibilidad de jugar a la última versión de «Snakes» totalmente gratis. Si os apetece probarlo, sólo tenéis que entrar en la siguiente página de Internet: **www.snakesoutbreak.com** y descargarlo a la consola.

Multijugador en red para PSP

«TOCA Race Driver 2», va a llegar a PSP con 15 coches, 52 circuitos, y un multijugador para 8 usuarios con Wi-Fi.

WEB DE MODA

http://smcplus.sega-europe.com/smcplus_minigame/

«Sonic Mega Collection», el recopilatorio de los juegos del puercoespín azul que sale ahora para las consolas grandes tiene un aperitivo de lujo en la red: ¡podemos jugar al primer «Sonic»!



Otras webs interesantes:

- www.codemasters.com/colin2005psp
- smbdx.sega-europe.com
- www.doom3.com



PASCUAL
yosport®
El Combustible de los Superhéroes
yosport. te aporta el combustible que necesitas para todos los días
Ahora con yosport.
y SPIDER-MAN 2
consigue una de las
40 PlayStation 2
CON EXCLUSIVO NUEVO DISEÑO*
enviando 5 códigos
de barras de yosport. al:
Aptdo. de Correos 13.219 28080 Madrid
Además si junto con los 5 códigos de barras de YOSPORT, envías la prueba de compra del DVD de SPIDER-MAN 2, conseguirás un poster de SPIDER-MAN 2 TOTALMENTE GRATIS
PASCUAL
yosport
con yogur pasteurizado
después de la fermentación
Piña
Fresa
Melocotón Mango
Limón
Enriquecido en FÓSFORO, MAGNESIO y CALCIO
PS2
PlayStation.2
MARVEL
COLUMBIA PICTURES
Bases depositadas ante notario. L fecha del sorte de las 40 Play Station TWO será el 15 de Marzo del 2005.



en voz baja

por javier abad

Qué tal chicos, ¿cómo estáis? Yo cada vez más impaciente, porque no dejan de llegarme rumores sobre la próxima generación de consolas. Uno que me ha parecido curioso tiene que ver con la más que posible **conexión por banda ancha a Internet de PS3 y Xbox 2:** ¿qué os parecería comprar un disco "inicial" con un juego por unos 10 € y luego **ir pagando por nuevos niveles que nos descargaríamos** según avancemos? Pues es una opción que no debéis descartar.

Sobre **Xbox 2** (podéis llamarla también Xbox Next o Xbox 360) fuentes muuuuyy fiables me dicen que **podrá colocarse de pie igual que PS2.** Ya sin confirmar, se insiste en que los mandos serán inalámbricos y, atención, que **saldrá en noviembre en EE.UU. ¡y también en Europa!**

Desde la oficina de patentes de Estados Unidos se ha filtrado que Sony ha inscrito allí una patente que confirma la **conexión wi-fi entre PS3 y PSP para que ambas consolas compartan contenidos:** juegos, música y películas.

No quiero "retirarme a mis aposentos" sin hablaros **del nuevo juego de lucha que están planeando EA y Marvel,** con personajes de las dos compañías dando mamporros igual que lo que vimos en «Marvel vs Capcom». ¡Hasta pronto!



LOS HÉROES DE MARVEL se van a "canear" con personajes de EA en un juego de lucha.



PRESENTACIÓN-NINTENDO

La nueva portátil se viste de largo

Nintendo echa el resto en la presentación europea de DS.

El 11 de marzo es el día escogido para el lanzamiento europeo de la flamante portátil de dos pantallas, la nueva Nintendo DS. Y para que nadie se olvide de ello, en los últimos días Nintendo ha montado varios eventos en los que ha demostrado que está dispuesta a poner todo de su parte para que esta consola triunfe. Para empezar, el pasado 27 de enero Satoru Iwata (el presidente de Nintendo) fue a París e hizo una espectacular presentación para la prensa en la que dio los datos oficiales del lanzamiento de DS: saldrá el 11 de marzo por 149 € (el resto de datos del lanzamiento los podéis consultar en nuestro reportaje de este mes). Además, al evento oficial le siguió un "regalito" muy interesante: una fiesta a la que acudieron las cinco preciosas chicas del grupo musical británico Girls Aloud. ¡Menudos bombones!

Encima, para que no se nos olvidara la impresión de la presentación en Francia, el 2 de febrero Nintendo montó otra fiesta de presentación en Madrid, a la que acudimos junto al resto de la prensa nacional, y pudimos disfrutar in situ de los primeros juegos de DS. ¡La nueva portátil ya está aquí!



MULTITUD DE EXPOSITORES nos permitieron probar los primeros juegos de Nintendo DS.

¡Qué flash!

"La mayor barrera para que más gente se acerque a los videojuegos es la complejidad. El nuevo sistema de control inventado para DS es la primera respuesta a eso, y la sucesora de GC seguirá esa tendencia, pero con algunos cambios radicales."

SATORU IWATA, presidente de Nintendo

LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

Un peso pesado en el mundo de la lucha

Enfundaos los guantes, que en marzo os subiréis a un ring de boxeo con «Fight Night Round 2».

El simulador «Fight Night» se convirtió en el juego de boxeo más vendido del año pasado, y ahora EA Sports acaba de anunciar su secuela, un título con el que pretende afinar al límite la simulación de este deporte. «Fight Night Round 2», que así se llamará, saldrá en marzo para las tres consolas de 128 bits, ofreciendo un plantel de más de 30 boxeadores reales, con un control realista y muy completo, que permitirá realizar todo tipo de golpes sin necesidad de liarse con los botones. Además, como novedad esta secuela incluirá un nuevo Modo Carrera y otro de creación de luchadores a medida, con lo que las opciones de juego serán aún más extensas. Y para los más nostálgicos, la versión de GC contará en exclusiva con un extra muy especial: una versión del clásico de SNES «Super Punch-Out!!». Así que id calentando, que el público ruge y hay que subirse al ring.



LOS LUCHADORES serán totalmente reales, y estarán englobados en varias categorías.



EL CONTROL permitirá a los púgiles hacer todo tipo de golpes sin complicaciones.





LAS GIRLS ALOUD son un grupo famoso en Inglaterra (¿por qué no han venido a España?) y nos alucinaron con sus temas en la fiesta en París.

NUEVO JUEGO-PS2 Y XBOX

Cuidado, viene un tipo que no se anda con chiquitas

La segunda parte de «The Suffering» volverá a mezclar la acción y el terror.

Torque, el protagonista del primer juego, volverá a la acción en septiembre con «The Suffering: Ties That Bind», una secuela que retomará el argumento del original, cuando este personaje escapaba de la penitenciaría. Ahora podremos usar dos armas al mismo tiempo, así como realizar más movimientos gracias a sus nuevas habilidades, para enfrentarnos a todos los enemigos de la anterior entrega, así como a un total de 15 nuevas criaturas infernales. ¡La que se va a montar!



TORQUE es un convicto que en el capítulo anterior escapó de una sanguinaria cárcel, pero su historia todavía no ha terminado.

Sabías cuándo... comenzó Sony a desarrollar la tecnología necesaria para la creación de PlayStation?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

El deporte rey en red... nipona

La versión para PS2 de «Pro Evolution 4» sí será online en Japón.

Por si no lo sabíais, Konami tiene la costumbre de sacar en Japón distintas versiones de su simulador «Winning Eleven» (o sea, «Pro Evolution»). Pues bien, la próxima versión de la cuarta entrega del juego para PS2, que se llamará «Winning Eleven 8: Livewire Edition», acabará con una de las limitaciones que le habían quedado con respecto a la versión de Xbox: el juego online. Y es que esta entrega podrá conectarse a la red para jugar partidos por Internet en tiempo real, tanto de exhibición como ligas y torneos, o hablar en chats. El juego saldrá en Japón en marzo, y aunque no se espera que llegue a Europa, al menos confirma la intención de que la siguiente entrega sí ofrezca juego online para todo el mundo en PS2 y en Xbox.



PRO EVOLUTION es el simulador estrella del momento, ahora también por Internet.



EN INTERNET se podrá jugar tanto partidos de exhibición como torneos.



EN EUROPA tendremos que esperar a la quinta parte para jugar en red.



WINNING ELEVEN 8Ñ LIVEWIRE EDITION no introducirá cambios jugables o en las opciones, pero incluirá varios modos de juego online para PlayStation 2.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

El nuevo proyecto de los padres de Lara

Desarrollan «Without Warning», un juego de acción que llegará en otoño.

Los creadores de Lara Croft se han unido a Capcom para desarrollar «Without Warning», una aventura de acción que saldrá en otoño y nos presentará un intrincado argumento que transcurrirá en un período de 12 horas reales. Durante ese periodo asumiremos por una parte el control de tres militares en lucha contra una terrible amenaza terrorista, y por otra el de tres civiles secuestrados por los terroristas que tratan de escapar con vida de semejante entuerto. Como os podéis imaginar, para tener éxito usaremos de todo tipo armas, habilidades de infiltración y sigilo, resolveremos puzzles... ¡Aquí va a haber mucho "tomate"!



HABRÁ SEIS PERSONAJES distintos que controlar, cada uno de ellos en un momento de la aventura, y cada uno con un objetivo distinto.

PRIMERAS IMÁGENES-PSP

Agárrate a la portátil, que vienen curvas

«Colin McRae 2005» ya calienta los motores para llegar a PSP en primavera.

Codemasters piensa poner a prueba el hardware de la pequeña gran portátil de Sony con una versión especial de «Colin McRae Rally 2005», el aclamado simulador de rally, hecha a la medida de la nueva PSP. El juego está ya en desarrollo, y a través de sus distintos modos nos permitirá tanto disputar carreras de 5 minutos mientras esperamos el autobús, como realizar campeonatos profesionales, con 23 eventos como en la realidad. Recorreremos circuitos de 9 países al volante de más de 30 coches reales con una enorme calidad de diseño, como el Audi A3, Celica, Mitsubishi Evolution VIII, y muchos otros. ¡Y encima podremos montar partidas con 8 amigos mediante conexión Wi-Fi! Sin duda, es uno de los juegos más tentadores para estrenar la portátil, ¿verdad?



EL APARTADO TÉCNICO va a destacar por la calidad de los coches, la fluidez del movimiento, y el realismo tan habitual en esta saga de carreras.



www.acecombatgame.com

En el cielo sólo hay una regla: cazar o ser cazado.

ACE COMBAT
JEFE DE ESCUADRÓN

12+
www.pegi.info
namco

¿quién se apunta?
PlayStation 2

¡En 1988!

Sony empezó a colaborar con Nintendo para desarrollar un lector de CD-ROM para SNES: el Super Disc. El acuerdo se rompió, y Sony usó el lector como base para su consola.

NUEVO JUEGO–TODAS LAS CONSOLAS

Cuando cae la noche, llega el murciélago

Batman protagonizará una aventura de película: «Batman Begins».

Por si no lo sabíais, este verano se va a estrenar una nueva película de Batman, protagonizada por Christian Bale ("American Psycho"), que contará la historia de los inicios de este superhéroe creado por DC Comics. Pues bien, Warner, DC y EA se han unido para crear una aventura de acción para PS2, Xbox, GC, PSP y GBA (¡uf!) basada en esa película, que se pondrá a la venta coincidiendo con el estreno. El juego hará gala de unos espectaculares escenarios nocturnos (la peli tendrá una ambientación bastante oscura), así como de un protagonista muy bien realizado y animado, y mantendrá todas las habilidades de este superhéroe, momentos de infiltración incluidos, que se dedica a combatir el mal en Gotham City. ¡Bat-paciencia, chicos!

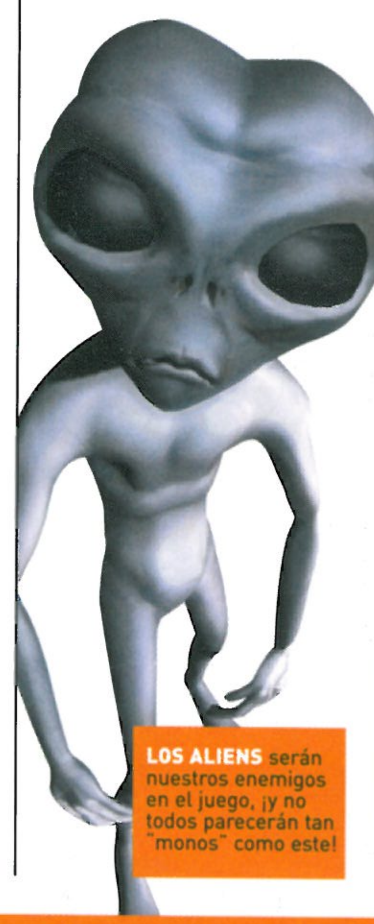


EL HOMBRE MURCIÉLAGO volverá a "trabajar" las calles de Gotham City con una aventura de acción en la que conoceremos su verdadero origen.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2 Y XBOX

Descubre el gran secreto del gobierno

En verano lucharemos contra los aliens en «Area 51», un nuevo shoot'em up online.



LOS ALIENS serán nuestros enemigos en el juego, ¡y no todos parecerán tan "monos" como este!

Dicen que el Gobierno de EE.UU. tiene unas instalaciones secretas de alta seguridad en el desierto de Nevada, la famosa Area 51, donde se investigan sucesos inexplicables para la ciencia... como los aliens. Pues bien, este shooter nos pondrá a trabajar allí como biólogos, pero tras un accidente con un alien mutaremos genéticamente. ¡Qué mal rollo! Nuestra misión será recorrer las 8 zonas de este complejo militar equipados con más de 15 armas para tratar de salvarnos. ¡Menos mal que podremos buscar ayuda en el modo online! Y es que, según avancemos en la trama y nos enfrentemos con miles de criaturas no humanas, veremos que la amenaza realmente se cierne sobre todo el planeta...



DISPARAR desde una vista en primera persona será la forma de acabar con los extraterrestres.

GANADORES DEL CONCURSO LARRY

PREMIO: JUEGO PROMOCIONAL «LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE» (PS2)

Félix Urbano	Álava	Jesús González Badiola	Guipúzcoa	Lucas Costas Rodríguez	Orense
Miguel Ángel García López	Albacete	José Manuel Gómez Soto	Huelva	Juan Aragunde Dieste	Pontevedra
Octavio Amorós Candel	Alicante	Enic Huguet Cañamero	Lleida	Montserrat Arosa Montes	Pontevedra
Sergio Castillo Martínez	Alicante	Rafael Real Inmedio	Madrid	José Ramón Lorenzo Blanco	Pontevedra
Vicente Berna Segura	Alicante	M. Luisa García Sevillano	Madrid	Kiril Sashev Paunov	Toledo
Arturo Moreno López	Alicante	Aitor Castelló Alvarez	Madrid	Juan Díaz	Valencia
Ronald Esteban Toro	Almería	Jorge Jiménez Muñiz	Madrid	David Pimentel Mora	Valencia
Luís Puerto Lluy	Baleares	Beatriz López Gil	Madrid	Manuel Alcántara Olivares	Valencia
Juan A. Nieto Penalver	Barcelona	M. A. Del Nacimiento Cándido	Madrid	Tomás Zabala Maguregui	Vizcaya
Oswaldo Martínez Millán	Barcelona	Alvaro Costalago Paniagua	Madrid	Oscar Peña González	Vizcaya
Jesús García	Barcelona	Pablo Nieva Quesada	Madrid	Mar Ferrero	Zamora
Gerard Ortega Armengol	Barcelona	Jesús Dorrego Pérez	Madrid	Rubén Calvo Gasca	Zaragoza
Mila Jiménez Alba	Cádiz	Daniel Plaza Ruíz	Madrid		
Borja Nebot Navarro	Castellón	Alvaro Ontillera Sánchez	Madrid		
Alexis Blat Vilanova	Castellón	Adán Carretero Elorriaga	Madrid		
Antonio R. Guisado Reyes	Ciudad Real	Steven Starkey	Málaga		
Roberto González Cantador	Ciudad Real	David Baquero Abenza	Murcia		
Raúl Amador Moreno	Granada	Oliver Ríos Rico	Murcia		
Rafael García Membrillas	Guadalajara	Francisco Freire Lora	Navarra		





GANADORES CONCURSO NINTENDO-HOBBY CONSOLAS

¡¡El mayor experto en videojuegos de España!!

3000 € y una DS para el sevillano Julio Martínez, que acertó 93 de las 100 preguntas que realizamos sobre videojuegos.

Eran 100 preguntas, algunas de ellas muy complicadas, pero eso no asustó a Julio, que ayudándose de sus conocimientos, de los de amigos y familiares, y revisándose muchas Hobby Consolas y unas cuantas páginas de Internet fue capaz de responder correctamente a 93, superando por tan solo un acierto al segundo clasificado. Según nos contó, las más difíciles fueron las que preguntaban por la fecha y el lugar de nacimiento de algunos programadores famosos y, por supuesto, la pregunta número 100 que solicitaba el número de juegos de Mario que Nintendo España había vendido hasta el 31 de Diciembre de 2004. ¿Y qué va a hacer con los premios? Pues con la Nintendo DS, "fundírsela" ya mismo, porque estaba deseando tener una, y con los 3000 €, no lo tenía muy claro. ¿En juegos quizá? Quizá nos lo cuente algún día, porque dice que le encantaría trabajar en Hobby Consolas... *



EL GANADOR del concurso recibe los premios de manos de Manuel del Campo, director de Hobby Consolas, acompañado de Ernesto Maquieira y Pedro Bouza, de Nintendo España.

JULIO MARTÍNEZ VEGA tiene 19 años y es de Sevilla. Lleva dándole en serio a las consolas desde el 98, y se confiesa Nintendero. Pero ha demostrado saber mucho de todas las consolas.

ASÍ QUEDÓ LA CLASIFICACIÓN FINAL Una DS y un juego para los 25 finalistas

RANKING	NOMBRE	CIUDAD	ACIERTOS
1	Julio Martínez Vega	SEVILLA	93
2	Juan Toral Valenciano	VALENCIA	92
3	Juan Tomas Hernández Rodríguez	SALAMANCA	91
4	Rubén Catalán Maroto	MADRID	91
5	Francisco Javier Amador Salés	MÁLAGA	91
6	Abraham Martín Campillo	BARCELONA	91
7	José Carlos Acedo Amado	CÁCERES	91
8	Adrian González	TARRAGONA	91
9	Rubén Monedero Fonseca	MADRID	91
10	Iván López Martínez	ALICANTE	91
11	David Mancebo Guerrero	MÁLAGA	91
12	Alberto Valle Pavón	CANTABRIA	91
13	Marcos Martín García	VALENCIA	91
14	Alvaro Carretero León	CORDOBA	90
15	Santiago Martín Escudero	ZARAGOZA	90
16	Carlos Gimenez Germán	ZARAGOZA	90
17	Aaron Martín Campillo	BARCELONA	90
18	Zulema Plaza Almuedo	MADRID	90
19	Eduardo Martínez Badía	ZARAGOZA	90
20	David Sole Ruiz	BARCELONA	90
21	Alberto Álvarez Vergara	HUESCA	90
22	Eduard Sánchez Hensen	BARCELONA	90
23	David Sánchez Hensen	BARCELONA	90
24	Lluis Sánchez Pascual	BARCELONA	90
25	María Eva Ruiz Puertas	GRANADA	90
26	Sergio Caillault Rouquier	BARCELONA	90

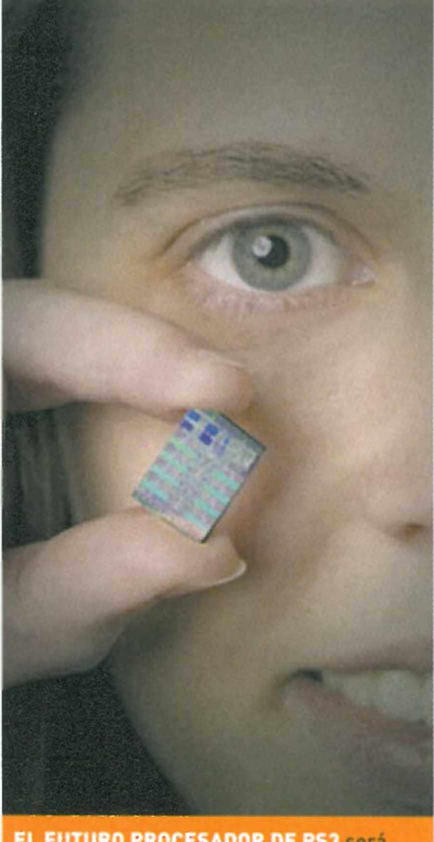
★ **Las respuestas correctas a las 100 preguntas podéis verlas en la dirección www.expertoenvideojuegos.com**

PRIMEROS DATOS - PLAYSTATION 3

¡Esta consola va a tener un "corazón" enorme!

Sony, IBM y Toshiba presentan en sociedad el chip Cell, el procesador que llevará PS3.

La salida a la luz de las consolas de nueva generación está cada vez más cercana. Prueba de ello es que hace unos días Sony, IBM y Toshiba presentaron el famoso chip "Cell", el procesador que han desarollado conjuntamente, y no sólo dará vida a PS3, sino que pretende revolucionar la informática. Estará fabricado con tecnología de 90nm, un sistema que le dotará de un tamaño minúsculo (comparad abajo...), lo que beneficiará a su velocidad y minimizará el consumo y el calentamiento. Pero la gran revolución es que será un procesador multi-núcleo, es decir, capaz de realizar varias tareas al mismo tiempo (como si un ser humano tuviera varios cerebros a la vez), multiplicando su velocidad hasta tal punto que sus creadores aseguran haber logrado superar en las primeras pruebas... ¡los 4GHz! En cualquier caso, la cita para conocer en persona las próximas consolas será la feria E3 de mayo, porque tanto Sony, como Microsoft y Nintendo han confirmado que mostrarán allí sus nuevas consolas.



EL FUTURO PROCESADOR DE PS3 será capaz de hacer 256.000 millones de operaciones por segundo. ¡Ya soñamos con los gráficos que podrá gestionar!



EL CHIP CELL tiene un núcleo de 64 bits central, que va unido a otros 8 núcleos de apoyo, aunque el modelo para PS3 podría tener más. ¡Y sólo mide 221 milímetros cuadrados!

ANUNCIO - PLAYSTATION 2

Tú no tienes sangre en las venas, colega

Los vampiros de «Castlevania» volverán a la vida el próximo otoño.

La lucha entre el clan de los Belmot y el de Drácula es una de las historias más clásicas de los videojuegos, y ahora esta batalla continuará en «Castlevania: Curse of Darkness», pero con un argumento renovado y un sistema de juego revolucionario para la saga. Nuestro protagonista será Héctor, un antiguo discípulo de Drácula que ahora se ha rebelado, por lo que busca venganza contra él y contra su fiel servidor, Isaac. El juego hará gala de una vista en tercera persona para disfrutar de los lúgubres parajes, que tendremos que recorrer luchando a tope (con la espada, magia, etc.), y con una gran novedad: los aliados, más de 30 personajes que podrán desarrollar -y evolucionar- distintas habilidades, ayudándonos a avanzar en la aventura con un innovador toque rolero. ¡Cazavampiros, se acerca el gran momento!



EL NUEVO «CASTLEVANIA» será una aventura de acción en la que usaremos todas nuestras habilidades de combate contra enemigos tan bestias como este.

LANZAMIENTOS MARZO

	3 MAR.	9 MAR.	18 MAR.	25 MAR.
THE PUNISHER - PS2 (Acción)	■			
METAL GEAR SOLID SNAKE EATER - PS2 (Aventura)	■			
COLD FEAR - PS2 (Aventura)		■		
FIFA STREET - PS2 (Fútbol)		■		
GRAN TURISMO 4 - PS2 (Velocidad)		■		
PROJECT SNOWBLIND - PS2 (Acción)		■		
BROTHERS IN ARMS - PS2 (Acción)			■	
SPLINTER CELL CHAOS THEORY - PS2 (Aventura)			■	
VIEWTIFUL JOE 2 - PS2 (Acción)			■	
SW: REPUBLIC COMMANDO - XBOX (Acción)	■			
THE PUNISHER - XBOX (Acción)	■			
FIFA STREET - XBOX (Fútbol)		■		
PROJECT SNOWBLIND - XBOX (Acción)		■		
BROTHERS IN ARMS - XBOX (Acción)			■	
CT SPECIAL FORCES - XBOX (Acción)			■	
JADE EMPIRE - XBOX (Rol)			■	
ODDWORLD STRANGER - XBOX (Aventura)			■	
SPLINTER CELL CHAOS THEORY - XBOX (Aventura)				■
FIFA STREET - GC (Fútbol)		■		
MARIO PARTY 6 - GC (Varios)		■		
RESIDENT EVIL 4 - GC (Aventura)		■		
VIEWTIFUL JOE 2 - GC (Acción)			■	
SPLINTER CELL CHAOS THEORY - GC (Aventura)				■
SUPER MARIO 64 DS - NINTENDO DS (Aventura)		■		

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

ROBERT DENIRO DAKOTA FANNING

CHARLIE DICE
QUE NO DEBERÍAS
ESTAR AQUÍ.
PODRÍAS SUFRIR
ALGÚN DAÑO.

EL ESCONDITE

TWENTIETH CENTURY FOX PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE JOSEPHSON ENTERTAINMENT

ESTRENO 4 DE MARZO

ROBERT DE NIRO "HIDE AND SEEK" DAKOTA FANNING FAMKE JANSSEN ELISABETH SHUE AMY IRVING DYLAN BAKER MÚSICA DE JOHN OTTMAN EDITOR FÍLMICO JEFFREY FORD DISEÑADOR DE PRODUCCIÓN STEVEN JORDAN DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA DARIUSZ WOLSKI, ASC PRODUCTOR EJECUTIVO JOE CARACCIOLO, JR. PRODUCIDA POR BARRY JOSEPHSON ESCRITA POR ARI SCHLOSSBERG DIRIGIDA POR JOHN POLSON

Distribuida por
HISPANO FOXFILM S.A.E.

DOLBY

www.hideandseekthemovie.com

20th Century Fox

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

¡¡Pasión por la velocidad!!



Especial velocidad. Primera review en España de «Gran Turismo 4», el mejor y más completo simulador de velocidad. Además, os presentan a su gran rival, «Enthusia Professional Racing». Y si aún no sabéis qué simulador de velocidad comprar, no os podéis perder su comparativa.

Llega Metal Gear Solid 3. Analizan a fondo la genial aventura de Snake, y desvelan todos los secretos de su más directo rival: «Splinter Cell Chaos Theory».

Los mejores shooters de 2005. Adelantan juegos como «Medal of Honor Dogs of War», «TimeSplitters Futuro Perfecto», «Commandos Strike Force»...

Suplemento de los mejores juegos Platinum. Y, de regalo, la guía completa de «Killzone».

→ NINTENDO ACCIÓN

¡¡Nintendo Acción Especial DS!!

En portada. ¿Queréis saberlo todo sobre Nintendo DS y sus juegos? Pues Nintendo Acción os ofrece un reportaje especial de 11 páginas donde podréis informaros y alucinar al máximo con el próximo bombazo en portátiles y descubrir todo sobre los juegos que la acompañarán el día de su lanzamiento.



Póster gigante: Alucinad: un mapa con todos los detalles de las Islas Pokémon y por la otra cara un pedazo de imagen del sensacional «Mario Power Tennis».

Especial previews. Echan un profundo vistazo a los futuros éxitos de GC: «Resident Evil 4», «Dragon Ball Z Budokai 2», «Mario Party 6», «Time Splitters»...

Revista Pokémon. Con una nueva entrega de la guía «Pokémon Rojo y Verde». Y atención: regalan 10 cartuchos de «Rojo Fuego» y «Verde Hoja».

→ PLAY2 GUIAS PLATINUM



¡¡Guía de FFX-2!!

Superguía: Más de 100 páginas con la guía de «*Final Fantasy X-2*», uno de los mejores juegos de rol de PS2, es lo que os ofrecen los chicos de Play2Manía en este número. Vestiferas, localizaciones, extras, trucos, secretos, mapas... en fin, que lo tiene todo para que esta genial aventura no guarde ningún secreto para vosotros.

Guías completas. «*007 Todo o Nada*» y «*Midnight Club II*» son las otras dos estupendas guías que se incluyen en el interior de este número.

Trucos Platinum para más de 100 títulos Platinum es el postre de un número redondo que ningún consolero que se precie puede perderse.

A la venta el 28 de febrero

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡Entra en el universo Warcraft!

World of Warcraft: El juego que conseguirá hacer del rol online un género masivo y al alcance de cualquier aventurero. Además, han diseñado una tabla de Test para este tipo de juegos, con el rendimiento según el tipo de acceso a Internet: módem 56Kb, ADSL (512 Kb, 2 Mb) o ISDN.

Análisis: «EverQuest 2», «Caballeros de la Antigua República II», «La Mansión Playboy» y todas las demás novedades, a las que realizan un exhaustivo Test en 24 ordenadores distintos.

Juego de regalo: «Tomb Raider the Last Revelation», la cuarta aventura de Lara Croft, que esta vez debe viajar hasta Egipto.



■ ESTRATEGIA ■ KONAMI ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Cuando salga la consola...**



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Un saludo desde Tokio! Hoy me habéis pillado cerca de un edificio de tiendas, instantes antes de que subiera a la azotea para contemplar las colas de gente que se agolpaba para conseguir, entre otras cosas,dos de los juegos que os presento hoy: **«Metal Gear Acid» para PSP y «RE Outbreak 2» para PS2.** ¡Menudos dos titulazos!

En mi columna de este mes me gustaría comenzar hablando de **«Resident Evil 4». El título de GameCube acaba de ser lanzado aquí y ha logrado vender unas 150.000 copias** en la primera semana. Sin embargo, curiosamente casi se está hablando más de **la versión que prepara Capcom para PS2.** Y es que se rumorea que están teniendo verdaderos problemas para convertir el juego a la consola de Sony, y de hecho parece que gráficamente **el juego mostrará menor calidad en las texturas y un número considerablemente inferior de polígonos** (se habla de un 50% menos). La pregunta es: ¿serán ciertas finalmente todas estas habladurías? ¡Esperemos que no!

Cambiando radicalmente de tema, recientemente han aflorado nuevos detalles acerca del **nuevo RPG que prepara Namco y que se llama provisionalmente «Namco X Capcom».** El título reunirá a ▸▸



SOLID SNAKE es una de las grandes estrellas en el estreno de PSP. Su nueva aventura "portátil" se rige por un innovador sistema de cartas

ESPIONAJE DE ÓRDAGO

METAL GEAR ACID

El debut de Snake en PSP no será un juego de acción al uso. Tendrá que infiltrarse por turnos... ¡y con cartas!





LA HISTORIA

Solid Snake, de nuevo la última esperanza

EL RAPTO DE UN AVIÓN desencadena una amenaza a nivel mundial que sólo Snake puede solucionar. Toda la trama tiene lugar en el año 2016: unos extraños seres con la apariencia de diabólicos muñecos de porcelana han raptado el vuelo 326, en el cual se encuentra el senador Hach, futuro presidente de los EEUU. Como rescate piden la entrega de "Pitágoras", un desconocido proyecto en desarrollo localizado en la isla Lobito, en Sudáfrica. Tras el fracaso de las fuerzas especiales HRT hay que recurrir a Solid Snake, que se encuentra en la zona, pero ya no dispone de tanto tiempo.





LOS GRÁFICOS
Explorando el potencial de PSP

LOS EFECTOS, las explosiones, los escenarios, el modelado de los personajes y todo el apartado técnico en general muestran un acabado más que sorprendente. La calidad de las texturas, sin llegar a ser como la de PS2, supera a las del «Metal» de PSone, y todo esto en la gran pantalla de PSP, que por más que la miro no deja de impresionarme. Podemos disfrutar de la acción desde cualquier ángulo, rotando la cámara para no perder detalle. Será uno de los primeros títulos que acompañen a PSP en su lanzamiento, y ya queda claro que es capaz de todo.







« SNAKE SE ESTRENA EN PSP CON UNA AVENTURA EN LA QUE TODO SE DECIDE CON UNA BARAJA »

LAS CARTAS
Escalera de SOCOM

EL SISTEMA DE JUEGO POR CARTAS ES LA GRAN NOVEDAD DE LA AVENTURA. Tenemos que avanzar para conseguir desbloquear las cartas que nos servirán para realizar las acciones típicas de Snake, como usar la SOCOM o desplazarnos por las cuadrículas del escenario. Al empezar una misión seleccionamos nuestro mazo, teniendo en cuenta que no todas las cartas tienen el mismo valor. De ese mazo disponemos en todo momento de hasta de seis cartas, y entre ellas elegimos una para nuestro siguiente movimiento. En cada turno podemos hacer hasta tres movimientos y cuando se acaba robamos otras dos cartas al azar para volver a completar el máximo de seis en la mano. No nos negaréis que es un sistema original, ¿verdad?



ALGUNAS MISIONES se pueden jugar con más de un personaje. Incluso se rumorea que la versión europea puede tener multijugador wi-fi.



HIDEO KOJIMA, DESDE LAS SOMBRAS

EL CREADOR DE LA SAGA ha estado muy ocupado últimamente con el lanzamiento de «Metal Gear Solid 3» y reuniéndose con peces gordos para hablar de la posible compra de los derechos de la aventura... ¡para hacer una peli! Por eso Hideo ha supervisado desde las sombras «Metal Gear Acid», y ha cedido el testigo de la dirección a Shinta Nojiri, que trabajó en «Ghost Babel» antes.

AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Octubre**



aquí Tokio

cientos de los personajes más populares de ambas casas, y en una lista provisional que han facilitado **se ha confirmado la presencia de los protagonistas de sagas como «Street Fighter», «Xenosaga», «Tekken», «Dino Crisis»** y muchas más. El juego estará listo en Mayo... en Japón claro.

➔Y ya que estamos con Capcom, os diré que esta compañía ha confirmado que prepara un juego llamado **«Capcom Classic Collection», en el que reunirá hasta 20 juegos clásicos suyos,** incluidos algunos que nunca han salido para consola. Eso sí, aún no ha dicho cuáles serán.

➔El nuevo **«Tekken 5»** está dando mucho que hablar: no sólo va a incluir las tres primeras entregas de la saga, sino también **un nuevo modo llamado "Devil Within»,** en el que jugaremos con Jin y nos enfrentaremos a un montón de enemigos en cada escenario. ¡Y si llenamos la barra de energía correspondiente, se transformará en demonio!

➔Este mes me voy a despedir hablando de **«Devil May Cry 3», una de las aventuras más deseadas aquí en Japón,** que acaba de ser lanzado bajo una enorme campaña publicitaria por parte de Capcom. ¡No me extraña que ya haya vendido una barbaridad de unidades!



«DEVIL MAY CRY 3» está presente hasta en el metro de Japón. ¡Mirad a Dante!



ESCAPAR DE RACCOON CITY de una pieza es nuestra misión principal en esta aventura de terror, que goza de una gran ambientación.

TERROR EN LA RED, 2ª PARTE

RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE 2

Por estas fechas tan húmedas y gélidas no es nada raro coger una gripe o cualquier otro fastidioso virus. Pero tened cuidado, porque parece que hay uno mucho peor que ya ha invadido Japón... ¡y que tiene previsto contagiar Europa tras el verano!

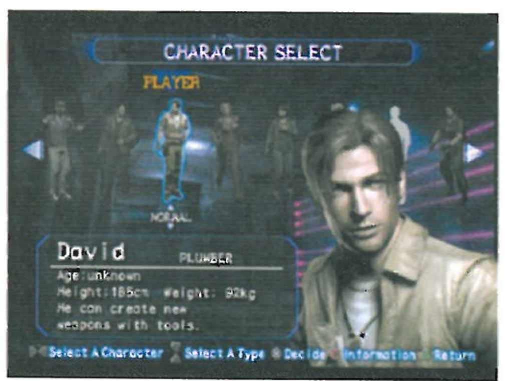
EL ARGUMENTO
El virus incurable

LO CIERTO ES QUE LA ORIGINALIDAD EN LA HISTORIA no es el punto fuerte de esta segunda entrega (y continuación directa) de «Resident Evil Outbreak», pues en esta aventura de terror tenemos que (¡adivinad!) intentar salir vivos de Raccoon City. Esta siniestra ciudad se ha visto infectada por un temible virus letal que convierte en zombi a todo aquel que entra en contacto con él, y por culpa de sus efectos tanto las calles como los edificios y hasta el zoológico se han visto inundados de criaturas... ¡y animales!



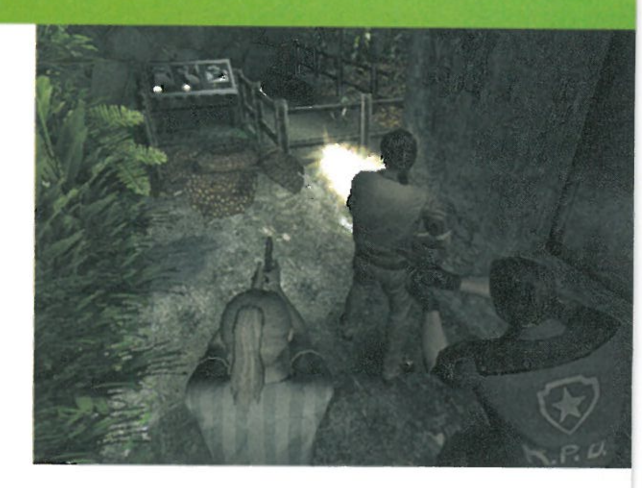






EL SISTEMA DE JUEGO
Se repite el esquema

LOS OCHO PERSONAJES que protagonizaron el primer juego van a repetir papel en esta segunda entrega. Todos poseen sus propias habilidades y tienen que colaborar para poder salir con vida de la pesadilla. En esta ocasión es posible participar en dos modos de juego diferentes: una offline, en la que manejamos directamente a un personaje mientras que la consola se encarga de hacer lo propio con otro par más. Luego está el modo online, donde es posible jugar con otros tres amigos a la vez. Además, me han soplado que esta vez vais a poder disfrutar de esta opción en España.





« EL MIEDO VOLVERÁ A SER EL PROTAGONISTA DE ESTA AVENTURA, QUE LLEGARÁ A ESPAÑA CON UN APASIONANTE MODO ONLINE »



ANIMALES COMO ESTE COCODRILO tratan de hacernos picadillo durante la aventura. Para salir airosos tenemos que cooperar mucho con otros jugadores.

LA AMBIENTACIÓN
El zoo de los horrores

EL ESCENARIO PRINCIPAL DE ESTA AVENTURA será el zoológico de Raccoon City, lugar por el que deambulan toda clase de animales que se han visto tremendamente afectados por el dichoso virus. De esta forma el aspecto de los elefantes, cocodrilos, insectos y demás "animalillos" se ha visto alterado, al igual que su comportamiento, que es mucho más agresivo e imprevisible. ¡Y no veáis qué miedo da verlos! A esto se añaden unos decorados tan detallados como lóbregos y una iluminación muy bien representada, dando como resultado una ambientación terrorífica, como ya es costumbre en esta saga.

MIKAMI, EL GENIO Y CREADOR

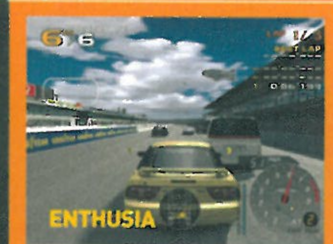
SHINJI MIKAMI fue la mente que ideó el «Resident Evil» original y desde entonces no ha parado de fabricar y colaborar en otras obras maestras para Capcom, como la fantástica saga de acción gótica «Devil May Cry», sin ir más lejos. Es una de las figuras más destacadas del sector y pronto nos sorprenderá con otras obras maestras. Nosotros, por ejemplo, aguardamos con impaciencia la llegada de «Devil May Cry» a PSP.

ESTOS SON LOS JUEGOS DE VELOCIDAD QUE ARRASARÁN DURANTE ESTE AÑO

LOS NUEVOS AMOS DE LA CARRETERA

Después de tantos meses de espera por fin ha llegado «Gran Turismo 4», pero... ¿acaso se creen que con eso nos vamos a conformar? ¡De eso nada! La velocidad corre por nuestras venas, y por eso ahora aprovechamos para mostraros las apuestas más fuertes del género para los próximos meses.

¿QUÉ FORMA DE CORRER PREFIERES?


ENTHUSIA

Simulación total

Konami se estrena en el terreno de la velocidad con un título que combina una física realista y un sistema de control exigente, como en una carrera de verdad.



FORZA MOTORSPORT

Turismos de alto nivel

Un título exclusivo de Xbox que toca todos los aspectos del género: la simulación, el "tuning" y por supuesto, las carreras más emocionantes a través de Internet.


MIDNIGHT CLUB 3

Carreras urbanas

La tercera entrega de esta saga nos ofrece conducción libre por la ciudad a bordo de los vehículos más lujosos del mundo. ¡Y podemos personalizarlos al máximo!


JUICED

Simulación y tuning

THQ ha retomado este proyecto de Acclaim, que se apoya sobre un sistema de control muy cuidado y la posibilidad de modificar a tope nuestros vehículos.


MOTO GP 4

El juego oficial del mundial

Un año más, el campeonato del mundo de Moto GP se corre también en nuestra consola ¡con todos los pilotos y las escuderías oficiales de la competición!


SKYLINE

LOS FANÁTICOS D LA CONDUCCIÓN descubrirán en «Enthusia» un juego realista al máximo, tanto en el control com en la recreación de los 200 coches disponibles.

PLAYSTATION 2

ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING

EL SIMULADOR MÁS EXIGENTE

LOS COCHES



MODERNOS Y CLÁSICOS «Enthusia» pondrá a nuestra disposición 200 máquinas pertenecientes a las 50 marcas más prestigiosas del mundo. El control es diferente en cada uno.

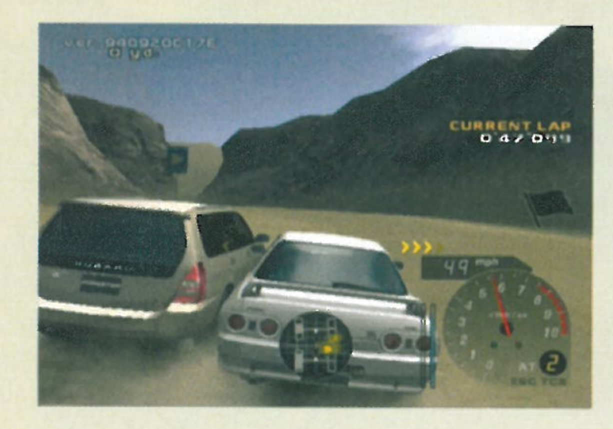
Compañía: Konami
Lanzamiento: Abril

ESTILO DE CONDUCCIÓN: Cada uno de los 200 coches disponibles se comportará igual que en la realidad. Sólo así se lograrán unas carreras increíblemente competitivas, en las que tendremos que superar a unos rivales muy inteligentes. Los coches, de todas las épocas y pertenecientes a marcas como Mitsubishi o Audi, no sufrirán daños, aunque los golpes sí afectarán a nuestras opciones en el campeonato. Por suerte, podremos acudir a un garaje para mejorar sus prestaciones.

MODOS DE JUEGO: El modo principal, que se ha dado en llamar Enthusia Life, recorrerá la trayectoria de un piloto profesional durante los 365 días del año. Cada vez que consigamos un buen puesto aparecerán nuevos coches disponibles y mejoras más avanzadas, aunque si nuestra conducción es demasiado agresiva también seremos penalizados con la pérdida de puntos "Enthu", que serán necesarios para entrar en cada competición. Este modo se completará con un intenso multijugador para dos amigos y un modo de entrenamiento llamado Driving Revolution, que incluirá 18 pistas divididas en "checkpoints". HC

PRESTACIONES

	1	2	3	4	5
SIMULACIÓN					
TUNING					
VEHÍCULOS					
MODO ONLINE					





«ENTHUSIA» NOS VA A SORPRENDER CON LA FÍSICA MÁS REALISTA QUE HEMOS VISTO NUNCA EN UN JUEGO DE CONDUCCIÓN



LOS COCHES DISPONIBLES se irán desbloqueando a medida que subamos puestos en el ránking. Ya sabéis que lo que cuenta es la regularidad.

EL VGS

Real como la vida misma

El tratamiento físico del juego se condensa en una serie de indicadores que se han bautizado como VGS (Virtual Gravity System). Se trata de una esfera que nos indica la tracción que tienen que soportar las cuatro ruedas de manera independiente y la inercia que sufre el piloto en cada giro. Además, este indicador se completa con un marco de color oscuro que nos indica (cerrándose o moviéndose de lado a lado) cómo afecta cada maniobra a nuestra visión.



LA PUESTA DE LARGO

¡Condujimos en el desierto!

La presentación europea del juego tuvo lugar en Dubai, en los Emiratos Árabes Unidos. Allí, en medio del desierto, pudimos hablar con el productor del juego, Manabu Akita, quien nos confesó su pasión por los coches y nos enseñó paso a paso en qué consiste la innovadora física de «Enthusia». Después de escuchar todas las novedades de este prometedor lanzamiento (que posiblemente llegue a otras consolas a lo largo de este mismo año), también pudimos disfrutar con una experiencia de conducción real al volante de un 4X4 por el desierto:



ATRAVESAMOS EL DESIERTO en un todoterreno hasta llegar al lugar de la presentación: un típico campamento árabe en mitad del este "mar" de arena.



TAMBIÉN PUDIMOS CONDUCIR uno de estos "monstruos" a través de las dunas. Sólo así se puede comprobar lo cerca de la realidad que está el simulador de Konami.



Y CONOCIMOS LOS COCHES del juego "en persona". Además de este Ferrari, había BMW, Hummer, Lotus... para conducir estos sí que habrá que jugar a «Enthusia».

LOS COCHES MODIFICADOS más exclusivos del mundo competirán por ganarse el respeto de los conductores de las tres ciudades del juego.

PS2-XBOX

MIDNIGHT CLUB 3

TUNING A LA AMERICANA

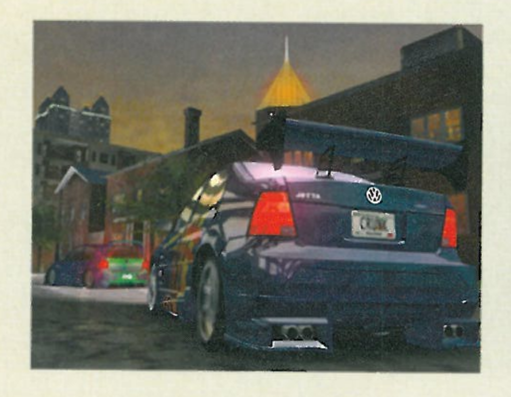
- **Compañía:** Rockstar
- **Lanzamiento:** Abril

ESTILO DE CONDUCCIÓN: Este juego se inspira en la mejor revista de tuning americano para ofrecer un estilo agresivo en el que vale cualquier maniobra. Escogeremos nuestro vehículo entre más de 60 coches y motos reales, y lo tunearemos con las piezas más exclusivas del mundo.

MODOS DE JUEGO: Como en las auténticas competiciones urbanas, en «Midnight Club 3» recorreremos tres ciudades reales (Detroit, Atlanta y San Diego) retando a los demás conductores. Podremos escoger nuestro itinerario con total libertad, y con los beneficios que vayamos sacando de las apuestas iremos mejorando nuestro coche. Además, también podremos correr con él en las carreras online para 8 jugadores simultáneos. HC

PRESTACIONES

	1	2	3	4	5
SIMULACIÓN					
TUNING					
VEHÍCULOS					
MODO ONLINE					







LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será uno de los puntos fuertes del juego, con unos efectos de distorsión que quitarán el hipo.



TAMBIÉN PODREMOS CONDUCIR MOTOS de dos categorías: motos de carretera comerciales y personalizadas tipo custom.

LOS 231 COCHES DISPONIBLES pertenecerán a las marcas más prestigiosas del mundo. Todos estarán realizados con el máximo detalle y además sufrirán daños.

XBOX

FORZA MOTORSPORT

TURISMOS AL LÍMITE

- **Compañía:** Microsoft
- **Lanzamiento:** Mayo

ESTILO DE CONDUCCIÓN: Este simulador reproducirá fielmente la sensación de conducir 231 turismos de alta competición gracias a su cuidada telemetría y a un sistema de daños muy detallado.

MODOS DE JUEGO: «Forza Motorsport» funcionará mediante un sistema de créditos que podremos invertir en comprar coches nuevos o tunear los que ya tenemos. El juego incluirá 99 carreras, divididas en ligas según diferentes requisitos como la tracción, la potencia e incluso la nacionalidad del coche, etc. HC

PRESTACIONES

	1	2	3	4	5
SIMULACIÓN	■	■	■	■	■
TUNING	■	■	■		
VEHÍCULOS	■	■	■	■	
MODO ONLINE	■	■	■	■	■





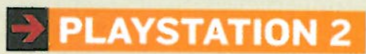


EL SISTEMA DE DAÑOS será uno de los más realistas que se han visto en un juego de velocidad, al igual que la física.



EL MODO ONLINE contará con todas las opciones de Xbox Live 2.0, como participar en ránkings o crear grupos de corredores.

EL JUEGO OFICIAL del campeonato del mundo de motociclismo regresa a PS2 con un estilo más realista y un modo online para 7 jugadores.



MOTO GP 4

EMOCIÓN SOBRE DOS RUEDAS

- **Compañía:** Namco
- **Lanzamiento:** Abril

ESTILO DE CONDUCCIÓN: Tras los éxitos de Gibernau, Pedrosa y Barberá en el mundial, las motos vuelven a PS2. Los mejores pilotos se darán cita en la cuarta entrega de este simulador, la más real, ya que ha contado con la colaboración de Dorna, organizadora del campeonato.

MODOS DE JUEGO: Por primera vez en esta serie podremos participar en las tres categorías que incluye mundial (125 cc., 250 cc. y Moto GP) y así seguir nuestras evoluciones como piloto desde los comienzos hasta llegar a lo más alto del podium. Aunque sin duda la mayor novedad de todas va a ser la inclusión por fin de las carreras por Internet, para que podamos medir nuestras fuerzas con otros siete corredores de todo el planeta. HC

PRESTACIONES

	1	2	3	4	5
SIMULACIÓN	■	■	■	■	
TUNING	■				
VEHÍCULOS	■	■	■		
MODO ONLINE	■	■	■	■	







LOS PILOTOS Y LAS ESCUDERÍAS de la presente temporada estarán actualizadas, para repetir los éxitos de los españoles.



EL APARTADO VISUAL recreará velocidades de hasta 300 km/h con el máximo realismo. A las máquinas no les faltará detalle.

LAS CARRERAS URBANAS serán nuestro único modo de ganar dinero y, de paso, el respeto de las demás bandas de conductores de Angel City. El estilo también contará.

PS2 Y XBOX

JUICED

RESPETO POR LA VELOCIDAD

■ **Compañía:** THQ
■ **Lanzamiento:** Mayo

■ **ESTILO DE CONDUCCIÓN:** Para conseguir el respeto de las bandas de Angel City nuestros conocimientos de mecánica serán tan útiles como nuestra habilidad. Demostraremos que somos capaces de conducir los más de 50 coches del juego y, de paso, tunearlos a tope.

→ **MODOS DE JUEGO:** Podremos correr por el primer puesto, realizar acrobacias, participar en pruebas de aceleración e incluso dirigir nuestro propio equipo de pilotos desde la cuneta. Todas estas opciones se combinarán en un modo historia apasionante, donde las modificaciones del coche alcanzan un papel protagonista. Aunque no habrá mejor modo de lucir nuestro vehículo tuneado que participando en el modo multijugador online. HC

PRESTACIONES

	1	2	3	4	5
SIMULACIÓN	■	■	■		
TUNING	■	■	■	■	■
VEHÍCULOS	■	■			
MODO ONLINE	■	■	■	■	



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será uno de los aspectos más cuidados del juego, sobre todo si utilizamos el óxido nitroso.






LAS MODIFICACIONES que podremos aplicarle a nuestros vehículos también pertenecerán a marcas licenciadas.



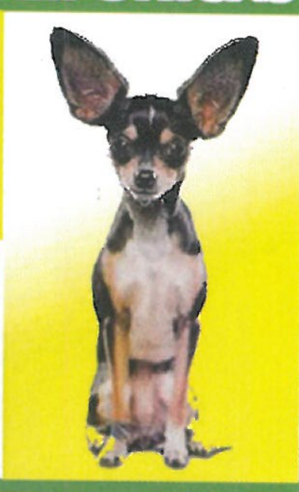
¡Las mejores descargas a tu alcance!

Melodías disponibles en TONOS y POLIFONICAS

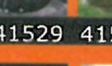
MELODIA		POLI	TONO
Es mi soledad	Orozco	12320	3954
Historia de amor	Intocable	12325	3962
Curtain Falls	Blue	12336	3969
Mi religión	Calamaro	11710	3470
Castígame	Manterola	11703	3465
Vive la vida	Gusanito	11691	3459
Paela Mama	Yulia	11670	3441
Golosa	King Africa	11674	3436
Despertar	Casa rusa	11678	3444
En donde estés	Pereza	11635	3415
Sombras	Natalia	11591	3401
Hablando en plata	Melendi	11579	3380
Amo el peligro	Fangoria	11609	2353
El sol no regresa	La 5 estación	11560	3365
Desert of love	Molella	11547	3362
Pastillas de freno	Estopa	11542	3354
Como ronea	Las chuches	11538	3229
Por una vez	Malú	12016	3751
Dame	Chenoa	11743	3423
Del pita del	Cocacola	11773	3526
Sabrás	Carrasco	12456	4049
A veces fuí	Aleks Syntek	12452	4045
Antes muerta que...	Eurojunior	12472	4044
Tatuaje	Natasha	12455	4048
Mujer extraña	Carrasco	12299	3937
Bienvenido el amor	Duelo	12305	3961
Romeo y julieta	Jarabe de..	12321	3949
Tu no tienes alma	Alejandro S.	12362	3948
Ruido	Despistaos	11709	3466
Castígame	Patricia M.	11703	3465
Velocidad	Guaraná	11701	3461
Don't Speak	No Doubt	11022	2876
Primavera	Santana	11017	2872
This live	Maroon5	11578	3379
Alucinado	Tiziano F.	11517	3359
Otra vez	Coti	11496	3310
Que tengas suertecita	Bumbury	11438	3253
Lola	Pastora	11355	3175
Shock	Ingrid	11324	3138
Te perdí	Iguana Tan.	11322	3181
Abre tu mente	Merche	11238	2893
Almenos ahora	Nek	11178	3008
Bailemos	Coti	11073	2909

Para descargarte un TONO envía **HCTONO** seguido de un espacio y el "CODIGO" al **5758**

Para descargarte una POLIFONICA envía **HCPOLI** seguido de un espacio y el "CODIGO" al **5758**



SALVAPANTALLAS A TODO COLOR

41555 41553 41529 41579 41495 41484 41482 41477 41472 41348 41346 41317 41264 41260 41217 41070 41059 40020

41060 40981 40968 40969 40964 40917 40913 40909 40907 40908 40848 40845 40842 40793 40792 40791 40759 40030

40660 40655 40448 40380 40365 40282 40230 40187 40184 40181 40124 40077 40062 40056 40054 40046 40045 40034

40044 40028 40024 40022 40015 40066 40042

Envía **HCIMAG** seguido de un espacio y el "CODIGO" al **5758**



LOS MEJORES SONIDOS REALES

El yoni te pide un eurillo	30345
El pisha Andaluz	30344
Un poquito de porfavor	30343
Malavillosisisimo	30342
Risa diabólica	30323
Erupto	30322
Mosquito molesto	30319
Multiorgasmo	30317
El rap pa las llamadas	30307
Superpijasea	30291
Hasiendo el amol	30313
Los malacatones	30289
El macarra pesao	30287
Orgasmo femenino	30275
Formula1 acelerando	30258
Pedo mañanero	30174
Españoles, Franco a muerto	30152
Homer - Donuts	30138
Bebé llorando	30270
Silvido tía buena	30177

Envía **HCREAL** seguido de un espacio y el "CODIGO" al **5758**

TOP JUEGOS



20007 20016 20013 20020 20029 20033

Envía **HCJAVA** seguido de un espacio y el "CODIGO" al **5758**

CHAT AMIGOS

Diviértete en nuestro Chat en directo!

Haz amigos...

Envía **AMIGOX** al **5758**

FONDOS ANIMADOS

60245 60258 60261 60331 60406 60485 60005 60019 60151 60208 60221 60307

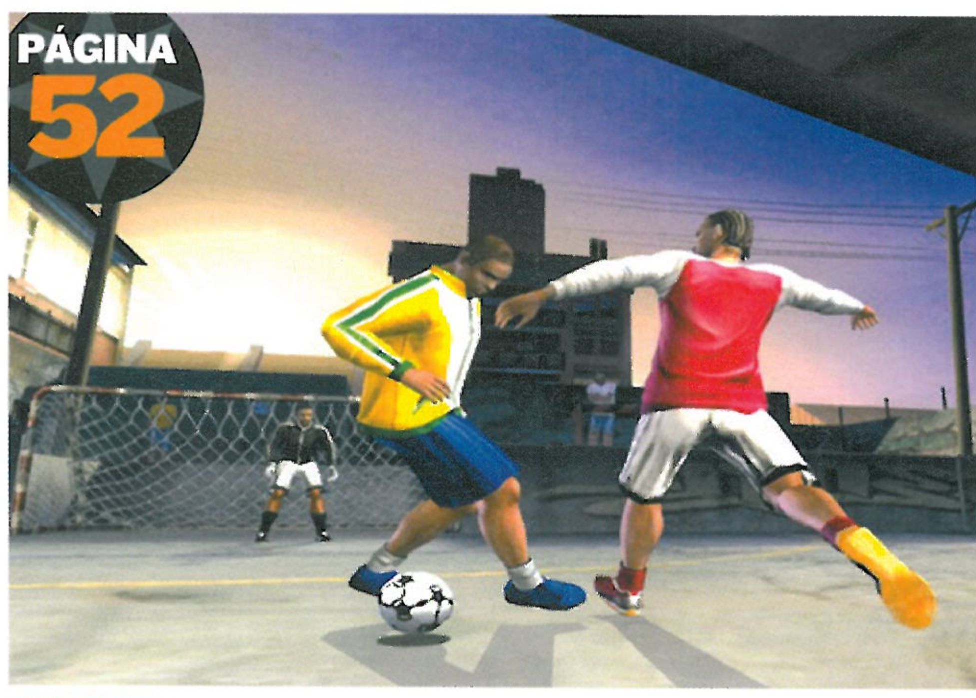
Envía **HCANIMA** seguido de un espacio y el "CODIGO" al **5758**



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 52



«FIFA STREET» Ronaldo, Henry, Ronaldinho y compañía van a mostrarnos el mes que viene lo que son capaces de hacer con el balón en los pies cuando quedan en el parque para jugar. ¡Puro espectáculo!

PÁGINA 46

SPLINTER CELL

Sam Fisher ya tiene entre manos una nueva misión, y nosotros nos hemos ido con él para conocer todos los detalles. Si quieres apuntarte a esta gran aventura, ¡devora esta preview!

PÁGINA 58



«RAINBOW SIX LOCKDOWN» Los SWAT más valerosos ya se están preparando para entrar en acción de nuevo en PS2 y Xbox.

PÁGINA 64

«HAUNTING GROUND» La máquina de Sony va a recibir un nuevo "survival horror". Conoce todos los detalles.

EN ESTE NÚMERO...

Dentro de un mes vais a poder disfrutar del mejor fútbol, de la acción más trepidante, del sigilo o incluso del terror más escalofriante. ¡Mirad qué juegos!



PASAR LO MÁS DESAPERCIBIDOS POSIBLE volverá a ser la clave para superar los niveles en esta nueva entrega de «Splinter Cell», una de las aventuras de acción y sigilo en tercera persona más populares para consola.



- Marzo
- UbiSoft
- Aventura de acción

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Es un tipo tan sigiloso que muchos ni siquiera le conocen, pero nosotros sabemos que Sam Fisher ha salvado a la humanidad en más de una oportunidad. ¡Y dentro de nada va a volver a hacerlo!

LAS CLAVES

1 **EL SISTEMA DE JUEGO** nos dará una mayor libertad de actuación en casi todos los niveles.

2 **LOS MODOS** nos van a ofrecer una variedad impresionante para uno o varios jugadores.

3 **LOS GRÁFICOS** serán deslumbrantes. El juego mostrará un nivel técnico espectacular.



ESTA FAMOSA AVENTURA DE SIGILO Y ACCIÓN va a volver a todas las consolas con la intención de dejarnos alucinados... una vez más. Y como no podía ser de otra forma, su protagonista será Sam Fisher, el conocido espía que ya protagonizó las dos entregas anteriores.

Tomando su control tendremos que hacer lo que ya es una norma habitual en la saga: acabar con una peligrosa banda terrorista liderada por un "angelito" llamado Hugo Lacerda, que amenaza seriamente la paz mundial. Conseguir este objetivo no será una tarea fácil, pues tendremos que recorrer once largos niveles que nos trasladarán a un buen número de localizaciones distintas, desde un barco carguero a un prestigioso banco.

EL SISTEMA DE JUEGO SERÁ MUY SIMILAR al que marcaron las anteriores entregas de «Splinter Cell». Por lo tanto, la clave para superar la gran mayoría de las misiones (piratear ordenadores, infiltrarnos en lugares puntuales, conseguir valiosos documentos...) será pasar lo más inadvertidos posible, procurando reducir al máximo el contacto físico directo con los adversarios. Para lograrlo tendremos que intentar pasar la mayor parte del tiempo en las zonas más oscuras de los escenarios y actuar con el máximo sigilo, haciendo además el menor ruido posible. Sin embargo, en esta oportunidad tendremos mayor libertad de acción, ya que incluso podremos superar la gran mayoría de las misiones empleando la fuerza bruta. Es cierto que ▸▸

¡OJO AL DATO!

Habrá más versiones...
LAS PORTÁTILES RECIBIRÁN A SAM
«Chaos Theory» también va a hacer las delicias de los usuarios de N•Gage, Nintendo DS... ¡y hasta de los que jueguen con su teléfono móvil!

Una saga consolidada...
LAS DOS ANTERIORES ENTREGAS ARRASARON
El primer «Splinter Cell» y su continuación, «Pandora Tomorrow», fueron recibidas con los brazos abiertos, y muchos los calificaron como la única aventura capaz de competir de tú a tú con la intocable saga «Metal Gear».


Pandora Tomorrow (PS2-Xbox-GC)

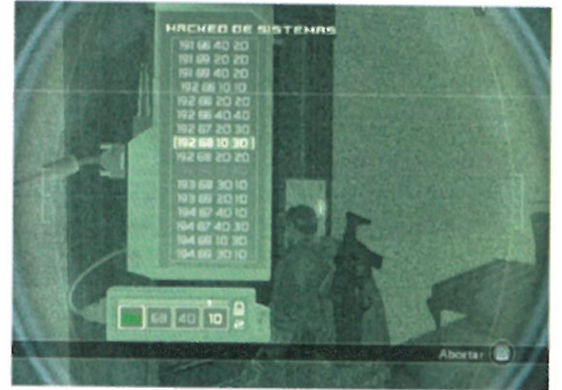
LA NUEVA AVENTURA DE SAM FISHER NOS VA A PERMITIR MAYOR LIBERTAD DE ACCIÓN

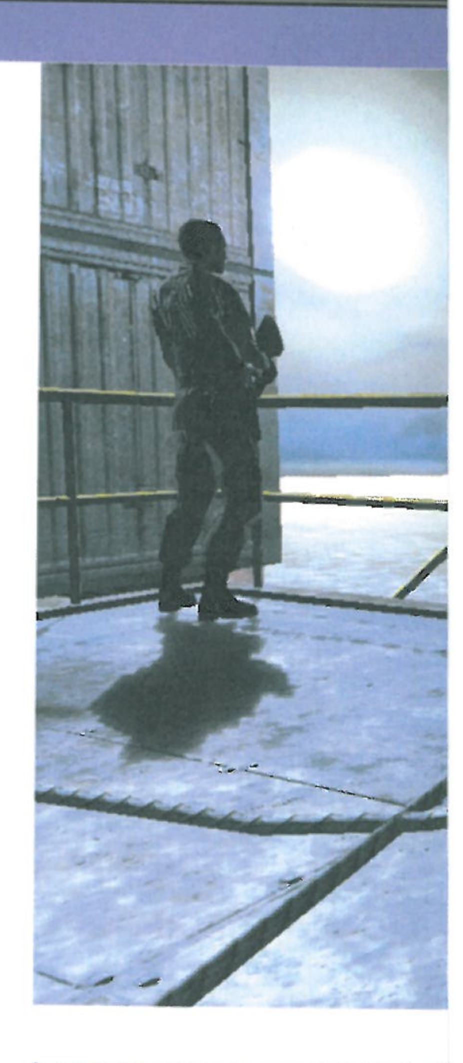
SAM FISHER

ESTE EXPERIMENTADO ESPÍA va a protagonizar de nuevo la tercera entrega de esta apasionante aventura. Sam se ha consolidado ya como uno de los personajes más reconocidos en el mundo de los videojuegos.

ACABAR CON UNA BANDA TERRORISTA que amenaza la paz mundial será nuestro objetivo principal. Para ello tendremos que infiltrarnos en un banco, hacernos con documentos importantes, etc.

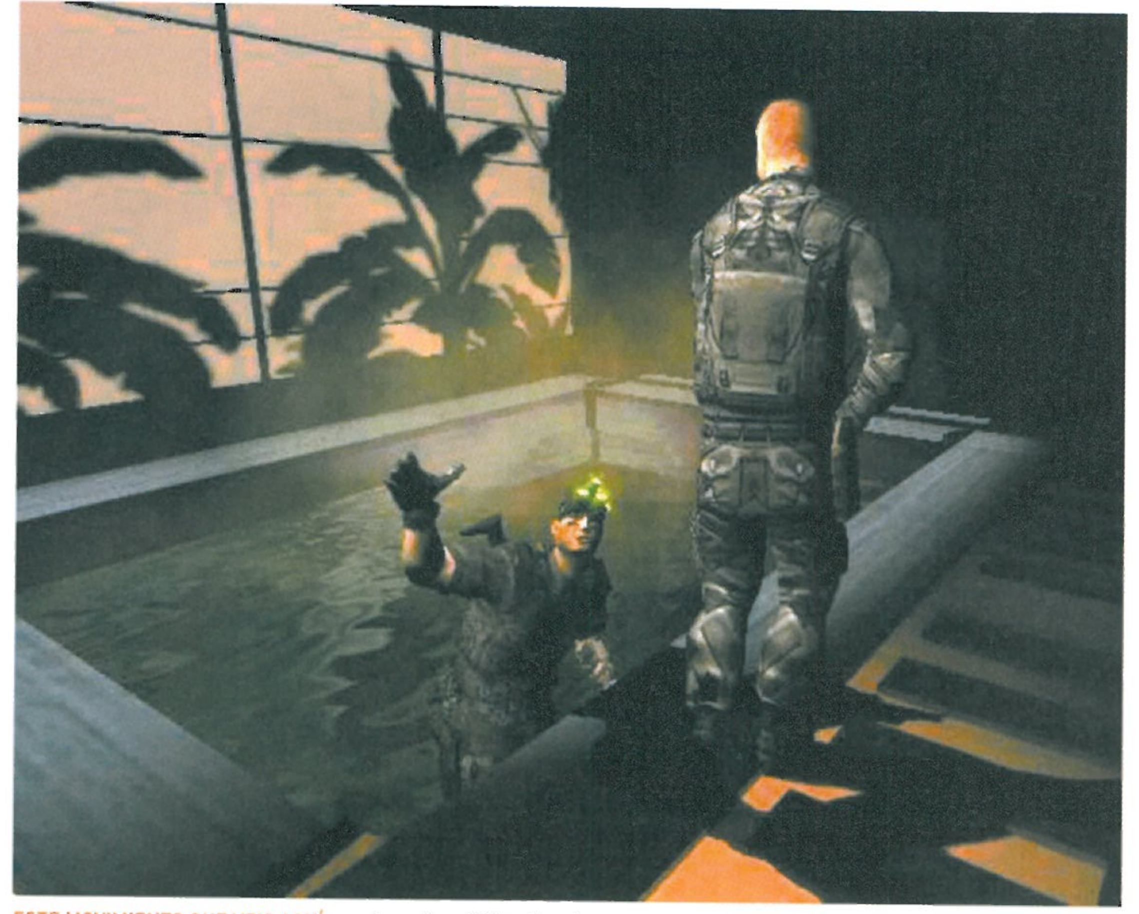






EL EQUIPO que podrá emplear Sam será de lo más sofisticado: visores de todo tipo, aparatos para hackear...

ATACAR A LOS RIVALES DESDE LAS SOMBRAS será fundamental para llevar la iniciativa en los tiroteos.



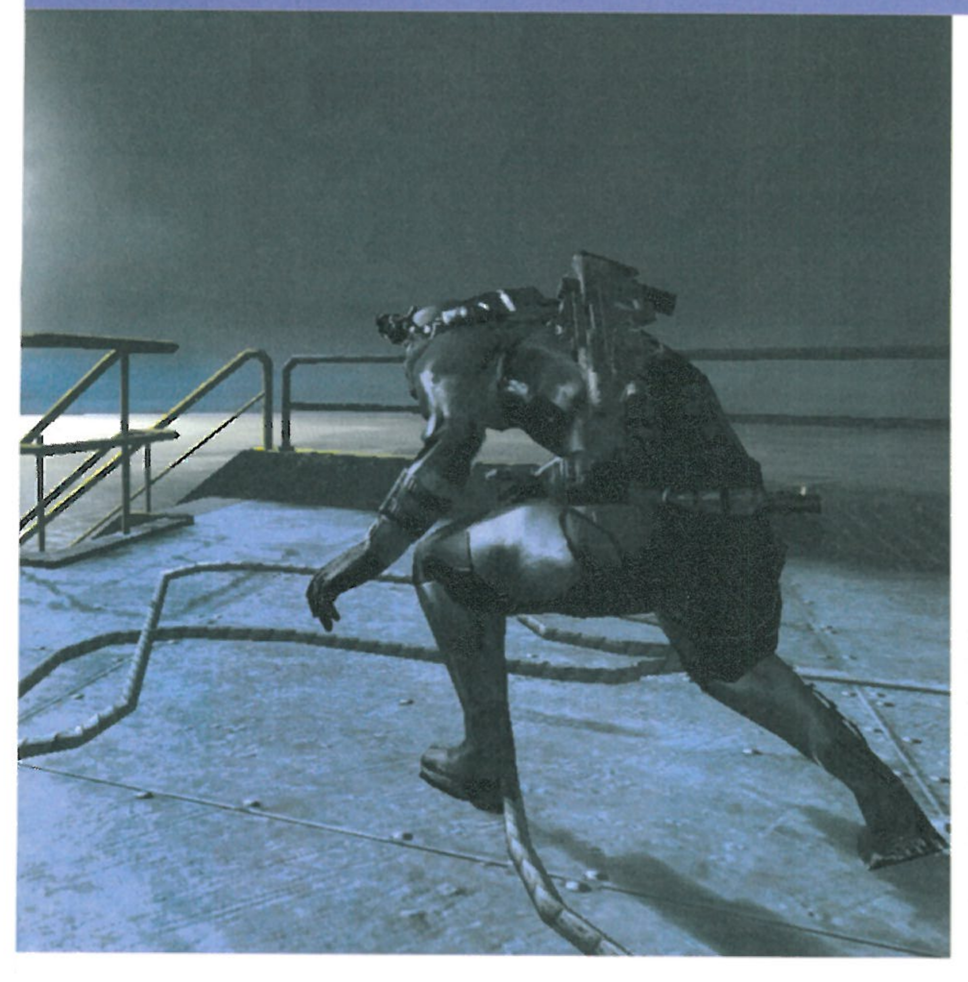
ESTE MOVIMIENTO QUE VEIS AQUÍ, en el que Sam Fisher tira al agua a un enemigo desprevenido para después dejarle KO, será exclusivo de la versión de PS2. Cada versión tendrá algún aspecto que la diferenciará de las demás.



esto último no será lo más recomendable, pues nos costará más tiempo y esfuerzo acabar cada fase, pero desde luego es una opción que agradecerán los jugones con menos paciencia.

El armamento que podremos usar para acabar con los terroristas volverá a ser impresionante, ya que tendremos desde pistolas tranquilizadoras a fusiles de gran precisión. El equipo que

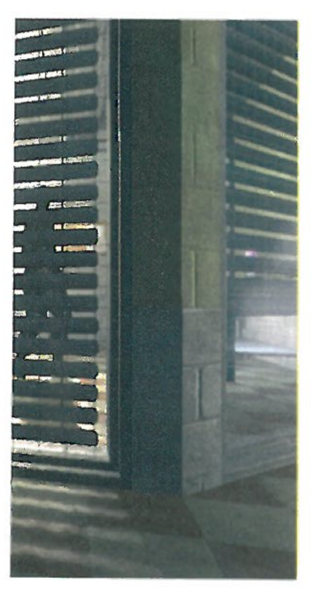




■ LOS GRÁFICOS SERÁN FANTÁSTICOS, AUNQUE DESTACARÁ SOBRE TODO LA CALIDAD DE TODOS LOS DECORADOS ■



LAS MISIONES nos llevarán a recorrer lugares de lo más variopinto, como cuevas secretas, barcos cargueros o campamentos enemigos.







COLOCARNOS EN POSICIONES ESTRATÉGICAS y vigilar a nuestros enemigos será clave para salir airosos de las misiones más difíciles.



EL MODO COOPERATIVO ONLINE será exclusivo de Xbox. En él dos jugadores tendrán que colaborar para superar las misiones.

Sam tendrá a su disposición tampoco se quedará atrás y será súper avanzado: visores de varias clases, escáneres de todo tipo, aparatos para "hackear" sistemas informáticos, etc.

→LAS DIFERENCIAS ENTRE LAS VERSIONES serán más que evidentes. Y es que aunque el desarrollo principal será similar, cada una tendrá alguna característica única y exclusiva que no aparecerá en las otras consolas. Los modos de juego, por ejemplo, no serán los mismos en todas las versiones. Las máquinas de Sony y Microsoft serán las mejor paradas en este sentido, pues aparte del modo individual que ya os hemos comentado incluirán un modo Versus que nos permitirá jugar online con tres amigos más: dos adoptarán el papel de espías, mientras que la pareja restante tendrá que darles caza en uno de los once decorados que habrá disponibles.

El otro modo que encontraremos (en este caso también en GameCube) será el cooperativo, en el que habrá que superar cuatro niveles diseñados expresamente para él con la ayuda de un colega. En Xbox podremos disfrutar esta opción de dos formas diferentes, online o a pantalla partida, mientras que los usuarios de PlayStation 2 y GameCube tendrán que conformarse sólo con la segunda posibilidad.

Aparte de estas diferencias en las modalidades de juego, también encontraremos otros detalles exclusivos para cada versión, como un movimiento especial para Sam en el juego de PS2, un gadget exclusivo para la ver- ▸▸



PODREMOS EMPLEAR MEDIOS MÁS "DRÁSTICOS" para resolver los objetivos sin miedo a que nos cancelen la misión como en las anteriores entregas del juego.

LAS ARMAS CON MIRILLA TELESCÓPICA nos vendrán de maravilla para eliminar a los rivales sin tener que acercarnos mucho. Éste de aquí pronto dejará de molestar...

JUGANDO CON SIGILO

De un tiempo a esta parte es difícil encontrar un juego de acción para cualquier consola que no tenga determinadas secciones en las que tengamos que actuar en silencio, intentando pasar desapercibidos. De todos los que van a aparecer, a continuación os mostramos los juegos de sigilo que más van a dar que hablar de aquí a unos meses.



WITHOUT WARNING (TERCER CUARTO 2005) nos pondrá en la piel de seis personajes diferentes que tendrán que acabar con una banda terrorista en una lucha contrarreloj.



TENCHU FATAL SHADOWS (ABRIL) volverá a sorprendernos con una ambientación muy oriental y una protagonista de armas tomar que no actuará si dejar ningún rastro.



RED NINJA (MEDIADOS DE 2005) guardará bastantes similitudes con el citado «Tenchu», pero contará con un desarrollo en el que la acción tendrá mayor protagonismo.



STOLEN (MARZO) será una aventura de acción y sigilo en tercera persona en el que adoptaremos el papel de una ladrona. Su desarrollo será bastante realista y emocionante.

sión de GameCube o la posibilidad de bajarnos contenidos extra (como nuevas misiones) en la versión que saldrá para Xbox.

→TÉCNICAMENTE EL JUEGO SERÁ ESPECTACULAR. Los decorados gozarán de un tamaño y una nitidez soberbios, destacando además la calidad que ofrecerán sus texturas. El modelado de Sam y del resto de los personajes también estará muy elaborado, y los efectos de luces y sombras os dejarán perplejos. Las animaciones de Sam todavía necesitan pulirse un poco (sobre todo los saltos), pero lo que sí que podemos aseguraros es que van a ser muy variadas: nuestro héroe será capaz de trepar por tuberías, deslizarse con una cuerda por la fachada de los edificios, arrastrarse por el suelo, apresar a enemigos para utilizarlos como escudos humanos... vamos, que este espía va a poder realizar casi cualquier movimiento que se os ocurra. Por todo esto, « Chaos Theory» va a ser un juego que va a dar mucho que hablar por su gran calidad. ¡No os perdáis el análisis del mes que viene!

→PRIMERA IMPRESIÓN

El nuevo «Splinter Cell» tiene un aspecto absolutamente magnífico. Si la versión final no se tuerce nos vamos a encontrar con un juego sobresaliente.





Zing II 125



Bet&Win 125



Grand Dink 125



Movie XL 125



People 125



Activ 125

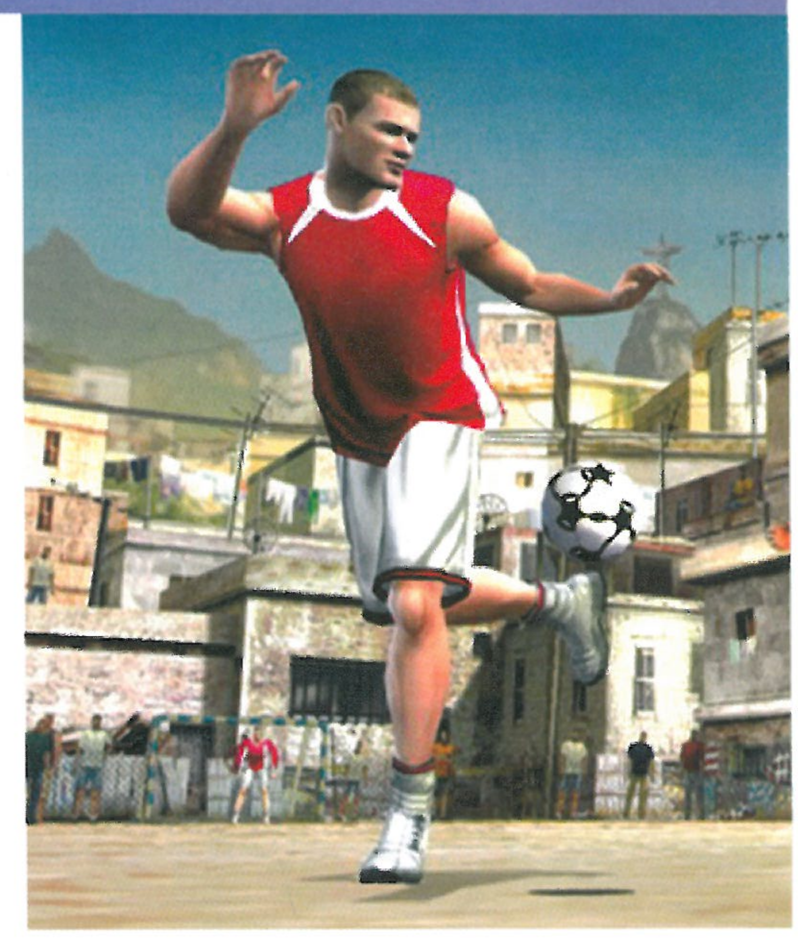
Para moverte como a ti te gusta, necesitas encontrar tu propio camino. Ahora lo tienes más fácil que nunca, si tienes permiso de conducir coches hace más de 3 años, ya puedes llevar cualquier moto KYMCO hasta 125 cc, sin hacer nigún trámite.



902 15 38 37

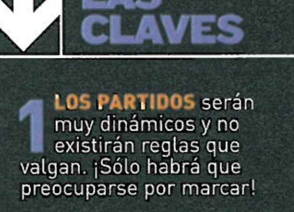


EN ESTE NUEVO JUEGO DE FÚTBOL la simulación quedará en un segundo plano, pues disfrutaremos de partidos 4 contra 4 en los que no habrá reglas, sólo pura diversión.



LAS CLAVES

1 **LOS PARTIDOS** serán muy dinámicos y no existirán reglas que valgan. ¡Sólo habrá que preocuparse por marcar!



2 **LAS JUGADAS,** regates y movimientos que podremos realizar serán alucinantes: bicicletas, autopases, chilenas, túneles, voleas...



3 **LOS GRÁFICOS** del juego estarán muy trabajados, sobre todo por las animaciones y el aspecto de los jugadores.





- Marzo
- EA Sports
- Fútbol

FIFA STREET

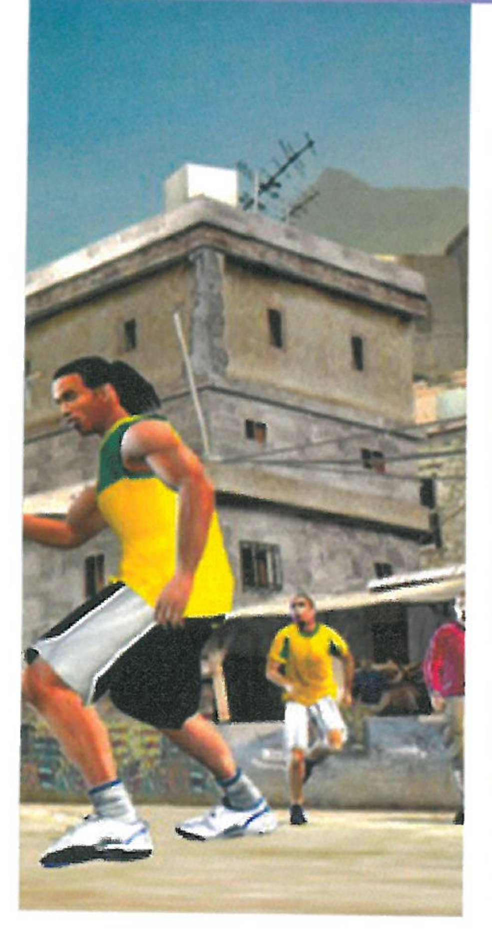
¿Qué hacen "cracks" como Raúl o Ronaldinho cuando terminan de jugar? ¡Pues quedar en un parque y seguir dándole al balón!

LAS ESTRELLAS DEL MUNDO DEL FÚTBOL van a dejar por un tiempo sus equipos y los estadios donde juegan habitualmente para para montar unas pachangas en parques, solares y lugares por el estilo. Eso es precisamente lo que nos ofrecerá la nueva apuesta futbolera de EA Sports, que reunirá a los mejores futbolistas de 16 nacionalidades diferentes (como España, Italia o Brasil) para que disputen partidos de 4 contra 4 en los que valdrá todo. Y es que en estos partidos no habrá árbitro, reglas, fueras de banda ni nada que pueda interferir en el espectáculo. Lo que sí que veremos, y mil veces, serán jugadas y regates alucinantes: remates de espuela, bicicletas, "porras", reversos con el balón controlado... ¡Estos tíos van a hacer casi de todo!

EL CONTROL SERÁ TOTALMENTE ARCADE y nos pondrá las cosas fáciles. A poco que practiquemos podremos convertirnos en los amos del balón, y entonces será el momento ideal para meternos de lleno en el modo principal del juego, "Rule the Street", en el que tendremos que crear a nuestro propio equipo para enfrentarnos con él a un buen número de equipos callejeros. Conforme vayamos obteniendo victorias, nuestros jugadores mejorarán sus habilidades y además iremos desbloqueando nuevos retos. En fin, que todo esto podremos disfrutarlo en poco menos de un mes. ¡Ya os podéis ir atando las botas! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Los partidos son muy dinámicos y vistosos. Si sois amantes del fútbol espectáculo, este título estará hecho a vuestra medida.





■ CON «FIFA STREET» DISFRUTAREMOS DE UNA VISIÓN PARTICULAR DEL FÚTBOL EN LA QUE PRIMARÁ EL PURO ESPECTÁCULO ■

¡OJO AL DATO!

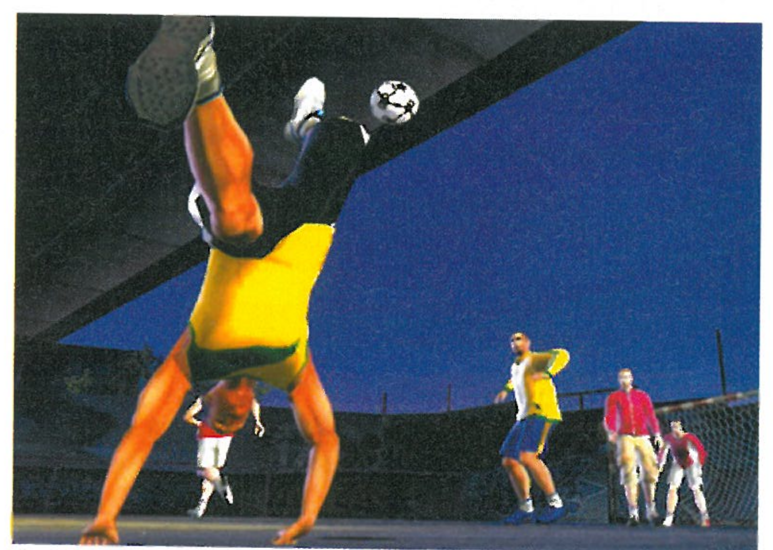
Fútbol y más fútbol...
EA SPORTS ES SINÓNIMO DE FÚTBOL DE CALIDAD
Los creadores de la saga« FIFA Football» son unos expertos en crear títulos con el deporte rey como protagonista. Hace nada nos han obsequiado con el genial «UEFA Champions League», y dentro de nada debutarán en PSP con otra entrega de «FIFA».

Un fichaje de lujo...
RONALDINHO SERÁ LA "CARA" DE «FIFA STREET»
Quién mejor que la estrella del Barcelona para servir de imagen de esta nueva apuesta futbolística.
El delantero brasileño es un espectáculo con el balón en los pies y eso es lo que quiere transmitir EA Sports.





LOS MEJORES JUGADORES DEL MUNDO de 16 nacionalidades distintas serán los protagonistas de este título. Jugaremos con Beckham, Puyol, Raúl y compañía.



ACROBACIAS TAN LOCAS COMO ESTA serán una constante durante los encuentros. Además, realizarlas no será complicado gracias a que el control estará "chupado".



10 PARQUES, SOLARES y lugares parecidos serán las improvisadas canchas donde tendremos que jugar.



AL JUGAR EN RECINTOS CERRADOS y no haber fueras de banda ni corners los partidos serán muy dinámicos.



CREAREMOS A NUESTROS JUGADORES con un editor: elegiremos el pelo, la forma de la cara, su ropa, etc.



FIONA SERÁ LA PROTAGONISTA de una aventura en la que nos encontraremos puzzles, sustos y personajes de lo más intrigantes. ¡Ten cuidado al darte la vuelta, maja!





LAS CLAVES

1 LA PAREJA PROTAGONISTA serán una adolescente y un pastor alemán. Juntos tendrán que hacer frente a todo tipo de situaciones.



2 INVESTIGAR, HUIR Y RESOLVER PUZZLES serán nuestras tareas principales, ya que siempre iremos desarmados y no podremos defendernos.



3 EL APARTADO TÉCNICO destacará por sus efectos de iluminación y solidez.



- Abril
- Capcom
- Aventura de terror

HAUNTING GROUND

Las películas de terror, las novelas de Lovecraft, el festival de Eurovisión... muchas cosas dan pánico. ¡Pero esto será demasiado!

PREPARAOS PARA PASAR MUCHO MIEDO, porque el nuevo "survival horror" que nos está preparando Capcom tendrá todos los elementos necesarios para dejarnos sin respiración. Empezando por su argumento, que nos pondrá en la piel de Fiona, una inocente y atractiva adolescente que, tras sufrir un accidente el coche en el que viajaba con sus padres, recuperará la consciencia... ¡dentro de una jaula!

A partir de ese momento tendrá que "buscarse las habichuelas" para escapar de un tétrico castillo en el que ignora como ha ido a parar, lo que exigirá recorrer todas las habitaciones en busca de objetos, buscar pistas y resolver un montón de puzzles.

ESCAPAR DE LOS ENEMIGOS SERÁ LA ÚNICA BAZA, puesto que Fiona irá desarmada. Por eso, cada vez que aparezca alguno tendremos que buscar un buen escondite y además rapidito, ya que estas situaciones extremas afectarán al sistema nervioso de Fiona hasta el punto de provocarla un infarto. Menos mal que al principio de su terrible aventura encontrará a Hewie, un pastor alemán blanco que le acompañará fielmente y que, además de obedecer sus órdenes, no dudará un segundo en atacar y darle un tiempo precioso para esconderse. Este particular dúo se verá respaldado por unos gráficos y una ambientación que prometen ser tan alucinantes como terroríficos. ¡Nos esperan emociones de las fuertes!

PRIMERA IMPRESIÓN

La sensación de agobio será constante y la ambientación nos pondrá los pelos de punta. A ver qué tal se desarrolla la historia.







¡OJO AL DATO!

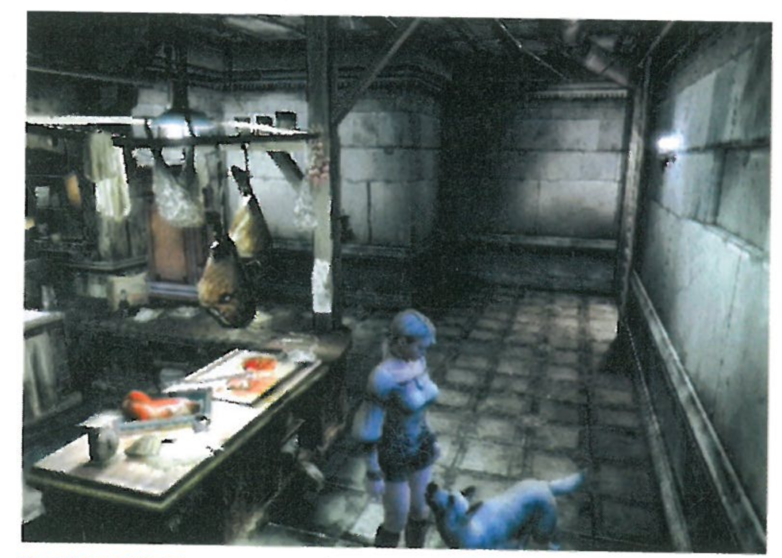
Colaborador de renombre... UN DIRECTOR DE CINE SUPERVISA EL PROYECTO
Se llama Naoko Takenaka, y dice que ha pretendido potenciar la carga dramática del juego. Se ha encargado de supervisar todas las reacciones y emociones de los personajes y ha dirigido las secuencias a tiempo real.

Ha sido "rebautizado"... EL NOMBRE DEL JUEGO ES DISTINTO EN JAPÓN
«Demento» es el nombre original de este survival horror, que ha salido ya en Japón. Allí la crítica lo está comparando con la saga «Clock Tower» y la verdad es que tienen muchos puntos en común, aunque es cierto que esta aventura tiene su propio estilo.



Clock Tower 3 (PS2)

LA SENSACIÓN DE ESTAR INDEFENSOS ANTE UN PELIGRO ATERRADOR NOS ACOMPAÑARÁ DURANTE TODA LA AVENTURA



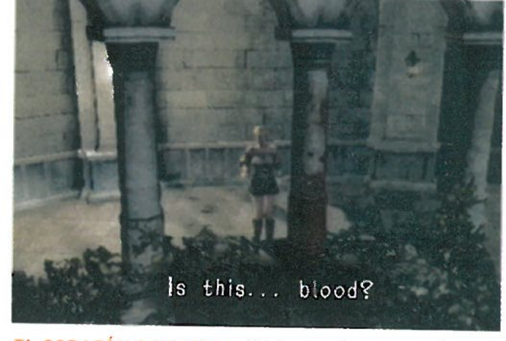
EL PERRO HEWIE nos acompañará a todas partes y se comportará como un perro de verdad: vendrá cuando le llamemos, se sentará si se lo pedimos...



LAS SECUENCIAS EN TIEMPO REAL serán abundantes y contribuirán a aumentar la atmósfera terrorífica del juego con personajes misteriosos y retorcidos.



UN GIGANTÓN con la cara desfigurada no dejará de atormentarnos durante el principio de la aventura.



EL CORAZÓN DE FIONA sufrirá cuando nos persigan o cuando vea algo que le choque demasiado.



LA NATURALIDAD de las expresiones y movimientos de la que harán gala los personajes será increíble.



UNA TABLA VOLADORA será el vehículo para flipar con maniobras de locura. Ya conocemos la espectacularidad del género pero... ¿y si nosotros hacemos los movimientos con el cuerpo?



LAS ZONAS ANTIGRAVITATORIAS serán unas de las partes más complicadas. Tendremos que hacer que los skaters sigan una ruta.



COGER ÍTEMS moviendo los brazos servirá para obtener un buen montón de puntos.



VARIOS PERSONAJES de curioso aspecto se podrán elegir desde que empecemos a jugar.



LAS CLAVES

1 EL USO DEL EYETOY. Será el primer juego "serio" que se manejará sólo con la cámara de PS2.

2 LAS PIRUETAS. El juego se dominará a base de "tricks" y muchos movimientos llamativos y casi imposibles.

Marzo · Sony · Deportivo

EYETOY ANTIGRAV

Todo cambiará en el futuro. Los patines volarán y jugaremos a las consolas con nuestro cuerpo. ¿No os lo creéis? Mirad este juego.

EYETOY SE HA CONVERTIDO EN TODO UN ÉXITO como herramienta para que disfrute cualquier miembro de la familia. Pero Sony va a ir más allá de los minijuegos que incluyen otros títulos y pretende traer un arcade deportivo en toda regla, similar a juegos como la serie «SSX».

Los distintos personajes seleccionables "conducirán" tablas voladoras por circuitos super futuristas, con barras para grindar o montones de zonas antigravitatorias. Nuestro objetivo será superar los distintos recorridos haciendo las más variadas piruetas (loops, can-cans y otros movimientos típicos de estos juegos) y claro, corriendo mucho.

PARA CONTROLAR A NUESTRO CORREDOR no usaremos el mando, sino sólo la cámara Eyetoy. ¡Moviendo los brazos y la cabeza regularemos la posición de la tabla, como si fuéramos en una de verdad! Por primera vez, nuestra imagen no aparecerá en pantalla, sólo un diagrama en la parte inferior que mostrará nuestra postura en todo momento. Y lo mejor es que si hacemos giros con nuestro cuerpo en plan David Bisbal, el personaje hará toda clase de piruetas con las que podremos acumular muchos puntos. ¿A que mola la idea?. En un mes veremos cuánto da de sí.

PRIMERA IMPRESIÓN
Lo de hacer las piruetas con nuestro cuerpo es un puntazo a favor de este arcade, a pesar de que gráficamente no innove.


FIFA
Street
NO ES SUFICIENTE GANAR
TIENES QUE HACERLO CON ESTILO
EA SPORTS BIG
3+
www.pegi.info
PlayStation 2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
FIFA
Official FIFA Licensed Product
www.fifastreet.com
www.es.easports.com



LIDERAR UN ESCUADRÓN de 13 hombres y realizar con su ayuda misiones de vital importancia en pleno conflicto mundial será nuestra misión en este shooter bélico.





1 **EL RIGOR HISTÓRICO** será total. Personajes, localizaciones, armas... todo pertenecerá a la 2ª Guerra Mundial y será fácilmente reconocible.



2 **LA ESTRATEGIA** tendrá mucha importancia en el desarrollo de las misiones, que serán irrealizables si tratamos de ir a lo loco.



3 **LA ACCIÓN** también tendrá su peso en el juego y no dejaremos de disparar a los alemanes.



Marzo
UbiSoft
Shoot'em up

BROTHERS IN ARMS

En el infierno que es una Guerra Mundial hay hombres capaces de cambiar el rumbo de la historia. ¿Habrá alguno entre vosotros?

DURANTE LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL se vieron hazañas que rozaron lo imposible, y quizá una de las más conocidas sea la que protagonizó la Compañía 101 Aerotransportada. Pues bien, en este shooter manejaremos a Matthew Baker, un sargento de esa compañía que deberá dirigir a sus 13 paracaidistas hasta la mismísima Alemania para asestar un golpe mortal a las tropas del Reich.

Este marco histórico dará pie a unas misiones que tendrán relación con algunos de los acontecimientos más importantes de este conflicto, como el desembarco de Normandía, la batalla de Bastogne o la conquista del "Nido de las Águilas". ¡Qué emoción!

→LA ESTRATEGIA SERÁ MUY IMPORTANTE en el desarrollo de las misiones, ya que casi siempre tendremos soldados a nuestro cargo y deberemos darles continuamente órdenes como, por ejemplo, que abran "fuego de cobertura" mientras nosotros rodeamos y atacamos al enemigo por los flancos. Por supuesto, la acción también estará presente en forma de interminables tiroteos o asaltos a refugios enemigos, que combinarán a la perfección con el componente estratégico del juego. Un modo Online que promete horas de diversión, y un apartado gráfico que, aunque muy bien recreado, todavía necesita algunos retoques, culminarán un juego que seguro "dará muchísima guerra". HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
La combinación de estrategia y acción es todo un puntazo, y el rigor histórico simplemente abrumador, pero aún se debe pulir un poco el motor gráfico.





¡OJO AL DATO!

En buenas manos...
ESTARÁ DESARROLLADO POR GEARBOX
Este grupo de desarrollo, fundado 1999 y afincado en Texas, ha participado en proyectos como «007 Nightfire», «Half Life», «Counter-Strike» o «Quake». Como veis, casi todos ellos han sido unos juegazos de aúpa.

Esta fase me suena...
RECORDARÁ MUCHO A "HERMANOS DE SANGRE"
Aunque el juego no guarda relación alguna con la serie producida por Spielberg, muchos escenarios y personajes serán los mismos que vimos en TV. Una prueba más de que la fidelidad histórica será casi obsesiva.



Hermanos de sangre (TV)

LA ACCIÓN CON TINTES DE ESTRATEGIA SERÁ LA SEÑA DE IDENTIDAD DE UN SHOOTER AMBIENTADO EN LA 2º GUERRA MUNDIAL



LA CRUDEZA DE LA GUERRA será fielmente reflejada en las misiones, por lo que veremos caer a compañeros y sentiremos el odio de los Aliados hacia los alemanes.



LOS TIROTEOS serán constantes, pero eso sí, siempre tendremos que ir con mucho cuidado y disparar desde posiciones que nos permitan cubrirnos del fuego enemigo.



LAS ARMAS serán las que se usaron en la guerra, por lo que su manejo y aspecto será algo rudimentario.

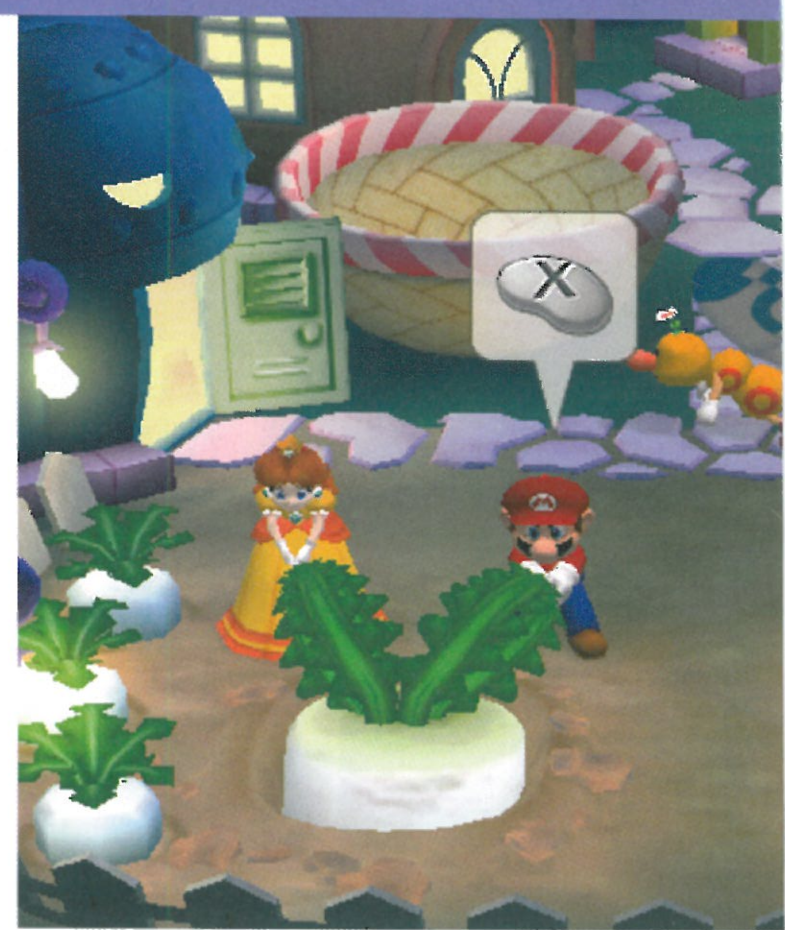


LAS REACCIONES de nuestros compañeros serán de lo más realista, ya que gozarán de una increíble IA.



LA VISTA ELEVADA será siempre accesible y permitirá estudiar con detalle la situación de los enemigos.





MAS DE 80 MINIJUEGOS serán los encargados de que nos lo pasemos pipa con tres amigos en esta nueva vuelta de tuerca del popular "juego de mesa" de Nintendo



1 LOS MINIJUEGOS serán mas de 80 y a cual más desternillante, sobre todo si los jugamos acompañados de 3 amigos.



2 LOS TABLEROS serán el lugar en el que efectuaremos las tiradas de dados. La suerte que tengamos será un factor crucial en el juego.



3 EL MICRÓFONO nos permitirá disfrutar de algunos minijuegos utilizando solamente la voz.



- Nintendo
- Marzo
- Varios

MARIO PARTY 6

Jugar al parchís con la abuela tiene su miga, pero liarla en un tablero con tres colegas y los personajes de Nintendo ¡se sale!

LOS JUEGOS DE MESA TRADICIONALES se han quedado anticuados, o al menos eso es lo que nos pretende hacer ver Nintendo, que año tras año se sigue manteniendo fiel a su ración habitual de tablero consolero. Esta nueva entrega de «Mario Party» mantendrá intacta la mecánica de sus antecesores y nos invitará a jugar solos o, mucho mejor, en compañía de hasta tres amigos en varios tableros distintos. Lanzaremos un dado por turnos y habrá que confiar tanto en nuestra suerte para caer en una buena casilla como en nuestra habilidad, ya que al final de cada ronda de tiradas, o en ciertas casillas, tendremos que enfrentarnos en divertidos minijuegos que en esta ocasión superarán la nada desdeñable cifra de 80.

→ESTOS MINIJUEGOS SERÁN EL PUNTO FUERTE de un juego que alcanzará sus cotas más altas de diversión cuando se enfrenten cuatro personas, ya que entonces serán inevitables los "piques" y las risas al participar en alocados partidos de basket 2 Vs 2, lanzando rayos en un 1 contra 3 o intentando tirar a los rivales de una balsa en movimiento. Además, y como novedad en esta sexta entrega, el juego vendrá acompañado de un micrófono con el que podremos competir en varios minijuegos de reconocimiento de voz, como por ejemplo un concurso televisivo de preguntas y respuestas. ¿Estáis listos para la fiesta?

→PRIMERA IMPRESIÓN

En este primer contacto hemos encontrado muchas risas y diversión cuando jugamos con los amigos, pero ¿merecerá la pena si pensamos jugar solos?



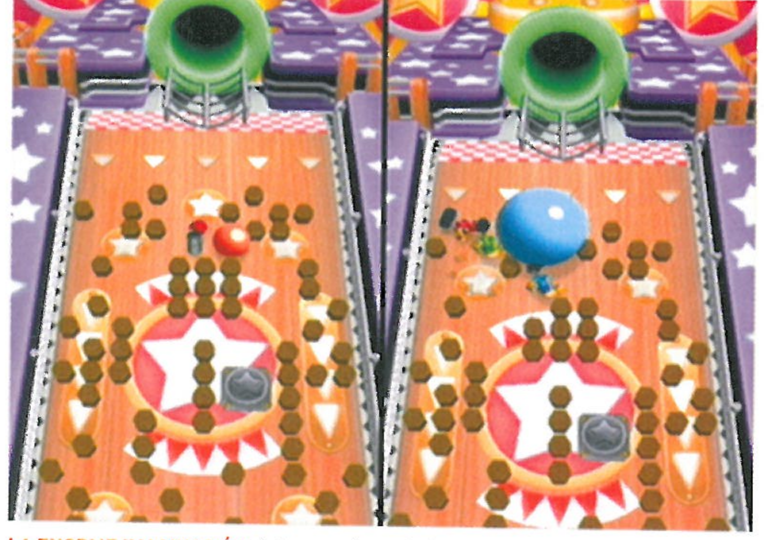
¡OJO AL DATO!

No hay sexto malo...
LA SAGA «MARIO PARTY» NO PARA DE CRECER
El primer juego salió en 1999 en N64 y después llegarían dos más para la misma consola. A partir de la cuarta parte, la saga se pasó a GameCube. La mecánica de juego ha permanecido casi inalterada en todos los «Mario Party», pero aún así todos han resultado divertidísimos. ¡A ver si este sigue la misma línea!.

Jugamos con la voz...
AL COMPRAR EL JUEGO ENCONTRARÉIS UN MICRÓFONO PARA GC
Para poder disfrutar de los minijuegos de reconocimiento de voz será indispensable el uso del micrófono, que por suerte vendrá incluido con el juego. Lo que aún no está muy claro es si otros juegos aprovecharán este periférico en un futuro, aunque lo lógico sería que sí.



LOS MINIJUEGOS MÁS ALOCADOS SERÁN EL PLATO FUERTE DE UN JUEGO REPLETO DE HUMOR Y DIVERSIÓN



LA ENORME IMAGINACIÓN de los creadores de Nintendo estará presente en cada una de las pruebas. Nuestro éxito dependerá de la suerte y de nuestra habilidad.



UN PARTIDO DE BALONCESTO sin reglas y en un campo de dimensiones ultrareducidas será uno de los minijuegos más divertidos para cuatro jugadores.



LANZAR RAYOS a 3 amigos, mientras estos huyen o se empujan puede provocar risa... o el fin de la amistad.



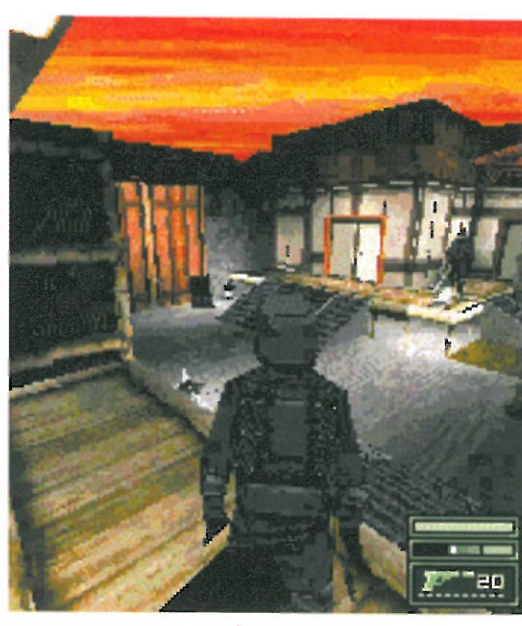
YOSHI, MARIO, PEACH... Los personajes más famosos de Nintendo se prestarán a casi todo en este juego.



LOS TABLEROS estarán repletos de sorpresas que frenarán o potenciarán nuestro avance. ¡Suerte!



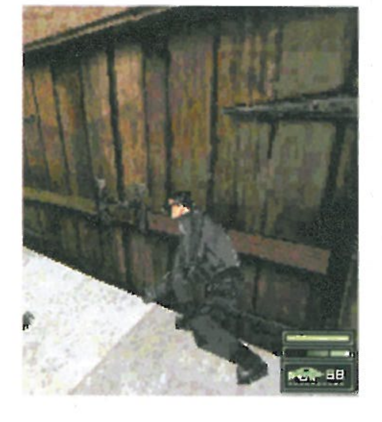
AGUANTAMOS UN POCO más la respiración y... ¡zas! uno menos. Sam volverá a combinar el sigilo y la acción.



LOS ESCENARIOS ESTARÁN EN 3D y eso le sentará de maravilla al juego. Tendremos más libertad de acción.



EL CABLE ÓPTICO no faltará a su cita, y nos ahorrará sorpresas antes de abrir las puertas.





EL EQUIPO DE SAM será de lo más moderno, incluido este visor para ver en la oscuridad.

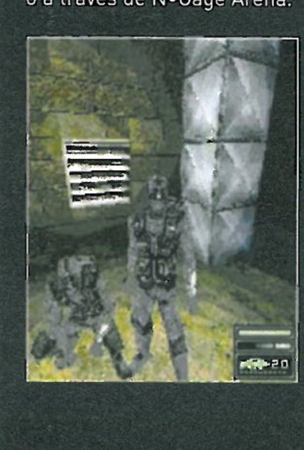
■ Marzo ■ UbiSoft ■ Aventura

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

¿Te levantas a las 3 de la mañana a picar algo y vas pegado a las paredes con una linterna en la cabeza? Vuelve la "Splintermanía".

LAS CLAVES

1. **LOS ESCENARIOS** de la nueva aventura de Sam Fisher darán el salto a las tres dimensiones, lo que le hará ganar en libertad.
2. **JUGAR ACOMPAÑADO** es mejor que jugar solo. Incluirá un modo cooperativo para dos jugadores y batallas entre cuatro mediante bluetooth o a través de N•Gage Arena.



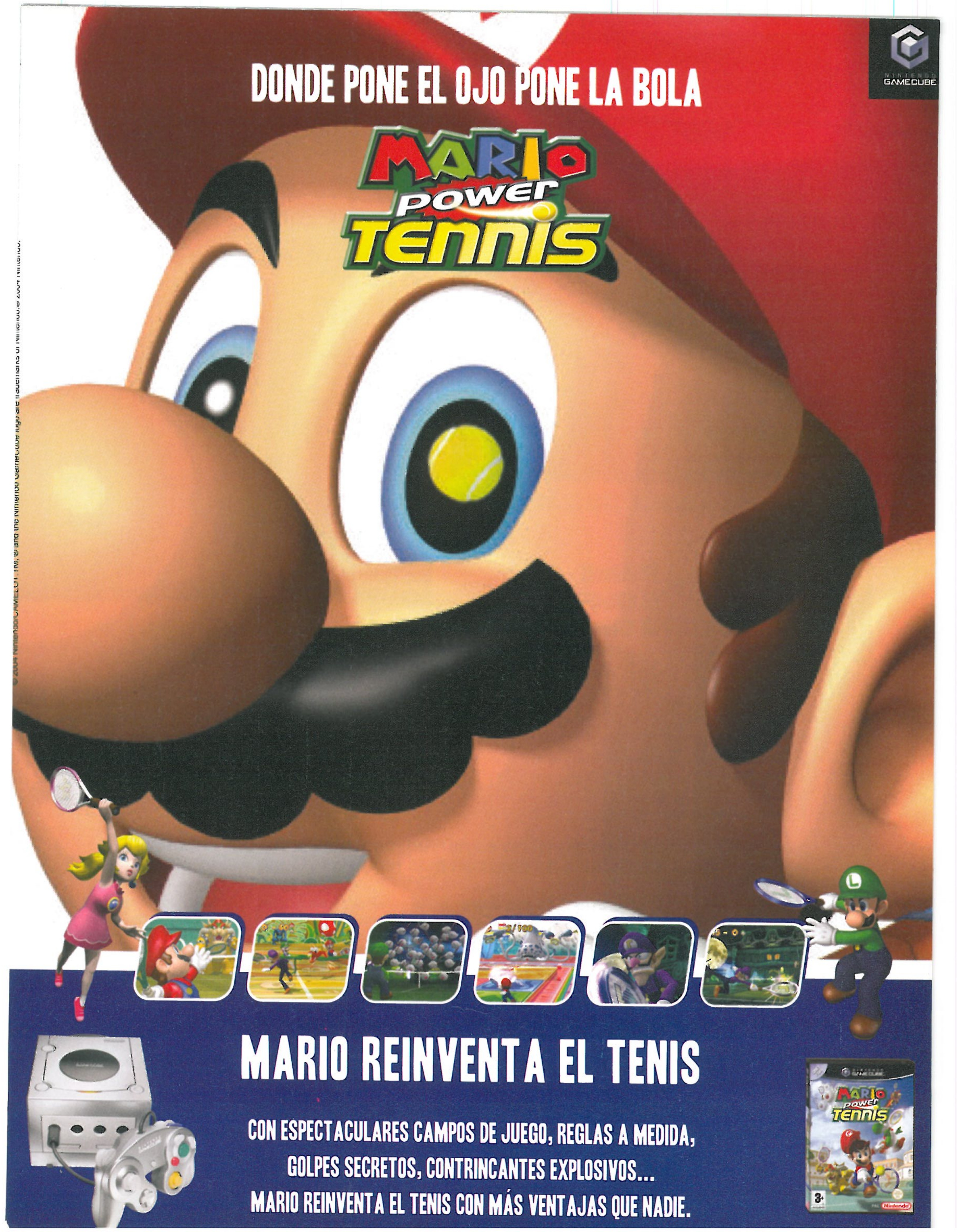
■ **EN LA SEGUNDA INCURSIÓN DE SAM FISHER** en N•Gage el famoso espía dará por fin el salto a las 3D. Eso sí, pese a reducir su tamaño, en su nueva misión volverá a mezclar acción e infiltración y seguirá tan en forma como siempre: podrá hacer los movimientos habituales (saltar, pegarse a las paredes, trepar por tuberías...) y utilizar sus conocidas herramientas-espía.

La trama se desarrollará en 8 largas misiones localizadas en Perú, Japón o Corea, donde Sam tendrá que evitar la creación de un ejército japonés para evitar que estalle un conflicto mundial.

→ SIEMPRE ES MEJOR ESPIAR EN COMPAÑÍA, y por eso podremos cooperar con un colega, mediante bluetooth, en misiones especiales con varios objetivos independientes de la trama principal. Pero lo que más nos ha llamado la atención es el control. ¡Cada botón tendrá una función! Y es que son muchas las cosas que podrá hacer Sam Fisher en una consola tan pequeñita... HC

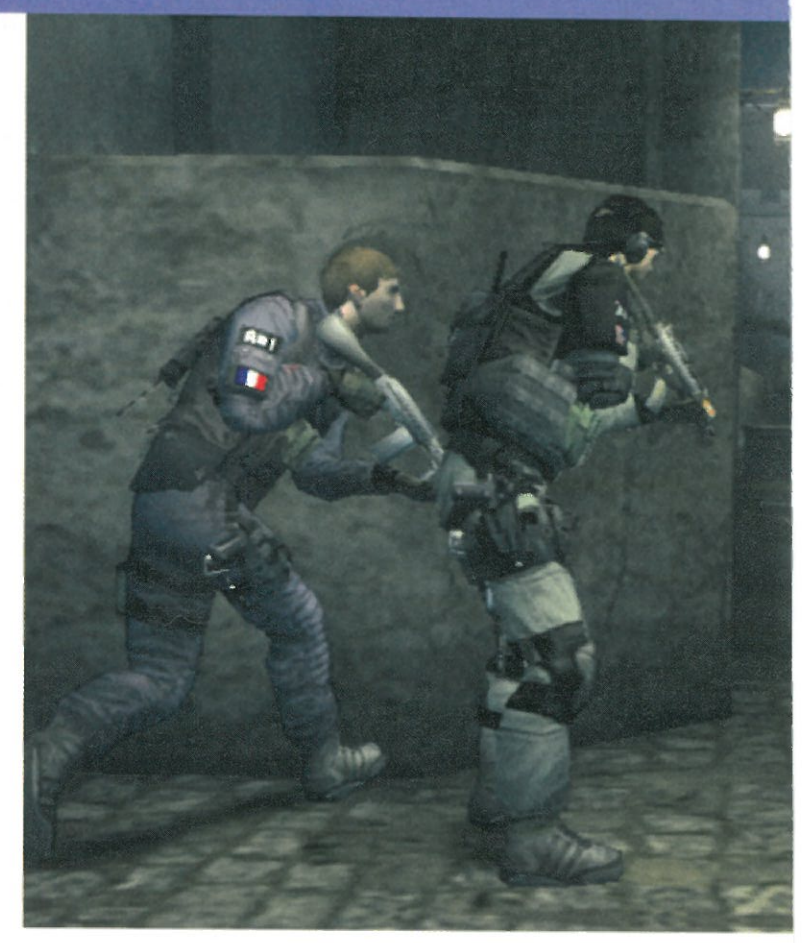
→ PRIMERA IMPRESIÓN

Se verá de miedo y tendrá todo lo que se puede esperar de una aventura de «Splinter Cell».


NINTENDO GAMECUBE
DONDE PONE EL OJO PONE LA BOLA
MARIO POWER TENNIS
MARIO REINVENTA EL TENIS
CON ESPECTACULARES CAMPOS DE JUEGO, REGLAS A MEDIDA,
GOLPES SECRETOS, CONTRINCANTES EXPLOSIVOS...
MARIO REINVENTA EL TENIS CON MÁS VENTAJAS QUE NADIE.
© 2004 Nintendo/CAMELOT. TM, ® and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo.



ESTE SHOOTER mantendrá la mecánica habitual de la saga, pero llevará sus apartados a niveles mucho más altos, especialmente la IA, los gráficos y el modo online.





LAS CLAVES

1 EL COMANDO AL QUE DIRIGIREMOS se comportará de forma absolutamente realista y cumplirá todas nuestras órdenes de manera eficaz.

2 LAS MISIONES serán muy variadas y habrá que combinar las decisiones tácticas, como cuando avancemos, con momentos de acción.

3 EL MODO ONLINE será muy completo y promete cientos de horas de diversión.

- Abril
- UbiSoft
- Shoot'em up

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

El "Arcoiris 6" no es ningún local nocturno, sino uno de los comandos de élite con más recursos ¿Queréis formar parte de él?

DESARTICULAR UNA BANDA TERRORISTA con tan sólo 4 hombres suena a misión imposible. Sin embargo, esa es la manera que tiene de ganarse el pan Ding Chavez, el líder del equipo Rainbow Six, un grupo de élite compuesto por los mejores SWATS de todo el mundo. En esta ocasión el equipo Rainbow tendrá por delante 16 misiones repletas de peligro, que irán desde rescatar al presidente de Pretoria a "despejar y limpiar" un complejo repleto de bombas. Suerte que para realizar estos "recaditos" dispondrán de lo último en tecnología, como sensores de movimiento, gafas de visión térmica o un arsenal de lo más completo. Pero, sin lugar a dudas, la mejor arma de todas será su impresionante capacidad para trabajar en equipo.

DIRIGIR A NUESTRO EQUIPO CORRECTAMENTE será fundamental. Deberemos pedirles sobre la marcha que se queden a cubierto, que despejen una habitación, que avancen... y es que la coordinación deberá ser total. Igual de precisa tendrá que ser nuestra puntería, ya que además de los cientos de tiros que pegaremos en las fases, habrá que afinar mucho en las 7 sub-misiones de francotirador, en las que tendremos que cubrir al equipo Rainbow desde una posición alejada, y que constituirán una de las mayores novedades junto con el remozado juego Online, que tendrá más opciones que nunca. ¿Listos para esta misión? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Parece más y mejor «Rainbow» que nunca, aunque habrá que ver si no se queda corto de novedades respecto al anterior







¡OJO AL DATO!

Y con éste van...
LA SAGA «RAINBOW SIX», UN CLÁSICO EN CONSOLA
Desde el primer «Rainbow Six», que salió en 2000 para PSone, el goteo de entregas de esta saga no ha cesado. De hecho, no ha habido prácticamente consola que se haya quedado sin su ración de SWATS, desde GBC a Xbox, pasando por DC y N64.

Dará el salto...
HABRÁ UNA PELÍCULA BASADA EN EL JUEGO
El director chino John Woo será el encargado de llevar a la gran pantalla las andanzas de los Rainbow Six y, aunque todavía no se sabe casi nada acerca del proyecto, se espera esté listo a lo largo de este año. ¡Que salga ya!



John Woo

EL EQUIPO RAINBOW TENDRÁ A SU DISPOSICIÓN LO ÚLTIMO EN TECNOLOGÍA PARA LUCHAR CONTRA UN GRUPO TERRORISTA



LAS MISIONES DE FRANCOTIRADOR se intercalarán entre las fases principales y serán un minijuego en el que tendremos que cubrir a nuestros compañeros.



LAS INTELIGENCIA ARTIFICIAL será altísima. Tanto nuestro equipo como los terroristas harán gala de un comportamiento y unas reacciones casi humanas.



DESACTIVAR BOMBAS será sólo una de las muchas tareas que tendremos que realizar durante el juego.



NUESTRO ARSENAL incluirá ametralladoras, pistolas con silenciador, granadas de humo o cegadoras, etc.



LA VISIÓN NOCTURNA es ya un clásico en la saga y en esta entrega va a ser más útil y efectiva que nunca.



RESCATAR A LA PRINCESA no será fácil para el bardo protagonista de esta aventura. Por suerte le ayudarán compañeros "invocados", ya sea una araña eléctrica o una curandera.



NUESTRA ACTITUD durante una conversación cambiará las reacciones de los personajes, y la elección podrá llevarnos a situaciones indeseadas.



LAS MISIONES SECUNDARIAS serán útiles si queremos ganar puntos de experiencia.



EL MOTOR GRÁFICO será el de «Baldur's Gate», famoso por efectos como el del agua.



LAS CLAVES

1 EL HUMOR de la historia recordará a películas como "Los caballeros de la mesa cuadrada".

2 LAS CRIATURAS QUE INVOQUEMOS durante los combates formarán un pequeño ejército que estará a nuestras órdenes.

Marzo · UbiSoft · Aventura

BARD'S TALE

¿Salvar a una princesa? Uff, que pereza, con lo acogedora que es esta taberna. ¿¡Que está forrada!? ¡Haber empezado por ahí...!

EL BARDO MÁS SINVERGÜENZA DEL MUNDO protagonizará está peculiar aventura, una sátira de todos los tópicos que aparecen en los juegos de fantasía medieval. Nuestro hombre no buscará honor ni gloria, sino mujeres y riquezas, pero se verá envuelto en una peligrosa misión: liberar a una princesa que está cautiva en una torre.

Durante el juego manejaremos al bardo en una vista isométrica, y aunque no tendrá más remedio que empuñar un arma, como es muy vago para luchar en las batallas recurrirá a la invocación de criaturas que peleen por él. Al principio sólo podremos llevar una, pero luego ampliaremos el grupo hasta más de quince.

EL TOQUE DE ROL SE VERÁ EN LOS DIÁLOGOS, en los que podremos elegir entre ser amables o unos bordes, y tendrá su importancia porque según nuestro comportamiento cambiarán ciertos aspectos de la historia. Por lo demás, las tareas más típicas de un RPG, como controlar el inventario o decidir el equipamiento del personaje, se van a simplificar al máximo para que podamos seguir el cachondísimo argumento, algo que asegurarán los subtítulos en castellano. Molaría que lo doblasen, pero aún así va a ser todo un punto.

PRIMERA IMPRESIÓN

La baza principal del juego será el humor absurdo de la historia. El desarrollo no se complicará la vida, invocaciones aparte.

EN LA BATALLA DEFINITIVA ¡TU TENDRÁS TODAS LAS CARTAS!







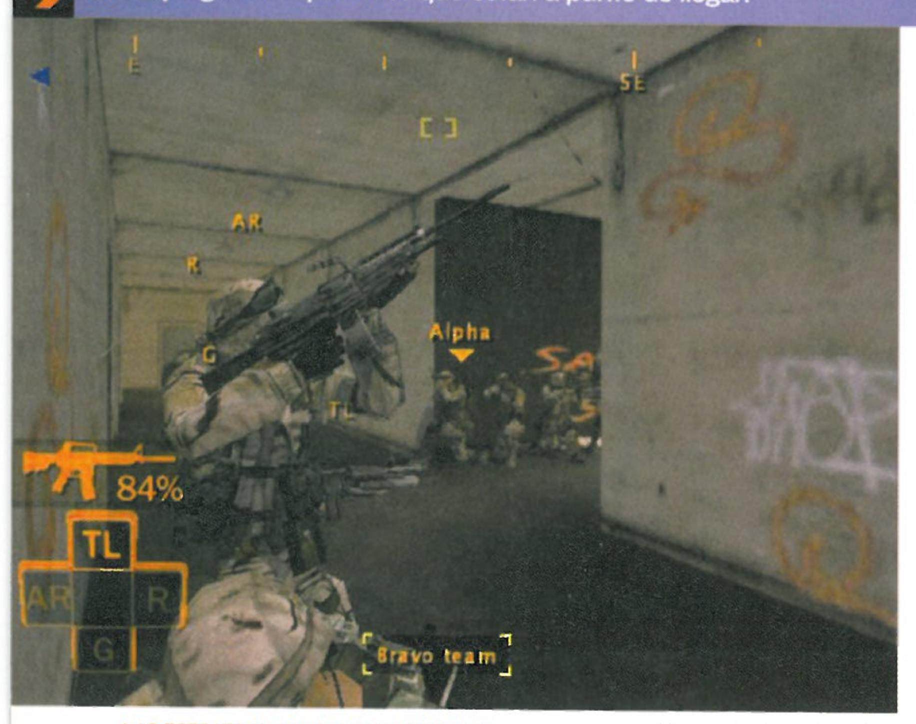
¿SERÁ ÉSTE EL DUELO FINAL?

DESCÚBRELO EL 22 DE FEBRERO EN EL DVD

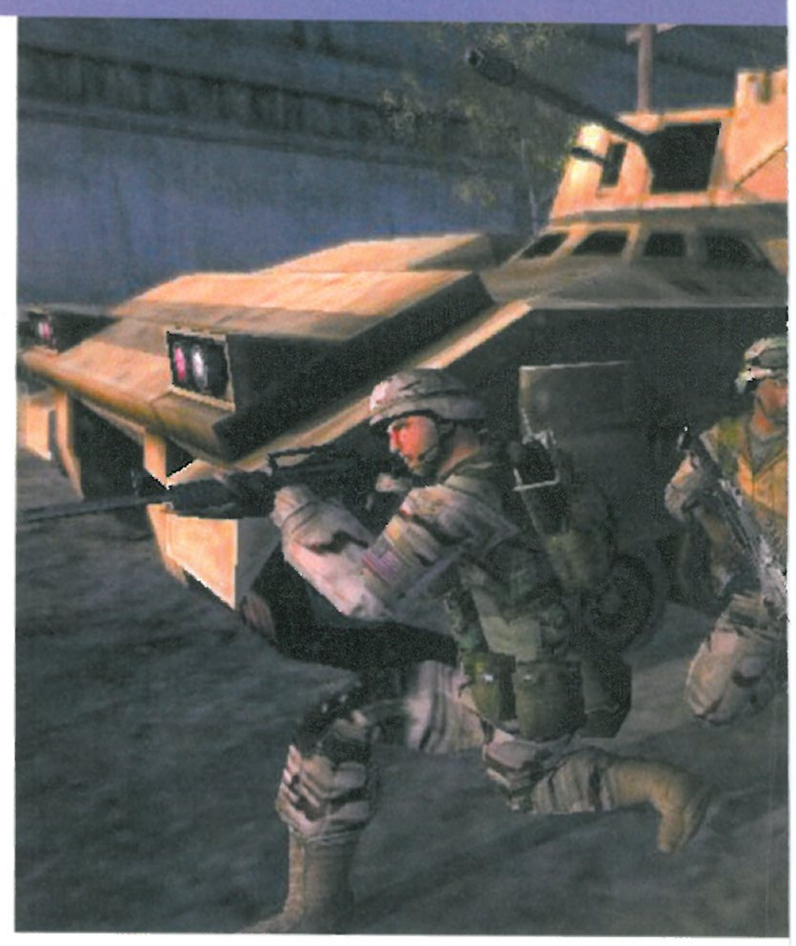


www.yu-gi-ohlapelícula-es.com

WARNER HOME VIDEO • Arturo Soria, 336 - 2º Pl. - 28033 Madrid - Tel: 91 384 06 00 - Fax: 91 384 06 01
www.warnerbros.es



LAS ESTRATEGIA MILITAR MAS REALISTA nos espera en este juego en el que habrá que tomar todas las decisiones tácticas de dos comandos de marines. ¡Sí, señor!





LAS CLAVES

1 **LAS TÁCTICAS MILITARES** más avanzadas estarán representadas con total fidelidad. ¡Habrá que ser todo un estratega!

2 **EL REALISMO** alcanzará cotas altísimas y nos parecerá estar viendo una buena peli de guerra.

3 **EL MODO ONLINE** nos permitirá realizar las misiones de forma cooperativa por Internet.

- Abril
- THQ
- Estrategia

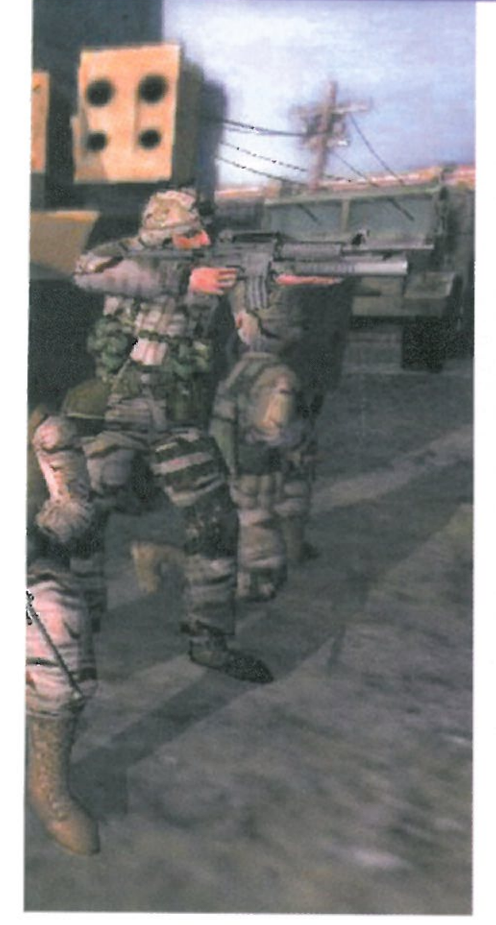
FULL SPECTRUM WARRIOR

Y nosotros que pensábamos que en el ejército sólo enseñaban a barrer y a pelar patatas... ¿Os venís a estas clases de estrategia?

LA SITUACIÓN POLÍTICA EN ORIENTE MEDIO está llegando a un punto insostenible y, en un último intento por restablecer el orden se ha requerido la presencia de los marines estadounidenses en la zona. Pero claro, estos chicos van a necesitan un buen líder que sea capaz de tomar las decisiones tácticas sobre el terreno... ¿y quién mejor que nosotros? Lo que habrá que hacer en este juego de estrategia será comandar 2 equipos de 4 hombres cada uno, entre los que podremos cambiar en cualquier momento, y a los que tendremos que indicarles con un puntero dónde parapetarse, cuándo han de abrir "fuego de cobertura" para que el otro comando pueda atravesar una zona conflictiva... en definitiva, "apechugar" con todas las decisiones estratégicas.

EL REALISMO DE LA ACCIÓN SERÁ ABSOLUTO y cualquier decisión errónea podrá suponer que "la palme" todo nuestro equipo. Por eso será fundamental acceder continuamente al GPS portátil para estudiar el terreno "desde arriba" y decidir la mejor táctica de acción. En este punto las posibilidades serán casi ilimitadas y habrá cientos de formas distintas de superar los objetivos de las 13 misiones (sin contar con las del modo Online), con las que podremos demostrar que somos los mejores estrategas de la red. Ya podéis empezar a practicar con los soldaditos de plomo de vuestro abuelo, porque os va a venir de fábula. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Las casi infinitas posibilidades tácticas otorgarán una libertad de acción total, aunque quizá su dificultad sea un tanto exigente.







Entrenamiento virtual...
INICIALMENTE FUE UN ENCARGO DE LOS EE.UU.
El ejército estadounidense quería un simulador lo más realista posible para entrenar a sus soldados, así que se lo encargó al grupo de desarrollo Pandemic Studios. De este proyecto nació la versión de «Full Spectrum Warrior» para videoconsola.

Se muda de consola...
SALIÓ EL VERANO PASADO EN XBOX
La versión de PS2 será casi idéntica a la que salió en Xbox hace unos meses y que obtuvo unas críticas inmejorables en el sector, dentro del género de la estrategia. Sin ir más lejos, en HC le dimos un merecido 92.



Full Spectrum Warrior (Xbox)

LAS ESTRATEGIAS MILITARES QUE PODREMOS LLEVAR A CABO SERÁN LAS MISMAS QUE UTILIZA EL EJÉRCITO DE LOS EE.UU.



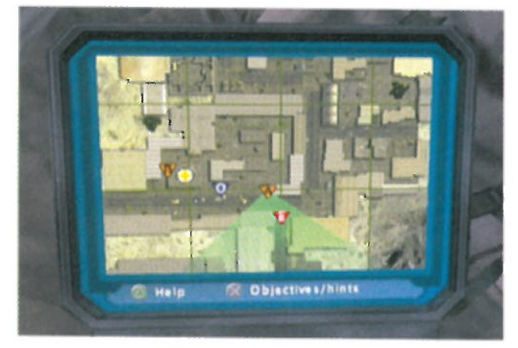
EL FUEGO DE COBERTURA será una de las muchas tácticas que podremos realizar y consistirá en disparar al enemigo con un equipo mientras el otro avanza.



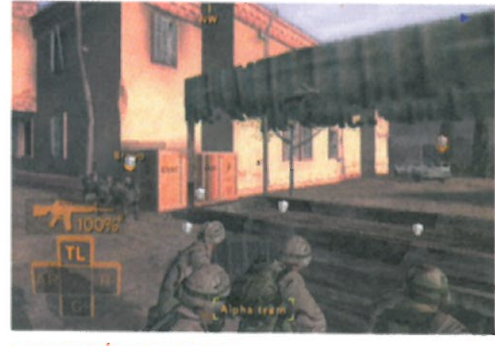
LOS DISPAROS SERÁN AUTOMÁTICOS. En cuanto nuestros soldados vean un objetivo claro, o cuando se lo ordenemos, abrirán fuego sobre los enemigos.



LAS GRANADAS serán un recurso de lo más efectivo para hacer salir a los enemigos sin correr peligro.



EL GPS será una herramienta fundamental para conocer el terreno y la situación de los enemigos.



LA POSICIÓN DEL EQUIPO tendrá que ser siempre la adecuada para que nuestras acciones tengan éxito.



NUESTROS DOS HÉROES serán capaces de ventilarse a todo un grupo terrorista, siempre y cuando les echemos una mano aportando unas veces nuestra puntería y otras nuestro sigilo.



LOS COMBATES EN CAÍDA LIBRE serán sin duda lo más original del juego, pues tendremos que controlar el descenso a la vez que las balas.



PODREMOS CUBRIRNOS con objetos si no queremos salir mal parados de los tiroteos.



LOS VEHÍCULOS también aparecerán en algunas misiones para echarnos un cable.



LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN será de lo más espectacular, con enemigos a puñados, tiroteos y un potente arsenal.



2 CADA PERSONAJE dará al juego su propio aire. Owl apostará por la infiltración, mientras que Raptor será más salvaje.

Marzo | Hip Games | Acción

CT SPECIAL FORCES

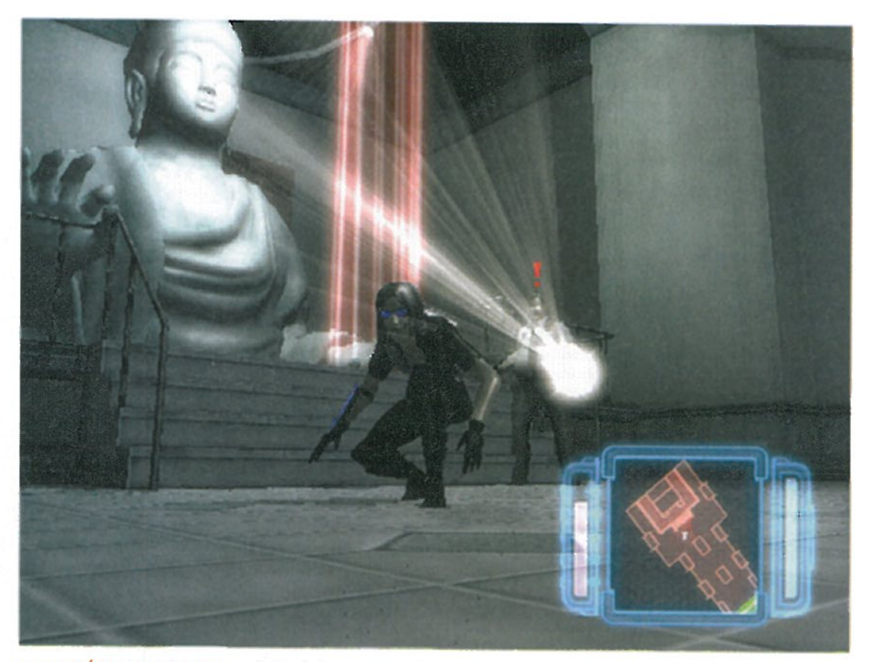
Lo que se ahorrarían los países en armamento si fichasen a dos tipos como estos. Pero es que nosotros no pensamos soltarlos...

CUANDO LA SITUACIÓN SE PONE "CHUNGA" y unos terroristas tienen al Gobierno cogido por... la solapa, es a ellos a quien llaman. Owl y Raptor, Raptor y Owl. Dos tíos duros de los que ya no quedan, pero con diferente estilo de hacer las cosas. Con Raptor, nuestro pad echará humo de tanto darle al gatillo, mientras que manejando a Owl primará la infiltración y será mejor no armar ruido. Con la ayuda de ambos nos enfrentaremos a 25 arriesgadas misiones.

→LA ACCIÓN AL MÁS PURO ESTILO HOLLYWOOD será uno de sus puntos fuertes, pues los tiroteos contarán con objetos para cubrirse, explosiones, partes del escenario destruyéndose... Y para que no decaiga, también habrá vehículos y espectaculares combates ¡en plena caída libre! Como veis, el viaje va a ser movidito, y nos llevará desde la ciudad hasta el desierto. Si no queréis perderos, no olvidéis leer el análisis del mes que viene. NC

→PRIMERA IMPRESIÓN

El juego engancha y promete momentos de lo más peliculero. Será acción directa, sin mayores complicaciones jugables.



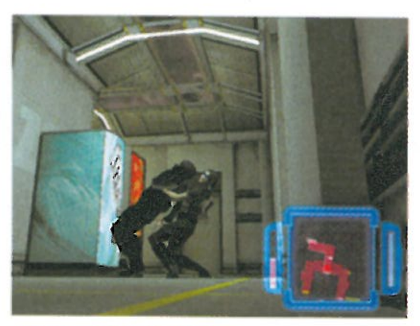
ESTA HÁBIL LADRONA no dejará de sorprendernos en ningún momento. Será capaz de descolgarse por cornisas, rodar por el suelo, y hasta saltar apoyándose en las paredes.



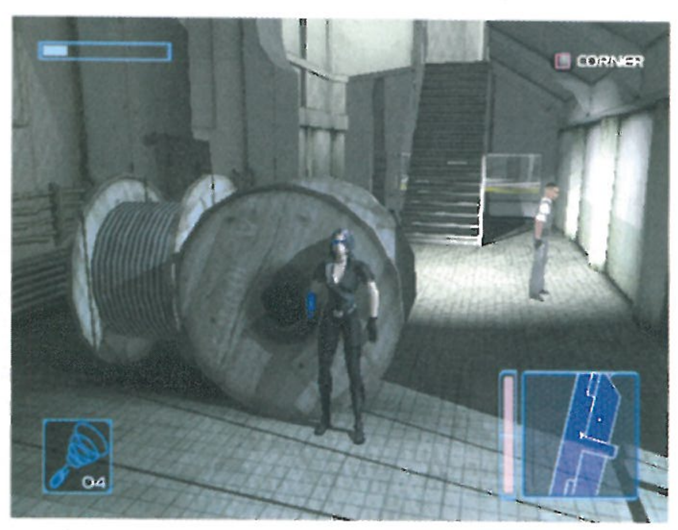
LA VISTA SUBJETIVA nos permitirá apuntar con más precisión a la hora de lanzar un sensor de seguimiento o de neutralizar a los "seguratas".



ALGUNOS OBJETIVOS exigirán un mayor despliegue de medios. ¡Allá vamos!

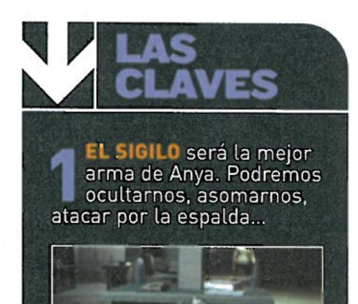


ATACAR POR LA ESPALDA será el modo de evitar que los guardias den la voz de alarma.

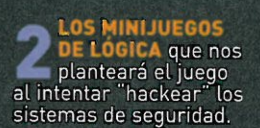


LAS CLAVES

1 EL SIGILO será la mejor arma de Anya. Podremos ocultarnos, asomarnos, atacar por la espalda...



2 LOS MINIJUEGOS DE LÓGICA que nos planteará el juego al intentar "hackear" los sistemas de seguridad.





Marzo ■ Hip Games ■ Acción

STOLEN

Tened cuidado mientras leéis esta página, porque la protagonista de «Stolen» os puede desvalijar la habitación sin que os enteréis...

ROBAR ES ALGO QUE NO SE DEBE HACER, y no es que queramos daros ningún sermón. Pero la cosa cambia cuando uno se ve inmerso en una oscura conspiración, porque entonces todo vale con tal de salir airoso. Eso será lo que le ocurra a Anya, la explosiva ladrona que protagonizará esta aventura de infiltración. Para que os hagáis una idea, nuestra amiga será una mezcla entre Sly Raccoon y Sam Fisher, pues por un lado será todo un portento dando saltos y haciendo piruetas, y por otro se valdrá del sigilo y de la oscuridad para alcanzar sus objetivos sin que la descubran.

VISITAREMOS 4 ENORMES ESCENARIOS, desde un museo hasta una prisión de alta tecnología, que estarán plagados de guardias y sistemas de seguridad. Menos mal que contaremos con las habilidades de Anya y con todo un arsenal de gadgets, como un visor sónico, sistemas de seguimiento o un receptor con el que escuchar los consejos de nuestro colega Louie. Y todo con un cuidado apartado gráfico, en el que destacarán las animaciones y los efectos de luz. Que nadie os robe la Hobby del mes que viene, pues en ella os contaremos todo sobre este juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los movimientos y habilidades de la protagonista parecen no tener fin, pero veremos si el género de la infiltración puede todavía sorprendernos.


¡A LA VENTA EN MARZO!
ACTION PUZZLE ZOO KEEPER
Feel the Magic
XY ♥ XX
SEGA
ASPHALT URBAN GT
Mr. DRILLER Drill Spirits
NINTENDO DS

LA NUEVA PORTÁTIL A EXAMEN

NINTENDO DS LLEGA A ESPAÑA

Después de una larga espera, por fin se pone a la venta la nueva portátil de Nintendo en nuestro país, y para celebrarlo os hemos preparado un gran reportaje en el que, además de aprenderlo todo sobre la máquina, podréis ver sus primeros juegos analizados y todas las novedades previstas para los próximos meses.



LOS DATOS DEL LANZAMIENTO

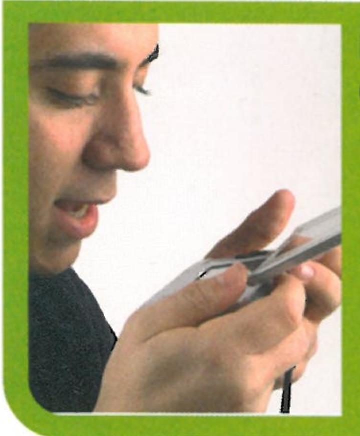
- Fecha de lanzamiento: **12 de marzo**
- Precio: **149,99 € (24.956 ptas.)**
- Incluye: **Consola, 1 strap, 2 stylus y adaptador AC**
- Juegos de lanzamiento: **Super Mario 64, Wario Ware, Pokémon Dash, Polarium, Los Urbz, Project Rub, Spider-Man 2, Mr. Driller, Rayman, Asphalt, Zoo Keeper, Ping Pals y Robots.**
- Precio de los juegos: **De 29,99 € a 39,99 €**

Los juegos multijugador

GRACIAS A LA CONEXIÓN WIFI que incorpora DS, podemos jugar con varios amigos sin necesidad de comprar ningún cable. Además esta opción incluye la posibilidad de descargarnos el juego de un amigo, por lo que ya no es necesario tener varios juegos iguales para activar los modos multijugador. Los "piques" están servidos.



Una consola con micrófono



EL RECONOCIMIENTO DE VOZ en los juegos portátiles ya es posible gracias al micrófono que viene incluido en el frontal de DS. ¿Os imagináis todas las posibilidades? Dar órdenes "de viva voz" a nuestros compañeros, superar minijuegos en los que haya que gritar o soplar e incluso mantener conversaciones gracias a los futuros programas de comunicación. ¡Es el futuro!

Siempre comunicados



PICTOCHAT ES EL PROGRAMA DE COMUNICACIONES que está incluido en el sistema operativo de la consola. Como si fuera un "chat" de Internet, nos permite crear diferentes salas para mandar mensajes de texto o dibujos a otros usuarios de DS que se encuentren a menos de 30 metros de distancia. Y, por supuesto, sin coste ninguno.





LA CINTA (o strap) que sirve para llevar la consola, incluye una pieza de plástico para que nos la coloquemos en el pulgar y podamos utilizar la pantalla táctil como mando de control.



LOS USOS DE LA PANTALLA TÁCTIL



1 COMO PANTALLA DE OPCIONES que completa el sistema de control con los botones. En «Spider-Man» permite escoger el golpe especial, en «Mario 64 DS» sirve para mover la cámara...



2 COMO MAPA del algunos títulos como «Los Sims» o «Asphalt» aparece en la pantalla de abajo para facilitar nuestro movimiento por el juego, que se desarrolla en la pantalla superior.

Lo que debes saber sobre la nueva consola

Conocéis las características técnicas, habéis visto los juegos y lleváis meses ahorrando para comprarla, pero ¿sabéis cómo es DS realmente?

Las primeras impresiones que nos ha transmitido esta nueva consola no podían ser mejores. En Nintendo nos habían prometido que DS estaba diseñada para jugar de "otra manera" ¡y vaya si lo han conseguido! Gracias al uso de la pantalla táctil, la portátil puede adoptar un sistema de control diferente para cada juego. Pero vayamos por el principio: ¿cómo se plasma esto cuando nos ponemos "manos a la obra"? Sin ir más lejos, «Mario 64 DS», el juego insignia del lanzamiento, nos sirve para comprobar las posibilidades de la máquina. Para empezar el apartado visual (en ambas pantallas) es impresionante, ligeramente superior al de Nintendo 64 (y eso que son sólo los primeros juegos). El sonido tampoco le va a la zaga, gracias a los potentes altavoces que se colocan a cada lado de la pantalla y que apuntan directamente a nuestras orejas, pero lo mejor es la sensación de control, que mide la presión y la velocidad con que desplazamos el dedo. Como os podéis imaginar, la respuesta de los personajes es genial. ¡Las posibilidades de diversión son infinitas! HC



Se "pliega" a tus necesidades

PARA OCUPAR MENOS ESPACIO Y PARA PROTEGER las dos pantallas de la consola, DS se cierra sobre sí misma, permitiendo incluso que nos la llevemos por ahí metida en un bolsillo. El diseño es muy robusto, así que no tengáis miedo a "sacarla de paseo", porque cuando la abráis estará lista para jugar con sus dos pantallas intactas y los altavoces (y el micrófono) bien protegidos de la suciedad.



Juegos muy manejables

LOS CARTUCHOS DE DS tienen un tamaño muy reducido, aproximadamente la mitad que un juego de GBA, y además son mucho más delgados. ¿Y eso qué significa? Pues que, por una parte, podremos llevar más juegos encima, y por otra que estos quedarán mejor protegidos en los estuches de plástico en los que se venden, que por cierto, incluyen las muescas para guardar también algún cartucho de GBA.



Compatible con GBA

LOS JUEGOS DE GBA se introducen por una ranura especial que queda en la parte baja de la consola, y sólo se pueden jugar en la pantalla superior (la pantalla táctil queda en negro). Aún así, es la primera vez que podemos disfrutar de estos juegos en una consola retroiluminada, lo que se traduce en una considerable mejora de la calidad respecto a GBA.



3 COMO MANDO DE CONTROL equivale a utilizar el stick analógico en una consola "mayor". Este tipo de control se utiliza en «Rayman», «Mario 64 DS» o «Metroid Hunters».

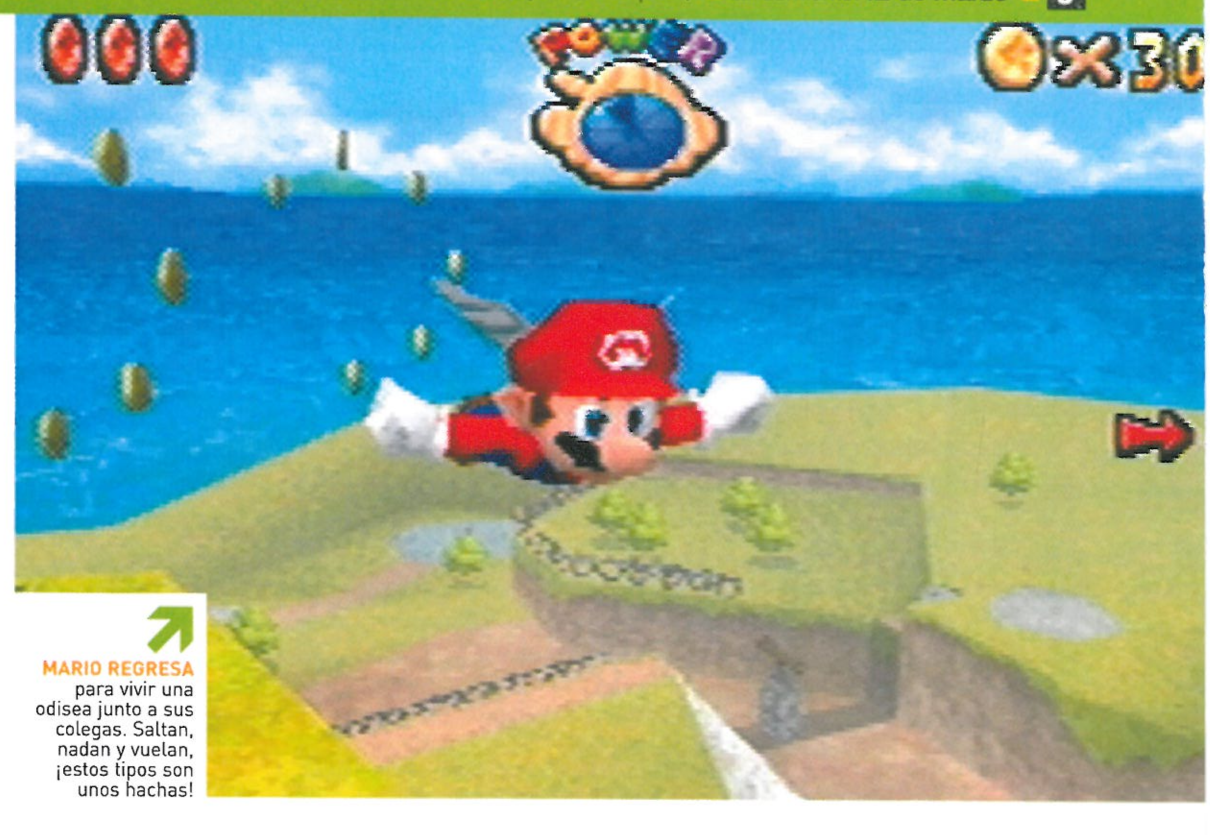


4 COMO PANTALLA DE JUEGO que tenemos que rascar o en la que movemos piezas. Así se puede ver en «Project Rub», «Made in Wario» o en puzzles como «Zoo Keeper».



EL STYLUS es, a grandes rasgos, un lápiz de plástico que hace mucho más fácil el uso de la pantalla táctil cuando necesitamos movimientos precisos. Se guarda en la parte trasera.

PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,99 (6.654 ptas.) ■ Lanzamiento: 12 de marzo ■ 3



MARIO REGRESA para vivir una odisea junto a sus colegas. Saltan, nadan y vuelan, ¡estos tipos son unos hachas!







CÓGELAS TODAS

La idea es conseguir estrellas y de este modo abrir nuevas rutas.

1. ASÍ LO VEMOS EN LA CONSOLA. La pantalla superior muestra la acción y la pantalla táctil tiene un mapa con nuestra posición. Tocándola podemos mover la cámara.
2. RECORRIENDO EL CASTILLO de la princesa vemos cuadros. Los atravesamos para ir a las fases.
3. CUANDO COMPLETAMOS LAS MISIONES accedemos a una estrella dorada. Cuantas más obtengamos, habrá más sitios a los que podamos acceder.

LA GRAN AVENTURA DE MARIO

SUPER MARIO 64 DS

En este mundillo ha habido muchos plataformas, pero no lo dudéis: nadie salta mejor que Mario y sus amigos. ¡Y vuelven para recordárnoslo!

■ **UN MAGNÍFICO CLÁSICO RENACIDO** es lo que nos ofrece Nintendo en el debut de su DS. Y es que, por si hay algún despistado, este plataformas es una conversión del original que apareció en Nintendo 64 hace unos 8 años. Como entonces, el objetivo es encontrar todas las estrellas que hay en el castillo de la princesa para así rescatarla. Esas estrellas se reparten en diferentes fases, a las que podemos acceder atravesando unos cuadros mágicos. Allí nos esperan momentos en los que saltamos, nadamos, volamos, corremos... ¡Tenemos que estar en forma! Por supuesto, no faltan elementos tan típicos como monedas, poderes... y enemigos, con Bowser a la cabeza.

→ **LAS DIFERENCIAS CON RESPECTO A N64** se notan desde el principio. Y es que ahora no sólo podemos controlar a Mario, sino también a Yoshi, Luigi y Wario. Aunque básicamente tienen los mismos movimientos, hay matices entre unos y otros (Luigi salta más que el resto, por ejemplo). Además, se han añadido 30 estrellas (que se suman a las 120

MARIO →

Vuelve para recuperar las estrellas del castillo de la princesa, pero esta vez no viene solo. Luigi, Wario y Yoshi están tan preparados como él para saltar, correr, volar, nadar...







EL CASTILLO, además de ser el centro desde el que se accede a los niveles, también esconde diferentes secretos.



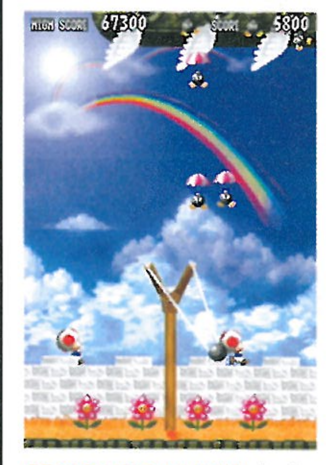
CADA PERSONAJE TIENE MOVIMIENTOS PROPIOS, por lo que hay algunas tareas exclusivas para cada uno de ellos.



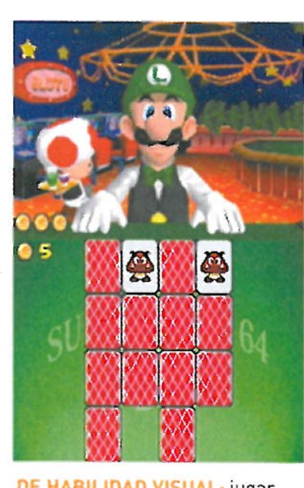
LOS PODERES se mantienen desde el original y tienen alguna incorporación nueva, como el hacerse gigante.

UNA DE MINIJUEGOS

Si capturamos a los conejos que pululan por la mansión, abrimos juegos que aprovechan la pantalla doble y las funciones táctiles. Hay 36 en total.



DE HABILIDAD MANUAL: desde saltos hasta pruebas como este "lanzamiento con tirachinas".



DE HABILIDAD VISUAL: jugar al póker, encontrar parejas, el típico juego de los cubiletes...

¡TODAVÍA HAY MÁS POSIBILIDADES!



EN EL MULTIJUGADOR, hasta cuatro amigos luchan con un solo juego. Hay conseguir más estrellas que el rival.



CAPTURAR LOS CONEJOS sirve para obtener más minijuegos. Pero también hay conejos especiales...

originales), con lo cual el juego se hace larguísimo. Y no sólo eso: podemos desbloquear minijuegos variados con los que aprovechar tanto la doble pantalla como las funciones táctiles. ¿Queréis más? Hay nuevos movimientos, fases inéditas y, para rematar, los gráficos han sido ligeramente mejorados. Si exceptuamos el control, que no llega a ser tan bueno como en el original, el resto es una joya. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD.** Tenemos movimientos, escenarios y retos ocultos como para nunca acabar.
- **LOS GRÁFICOS** son, en cuanto a calidad y simpatía, los mejores de la primera hornada en Nintendo DS.

lo peor

- **EL CONTROL** no es tan fiable como lo era en Nintendo 64, en parte también por la propia cámara.
- **ALGUNOS MINIJUEGOS** son muy simples en cuanto a su mecánica. Por pedir, que no quede.

alternativas

La única alternativa por ahora es **«Rayman DS»**, también bastante bueno, aunque no llega al nivel de este juego. Para ya mismo vamos a tener **«Robots»**, que mecla saltos y acción. Si queréis más Mario, podéis probar con **«Mario Advance 4»** o cualquiera de sus otras partes, que están a la venta en GB Advance. Son buenos, pero están en dos dimensiones.

GRÁFICOS Los personajes, animaciones, los fondos... todo es un derroche de imaginación y color. La cámara a veces no se coloca bien. **92**

SONIDO Las melodías son muy simpáticas, aunque se repiten un poco. También se han añadido muchas más voces que en el juego original. **87**

DURACIÓN Hay 150 estrellas (muchas de ellas secretas), rutas ocultas, 36 minijuegos, el multiplayer y mil cosas más. Es un juego inmenso. **95**

DIVERSIÓN Sus retos y secretos lo convierten en un juego divertidísimo. Lástima que el control no sea tan preciso como en Nintendo 64. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

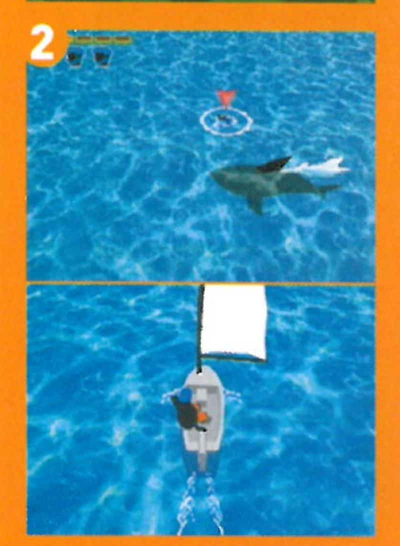
Aún recordamos la revolución que supuso «Super Mario 64» en 1997. Ha pasado el tiempo y parece mentira que siga siendo tan divertido. El juego original ya tenía momentos geniales, pero ahora se han añadido nuevos elementos que multiplican la diversión. Y es que no es el excelente apartado técnico lo que hace de ésta una gran aventura, es la propia experiencia de juego. Hagamos lo que hagamos, siempre es fácil y divertido. Podéis creernos, un plataformas de última generación no ofrece lo que nos da «Mario 64 DS».

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



VARIOS ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39 € (6.489 ptas.) ■ Lanzamiento: 12 de marzo ■ 12+





¡EL CONTROL MÁS ORIGINAL!

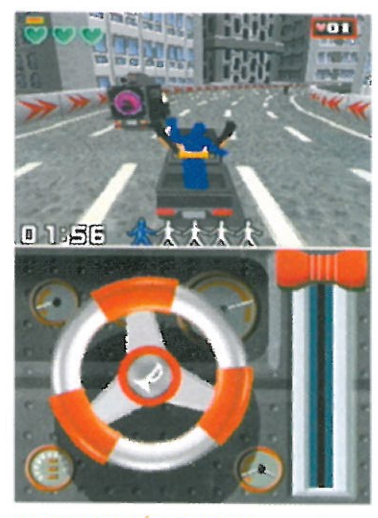
Si hay un juego que aprovecha a la perfección la nueva pantalla táctil y el micrófono de DS, ese es «Project Rub». Alucinad:

1. CON EL STYLUS controlamos diferentes minijuegos. Aquí le marcamos a la chica los diferentes movimientos a realizar en un baile.

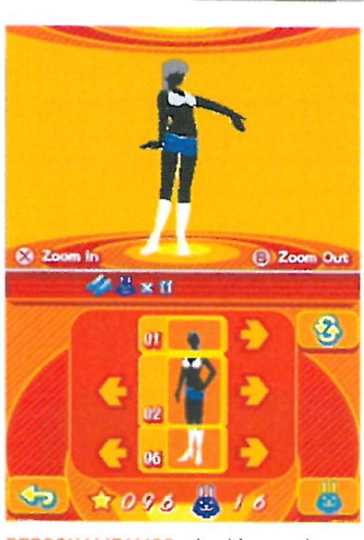
2. EL MICRÓFONO también se usa en otros. En este soplamos con el único fin de impulsar este barco velero.



LOS GRÁFICOS tienen un estilo bastante simple, aunque muy desenfadado.



LA CONDUCCIÓN ALOCADA no podía faltar. Tenemos que dirigir... y disparar.





PERSONALIZAMOS a la chica con los diferentes modelos que desbloqueamos.



ENCONTRAR cosas perdidas en la arena de la playa es otra de las misiones del juego.

SIENTE LA MAGIA DEL AMOR

PROJECT RUB

Por amor se hacen muchas locuras, pero las que afronta este grupo de amigos son las más disparatadas ¡y las más divertidas!

■ **UN ROMANCE QUE SALTA A PRIMERA VISTA** es el detonante de este curioso y divertido título, en el que acompañamos al enamorado protagonista y a sus amigos en una sucesión de minijuegos, a cada cual más alocado, con un único objetivo: conquistar a la chica de sus sueños. Para conseguirlo debemos superar cada una de las "pruebas de amor" que se nos plantean. En ellas los objetivos son tan variados como originales, y el uso del "stylus" (el lápiz que incluye Nintendo DS) sobre la pantalla táctil cobra un protagonismo especial para, entre otras cosas, detener una estampida de toros, jugar una partida de bolos o acariciar a nuestra amada (no penséis mal).

→ **EL MICRÓFONO ES OTRO DE LOS EJES DEL JUEGO,** porque resulta esencial para superar las fases mas originales y divertidas de todas, en las que por ejemplo tenemos que soplar como posesos para impulsar un velero.

El estilo gráfico nos parece muy fresco, aunque quizá también un tanto simple, y la banda sonora es pegadiza y muy buena. Lo único negativo de «Project Rub» es su escasa duración, ya que podemos acabárnoslo en muy poco tiempo pese a sus distintos niveles de dificultad. Aún así, un juego muy divertido.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	71
SONIDO	90
DURACIÓN	69
DIVERSIÓN	91

Valoración: Salvo por su escasa duración, «Project Rub» es el juego ideal para demostrar las grandes posibilidades de la nueva consola de Nintendo. Recomendable, original y divertido.

PUNTUACIÓN FINAL 88

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



■ PLATAFORMAS ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39 € [6.489ptas.] ■ Lanzamiento: 12 de marzo ■ 3+







UN HÉROE CON RECURSOS

Entre las variadas actividades de Rayman existen tres que nos son de mucha utilidad para cumplir las diferentes tareas:

1. BUCEAR en los distintos "charcos" que nos encontramos. La pantalla táctil sólo se usa para el control de Rayman.
2. TREPAR por lianas y enredaderas para alcanzar niveles superiores e inaccesibles de cualquier otro modo.
3. HABLAR con los personajes para obtener información y nuevos objetivos.

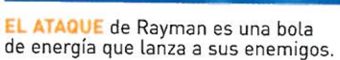


LOS ESCENARIOS guardan multitud de peligros, pese a que todos son de una gran belleza.



LOS PIRATAS son los principales rivales de Rayman. Mucho ojo con sus poderes.





EL ATAQUE de Rayman es una bola de energía que lanza a sus enemigos.



EL OBJETIVO es, además de reunir "lums", liberar a los personajes de las distintas jaulas.

SALTOS... DE CONSOLA

RAYMAN DS

Se suele decir que las cosas malas no tienen ni pies ni cabeza, pero Rayman no tiene ni brazos ni piernas ¡y es muy bueno!

UNO DE LOS PERSONAJES MÁS CLÁSICOS del mundo de los videojuegos se estrena en Nintendo DS con una conversión de «Rayman 2», el juego de plataformas en 3D que hace años triunfó en Nintendo 64. Como en aquella ocasión, tenemos dos misiones principales en el juego: recuperar los cientos de "lums" (una especie de seres mágicos) que hay esparcidos a lo largo de sus 45 fases, y liberar de su cautiverio a diversos personajes que nos desbloquean nuevas fases. Por supuesto, Rayman sigue contando con sus habilidades características, como planear por el aire durante un breve espacio de tiempo o pilotar distintos vehículos a cada cuál más original.

PODEMOS JUGAR CON DOS TIPOS DE CONTROL: está el clásico con la cruceta direccional, y también podemos usar la pantalla táctil, aunque este último nos ha resultado un tanto impreciso.

En lo que respecta al apartado técnico, destacan la mejora de las texturas, la solidez en los amplios escenarios y la solvencia con la que Nintendo DS gestiona el entorno completamente en 3D. Su punto negro es que la pantalla táctil queda un poco olvidada, y que si en su día ya jugasteis a «Rayman 2» no encontraréis muchas novedades. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	80
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	83

Valoración: Rayman aterriza en esta nueva portátil con una versión casi idéntica a la que ya disfrutamos en N64. Es un buen plataformas en 3D, aunque presenta muy pocas novedades.

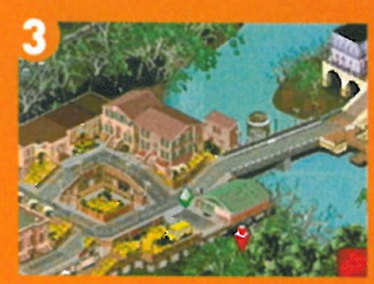
PUNTUACIÓN FINAL 83



■ ESTRATEGIA ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39 € (6.489ptas.) ■ Lanzamiento: 12 de marzo ■ 3+







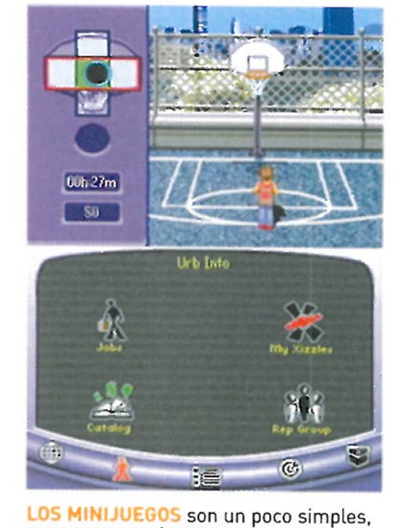
UNA PANTALLA, MUCHOS USOS

Aunque la pantalla táctil queda un poco infrautilizada, existen varios usos diferentes:

1. **MEZCLAMOS MÚSICA** en la pantalla de título. Para ser un urbanita hay que tener muy buen sentido del ritmo.
2. **SELECCIONAMOS LAS OPCIONES** con la pantalla táctil. Es muy útil en las conversaciones, las estadísticas, etc..
3. **EL MAPA** nos ayuda a situarnos en el amplio mundo de «Los Urbz», desplazarnos, marcar objetivos...



LA VIDA URBANA no sólo es ir de tienda en tienda. También debemos trabajar muy duro.



LOS MINIJUEGOS son un poco simples, como este en el que encestamos triples.





LAS CONVERSACIONES son muy útiles para conseguir información y pistas.



LAS NECESIDADES deben cubrirse en todo momento. La alimentación, la higiene... el ocio.

LA CALLE EN TUS MANOS

LOS URBZ

Buscar trabajo, alquilar un piso, llenar el estómago... Qué os vamos a contar: ¡un simulador tan real como la vida misma!

■ **EL SIMULADOR DE VIDA SOCIAL MÁS FAMOSO** de los videojuegos llega a Nintendo DS con una adaptación muy similar a la que salió hace unos meses para GBA. El juego nos pone en el papel de un personaje (al que podemos personalizar) que es despedido de su trabajo basura y se ve obligado a buscarse otros "curros" para subsistir y lograr una casa. Al mismo tiempo, debemos abortar las intenciones de un millonario que quiere convertir nuestra ciudad en un "Benidorm" virtual y, como es habitual en la saga, también tenemos que vigilar los distintos niveles de "satisfacción" de nuestro personaje: alimentación, limpieza, etc.

➔ **TAMBIÉN HAY DIFERENTES MINIJUEGOS** que nos sirven para ganar de forma divertida dinero con el que pagar el alquiler de nuestra casa. Podemos limpiar "regalitos" de los pájaros en las ventanas o incluso encestar canastas. Lamentablemente, tanto en los minijuegos como en el juego en general, la pantalla táctil queda relegada a mostrar el mapa y los distintos objetivos a cumplir. El aspecto gráfico y sonoro apenas ha evolucionado, aunque se ha incluido una exclusiva isla que aporta la principal novedad de un juego que no defraudará a los fans de la saga. HC

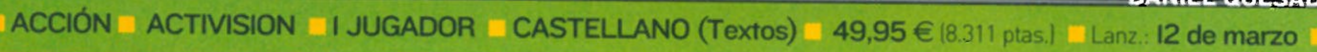


NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	75
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	79

Valoración: La mecánica de juego está muy en la línea de la saga, pero es una pena que no se hayan incorporado más novedades, tanto en el desarrollo como en la forma de control.

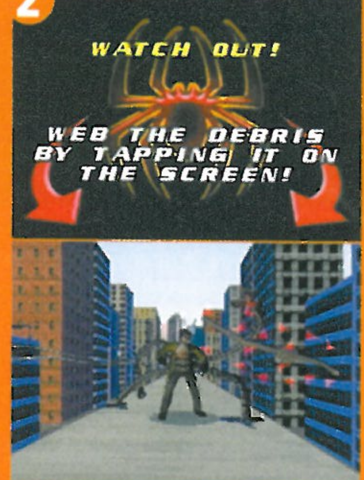
PUNTUACIÓN FINAL 79




DANIEL QUESADA

ACCIÓN · ACTIVISION · 1 JUGADOR · CASTELLANO (Textos) · 49,95 € (8.311 ptas.) · Lanz.: 12 de marzo · 7+





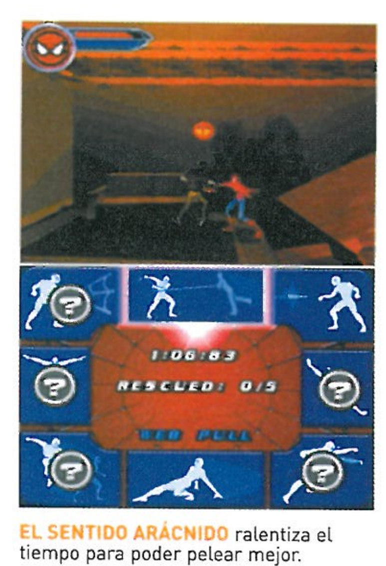
EL "TOQUE DE SPIDEY"

La doble pantalla se aprovecha a lo largo de la aventura en un par de tareas concretas. Así se distribuye la mecánica de juego:

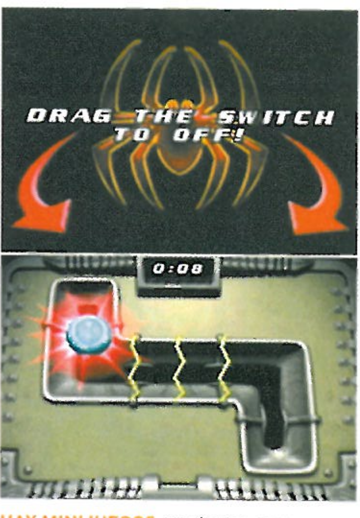
1. EN LA AVENTURA NORMAL la pantalla táctil muestra los indicadores y permite elegir el movimiento especial tocando el icono que queramos.
2. EN LOS COMBATES ESPECIALES contra los jefes, en la pantalla inferior se muestran minijuegos, que suelen consistir en tocar objetos muy rápido.



SPIDEY SALTA por diversos lugares para vencer a sus enemigos clásicos. ¿Podrá con todos?

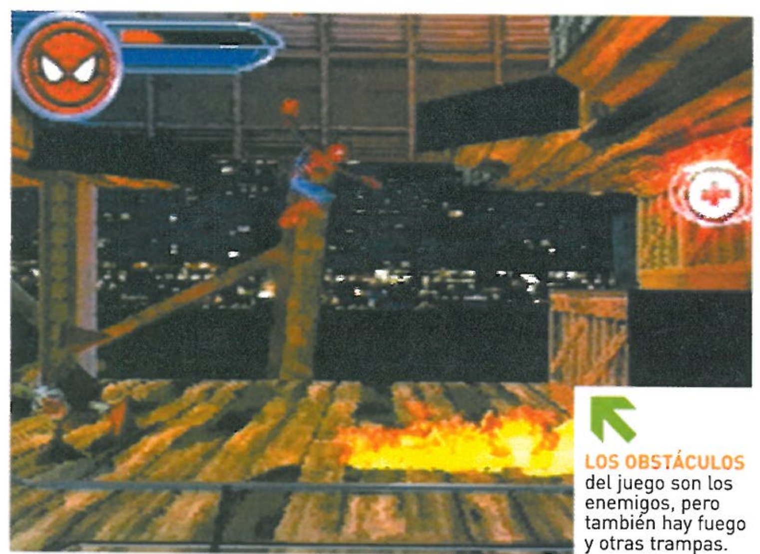


EL SENTIDO ARÁCNIDO ralentiza el tiempo para poder pelear mejor.





HAY MINIJUEGOS en ciertas zonas en los que hay que desactivar bombas.



LOS OBSTÁCULOS del juego son los enemigos, pero también hay fuego y otras trampas.

UNA ARAÑA EN NUEVA YORK

SPIDER-MAN 2

El Dr. Octopus quiere sembrar el caos por doquier, así que Spiderman va a por él. ¡No importa en qué pantalla se esconda.!

LA MÁS EXITOSA PELÍCULA DE SUPERHÉROES sigue dando sus frutos en el mercado de los juegos. El último es esta versión para DS, en la que tenemos que "pasear" a Spidey por toda Nueva York mientras cumplimos diversas misiones, como buscar rehenes o desactivar bombas. Por supuesto, no faltan las trampas y los combates en los que demostrar nuestras habilidades de lucha o los poderes (usar el sentido arácnido o lanzar telarañas para atacar). Pero claro, los momentos más importantes llegan al enfrentarnos con el Dr. Octopus o a un par de "estrellas invitadas", como el Buitre y Misterio.

EL DESARROLLO ES EN DOS DIMENSIONES, a pesar de que los gráficos sean poligonales. Hemos de buscar por todos los recovecos de los escenarios aquello que se nos pide, y aquí está el problema: las fases son tan laberínticas que encontrar los objetivos se hace muy pesado. Así, cumplir una tarea que se podría resolver en cinco minutos nos lleva en realidad casi media hora al tener que empezar de cero varias veces. Con todo, se trata de un juego solvente que podía haber sido mejor si los programadores no se hubieran empeñado en hacer la vida imposible al pobre trepamuros. HC

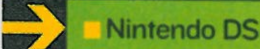


NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	75
DURACIÓN	82
DIVERSIÓN	72

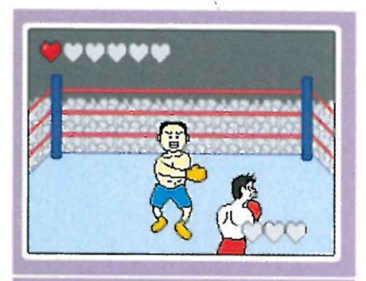
Valoración: Los cuidados gráficos y el fluido control no evitan que la aventura se haga pesada por la rara planificación de los escenarios. No es mal juego, pero podía haber dado más de sí.

PUNTUACIÓN FINAL **75**



¡Y vienen muchos más juegos!

De aquí a pocos meses van a ir apareciendo muchos más juegos para la nueva portátil de Nintendo: acción, estrategia, velocidad, aventura, puzzles... ¡va a haber de todo!





WARIO WARE
Minijuegos táctiles

- NINTENDO
- VARIOS
- 12 DE MARZO

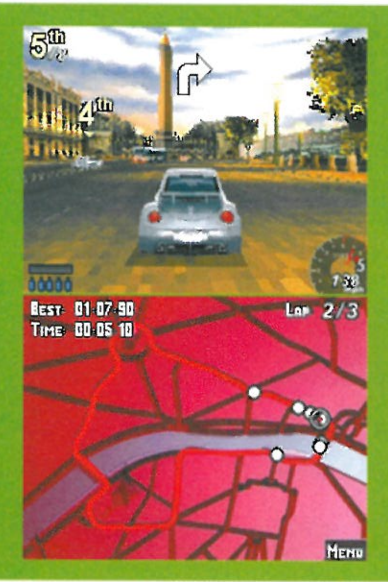
¿Recordáis lo bien que lo pasamos jugando a los minijuegos de Wario y sus amigos en GBA? Pues este título va a contar exactamente con el mismo planteamiento, pero aprovechando a tope las nuevas características que ofrece la Nintendo DS. Por lo tanto, si queremos superar los innumerables minijuegos tendremos que utilizar constantemente el stylus sobre la pantalla táctil inferior, con lo que la diversión está más que asegurada.



POKéMON DASH
Mascotas a la carrera

- NINTENDO
- VELOCIDAD
- 12 DE MARZO

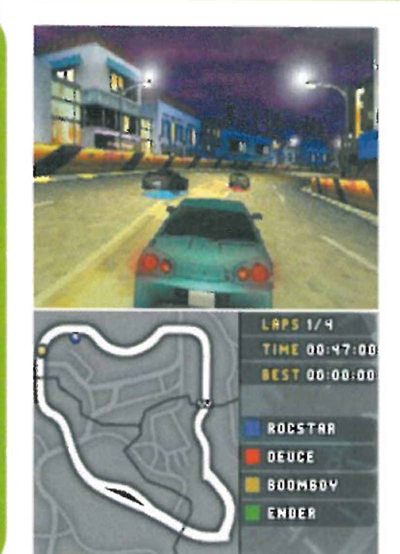
Las mascotas de Nintendo van a protagonizar este original juego de velocidad, en el que básicamente tendremos que guiar a nuestros Pokémon con la stylus para llegar los primeros a la meta. Y cuanto más rápido desplacemos la stylus por la pantalla táctil, más rápido se moverán las criaturitas. La verdadera gracia de este juego estará en el multijugador.



ASPHALT
Siente la velocidad

- UBISOFT
- VELOCIDAD
- 12 DE MARZO

Este arcade de velocidad tendrá en su deslumbrante apartado gráfico su mayor virtud. Todos los coches que aparezcan en pantalla serán reales (y de marcas tan populares como Lamborghini o Volkswagen) y tendrán un diseño ejemplar, al igual que los decorados, que serán muy nítidos y detallados. El control de los coches será arcade total, y habrá un divertido modo multijugador en el que podrán participar hasta seis pilotos.



NEED FOR SPEED UND. 2
Tuning a mil por hora

- ELECTRONIC ARTS
- VELOCIDAD
- ABRIL

La saga de velocidad y tuning más popular de las consolas va a llevar sus carreras también a Nintendo DS con una versión que tiene una pinta tremenda. En el juego encontraremos un buen número de trazados y coches, vehículos que podremos tunear a nuestro gusto de una forma súper fácil gracias a la pantalla táctil y al lápiz. No le perdáis de vista.



METROID PRIME HUNTERS
Aventuras alienígenas

- NINTENDO
- AVENTURA
- PRIMER CUARTO 2005

Samus Aran volverá a ser la protagonista de esta aventura en primera persona, que recordará mucho a las que ya hemos vivido en GameCube. El título volverá a mezclar la exploración con la acción y los puzzles de forma magistral. Pero lo mejor será el control de Samus, pues gracias a la stylus podremos apuntar a los enemigos con mucha precisión.



YOSHI TOUCH AND GO
Yoshi se deja querer

- NINTENDO
- PLATAFORMAS
- MAYO

Yoshi y Baby Mario serán los encargados de entretenernos en este genial plataformas, que acaba de ser lanzado con mucho éxito en Japón. La gracia del juego será que en determinados momentos podremos utilizar la stylus para, por ejemplo, dibujar nubes en la pantalla táctil y que Yoshi pueda caer en ellas. Seguro que va a ser un juego muy especial.



ADVANCE WARS DS
Estrategia al poder

- NINTENDO/INT. SYSTEMS
- ESTRATEGIA
- PRIMERA MITAD 2005

El popular juego de estrategia de GBA va a dar el salto a DS con una versión que promete dar mucha guerra. ¡Y nunca mejor dicho! Las mejoras de esta versión serán más que evidentes, y el título hará uso de las dos pantallas para, por ejemplo, mostrar de forma simultánea enfrentamientos aéreos en la pantalla superior y terrestres en la inferior. ¡Y habrá opciones multijugador!



CASTLEVANIA
Cazando vampiros

- KONAMI
- AVENTURA
- OTOÑO 2005

En esta especie de continuación de «Castlevania Aria of Sorrow» de GBA adoptaremos el papel de Soma Cruz, un héroe que deberá detener a una especie de secta que quiere resucitar al mismísimo Drácula. El esquema de juego será muy parecido al citado «Aria of Sorrow» y tendremos que explorar un inmenso mapeado repleto de vampiros, esqueletos y demás monstruos. Sus gráficos y apartado sonoro estarán a un gran nivel.



MARIO KART DS
La carrera más "DSada"

- NINTENDO
- VELOCIDAD
- SIN DETERMINAR

Uno de los juegos más esperados por todo el mundo es esta nueva entrega de la clásica saga «Mario Kart». Como siempre los protagonistas serán Mario, Luigi, Yoshi y el resto de estrellas de la Gran N, quienes participarán en unas carreras frenéticas y desenfadadas. Tendrá diferentes modos de juego para uno o varios jugadores, un montón de trazados muy originales y toda la diversión del mundo. Seguro que se convierte en un súper ventas.



RIDGE RACER
EL estreno del clásico

- NST
- VELOCIDAD
- SIN DETERMINAR

Este arcade de velocidad clásico debutará en la nueva portátil con una versión optimizada del popular «Ridge Racer 64», que en su día fue uno de los mejores juegos de carreras que aparecieron para N64. Como en aquel, en esta versión disfrutaremos de un control de los coches muy eficaz y que nos permitirá derrapar en las curvas con total facilidad. Además podremos jugar seis jugadores a la vez con un único juego. ¡Qué barbaridad!

OTROS JUEGOS EN DESARROLLO

VIEWTIFUL JOE	Capcom	Acción
FINAL FANTASY C. CHRONICLES	Square	Rol
BOMBERMAN DS	Hudson	Acción
SPLINTER CELL CHAOS THEORY	UbiSoft	Aventura/Acción
JUMP! SUPERSTARS	Nintendo	Lucha
KIRBY´S MAGICAL PAINTBRUSH	Nintendo	Acción
PING PALS	THQ	Varios
POLARIUM	Nintendo	Puzzle
RETRO ATARI	Atari	Varios
ZOO KEEPER	Ignition	Puzzle
EGG MONSTER HERO	Square	Rol
SUPER PRINCESS PEACH	Nintendo	Acción
GANBARE! GOEMON	Konami	Acción/Rol
MADDEN NFL 2005	EA Sports	Deportivo
MR DRILLER	Namco	Puzzle
ROBOTS	Vivendi	Acción
ANIMAL FOREST DS	Nintendo	Rol
JAM WITH THE BAND	Nintendo	Musical
NARUTO: SAIKYO NINJA D. 3	Tomy	Acción
NEW SUPER MARIO BROS.	Nintendo	Plataformas
HARVEST MOON DS	Natsume	Rol
ANOTHER	Cing	Aventura
SPRUNG	UbiSoft	Aventura
LOST IN BLUE	Konami	Rol
DRAGON BOOSTER	Konami	Acción
NINTENDOGS	Nintendo	Varios
PLANET METEOS	Bandai	Puzzle

Micromanía

20 AÑOS DE VIDEOJUEGOS



Ya a la venta por sólo 3,99 €

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



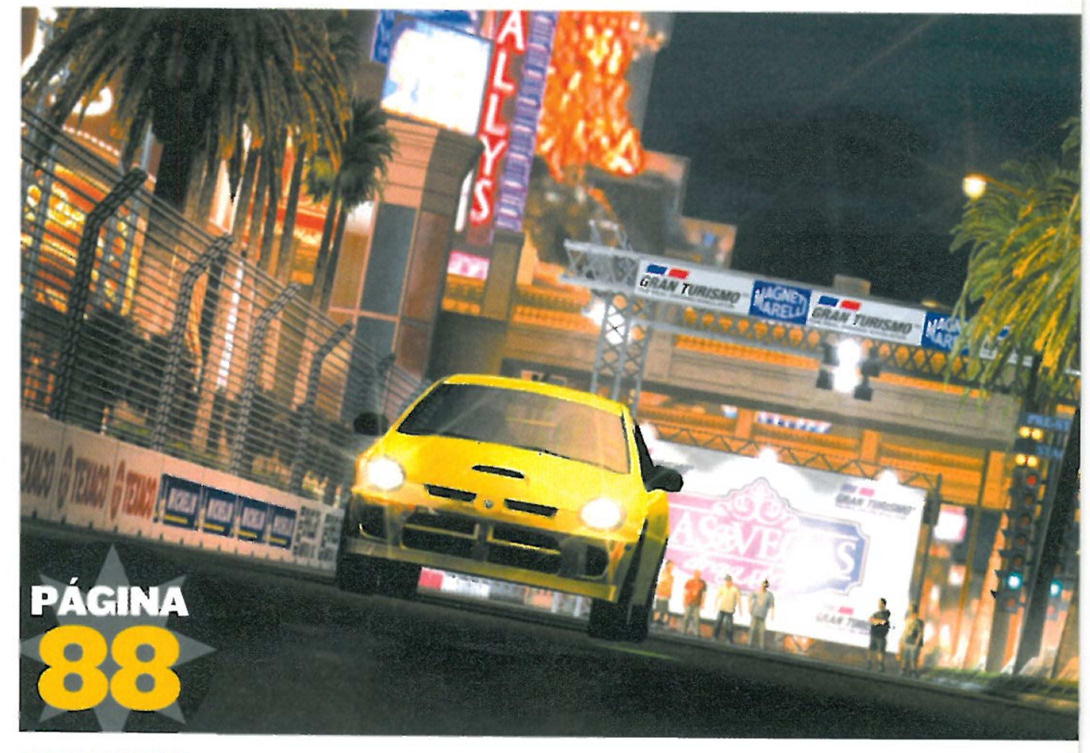
PÁGINA 108

«RESIDENT EVIL 4» La famosa saga de terror ha recibido un lavado de cara realmente espectacular, que le ha sentado de maravilla. ¡Comprobadlo!



PÁGINA 94

«TIME SPLITTERS: FUTURE PERFECT» Este gran shoot´em up ya ha pasado por nuestras manos. ¿Queréis saber si nos ha gustado?



PÁGINA 88

«GRAN TURISMO 4» Después de innumerables retrasos, el esperadísimo simulador de velocidad para PS2 ya está con todos nosotros. ¿Habrá merecido la pena tantos meses de espera? Salid de dudas leyendo esta mega-análisis.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM










16+ EDAD RECOMENDADA · SEXO · MIEDO · VIOLENCIA · LENGUAJE SOEZ · DROGAS · DISCRIMINACIÓN

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59 € [9.817 ptas.] ■ Lanzamiento: 9 de Marzo ■ 3+



LA SIMULACIÓN en estado puro y unas posibilidades de juego enormes son las señas de identidad de una saga que, en esta cuarta entrega, ha alcanzado unas cotas cotas de calidad gráfica nunca vistas antes en PS2.

EL REY DE LA CARRETERA

GRAN TURISMO 4

1
Bienvenido al mundo de Gran Turismo "Alonso"
Holanda
Gran Bretaña
Bélgica
América
Carreras europeas
Francia

Después de cuatro años de desarrollo, el simulador de carreras de turismos por excelencia regresa dispuesto a demostrar que tiene el motor mejor que nunca. ¡Pisad a tope el acelerador!

■ **REALISTA, ESPECTACULAR, ABSORBENTE, ENORME...** No encontramos calificativos suficientes para expresar las sensaciones que nos ha transmitido la cuarta entrega de «Gran Turismo». Y es que el equipo de Polyphony Digital, con Yamauchi a la cabeza, ha vuelto a conseguir lo que parecía imposible: superar en todos los aspectos a «GT3» y a la vez innovar en una saga que lleva ya 36 millones de copias vendidas en todo el mundo. Pero bueno, lo mejor será que no adelantemos acontecimientos y empecemos a "desmenuzar" este «GT4» desde el principio. La mejor manera de empezar es echando un vistazo a sus mareantes cifras: más de 700 coches de las 80 marcas más prestigiosas del mundo, como Mercedes, Audi o Toyota, nos esperan pacientemente en el garaje para "llevarnos" por cualquiera de los 50 trazados, de los cuales 11 transcurren por ciudad, 7 son etapas de rally y los 32 restantes se corresponden a circuitos (19 de ellos reales). Impresionante ¿verdad? Pero veamos que nos ofrecen los modos de juego...

➔ **EL MODO GRAN TURISMO ES EL "EPICENTRO"** del juego, donde más horas pasamos corriendo y navegando por sus decenas de menús. La mecánica se-

DAVID ALONSO

EL SEAT IBIZA CUPRA es el único vehículo español del juego. Comparte garaje con más de 700 coches, todos verdaderos.



LA INTELIGENCIA de los rivales es altísima y siempre tratan de cerrarnos en las curvas o adelantarnos a la mínima



EL MODO ARCADE nos permite jugar a pantalla partida o, si tenemos lo necesario, juntar 6 consolas en una red local.

VAMOS A LA AUTOESCUELA

Las pruebas que integran los carnés de conducir sirven para que mejoremos nuestra técnica al volante. Aquí van unos ejemplos:



SEGUIR A UN COCHE GUÍA durante una vuelta completa a un circuito nos ayuda a saber posicionarnos correctamente.



EL SLALOM a través de conos es muy útil para tomar las referencias de los vehículos y mejorar nuestra precisión.





EL MODO GRAN TURISMO

Es el modo principal del juego. Ante nosotros tenemos el reto de conseguir más de 700 coches partiendo desde la nada, ¡ni siquiera tenemos carné de conducir! Así funciona:

1. **NOS MOVEMOS POR ESTE MAPA** para entrar en las diferentes competiciones, autoescuelas, talleres y concesionarios.
2. **CONSEGUIMOS COCHES** cada vez mejores con el dinero que vamos ganando.
3. **COMPETIMOS** en carreras de diferentes categorías y con distintas limitaciones según nuestro coche.

guro que os suena, ya que es muy similar a la de las anteriores entregas: al acceder por primera vez al modo GT vemos un mapa en el que están desperdigados todos los fabricantes, los torneos, el mercado de segunda mano... y cómo no, las licencias de conducir. Así que nuestro primer paso es ir a la autoescuela para "sacarnos los carnés", que en esta ocasión son más asequibles. Hay 5 licencias distintas, cada una de ellas consta de 16 pruebas de actitud diferentes, y tienen una dificultad proporcional al nivel de la licencia. Una vez que superamos las 16 pruebas de una licencia en concreto, obtenemos el carné y ya podemos competir en los torneos a los que da acceso. Pero claro, para competir necesitaremos un coche ¿no? Pues como al principio estamos algo "pelaos", lo mejor es ir a los concesionarios



↑ TOYOTA

Esta marca japonesa es una de las que más presencia tiene en el juego. La potencia de sus motores resulta ideal para crear coches de rally muy competentes.

EL MODO FOTOGRAFÍA

Una de las principales novedades de «GT4» es este original modo. Así se logran las mejores fotos:



ELEGIMOS UN LUGAR de los quince disponibles, como Venecia o el Gran Cañón.



AJUSTAMOS el enfoque, la perspectiva o iluminación igual que con una cámara de verdad.



CONSERVAMOS la foto en la Memory Card o en un Pendrive para usarla en el ordenador.



HONG KONG es, junto a París o Nueva York, una de las ciudades que "presta" sus calles en forma de circuito.



LOS TRAMOS DE RALLY se suman a los trazados urbanos y a los circuitos de competición para que no falte de nada.



EN EL MERCADO DE SEGUNDA MANO encontramos vehículos muy potentes a precios bastante asequibles.



EL CIRCUITO OVAL es muy útil para comprobar la velocidad máxima que puede alcanzar nuestro coche tras tunearlo.

LLEVANDO EL COCHE AL TALLER

LOS DIFERENTES AJUSTES MECÁNICOS que podemos realizar en el interior de nuestros vehículos, como equilibrar el motor, ajustar la suspensión o montar un turbo (Izq.), afectan sobremanera al rendimiento del coche. Sin embargo, el tuning "exterior" está limitado a cambiar las llantas e instalar alerones (Der.)





VIPER

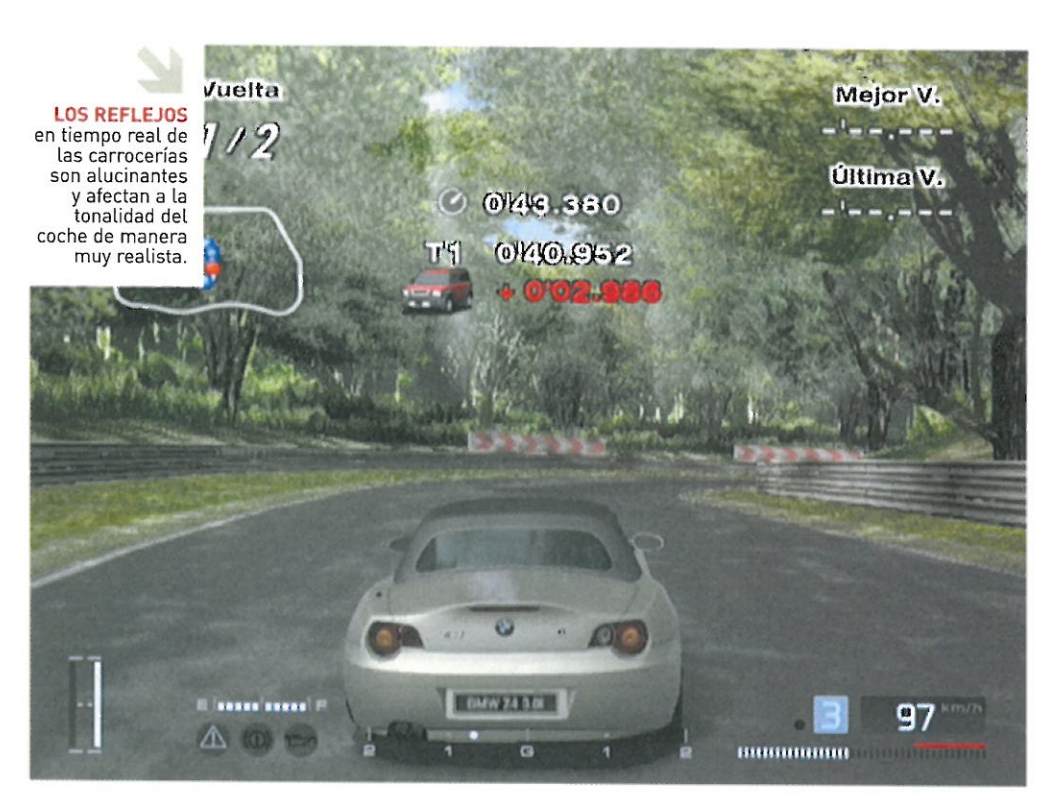
Todo un clásico de la casa Dodge, inconfundible por las dos rayas de que recorren su carrocería. ¡Es precioso!



de vehículos de ocasión y elegir un coche de segunda mano para empezar compitiendo en las carreras más asequibles.

LOS DISTINTOS TORNEOS ESTÁN DIVIDIDOS por categorías o limitaciones. Es decir, para acceder a determinados eventos necesitamos, además del carné correspondiente, un coche que cumpla los requisitos exigidos. Y es que entre las más de 200 competiciones que integran el modo GT encontramos muchas pruebas específicas para un determinado tipo de vehículos, como por ejemplo carreras exclusivas para coches de tracción trasera, de camionetas, de descapotables... Por este motivo, si queremos ganarlo todo tenemos que estar constantemente vendiendo y comprando nuevos coches que, para mayores garantías, pode-





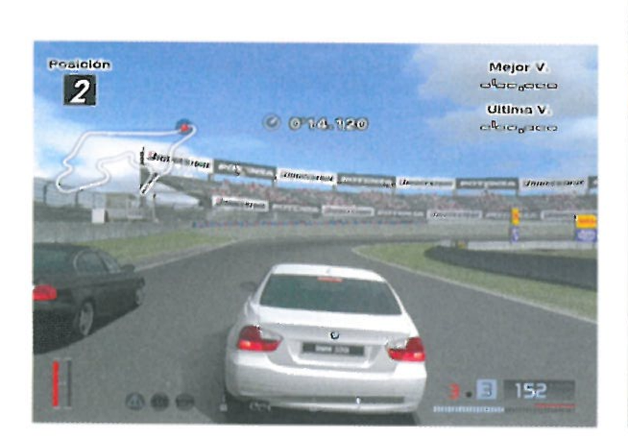
LOS REFLEJOS en tiempo real de las carrocerías son alucinantes y afectan a la tonalidad del coche de manera muy realista.



GT AUTO es una tienda similar a un taller de barrio en la que podemos cambiar el aceite o lavar el coche.



LA SENSACIÓN QUE TENEMOS AL JUGAR A ESTE SIMULADOR ES COMO CONDUCIR UN COCHE DE VERDAD





LOS PILOTOS tienen unas animaciones impecables, algo que apreciamos sobre todo en los coches descapotables.

para mayores garantías, podemos ajustar hasta límites insospechados gracias a las cientos de posibilidades mecánicas, como cambiar la suspensión, equilibrar el motor o sustituir el silenciador de aire. Lástima que en contrapartida a la inmensidad del tuning "interior", el exterior sólo nos permita instalar alerones y cambiar las llantas. Aunque mejor que sea así y no al revés, ya que los rivales tienen una inteligencia artificial altísima y cualquier potencia extra supone una ayuda impagable. Vale, hasta aquí vemos que el modo GT es como el de «GT3» pero con más coches, más torneos, rivales más listos... ¿y qué novedades hay?

→**EL MODO FOTOGRAFÍA Y EL B-SPEC SE ESTRENAN** en esta cuarta entrega. El primero de ellos nos permite sacar fotografías de nuestros vehículos en 15 lugares distintos o durante las repeticiones, para posteriormente conservarlas en la tarjeta de memoria o en un Pendrive. Este modo, que a priori puede parecer un poco soso, es súper adictivo y capaz de proporcionarnos horas y horas de diversión, sobre todo si nuestro coche real aparece en el juego y nos dedicamos a hacerle fotos para ponerlas de fondo de escritorio. ¡Una pasada! Menos adictivo nos ha parecido el modo B-Spec, en el que debemos observar a nuestro coche "desde la barrera" y marcarle las pautas de la carrera, diciéndole que aumente el ritmo, que intente adelantar, etc. No es que este modo resulte aburrido, que no lo es, pero es que en cuanto cojáis el mando por primera vez y comprobéis el exquisito control, la nueva e hiperrealista física de los vehículos y la mejorada IA de los rivales, no ▸▸

CARRERAS TÁCTICAS.

En el nuevo modo B-Spec dejamos el volante a un lado y nos convertimos en el director de carrera de nuestro vehículo. Así es como funciona este modo "para directores":



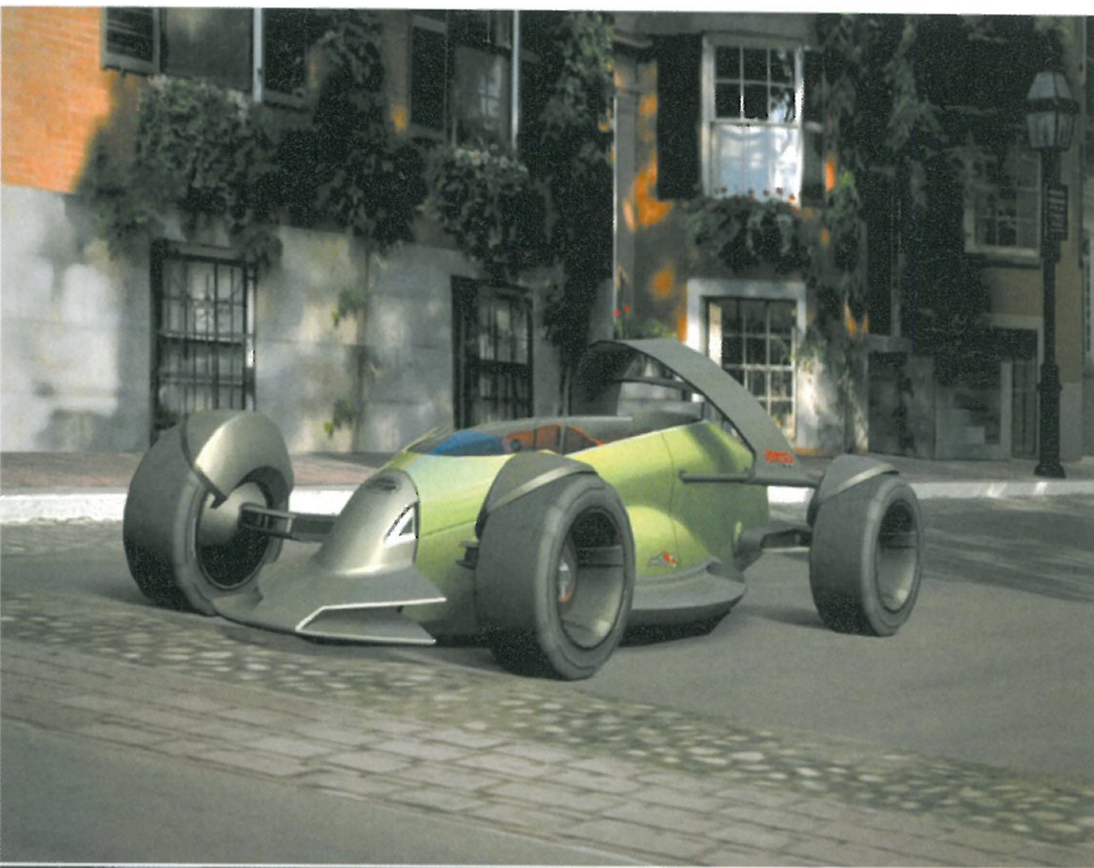
MARCAMOS EL RITMO desde el comienzo y lo vamos adaptando al desarrollo de la carrera.



COMPROBAMOS LOS TIEMPOS y el desgaste de combustible y neumáticos en la pantalla.



TOMAMOS DECISIONES TÁCTICAS, como por ejemplo elegir el momento preciso para entrar en boxes y repostar.





VEHÍCULOS DE TODO TIPO

▲ **EL TOYOTA TRIATHLON** es un precioso Concept-car de aspecto futurista.

◀ **MEGANE COUPE.** No sólo de cochazos vive «GT4», por lo que no es extraño encontrar nuestro coche real. ¡¡¡Mola!!!

LAS VISTAS que podemos elegir durante las carreras son tres: la clásica interior (Izquierda), una exterior, que resulta ideal para jugar con el pad (Centro) y una nueva situada sobre el techo del coche que es muy cómoda para jugar con volante (Derecha).



FIAT 500

Los coches presentes en GT incluyen tanto los últimos prototipos hasta los vehículos más "jurásicos", como este Fiat de los años 70.



podréis dejar de jugar durante meses. Y a todo lo dicho tenemos que añadir el divertido modo Arcade, que destaca por las emocionantes carreras a dobles que propone.

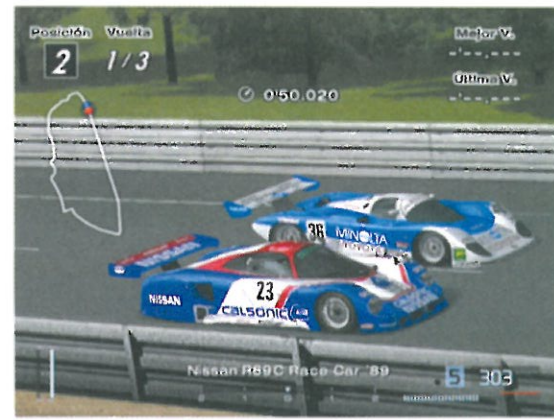
→EL APARTADO GRÁFICO es una delicia para los sentidos. Los vehículos, más que nunca, son reproducciones milimétricas y su modelado es simple y llanamente perfecto. La misma sensación desprenden los increíbles reflejos en tiempo real sobre las carrocerías y la sutil variación de sus colores por la reflexión de la luz, así como los soberbios efectos de humo, polvo o nieve, integrados a la perfección en unos escenarios repletos de detalle y texturas fotorealistas, que se mueven con total suavidad y rapidez pese la ausencia del selector 60HZ. Hay que verlo para creerlo, pero «GT4» exprime los circuitos de PS2 hasta límites nunca vistos.

→LA AUSENCIA FINAL DEL MODO ONLINE es la mayor lacra del juego junto al "blindaje" de los vehículos, y es que los coches siguen sin reflejar nuestras "galletas" en sus carrocerías...





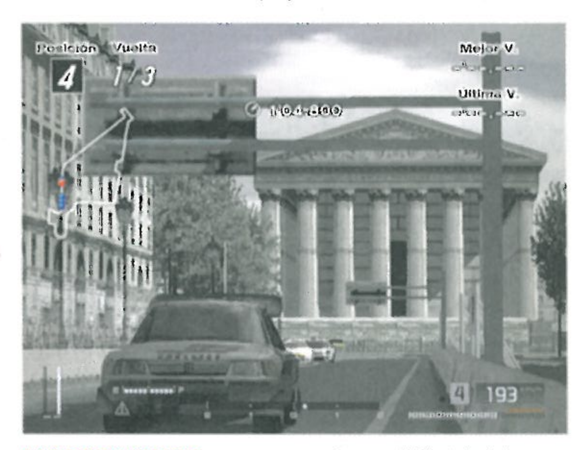
LOS BOXES son indispensables en las carreras de resistencia y están recreados con todo detalle



LOS POTENTES PROTOTIPOS de las mejores marcas están también presentes en el juego. ¡Esto sí que es velocidad!

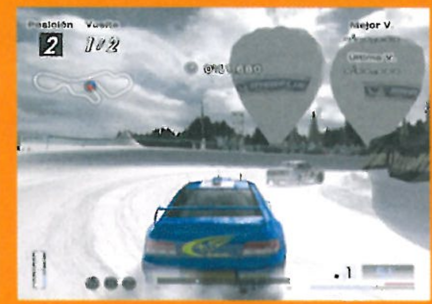


LA EXCELENTE AMBIENTACIÓN se aprecia hasta en el realismo de la luz natural. ¡Si parece el cielo de verdad!



LAS REPETICIONES parecen una retransmisión televisiva gracias a las decenas de cámaras situadas en los trazados.

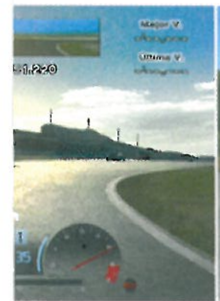
CONDUCE EN CONDICIONES ADVERSAS



LA NIEVE requiere mantener una aceleración suave y constante, y evitar los frenazos.



SOBRE TIERRA el coche tiende a derrapar y hay que elegir con cuidado los neumáticos.







De todas formas, estas dos importantes faltas no eclipsan el resultado final ni evitan que estemos ante el simulador de conducción más completo, real y divertido. «Gran Turismo 4» es algo más que un juego de coches, es una obra maestra en la que absolutamente todo está cuidado con mimo, desde su impecable control hasta su apabullante apartado gráfico. ¡Ya estáis tardando en ir a comprarlo!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CONTROL** de los vehículos, la IA de los rivales, el modo GT... ¡Todos están cuidados al máximo!
- **LOS GRÁFICOS** son los mejores que hemos visto en un juego de coches de PS2. Son una delicia.

lo peor

- **NO HAY SISTEMA DE DAÑOS** en los vehículos, y eso es algo que ya no tiene excusa en un simulador.
- **LOS COCHES PEQUEÑOS NO CORREN MUCHO.** La sensación de velocidad debería ser mayor.

alternativas

Las posibilidades de **«GT 4»** son sólo comparables a las de su anterior entrega: **«GT 3 A-Spec»**, que es inferior en todo aunque similar en diversión. Otro buen simulador es **«TOCA Race Driver 2»**. Si os gustan los arcade, probad **«Burnout 3»** y sus espectaculares accidentes, o las carreras "tuneras" de **«NFS 2 Und. 2»**.

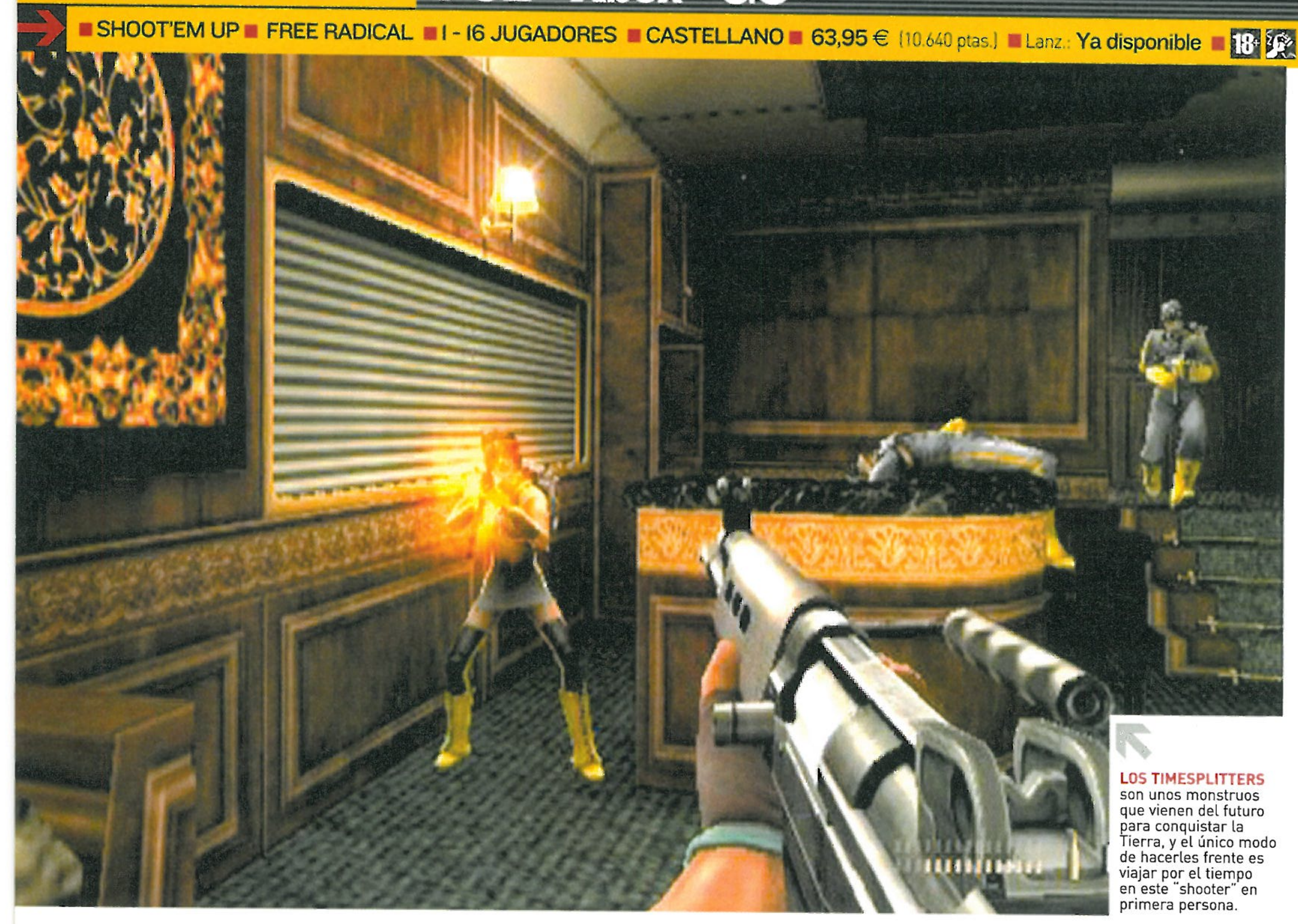
- **GRÁFICOS** El modelado de los coches es perfecto, así como los efectos de luz y reflejos. Lástima que los vehículos no se "abollen". **97**
- **SONIDO** El rugir de los motores es genial y tiene cerca de 100 canciones, que van desde Joe Satriani a Apollo 440 pasando por Mozart o Bach. **96**
- **DURACIÓN** El modo GT es gigantesco y lo mejor del divertido modo Arcade son las partidas multijugador. Si llega a tener carreras online... **96**
- **DIVERSIÓN** La fórmula «Gran Turismo» elevada a la máxima potencia y con unas novedades de altura. ¡No podréis parar de jugar! **97**

PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

La capacidad que tiene «GT 4» para atraparnos es total, empezando por sus espectaculares números, casi inimaginables, siguiendo por su exquisito control, la ultra-realista física de los vehículos o el apasionante modo GT. Sin olvidarnos por supuesto los nuevos "fichajes" como el modo B-Spec o el divertidísimo modo fotografía que, junto a unos gráficos de auténtico ensueño, han conseguido que nos enamoremos sin remedio de este simulador. Un juego absolutamente indispensable.

■ SHOOT'EM UP ■ FREE RADICAL ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+



LOS TIMESPLITTERS son unos monstruos que vienen del futuro para conquistar la Tierra, y el único modo de hacerles frente es viajar por el tiempo en este "shooter" en primera persona.

UN AGUJERO (DE BALA) EN EL TIEMPO

TIMESPLITTERS FUTURO PERFECTO

Lo bueno de viajar por el tiempo, aparte de conocer de antemano los números de la lotería, es que nos permite salvar el mundo, eliminar a los malos y llegar a casa para la cena.

■ **EN UN FUTURO LEJANO, DENTRO DE 400 AÑOS**, la humanidad llegará al borde de la extinción por culpa de los TimeSplitters, unas criaturas monstruosas que se han empeñado en conquistar la Tierra. Pero no está todo perdido. Nuestra última esperanza descansa sobre las pistolas del sargento Cortez, un valiente soldado que está dispuesto a viajar en el tiempo para destruir, disparando desde una perspectiva en primera persona, los 9 cristales que han provocado la aparición de estos bichos tan desagradables. ¿Estáis preparados para acompañarle? Pues será mejor que os llevéis una maleta bien cargada, porque durante el juego visitamos lugares tan dispares como una fortaleza de 1924, un tren de finales de los 60, un laboratorio científico del año 2052 o una ciudad del siglo XXIII en ruinas. Lugares todos que comparten una cuidada ambientación, cada uno acorde con su época, y que están habitados por docenas de enemigos, a cual más peligroso.

→ **DURANTE LAS 13 MISIONES DEL MODO HISTORIA** no sólo tenemos que disparar a todo lo que se mueva. La variedad del desarrollo hace que lo mismo tengamos que pilotar un robot gigante que infiltrarnos en un la-







CADA UNA DE LAS SEIS ÉPOCAS que aparecen en «Futuro Perfecto» nos ofrece unas armas, una ambientación y unos enemigos diferentes. Pero el desarrollo se mantiene: disparar a todo lo que se mueva.



LAS MÁS DE 30 ARMAS disponibles pertenecen a diferentes épocas, desde los años veinte hasta el futuro.



PODEMOS MOVER OBJETOS a distancia utilizando este poderoso guante. Además, también nos sirve como mapa.

COMPAÑEROS DE VIAJE

Una de las principales innovaciones de esta entrega es la presencia de unos inteligentísimos compañeros de fatigas:



OTROS AVENTUREROS nos piden ayuda para cumplir objetivos secundarios. En cada época conoceremos a uno diferente.



EL PROPIO CORTEZ se "duplica" viajando en el tiempo y nos acompaña. Más adelante jugamos con nuestro "otro yo".





VIAJES EN EL TIEMPO

Aquí os presentamos tres de las seis épocas diferentes que tendremos que visitar a lo largo del juego. Cada una con una ambientación diferente:

1. EN 1924 tenemos que buscar una máquina del tiempo antes de que sea destruida por unos acorazados.

2. EL TREN DE LOS AÑOS 60 es una fase trepidante y con mucho sentido del humor.

3. EN EL AÑO 2243 tenemos que infiltrarnos en unas instalaciones controladas por robots de combate.

boratorio sin ser descubiertos o resolver puzzles de habilidad en un tiempo limitado. Para compensar todas estas dificultades, contamos con la ayuda de unos héroes (uno diferente en cada periodo histórico) a los que no podemos dar órdenes, pero que nos ayudan demostrando una excelente inteligencia artificial. Además, desafiando las leyes de la física, también podemos retroceder en el tiempo para echarnos una mano a nosotros mismos (¿a quién mejor?), lo que os puede dar una idea del tono desenfadado con que está hecho este «Futuro Perfecto».

→ TAMBIÉN PODREMOS PARTICIPAR EN 21 PRUEBAS que van desde conducir un gato disecado a jugar a una especie de baloncesto futurista o hacer bailar con descargas eléctricas a unos "monos robot". Y esto es sólo



CORTEZ →

UN SOLDADO DEL FUTURO tendrá que viajar en el tiempo para acabar con los TimeSplitters que van a invadir la Tierra.

MINIJUEGOS SIN PARAR

Además del modo historia y el modo multijugador, «TimeSplitters» nos ofrece 21 pruebas de habilidad, a cual más entretenida:



ELIMINAMOS A LAS VACAS sin cabeza que tratan de acorralarnos en la cocina.



DERRIBAMOS A LOS ZOMBIS utilizando las diferentes partes de su cuerpo como proyectiles.



HACEMOS BAILAR a los monos de una discoteca con unas cuantas descargas eléctricas.



PODEMOS MANEJAR DOS ARMAS AL TIEMPO, de este modo los botones R2 y L2 sustituyen al gatillo de cada pistola.



EL SENTIDO DEL HUMOR se nota tanto en el diseño de los personajes como en algunas situaciones absurdas.



EL EDITOR DE MAPAS nos permite construir nuestros propios niveles e intercambiarlos a través de Internet.



EL APARTADO VISUAL es muy sólido y destaca por el enorme tamaño de los escenarios y la buena ambientación.

DISPAROS SOBRE RUEDAS

LOS VEHÍCULOS SON UNA DE LAS NOVEDADES más sonadas de esta tercera entrega. Desde una camioneta destartalada a un gigantesco "mecha" del año 2243, todos ellos se controlan de un modo muy sencillo. Además, algunos de ellos pueden realizar acciones especiales, como derribar barreras (el jeep de la izquierda) o disparar a las naves enemigas, como el tanque de la derecha.



ALIADOS

En cada periodo histórico encontramos a un compañero al que no podemos dar órdenes, pero que nos ayuda haciendo uso de una cuidadísima I.A.

una pequeña muestra de las posibilidades que nos ofrece el nuevo «TimeSplitters». Las ligas para uno o varios jugadores (a pantalla partida y también a través de Internet en PS2 y Xbox) multiplican la diversión gracias a 13 modos especiales, algunos tan desternillantes como el de los monos escolta, y a sus más de 150 personajes. Además, para ponerle la guinda a tantas opciones, tenemos incluso un editor de niveles ¡que también podemos descargar de Internet! Como veis, en este punto se trata del "shooter" más completo que ha pasado por una consola.

LA REALIZACIÓN TÉCNICA ES MUY BUENA y el diseño de personajes mantiene el aire de dibujos animados que caracteriza a la serie. Pero lo que más nos ha sorprendido es el realismo de los efectos físicos, sobre todo



LOS ENEMIGOS FINALES requieren una ayudita extra. En la mayor parte de los casos tendremos que "duplicarnos" viajando atrás y adelante en el tiempo, para echarnos una mano a nosotros mismos.

LA DIVERSIÓN SE MULTIPLICA GRACIAS A LOS MINIJUEGOS Y AL MULTIJUGADOR



LOS PUZZLES DE HABILIDAD se resuelven en un tiempo limitado, y su dificultad crece a medida que avanzamos.



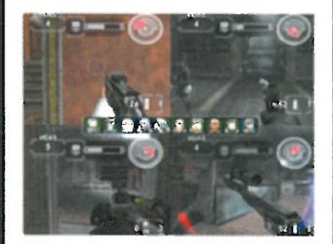
LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS es muy alta, y además algunos sólo son vulnerables en determinadas partes.

DISPAROS EN GRUPO

Las enormes posibilidades de «TimeSplitters Futuro Perfecto» se completan con un modo multijugador totalmente configurable. Ya sea a pantalla partida o a través de Internet (sólo en PS2 y Xbox) las horas de juego se multiplican gracias a sus trece modos y quince escenarios.



EL MODO COOPERATIVO para dos jugadores a pantalla partida es idéntico al modo historia.



CUATRO JUGADORES pueden combatir, a pantalla partida, con 150 personajes diferentes.



EL JUEGO ONLINE para 16 participantes es el multijugador más rápido y emocionante.

cuando lanzamos objetos por los aires y vemos cómo rebotan. Los escenarios, sólidos y de un tamaño más que considerable, sólo pecan por la falta de detalles, pero esto no empaña las interminables horas de diversión que es capaz de proporcionarnos «TimeSplitters». Quizá encontréis juegos mejor ambientados o más realistas, pero pocos os resultarán tan entretenidos como «Futuro Perfecto». HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA VARIEDAD, que nos ofrece diversión sin límites, sobre todo en el modo multijugador.

LOS VIAJES EN EL TIEMPO consiguen que el desarrollo sea más intenso y lleno de sorpresas.

lo peor

LE FALTA REALISMO en los diseños y además algunos escenarios son un poco sosos.

EL EDITOR ES COMPLICADO y no cuenta con todas las opciones que nos hubiera gustado.

alternativas

Si buscáis un buen "shooter" futurista, los mejores son **«Halo 2»**, **«Killzone»** y **«Metroid Prime 2»** en Xbox, PS2 y GC respectivamente, aunque ninguno de ellos es tan variado como este nuevo **«TimeSplitters»**. Con una ambientación más seria, **«Call of Duty»**, que ha aparecido en las tres consolas, también es un título sensacional.

GRÁFICOS Son sólidos y se mueven las mil maravillas, aunque se echan de menos algunos detalles en los escenarios. **89**

SONIDO El doblaje al castellano está muy bien, y la música, que mezcla varios estilos, ambienta a la perfección. Los efectos cumplen. **88**

DURACIÓN El modo historia se acaba en unas 7 horas, pero es sólo una pequeña parte. Tenemos pruebas, ligas y multijugador. **92**

DIVERSIÓN El modo historia es variado y derrocha sentido del humor. Y todo esto se multiplica gracias a un estupendo juego online **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Es cierto que «TimeSplitters» no puede competir con otros gigantes de este género en realismo o ambientación, pero eso no impide que sus innumerables modos de juego nos mantengan pegados a la consola durante muchísimo tiempo. Además, el modo online para 16 jugadores (sólo en PS2 y Xbox) es uno de los mejores que hemos tenido ocasión de probar. Y todo esto, por supuesto, está rematado por una gran realización técnica, que deja en pañales lo que vimos en la anterior entrega.

POLITONOS

envía TONOS34+ espacio + código poli. al 7808

O LLAMA AL 806 41 69 90 + POLIFÓNICOS EN WWW.MOVILMUNDO.COM

si quieres otro polifónico que no ves aquí envia TONOS34 más un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7808

TOP

84290 To Zanarkand
83754 Kingdom Hearts
83705 Zelda
83731 metal Gear Solid 2
83737 Dragon Ball Z
84064 Darth Vader Marcha imp.
83738 Metal Gear Solid
80093 Equador
84440 El señor de los anillos
84826 Dale don dale
84316 Suteki da ne
84289 Zankoku na tenshi no thesis
83777 Final Fantasy 2
84446 Cara al sol
84680 Dragostea din tei
84320 Aeris
84920 Pastillas de freno
80096 Pulp Fiction
80269 Freestyler
82652 Fiesta Pagana
80298 Master of Puppets
80125 Mortal Kombat
83849 Molinos de viento
84068 Du hast
83756 Sonic The Hedgehog
83708 Resident Evil
84624 The trooper
84696 7 vidas
84724 El bueno, el malo y el feo
84759 Gladiator
84937 Kill Bill - Silbido
83733 Resident Evil 2
84067 El Exorcista
80024 The Matrix
80277 Nothing else matters
81459 Smoke on water
80249 Futurama
80336 MacGyver
80238 Indiana Jones
80726 No woman no cry
80001 In Da Club
80043 The Terminator
80056 Insomnia
84207 El Padrino
84233 La historia interminble
83739 Final Fantasy
83750 Super Mario Brothers
82510 El Gato Lopez
83658 Star Wars
84985 Personal Jesus
84779 Mariacaipirinha
84823 Harry Potter
84489 Els segadors
84572 Infected
84310 Jenova
84277 Attack on dollet
84354 Heart of the sword
84362 Champions League

CINEYTV

80017 Mision Imposible
80025 The Simpsons
83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
80108 Benny Hill
80044 Rocky
84560 Curro Jimenez
84437 Shin Chan
85083 Aqui no hay quien viva
84231 Bar coyote
83834 La abeja maya
80048 El coche fantastico
80131 Buffy Cazavampiros
80174 Expediente X
80074 El equipo A
80065 Friends
80498 El fantasma de la opera
80014 James Bond
84692 Rasca y pica
84433 Nos vamos a la cama
80194 Dirty Dancing Time of Life
80091 20th Century Fox
83884 El principe de Bel air
80023 Austin Powers
84940 Sexo en Nueva York
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
83648 La familia Munster
83835 Star Wars
80285 Charlie´s Angels
80082 La Pantera Rosa
84936 Kill Bill
80196 Angel
84206 Moon river
84268 Embrujadas
83836 Heidi
84695 Shrek
83866 Bajo del mar
83838 Negrito del Colacao
83901 Zorba el griego
80051 Top Gun
82054 Ain´t no mountain high enough
83687 This is halloween
84999 CSI Miami
84697 CSI Las Vegas
80704 Eduardo Manostijeras
84656 Superman
80083 Looney Tunes
83645 El Superagente 86
84066 Psicosis
80270 Forest Gump
80212 Tiburon
80095 South Park
84262 Regreso al futuro
80172 Hawaii Five-O
84266 May it be
84729 Lo que el viento se llevo
84029 Cantina
80729 Conan the Barbarian
84735 Gremlins
85057 Reservoir dogs
80114 Armageddon
80606 Nightmare before Christmas
80313 Urgencias
84966 24 - Serie TV
83837 Cocacola
84955 Lawrence de Arabia
80428 Blade runner
80762 Casablanca
80687 Halloween
80296 Star Trek - The Next Gen..

DISCOTECNO

84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 2004
83814 Satisfaction
84203 Dos gardenias
84926 Despre tine
84605 Shin chan dance
85046 Pump it up
85121 Bootsy bootsy boom
84201 Voglio vederti danzare
84973 Call on me
81664 Children
80642 Enjoy the silence
85037 Flashdance
83228 Samba Adagio
83661 Axel F 2003
84263 Traffic
80067 Belissima
83786 Desenchantee
84860 Fly on the wings of love
83675 Flight 673
80041 Heaven
84776 Stripped
85056 Just be
83580 Weekend
80046 Better off alone
84958 Magalenha
85109 Dancing with tears in my eyes 2004
84749 On the move
84893 Lethal industry
84859 Shake it move a little closer
83798 Personal Jesus
85088 Shake that
84907 Giulia
80153 I Will Survive
80299 Celebration
83863 Fallin high
84787 Beso en la boca
83905 Out of space
84831 Rhythm of the night
83654 Just cant get enough
82361 Chihuahua
81684 Mundian to bach ke
80061 Rhythm is a Dancer
83824 Born Slippy
80197 Sandstorm
84866 Castles in the sky
83810 Strangelove
83801 Never let me down again
84929 Stupidisco
84183 Breathe
80115 Lady
80355 Funky Town
80208 Disco Inferno
84727 Poison
83858 Alive

VIDEOJUEGOS

83732 Mortal Kombat
83700 Crash Bandicoot Warped
83707 Gran Turismo
83699 Crash team racing
83765 Ghouls and goblins
83706 Worms
83711 Super Mario 1
83714 Street Fighter
83712 Super Mario 2
83713 Sim City
83728 Crono Trigger
83753 Tetris
83709 Tomb Raider
83744 Bubble Bobble

ESPAÑOLAS

85069 Antes muerta que sencilla
85103 Baila morena
84428 Asturias
82935 Noches de bohemia
84997 Valio la pena
84760 Obsesion
84993 Precisamente ahora
85031 No soy un Bastritboy
85085 Por que no ser amigos?
85033 Nada valgo sin tu amor
84942 Con la luna llena
84919 Una foto en blanco y negro
84642 Angel malherido
84904 Hablando en plata
85119 Buscate un hombre que te quiera
84791 La rueca
82380 Dame Veneno
85021 Al carajo
84267 Buleria
84216 La costa del silencio
82247 Cannabis
82886 Ni más, ni menos
84918 Camina y ven
85113 Dile
82364 Chiquilla
85072 Ahora quien
84981 La casa por el tejado
85086 Sopa fria
83796 La madre de Jose
84090 Tengo
84734 Insoportable
84684 Me derrumbo
85084 Ya no me acuerdo
84426 Abre tu mente
82284 Color Esperanza
84520 Oye el boom
84744 Malo
84965 Mi rumbita pa tus pies
85136 Se lo que hicisteis
85090 Tu no tienes alma
85105 Es mi soledad
84996 Ella
85054 Un nuevo dia brillara
82740 Maldito Duende
84532 Ya nada volvera a ser como antes
84964 Escucha atento
85044 Con mis manos
85089 Llevo tu voz
84432 Fuente de energia
85032 Estoy hecho de pedacitos de ti
84500 Te quise tanto
85120 Gata salvaje
83902 Son de amores
83599 Papi chulo
84731 La vida al reves
82004 A Dios le pido
84531 La chica de la habitacion de al lado
85145 Pobre diabla
85073 Trozos de cristal
84852 Duele el amor
82430 Devuélveme la Vida
85029 Amor de madre
83856 20 de enero
84720 Lola
84034 Uno mas uno son siete
82448 Dolores Se Llamaba Lola
83598 Mariposa traicionera
85114 No entiendo
83604 Loca
82787 Mediterráneo
85104 Mujer extraña
85043 Distancia
83914 No es lo mismo
84833 Bambu bambu
85134 Whisky barato
84950 Miro la vida pasar
84603 La danza del fuego
84475 Soy lo que me das
84795 Puede ser

POP ROCK

80239 Final Countdown
84961 Lose my breath
84976 American idiot
84943 Accidentally in love -Shrek 2
80293 Its my life
84421 With or without you
84252 Hey ya
80472 Every breath you take
80062 In The End
80217 Satisfaction
84930 Del pita del
84248 Losing my religion
83584 Bring me to life
84519 Left outside alone
84822 Opa opa
85028 Vertigo
83662 Crazy in love
84204 In the shadows
83885 Numb
84962 She will be loved
84947 Everybody´s changing
85076 DJ
84951 Radio
84922 Sick and tired
85030 My prerogative
85087 I believe in you
80150 Bitter sweet symphony
84701 This love
84441 Clocks
80144 Bohemium Rhapsody
84247 Feel
80078 Billy Jean
85014 Guilty
84061 Shut up
85041 Welcome to my truth
84708 Smells like teen spirit
85122 What you waiting for
84364 Toxic
85064 Party for two
83921 Layla
83449 Un Burro En La Puerta Del Baile
83586 Somewhere I belong
85080 Boulevard of Broken dreams
84357 Turn me on
85055 Buffalo soldier
84800 Who´s David?
84946 The reason
80366 Living on a Prayer
82159 Baila Morena
84923 Happy ending
85067 Fly
84905 Lets get it started
85117 This is the last time
83918 Where is the love
84953 Angel
84901 Chocolate
80831 Jammin
80139 Another one bites the dust
84655 Yeah
85063 Curtain falls
85129 ´S Wonderful (Freixenet)
84215 Baby boy
85018 Move ya body
85017 Predictable
80918 Holiday
84415 Unchained melody
84980 Lola´s theme
83656 Satisfaction
84099 My inmortal
83896 Europa
81384 Light my fire
85082 Nobody´s home
84626 Tainted love
85095 My boo
80166 Smooth Criminal
84820 Breaking the habbit
84178 Could you be loved
85059 You and I
84211 Hit that

NUEVOS

85146 Una tarde de sol
85147 Fin de semana
85148 Quiero ser tu sueño
85149 Let me show you
85150 La gata
85115 Forever today
85116 Sunday morning
85118 Quiero perderme en tu cuerpo
85123 Thinking of you
85124 Embrace
85125 Right to be wrong
85126 Everlasting love
85127 Old habbits die hard
85128 What happens tomorrow
85130 Missing

HIMNOS FUTBOL

83808 Himno de España
83809 Guardia Civil
84606 Himno de Leon
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
82124 Atletico De Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84494 La internacional
84436 Centenario Real Madrid
82190 Betis
84490 Asturias patria querida
83258 Sevilla F.C.
84932 Real Sociedad
84855 Amunt Valencia
83477 Himno de Valencia
84492 Himno de Galicia
84793 A por ellos
84487 We are the champions
84049 Scotland the brave
85034 RCD Espanyol
84896 A las barricadas
84987 Real Zaragoza
84058 Himno Fallero
84493 Himno de Andalucia
84752 oe oe oe
82737 Malaga
83823 Andalucia
82411 Deportivo De La Coruña
82742 Mallorca

MANGA

84278 Head cha la
84295 Hikari
84329 Mazinger Z
84326 Boss
84309 Opening
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84321 Tokimeki no doukasen
84269 Eyes on me
84335 Opening
84664 Dearly beloved
84327 Battle
84280 Eternity
84322 Itooshi hito no tame ni
84331 intro
84346 Yakusoku wa iranaip
84347 opening
84272 Balamb garden
84312 Intro
84337 Sobakasu
84311 Cid
84340 Moonlight Densetsu
84333 Duvet

WWW.MOVILMUNDO.COM
ESCUCHA LOS POLIFÓNICOS ANTES DE DESCARGARLOS. TODAS LAS CANCIONES Y FOTOS Y JUEGOS...

www.movilmundo.com

tenemos todo lo que buscas...

Atención al cliente (9-21h) 902 01 01 27

FOTO FONDOS

envia MMS63 un espacio y el codigo de foto o animación al 7808

O LLAMA AL TELÉFONO 806 41 69 90

ANIMACIONES BABY

HIPHOP
CARCAJADA
GRANADA
BOXEO
ROCKERO
GIMNASIA
BORRACHO
BEBIDO
AVISPA
DANCE
RESBALON
COMBA

+ PEDIDOS

NUEVOS FONDOS





top 10

1. 35492
2. 35536
3. 35209
4. 37501
5. 41545
6. 37607
7. 37131
8. 37030
9. 35332
10. 35532


HOBBY
CONSOLAS
GRAN TURISMO
THE REAL DRIVING SIMULATOR
GEORGE
BOSCH
MICHELIN
MOTUL

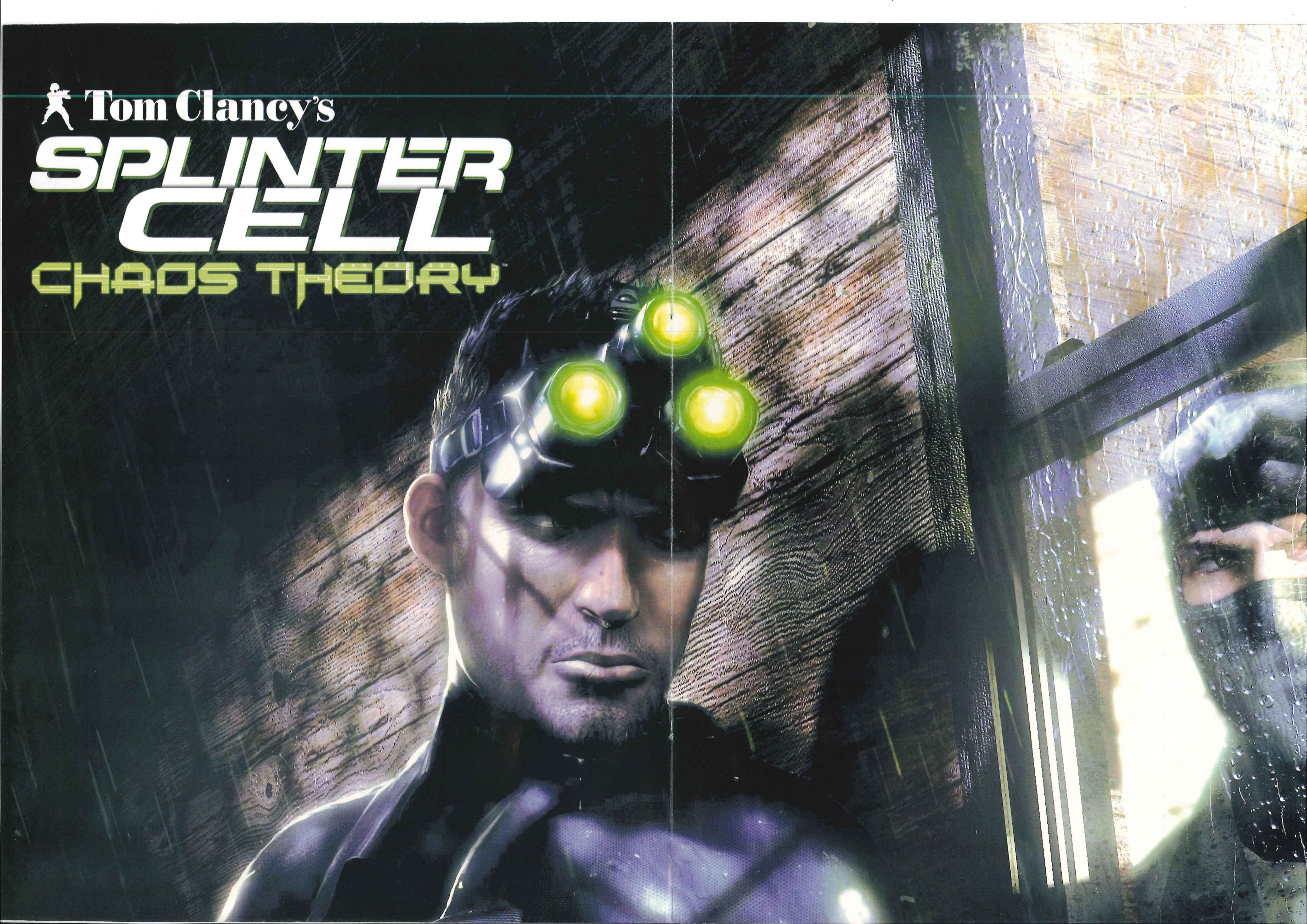

HOBBY
CONSOLAS
GRAN TURISMO
THE REAL DRIVING SIMULATOR
GEORGE
BOSCH
BOSCH
MOTUL

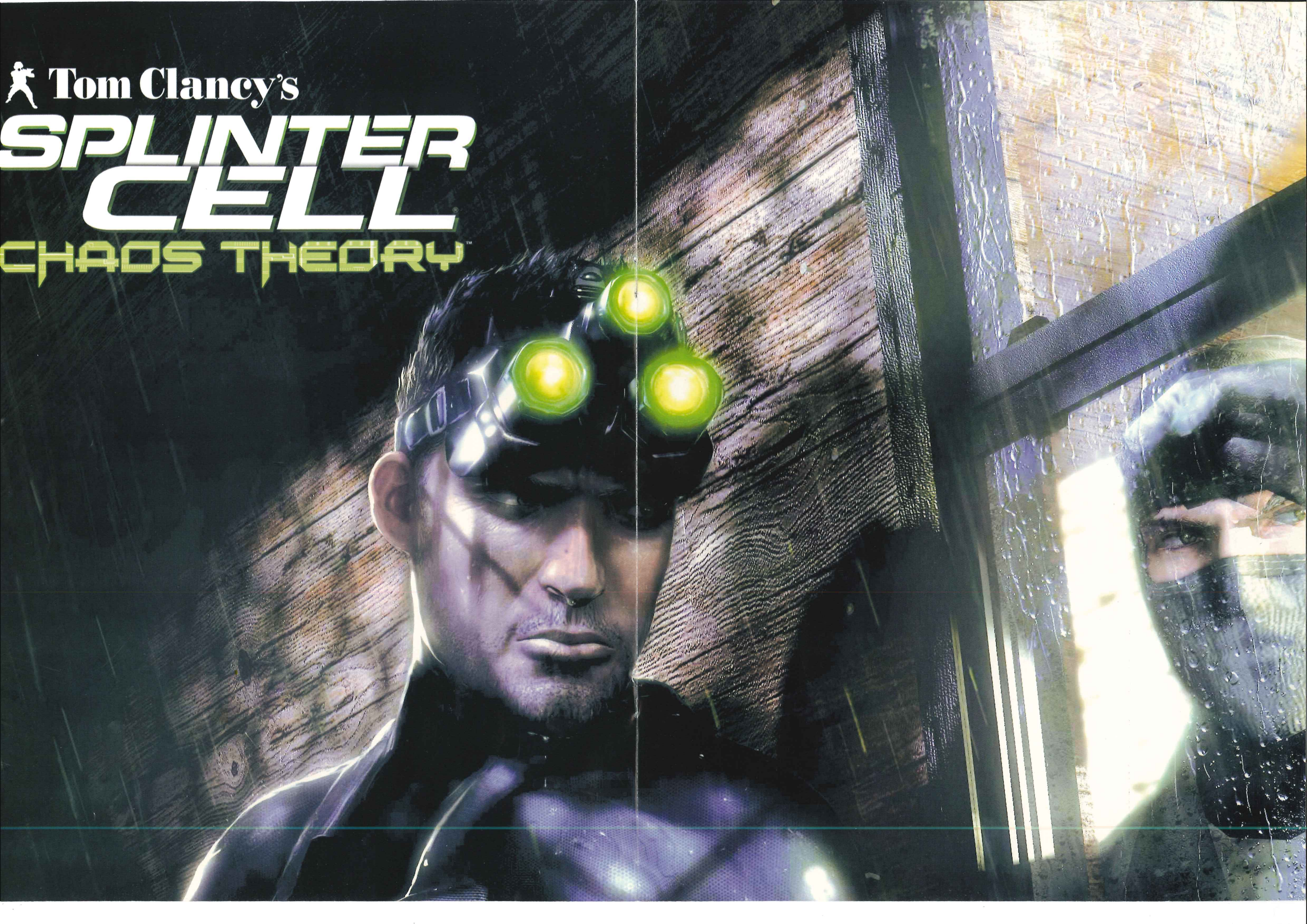

GRAN TURISMO® 4
THE REAL DRIVING SIMULATOR


calsonic
DUNLOP
calsonic
NISSAN
NISMO
23
CIBIE
CIBIE
calsonic
NISSAN
NISSAN
DUNLOP
GRAN TURISMO® 4
THE REAL DRIVING SIMULATOR


© 2004 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Chaos Theory, Sam Fisher, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
UBISOFT
HOBBY
CONSOLAS


UBISOFT
HOBBY CONSOLAS

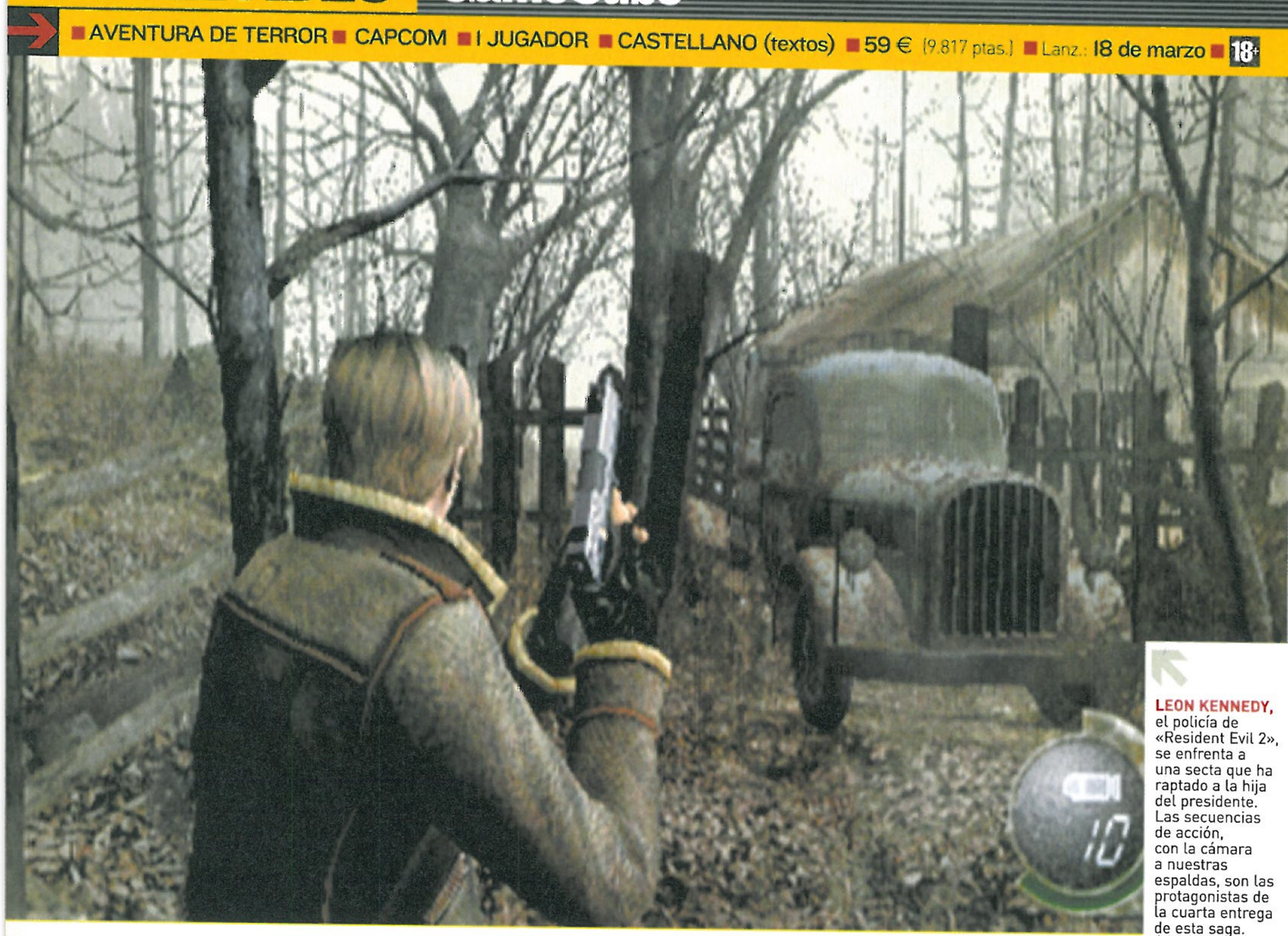

Tom Clancy's
SPLINTER CELL
CHAOS THEORY™


Tom Clancy's
SPLINTER CELL
CHAOS THEORY



MUSICA REAL
¡¡¡USALOS COMO TONO DE LLAMADA!!!
envía MUSICA7 + un espacio + el código de la canción que quiere al 7494
Tonos Reales para tu móvil multimedia MÚSICA REAL ¡¡¡CANTADA POR SUS AUTORES ORIGINALES!!!
EMI
Kylie Minogue
2577 Chocolate
2649 In your eyes
2648 Kids
2646 Love at first sight
2645 On a night like this
2642 Please stay
2643 Red blooded woman
2650 Slow
2647 Spinning around
2641 Can't get you out of my head
Hector&Tito
2640 Baila morena
Don Omar
2639 Dale don dale
2638 Dile
Aventura
2161 Obsesion
2159 Con mis manos
2158 Ella
2178 Malo BEBE
Tiziano Ferro
2622 Perverso
2623 Sere nere
Carlinhos Brown
2173 BOCARRIBA
2155 MARIACAIPIRINHA
2172 SAMBADREAM
Manu Carrasco
2171 Mujer extraña
Pedro Javier Hermosilla
2175 Caracola submarina
2137 Esperandote
Camela
2652 Cuando Zarpa el amor
2697 Ya me cansé
CHANNING
2174 Bootsy bootsy boom
2625 Feel
2582 Have you met miss Jones?
2581 Let me entertain you
2580 Millenium
2162 Radio
2624 Rock DJ
2589 Somethin Stupid
2596 Come undone
Robbie Williams
Maria Isabel
2636 Antes muerta que sencilla
Manu Chao
2603 Bongo bong
2604 Clandestino
2597 Me gustas tu
Madness
2631 Baggy trousers
2632 It must be love
2633 One step beyond
O-ZONE
2139 Despre tine
2138 Dragostea din tei
Marly
2574 You never know
David Bisbal
2169 Buleria
2154 Camina y ven
2153 Me derrumbo
2152 Oye el boom
SONIBROMAS Y MP3
ENVÍA POL99 + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7808
TONO VOCES MP3
Y SI TU CÓDIGO ES NUMÉRICO TAMBIÉN PUEDES PEDIRLOS EN EL 806 41 69 90
MP3
VIDEO JUEGOS
envía JAVA52 un espacio y codigo de tu juego al 7808
O SI LO PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 41 69 96
BUSCAJUEGOS
envia JAVA52 + espacio + categoria deseada al 7808
+ JUEGOS
SI DUDAS ESTAMOS EN JUEGOSJAVA@HOTMAIL.COM
1555 PAMELA ANDERSON
1410 TRAGACOCOS
2231 SURPRISE! JELLY
1709 DRIV3R
1505 GEM JAM
1301 PRINCE OF PERSIA EL ALMA DEL GUERRERO
1018 RAYMAN 3
1563 SOLITAIRE
1180 TRIVIAL CLASSIC
1005 PRINCE OF PERSIA
1554 EXPEDIENTE X
1562 PORT ROYALE 2
1600 CARLOS SAINZ
1089 SPLINTER CELL EXTENDED OPS
1526 PLASMA INFERNO
2100 MOSQUITOS
1552 BMW I CHALLENGE
1230 DUCATI EXTREME
2261 GIRLS EVERYWHERE
1094 PANDORA TOMORROW
1350 RUBIKS BUILDS
1259 GIRLS SLIDER
1229 CONNECT FOUR
1251 BAMM
2230 SURPRISE! DISCO
1287 DIAMOND GIOVANNI
1084 SPLINTER CELL
1262 HOTSHOT
1536 NAUGHTY BOYS POKER
1510 UNDERCOVER BABES
1324
1951
1181
2232
cambiales la cara
1180
Trivial Pursuit Mobile edition
1299
Mystic Pinball
2052
Duke Nukem
1604
Dakar 2004
1704
soccer-04
1281
1013
Solitaire
1272
Blocks
1011
1600
1090
2004 Real Football
1601
1350
Rubik's
1710
Baldur's Gate

■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanz.: 18 de marzo ■ 18+



LEON KENNEDY, el policía de «Resident Evil 2», se enfrenta a una secta que ha raptado a la hija del presidente. Las secuencias de acción, con la cámara a nuestras espaldas, son las protagonistas de la cuarta entrega de esta saga.

LA REVOLUCIÓN DEL TERROR

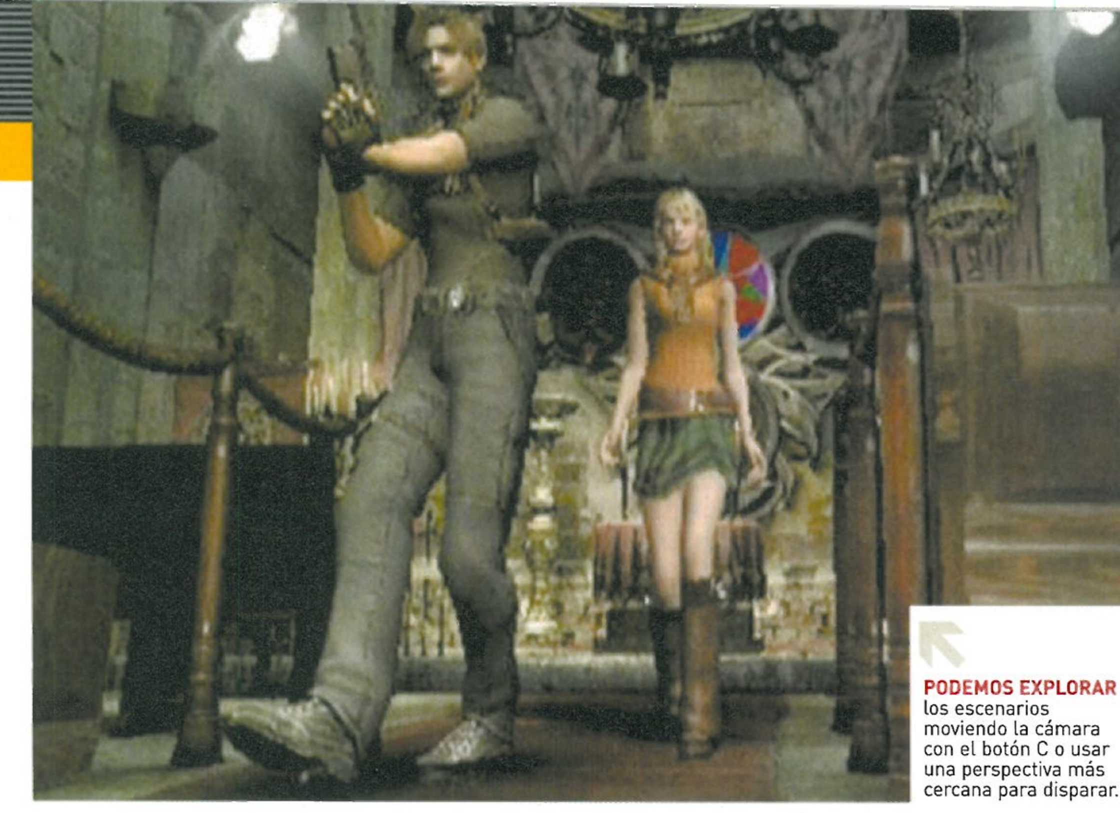
RESIDENT EVIL 4

Los zombis se han quedado anticuados. Ahora, para pasarlo mal, no hay nada como adentrarse en un bosque habitado por una pandilla de lunáticos y realizado con unos gráficos "de miedo".

■ **EL MIEDO Y LA ACCIÓN VAN DE LA MANO** en la última y esperadísima entrega de «Resident Evil», la saga de terror más prestigiosa de las consolas. Sus creadores, conscientes de que la antigua fórmula de mansiones abandonadas y muertos vivientes ya estaba agotada, han decidido sorprendernos con un nuevo planteamiento en el que Leon S. Kennedy (el héroe de la segunda parte) debe acribillar a tiros a los miembros de una secta que han secuestrado a Ashley Graham, la hija del presidente de los EE.UU. Así, con la cámara situada a espaldas del protagonista, nos sumergimos en una pesadilla en la que se suceden los enfrentamientos, los puzzles y la exploración de los lugares más tétricos y bien realizados que se han visto nunca en una consola. Y ya os adelantamos que este innovador desarrollo funciona de maravilla, merced a unos gráficos impresionantes, tan detallados que casi parece que van a salirse de nuestro televisor.

→ **ESTA VEZ NO LUCHAMOS CONTRA ZOMBIS,** pero en su lugar nos espera una galería de monstruos que va desde simples "pueblerinos" a criaturas marinas que llenan la pantalla. Estos enemigos, tan inteligentes que se avisan entre sí, son los protago-





PODEMOS EXPLORAR los escenarios moviendo la cámara con el botón C o usar una perspectiva más cercana para disparar.

VÁMONOS DE COMPRAS

Las pesetas que recogemos en el juego nos sirven para comprar armas nuevas o "tunear" las que tengamos. De todo esto se encarga un misterioso tendero al que encontraremos varias veces:



PODEMOS MEJORAR LAS ARMAS comprando piezas que aumentan la potencia o la velocidad de carga.



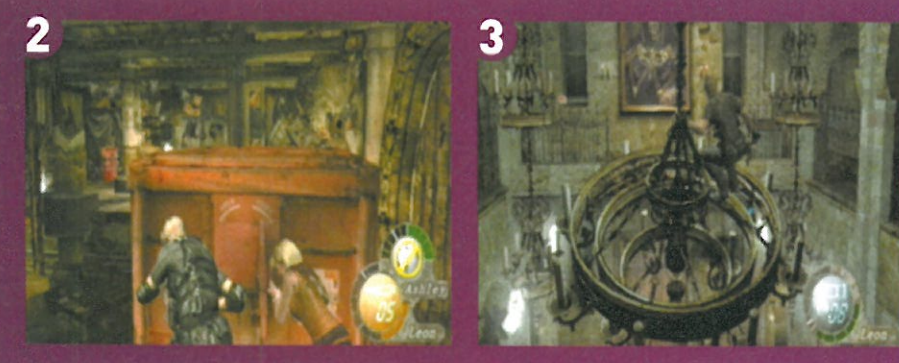
LOS OBJETOS QUE PODEMOS LLEVAR son limitados, así que conviene aprovechar el espacio.



LOS ESCENARIOS están realizados con un impresionante nivel de detalle, y algunos de ellos esconden trampas.



LA MIRA LÁSER que tienen casi todas las armas del juego nos sirve para apuntar con mayor comodidad.



AL RESCATE

Así se desarrolla el nuevo «Resident»:

1. **LOS TIROTEOS** nos brindan los mejores momentos de angustia.
2. **LOS PUZZLES** son sencillos y más escasos que en anteriores entregas.
3. **LA EXPLORACIÓN,** con acciones automáticas, mantiene un ritmo trepidante.

nistas de interminables momentos de angustia en los que, aparte de disparar, debemos preocuparnos de proteger a Ashley.

Por otro lado, además de utilizar más de 15 armas (desde una pistola a un lanzacohetes), Leon tiene un buen abanico de habilidades que salen con solo pulsar el botón A en el lugar adecuado: saltar por las ventanas, desembarazarse de algún "pesado" de una patada o cortar el paso tirando una escalera. Incluso debemos mostrar nuestros reflejos pulsando botones durante algunas secuencias de vídeo. Estos elementos dan al juego un ritmo trepidante, que consigue que sus 15 horas de duración (divididas en 6 capítulos) se pasen volando.

→LA TENEBROSA AMBIENTACIÓN DE «RE4» se refleja en tres grandes escenarios (el bosque, un castillo y un laboratorio



LEON →

ES UN POLICÍA DE RACCOON CITY que escapó por los pelos de los zombis en «Resident Evil 2». Ahora tiene una nueva misión: rescatar a la hija del presidente, que se encuentra en España.

ACCIONES ESPECIALES

Con tan sólo pulsar el botón A de nuestro mando de control, podemos realizar las acciones más variadas, dependiendo del lugar donde colocamos:



FABRICAR UNA BARRICADA con un armario para evitar que entren por la puerta.



ESQUIVAR LOS ATAQUES de los monstruos finales, o dar golpes a los enemigos más cercanos.



AYUDAR A ASHLEY si cae presa de alguna trampa o si es incapaz de alcanzar un lugar.





UNOS GRÁFICOS "DE MIEDO"

▲ **EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES** es algo fuera de lo común, y además está acompañado por los mejores efectos de fuego y agua.

◀ **LAS EXPRESIONES FACIALES** de nuestros enemigos también ponen los pelos de punta. Además sus reacciones (y también el daño que les hacemos) son diferentes según el lugar donde les disparamos. ¡Apuntad con cuidado!

ASHLEY NOS ACOMPAÑA durante casi la mitad del juego. En algunas ocasiones podemos darle órdenes sencillas (izquierda), pero lo principal es protegerla, como en el centro, e incluso jugar con ella (derecha) por unos minutos.

ESCÓNDETE

EN EL DESARROLLO DE ESTE JUEGO HAY MÁS ACCIÓN QUE EN ANTERIORES ENTREGAS



en medio de una isla) que están repletos de detalles desagradables y que además no tendremos que recorrer una y otra vez, como pasaba en los juegos anteriores. En estas localizaciones también encontraremos algunos aliados y un misterioso vendedor que se encarga de mejorar nuestro arsenal con piezas tan interesantes como una mira telescópica, una culata o cargadores de mayor capacidad. Gracias a las conversaciones con todos estos personajes, a las llamadas por radio estilo «Metal Gear» y a las inevitables notas que encontramos repartidas por los niveles descubrimos un argumento interesante (aunque no es demasiado original), que a la larga queda eclipsado por las sensacionales y constantes secuencias de acción.

EL DESARROLLO GANA EN PROFUNDIDAD a medida que avanzamos, ya que aunque la munición no escasea en ningún momento, cada vez tenemos que apuntar con más cuidado y

ADA WONG

Otro personaje rescatado de «Resident Evil 2» que tiene una breve aparición en el juego. A lo largo de la aventura nos ayudará un par de veces, aunque no conocemos sus misteriosas intenciones.



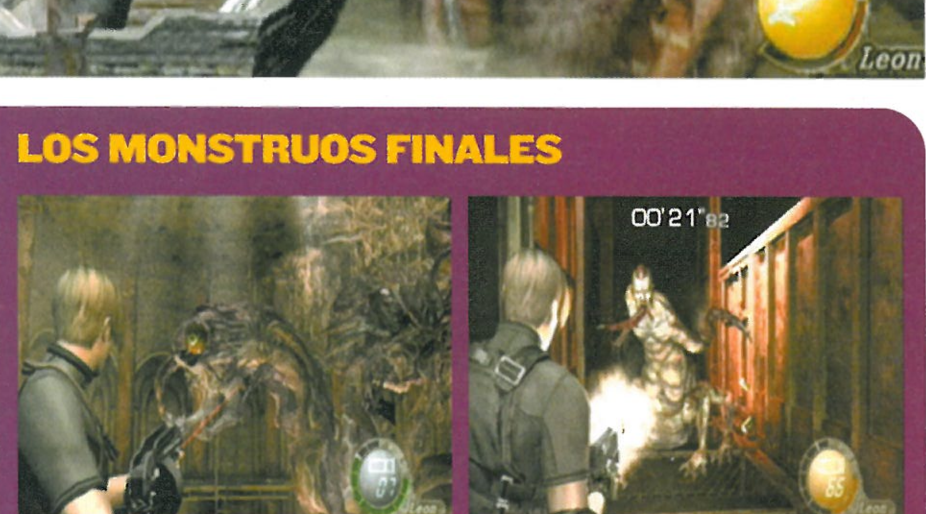


PODEMOS MANEJAR VEHÍCULOS como esta barca, una vagoneta de una mina y otras sorpresas que pronto descubriréis.

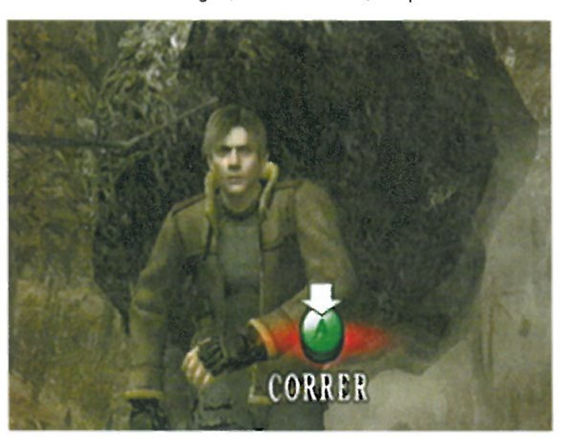


SE DESARROLLA EN ESPAÑA como se puede ver por el atuendo de los enemigos, los escenarios, las pesetas...

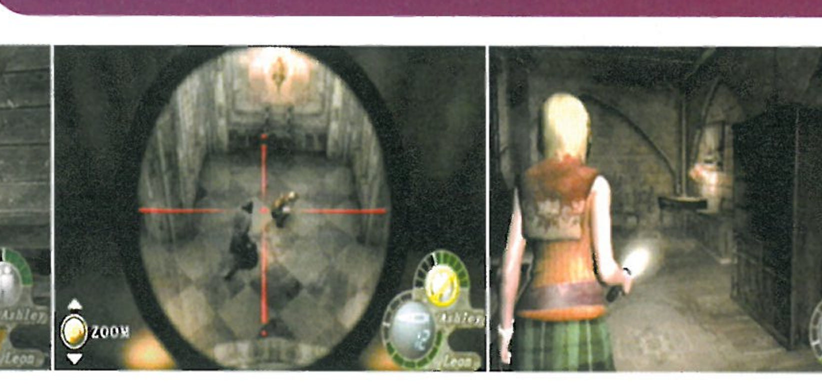
LOS MONSTRUOS FINALES



LAS CRIATURAS MÁS IMPRESIONANTES que se os pasen por la imaginación nos esperan al final de cada capítulo del juego, y para derrotarlas, tenemos que descubrir sus puntos débiles y la secuencia de ataques más efectiva. Tranquilos, porque no son tan duros como aparentan.



DURANTE ALGUNAS SECUENCIAS tenemos que pulsar botones en el momento adecuado, como en «Shenmue».





LA GRAN INTELIGENCIA de los enemigos se demuestra cuando se avisan entre sí o tratan atacarnos por la espalda.

nos vemos obligados a conseguir armas más potentes. Tanto es así que nos encontramos enemigos que sólo son vulnerables ante un tipo de munición o en una parte determinada de su cuerpo.

Por si esto fuera poco, Leon también puede disparar a algunas partes del escenario para encontrar tesoros ocultos, coleccionar antigüedades (que después alcanzan un buen precio en la tienda) o participar en un minijuego de puntería a cambio de unas graciosas figuritas. ¡Incluso tenemos que manejar un par de vehículos! No obstante, todas estas novedades no consiguen borrar la sensación de avanzar "guiados" por todo el juego. Para que os hagáis una idea, el camino sólo se divide una vez, y nunca nos asaltan dudas de cómo resolver un puzzle o de cuál va a ser nuestro siguiente paso. Esto no tiene nada que ver con los quebraderos de cabeza que hemos tenido que "sufrir" con otros capítulos anteriores.

→EL APARTADO VISUAL ES INMEJORABLE, tanto en lo que se refiere al diseño de los personajes como a los efectos de fuego, niebla y agua, aunque lo más espectacular son las expresiones de los enemigos y cómo reaccionan ante los impactos en los diferentes lugares de su cuerpo. Algunos momentos, sobre todo cuando tenemos que luchar contra los jefes finales, son tan impresionantes que casi nos olvidamos de que se trata de un juego. Por su parte, los efectos de sonido envolvente en Dolby Prologic II y el estupendo sistema de control (toda una revolución para la saga) contribuyen a meternos de lleno en el desarrollo. Es verdad que el juego ha perdido algo de profundidad ▸▸



HAY ELEMENTOS INTERACTIVOS que tanto nosotros como nuestros enemigos podemos utilizar durante los combates. El gigante, por ejemplo, es capaz de arrancar árboles y utilizarlos como bates de béisbol

EL DISEÑO Y LAS ANIMACIONES DE LOS PERSONAJES OS DEJARÁN ALUCINADOS



EN LA GALERÍA DE TIRO podemos participar en varios minijuegos para ganar unas figuras coleccionables.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR que ya aparecía en «Code: Veronica» es ahora una de las armas más útiles del juego.

respecto a los anteriores «Resident Evil» y que no consigue dar tanto miedo, pero seguro que en cuanto os adentréis en su maravillosa atmósfera se os olvidan estos pequeños defectos y disfrutáis como locos con esta joya. Capcom ha revolucionado el género del terror con un juego obligatorio para todos los usuarios de GameCube (y dentro de unos meses, también para los que tengan una PS2).

LOS MODOS EXTRA

Al terminar el juego, recibiremos una puntuación que depende del número de veces que hayamos salvado, nuestra puntería y el tiempo transcurrido. Además en nuestra siguiente partida podremos utilizar nuevo equipo, y participar en minijuegos que multiplican la duración:



UN UNIFORME de policía, como el de «Resident Evil 2», aparece cuando nos acabamos el juego.



LOS ENEMIGOS CAÍDOS se convierten en jugosos puntos en el modo "Mercenarios".



LA MISIÓN DE ADA consiste en buscar objetos en determinadas partes del escenario.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LOS GRÁFICOS son los mejores que hemos visto en una consola en muchísimo tiempo.

ES EL MÁS LARGO Y VARIADO de la saga, y además no tenemos que pasar varias veces por cada nivel.

lo peor

NO DA TANTO MIEDO ni el argumento está tan elaborado como en otras entregas de esta saga.

NO ESTÁ DOBLADO, aunque algunos enemigos hablan español... con acento sudamericano.

alternativas

Los mejores juegos de terror que podéis encontrar en GC son las anteriores entregas de esta misma saga, **«Resident Evil»** y **«Resident Evil 0»**, aunque ninguno de ellos alcanza la excelente realización de la cuarta parte. Con un enfoque más original (y a precio reducido) también podéis probar **«Eternal Darkness»**.

GRÁFICOS Son los mejores que se han visto nunca en un juego. Personajes, efectos y escenarios están realizados con el máximo detalle. **98**

SONIDO Los efectos están bien, pero la música es escasa, los diálogos están en inglés y los personajes españoles hablan "mexicano". **89**

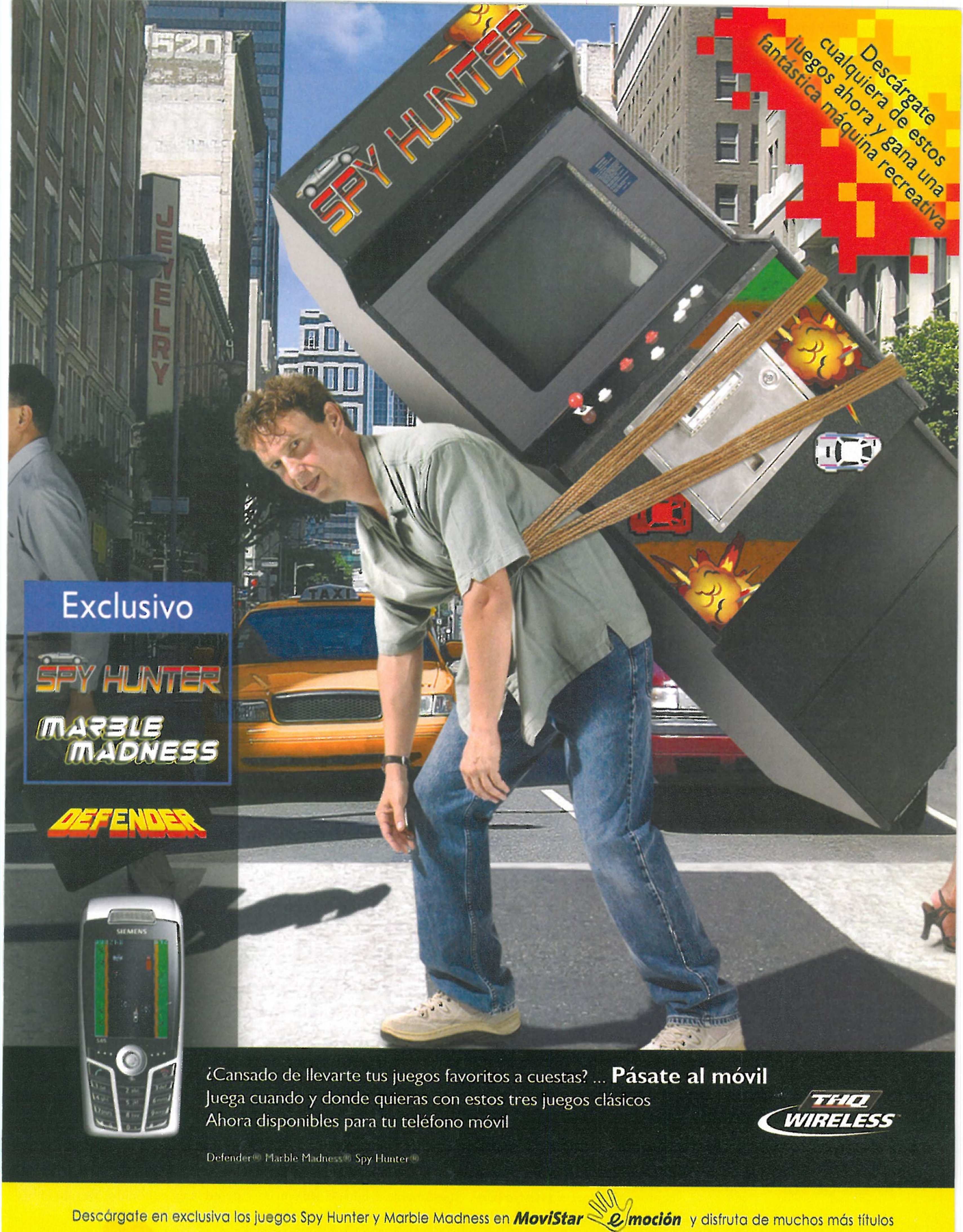
DURACIÓN «Resident Evil 4» ronda las 15 horas, pero incluye minijuegos y objetos extra para seguir "dándole" una vez que lo hayamos terminado. **92**

DIVERSIÓN La acción provoca momentos impresionantes a un ritmo trepidante, así olvidamos que el argumento y el miedo son secundarios. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 95

VALORACIÓN

La verdad es que este pequeño cambio, de los puzzles a la acción, le ha sentado de maravilla a la saga. «Resident Evil 4» aporta frescura a un género tan "trillado" como las aventuras de terror y además lo hace con el mejor entorno gráfico que hemos visto en mucho tiempo. Este despliegue de medios, unido a otras pequeñas innovaciones como comprar armas o cooperar con otros personajes, convierten a esta cuarta entrega en un título imprescindible, que además es toda una exhibición técnica.



Descárgate cualquiera de estos juegos ahora y gana una fantástica máquina recreativa
SPY HUNTER
JEWELRY
TAXI
Exclusivo
SPY HUNTER
MARBLE MADNESS
DEFENDER
SIEMENS
¿Cansado de llevarte tus juegos favoritos a cuestas? ... Pásate al móvil
Juega cuando y donde quieras con estos tres juegos clásicos
Ahora disponibles para tu teléfono móvil
THQ WIRELESS
Defender® Marble Madness® Spy Hunter®
Descárgate en exclusiva los juegos Spy Hunter y Marble Madness en MoviStar emoción y disfruta de muchos más títulos
Sólo tienes que entrar en: Movistar emoción > Videojuegos > Arcade

■ JUEGO DE ROL ■ LUCASARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

LA GALAXIA está a nuestra disposición en un enorme juego de rol en el que nos metemos en la piel de uno de los últimos caballeros Jedi. Su desarrollo mezcla la exploración con los combates, y tiene un gran argumento.

ROL EN UNA GALAXIA MUY, MUY LEJANA

CABALLEROS DE LA A. REPÚBLICA II



Mucho antes de que Luke Skywalker hiciera saltar en pedazos la Estrella de la Muerte, los caballeros Jedi ya defendían la galaxia peleando por turnos en un emocionante juego de rol.

■ **EL UNIVERSO DE "LA GUERRA DE LAS GALAXIAS"** sirve de escenario a este título, que lleva el subtítulo de «Los Señores del Sith» y es la secuela de uno de los juegos de rol más importantes de Xbox. Como ya ocurría en el anterior, su baza principal radica en la enorme libertad de acción que nos da, ¡incluso podemos sumarnos al bando de los malos! Ya desde el principio tenemos que generar nuestro personaje escogiendo su clase entre seis disponibles, su aspecto y sus habilidades principales. De estas decisiones, y a medida que avanzamos y aumenta nuestra experiencia, depende que nuestro protagonista adquiera más habilidad con el sable láser o con los más de 60 poderes de la Fuerza disponibles (desde mover objetos a dominar a las mentes débiles). Sólo gracias a ellas (y a la inestimable ayuda del Halcón de Ébano, nuestra nave) podremos desenvolvernos en los siete planetas en los que transcurre el juego, perfectamente ambientados dentro de la saga.

→ **ALLÍ SE NOS VAN UNIENDO OTROS PERSONAJES** hasta formar un grupo de once aventureros arquetípicos de las pelis (Caballeros Jedi, contrabandistas, androides, etc.), aunque ninguno de ellos es conocido, ya que el





EL SISTEMA DE COMBATE es idóneo para manejar a varios personajes al mismo tiempo, ya que nosotros nos limitamos a darles órdenes en tiempo real y ellos actúan por su cuenta.



PODEMOS USAR LA FUERZA o bien durante los combates o bien para infiltrarnos, ver a través de las paredes, engañar...



LOS SIETE PLANETAS que aparecen en el juego no salen en las películas, pero están perfectamente ambientados.

EL REVERSO TENEBROSO

Las conversaciones, el tipo de misión que escogemos, nuestro modo de pelear o nuestros acompañantes marcan nuestro destino:



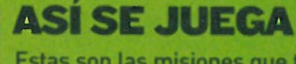
LA LUZ O LA OSCURIDAD se reflejan en un indicador. Nuestras características dependen de nuestra inclinación.



CADA MISIÓN CUMPLIDA nos otorga recompensas, puntos de experiencia, datos y puntos de luz o del lado oscuro.







ASÍ SE JUEGA

Estas son las misiones que tiene que superar cualquier caballero Jedi:

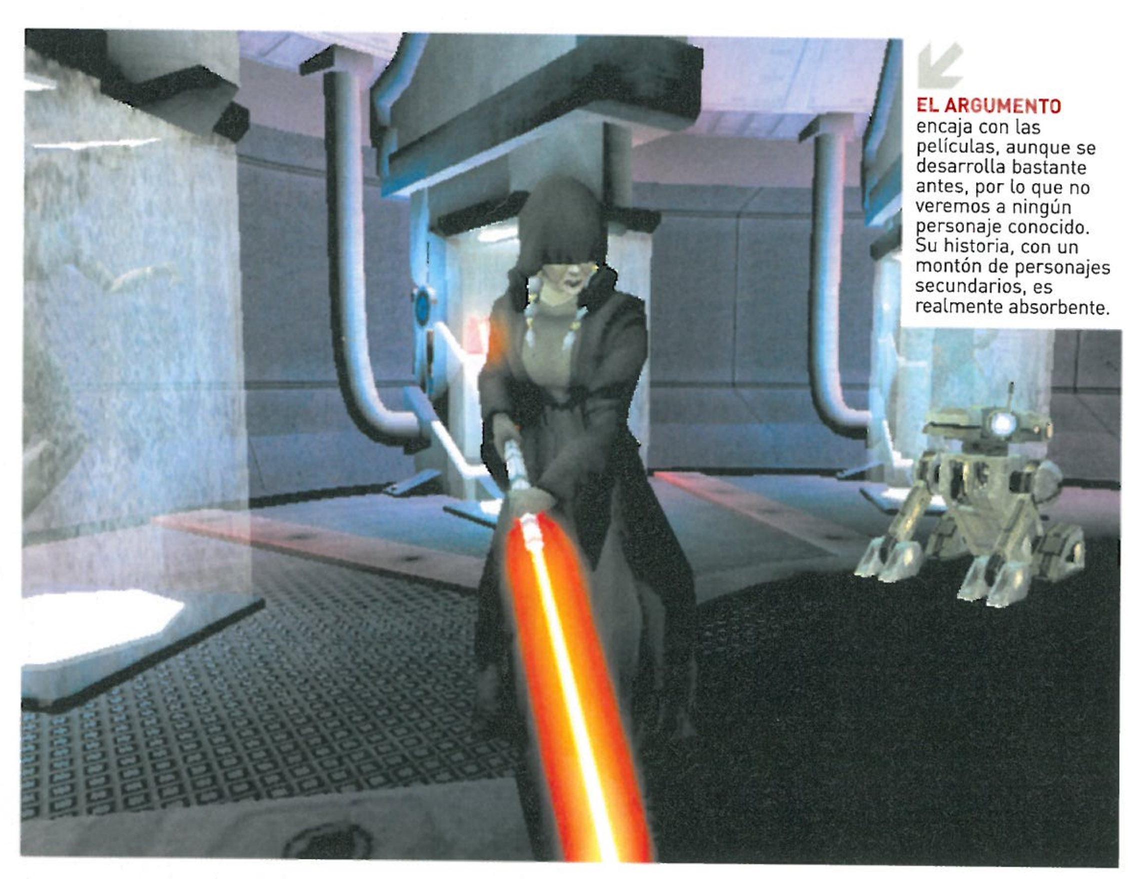
1. **NOS EQUIPAMOS** con todo tipo de armas, gadgets e implantes. Según el personaje que hayamos creado tendremos distintas posibilidades.
2. **EXPLORAMOS** los planetas del juego hablando con decenas de personajes y cumpliendo tareas.
3. **PELEAMOS** utilizando un sistema entre turnos y tiempo real.

juego se desarrolla 4000 años antes del Episodio I. Durante el desarrollo, que alterna fases de exploración y combates, sólo podemos controlar a tres de ellos, lo que nos obliga a escoger a los más apropiados para cada misión. Podemos alternar el control entre ellos en el momento que queramos, lo mismo si estamos recorriendo las calles de una ciudad, que en medio de una pelea. De hecho, el sistema de combate, en el que nos limitamos a indicar qué ataques debe realizar cada uno de los protagonistas, resulta idóneo para desarrollar estrategias con varios guerreros al mismo tiempo.

→**LAS POSIBILIDADES DE ESTE DESARROLLO** se reflejan en unos cuantos minijuegos y misiones secundarias, que determinan nuestra inclinación al bien o al lado oscuro. Y además el ▸▸

SION →

EL ÚLTIMO SEÑOR DEL SITH nos persigue de manera implacable a lo largo de todo el juego. Aparte de ser un maestro con el sable láser y dominar los poderes de la Fuerza, su cuerpo puede soportar cualquier dolor sin problemas.



EL ARGUMENTO encaja con las películas, aunque se desarrolla bastante antes, por lo que no veremos a ningún personaje conocido. Su historia, con un montón de personajes secundarios, es realmente absorbente.

MINIJUEGOS GALÁCTICOS

Durante nuestro viaje por el universo también podremos relajarnos participando en unos cuantos minijuegos (alguno de ellos se pueden convertir en nuestra mejor fuente de ingresos). Estos que os enseñamos son los más curiosos, aunque hay unos cuantos más repartidos por todo el juego:



EL PAZAAK es un juego de cartas tipo Black Jack en el que podemos apostar unos créditos.



EN LA TORRETA de nuestra nave tenemos que derribar a los cazas que nos atacan.



LA CARRERA DE VAINAS es uno de los deportes más populares de todo el universo Star Wars.

ESTE JUEGO DE ROL NOS OFRECE GRAN LIBERTAD EN EL UNIVERSO STAR WARS



NUESTROS ACOMPAÑANTES, que debemos escoger al bajar de la nave, tienen distintas habilidades y son muy listos.



LOS ESCENARIOS están bien realizados y son muy grandes, aunque la acción se ralentiza en algunos momentos.

argumento, que parte de una guerra civil en la que se ha exterminado a casi todos los Jedi, resulta muy emocionante. El único pero que se le puede poner a «Caballeros...», aparte de un aspecto técnico algo anticuado, es su exagerado parecido con la primera parte, que incluso nos lleva a visitar los mismos sitios. Si no os importan estas similitudes, preparaos para vivir una apasionante aventura galáctica.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **TENEMOS LIBERTAD TOTAL** para cumplir cientos de misiones, cambiar de aspecto, crear armas...
- **LA AMBIENTACIÓN** respeta el mundo Star Wars y está enriquecida con nuevas razas y planetas.

lo peor

- **SE PARECE DEMASIADO AL PRIMER JUEGO** e incluso tiene algunas localizaciones iguales.
- **EL APARTADO GRÁFICO** se ha quedado anticuado y tiene ralentizaciones frecuentes.

alternativas

«Fable» es más profundo y mejor realizado, pero tiene una duración bastante más corta que la de **«Caballeros...»**. Si os atrae su ambientación, **«El Señor de los Anillos: La Tercera Edad»**, también es una buena opción, aunque no tiene tantas posibilidades como los anteriores. El catálogo de rol en Xbox se cierra con **«Sudeki»**.

GRÁFICOS Escenarios enormes y fieles a las películas, muchos personajes en pantalla y buenos efectos, aunque se ralentiza a menudo.	86
SONIDO La música está a la altura de las pelis, al igual que los efectos de sonido, pero los diálogos no están doblados al castellano.	87
DURACIÓN Se trata de un juego gigantesco, con centenares de misiones secundarias, minijuegos y lugares secretos.	95
DIVERSIÓN La ambientación Star Wars y la libertad de acción que ofrece consiguen enganchar a cualquiera, aunque tarda en arrancar.	92
PUNTUACIÓN FINAL	**92**

valoración

Aunque haya cambiado el grupo de programación, esta secuela de «Caballeros de la Antigua República» mantiene las principales virtudes del primer juego, si bien no resulta tan innovador y su apartado visual comienza a quedarse anticuado. La enorme libertad de acción que ofrece, unida a una genial ambientación, sigue situándolo entre los mejores juegos de rol que hay para esta consola. Y además su argumento, completamente abierto, está lleno de sorpresas y guiños a las películas.

A LA VENTA EL 23 DE FEBRERO EN DVD VIDEO



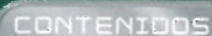


GHOST IN THE SHELL

[STAND ALONE COMPLEX]

LA SECUELA DEL CLÁSICO DE LA ANIMACIÓN YA ESTÁ AQUÍ
EN UNA NUEVA SERIE DE TV DE 26 EPISODIOS...
DE LA MANO DE PRODUCTION I.G
(KILL BILL, BLOOD, EL ÚLTIMO VAMPIRO, GHOST IN THE SHELL...)

LA SERIE DE ANIMACIÓN CON MAYOR PRESUPUESTO JAMÁS PRODUCIDA EN JAPÓN





CONTENIDOS

- Master Digital
- Audio Español 5.1 Dolby Digital
- Audio Español 5.1 DTS
- Audio Inglés 5.1 Dolby Digital
- Audio Inglés 5.1 DTS
- Audio Japonés 5.1 Dolby Digital
- Audio Japonés 5.1 DTS
- Subt. en Español, Inglés y Portugués
- Formato de pantalla 16:9
- Duración aproximada: 125 min.





- Menú interactivo
- Entrevista con el Dir. Kenji Kamiyama
- Ficha técnica
- Ficha de personajes
- Datos de producción
- En el interior del DVD encontrarás:
  - GUÍA DE 16 PÁGINAS INÉDITA
  - POSTER EXCLUSIVO

CONT. EXTRA

NO TE OLVIDES DE EMPEZAR CON EL CLASICO QUE HA DADO NOMBRE A LA LEYENDA...







VIDEOJUEGO DISPONIBLE A PARTIR DE MAYO 2005 PARA PLAYSTATION 2

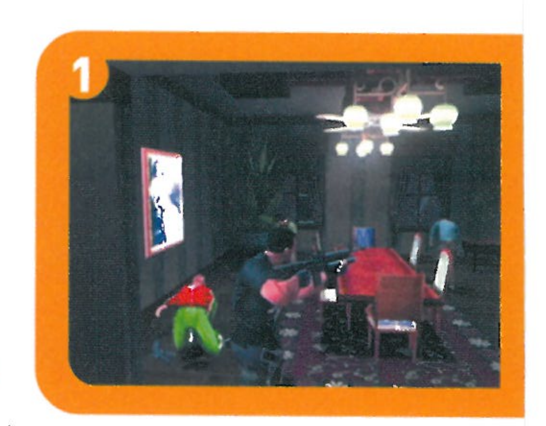
www.selecta-vision.com

■ ACCIÓN ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 5 de Marzo ■ 18+

THE PUNISHER, el héroe de Marvel Comics, es el gran protagonista de esta nueva aventura de acción en tercera persona, en la que no paramos de disparar ni de utilizar los puños ni un segundo.

CRIMEN, CASTIGO... ¡Y DIVERSIÓN "MADE IN MARVEL"!

THE PUNISHER



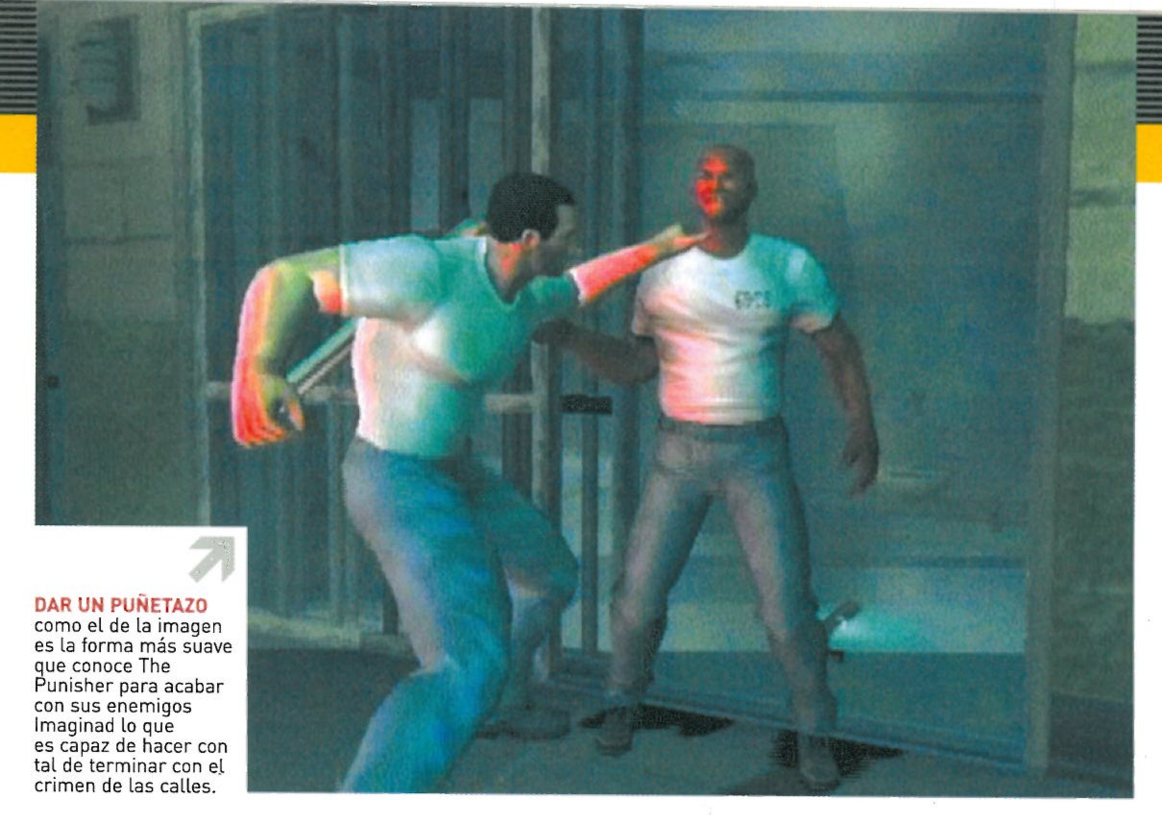
El mejor remedio para acabar con la delincuencia y el crimen acaba de llegar: ¡The Punisher está en la ciudad! Y va a emplear todos los medios a su alcance para limpiarla a fondo.

■ **LOS HÉROES DE LA MARVEL NO DESCANSAN** desde que le cogieron el gusto a las películas y los videojuegos. The Punisher (también conocido como el Castigador) es el último en probar suerte con esta aventura de acción en tercera persona en la que no dejamos de disparar ni de repartir estopa un solo segundo. ¡Y todo para vengar el asesinato de su familia a manos de unos criminales! Su juego tiene 16 niveles divididos en varios sectores cada uno, en los que básicamente debemos acabar con todos los enemigos que salen a nuestro encuentro hasta dar con la salida.

Por supuesto, la cosa no es tan fácil, ya que los adversarios suelen atacarnos en grupos muy numerosos y además de vez en cuando hay que hacer frente a los correspondientes jefes finales, algunos muy duros. Menos mal que usamos un arsenal que sería la envidia del mismísimo Terminator, y que podemos ampliarlo a medida que avanzamos en la aventura: ametralladoras, lanzagranadas, recortadas, fusiles... ¡Menudo repertorio!

→ **LA MECÁNICA DE JUEGO ES MUY SIMPLE** pues, como ya os hemos adelantado, todo se basa en avanzar y disparar. Sí que es verdad que de vez en cuando debemos interrogar (de muy malas





DAR UN PUÑETAZO como el de la imagen es la forma más suave que conoce The Punisher para acabar con sus enemigos Imaginad lo que es capaz de hacer con tal de terminar con el crimen de las calles.

AUNQUE LOS ENEMIGOS SON MUY NUMEROSOS, su inteligencia artificial no es demasiado elevada. Menos mal...



CUANDO ENTRAMOS EN MODO MASACRE podemos acabar con todos los rivales de una forma mucho más rápida.

¡VAYA ARSENAL!

The Punisher posee un impresionante repertorio de armas. El tío puede emplear desde fusiles hasta lanzagranadas.



RECORTADAS, PISTOLAS O AMETRALLADORAS son sólo un ejemplo de los "cacharros" que podemos emplear en el juego.



PODEMOS IR ADQUIRIENDO NUEVAS ARMAS a lo largo de la aventura hasta completar una colección impresionante.

2



3



¡TOMA PLOMO!

Limpiar las calles de Nueva York es una tarea bastante pesada. ¡Hay que hacer montones de cosas!

1. **DISPARAR** a los criminales es nuestra tarea principal. Nos atacan centenares de ellos durante toda la aventura.
2. **RESCATAR A REHENES** requiere sangre fría... ¡y buena puntería! Hay que tener mucho cuidado.
3. **ELIMINAR A LOS JEFES FINALES** que se cruzan en nuestro camino de cuando en cuando.

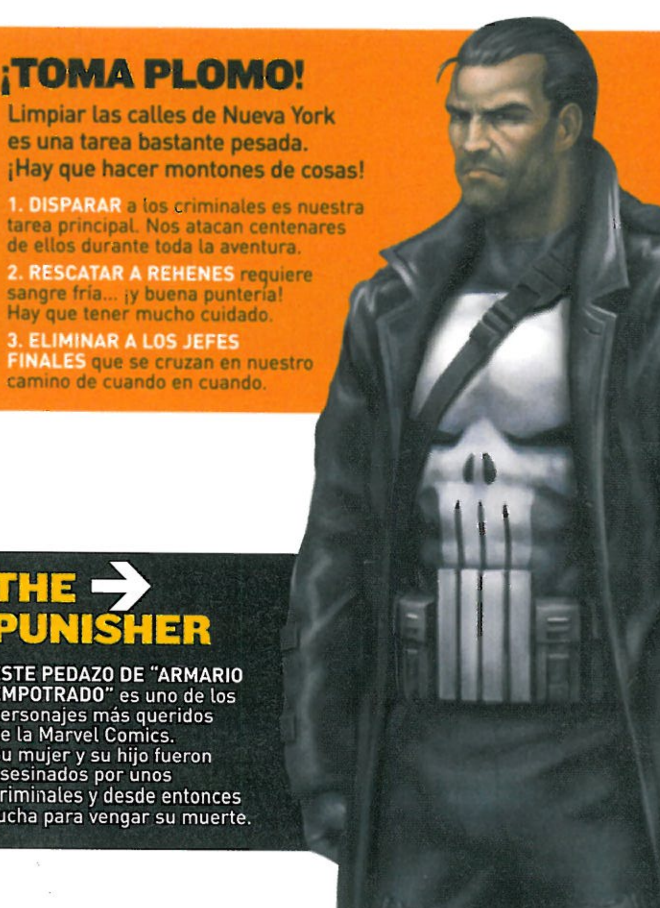
formas, por cierto) a algún que otro enemigo en busca de información, y resolver puzzles muy sencillos (como presionar interruptores, etc.), pero nada más. Puede que hacer casi siempre lo mismo termine por resultar algo pesado para determinados jugones, pero seguro que al resto no les importa demasiado, porque aún con esas el juego divierte lo suyo. Eso sí, os avisamos que la forma en que acabamos con algunos de los enemigos es bastante bestia (echad un vistazo al cuadro de la página siguiente) y además durante los tiroteos se pueden apreciar litros de "salsa de tomate", por lo que nos encontramos ante un título dirigido exclusivamente a un público adulto. ¡Avisados estáis!

Aparte de esto, los desarrolladores se han permitido el lujo de incluir un detalle muy interesante, y es que en algunos niveles



THE PUNISHER

ESTE PEDAZO DE "ARMARIO EMPOTRADO" es uno de los personajes más queridos de la Marvel Comics. Su mujer y su hijo fueron asesinados por unos criminales y desde entonces lucha para vengar su muerte.





ADEMÁS DE DARLE AL GATILLO nuestro personaje es capaz de realizar un buen número de acciones diferentes, como coger a un enemigo por la espalda y utilizarlo como escudo humano contra los rivales.

INFORMACIÓN "ESPECIAL"

Si quiere conseguir información valiosa, The Punisher puede interrogar a cualquier enemigo con el que se cruce durante la aventura. Además ,en ciertas ocasiones y en función de los elementos que estén distribuidos por los escenarios, a veces también puede hacer unos interrogatorios que son especialmente bestias.



HAY MÁS DE 100 FORMAS DISTINTAS de interrogar a los enemigos. Esta es una de ellas.

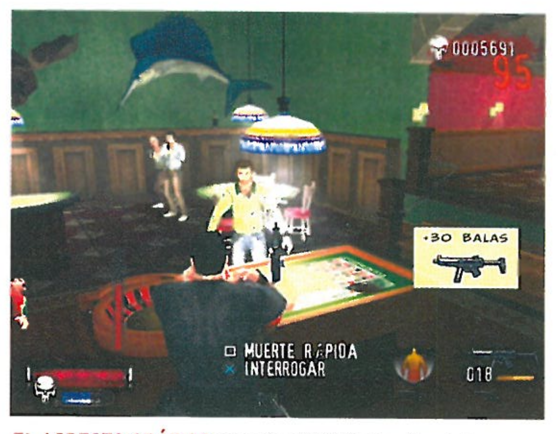


SI EL INTERROGATORIO ES SATISFACTORIO conseguiremos información ¡y también energía!



SI SE NOS VA LA MANO, nuestra víctima pagará las consecuencias. ¿Hace calor?

■ EL JUEGO DE "EL CASTIGADOR" TIENE UN DESARROLLO SIMPLE, PERO FRENÉTICO ■



EL ASPECTO GRÁFICO respeta al 100% el estilo de los cómics en los que se inspira la aventura. No está nada mal.



LA DESLUMBRANTE VIUDA NEGRA es sólo uno de los personajes famosos que nos encontramos en la aventura.

recibimos la visita de algunos superhéroes y villanos muy conocidos de la propia factoría Marvel (como Iron Man, Kingpin o la hermosa Viuda Negra), que en el caso de los primeros nos echan una mano acompañándonos en nuestro camino. Que os quede claro, por tanto, que «The Punisher» no es un título para nada revolucionario, pero sí que logra entretenernos durante varias semanas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PROTAGONISTA** posee un gran carisma y personalidad.
- **EL ARMAMENTO** que podemos emplear es del todo impresionante.
- **LAS ESTRELLAS INVITADAS,** como Iron Man o la Viuda Negra.

lo peor

- **EL DESARROLLO PUEDE HACERSE REPETITIVO** para todos aquellos que no estén acostumbrados a este tipo de títulos.
- **LA VIOLENCIA** de algunas escenas puede resultar excesiva.

alternativas

La acción sigue estando dominada por **«GTA San Andreas»**, el súper clásico de Rockstar. **«Max Payne 2»** también es una buena opción, pues goza de un desarrollo y calidad similar a este, al igual que el reciente **«Constantine»**. Si buscáis menos acción y más estrategia y sigilo, entonces debéis probar el alucinante **«Metal Gear 3»**.

GRÁFICOS El diseño gráfico respeta al máximo la estética de los cómics en los que se basa, y los decorados están bien en general. **87**

SONIDO La banda sonora se acopla bien al desarrollo y el doblaje, sin ser el mejor que hemos escuchado, está bastante currado. **90**

DURACIÓN Los 16 niveles están divididos a su vez en varias secciones y hay varios niveles de dificultad, pero no tiene un modo multijugador. **83**

DIVERSIÓN A pesar de que el desarrollo se hace enormemente simple, hay que reconocer que es bastante divertido y llega a enganchar. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Desde luego esta aventura protagonizada por el personaje de la Marvel no ha llegado para revolucionar el panorama de los juegos de acción, pues su desarrollo es el típico de disparar, avanzar... y volver a disparar. Sin embargo, aún así el juego logra hacerse divertido por el carisma del protagonista y por las formas tan peculiares con las que puede eliminar a sus enemigos. Además, gráficamente respeta a tope los cómics originales, así que los seguidores de The Punisher estarán encantados.





RES18ENT 3VIL 2005

SÓLO PARA NINTENDO GAMECUBE

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SCI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

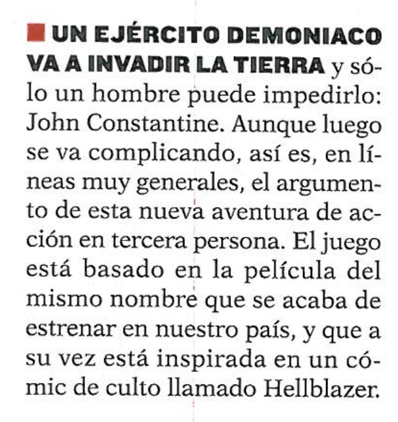
UN EJÉRCITO DE DEMONIOS nos acosarán en esta atractiva aventura de acción en tercera persona. Está basada en la peli que se acaba de estrenar y en un popular cómic de culto llamado "Hellblazer".

ACCIÓN "CONSTANTE"

CONSTANTINE



¿Buscáis una profesión diferente, dinámica, de "cierta" responsabilidad y con un futuro más que garantizado? ¡Pues imitad a John Constantine y poneos a cazar demonios!



■ **UN EJÉRCITO DEMONIACO VA A INVADIR LA TIERRA** y sólo un hombre puede impedirlo: John Constantine. Aunque luego se va complicando, así es, en líneas muy generales, el argumento de esta nueva aventura de acción en tercera persona. El juego está basado en la película del mismo nombre que se acaba de estrenar en nuestro país, y que a su vez está inspirada en un cómic de culto llamado Hellblazer. Su protagonista, Constantine (encarnado en el cine y en la consola por el actor Keanu Reeves), es un detective solitario y muy particular, pues hace sus pinitos como exorcista y también posee poderes sobrenaturales con los que combatir el mal. Él solito debe recorrer 14 niveles que se desarrollan tanto en el plano terrenal como en el mismísimo infierno, pues precisamente una de las habilidades de nuestro héroe es la de poder cambiar de un plano a otro en momentos y lugares puntuales.

→ **EL DESARROLLO ESTÁ REPLETO DE ACCIÓN,** disparos, explosiones y algún que otro puzzle fácil de resolver. Y para echar más salsa al asunto, de vez en cuando nos asaltan jefes finales que venden muy, pero que muy cara su derrota. ¡Los hay realmente complicados de abatir!

Para hacer frente a tanto monstruo, nuestro héroe es capaz de utilizar armas tan llamativas como potentes, lanzar hechizos mágicos que le permiten desde dañar a sus enemigos a protegerse de sus ataques, y también echar mano de sus inhumanos poderes. Así, por ejemplo, el protagonista puede emplear la llamada Visión Verdadera para inspeccionar los escenarios de forma mucho más concienzuda,





LA GRAN MAYORÍA DE LOS DECORADOS, como el depósito de cadáveres o los siniestros callejones presentan una ambientación magnífica y son capaces de ponernos los pelos de punta.



LOS JEFES FINALES, como Behemoth, nos esperan a determinados niveles para ponernos las cosas difíciles.



LOS OBJETOS QUE HAY EN LOS ESCENARIOS podemos utilizarlos para superar determinadas situaciones.

DEL CIELO AL INFIERNO

Durante la aventura tenemos que pasar de vez en cuando del plano terrenal al mismísimo infierno. ¿Os gusta viajar?



EL PLANO TERRENAL es nuestro mundo tal y como le conocemos... pero con algún que otro demonio suelto.



EL INFIERNO es un lugar mucho más peligroso. Preparad vuestras armas y conjuros mágicos, porque los vais a necesitar.

2



3



¡MI VIDA ES UN INFIERNO!

John Constantine debe hacer todo esto (¡y bien!) para salir con vida de su misión: salvar nuestro planeta.

1. ELIMINAR A TODOS LOS DEMONIOS con los que se cruce en los catorce niveles. Y no son pocos, precisamente.
2. INVESTIGAR LOS ESCENARIOS para buscar nuevas armas, munición, etc.
3. SUPERAR ALGÚN QUE OTRO PUZZLE, aunque todos son de los sencillitos.

detectar pistas ocultas y desenmascarar a los peligrosos Mestizos, que son unas espantosas criaturas con aspecto humano.

LA AMBIENTACIÓN ES SIEMPRE TERRORÍFICA y logra que estemos permanentemente en tensión. Los gemidos de los monstruos, los llantos de personas y demás ruidos siniestros nos acompañan durante todo el juego, y la música se adapta bien a las distintas situaciones. Los decorados también colaboran a meternos en ambiente, pues suelen estar envueltos en sombras y muestran un acertado (y en ocasiones surrealista) diseño. Lo mismo ocurre con los demonios, que en general muestran un aspecto de lo más amenazador, en especial los monstruos finales. ¡Los hay que dan hasta miedo!

Los únicos fallos relevantes que hemos encontrado a «Cons-



CONSTANTINE

JOHN CONSTANTINE, que está encarnado en la peli por el actor Keanu Reeves, es un detective solitario que posee poderes sobrehumanos. ¿Y para qué los usa? ¡Pues para acabar con todos los demonios!





LAS CRIATURAS INFERNALES suelen atacarnos en grupo. Además, en determinadas ocasiones estos seres tienen una apariencia casi humana, así que hay que andar con mucho cuidado.

UNOS BUENOS ALIADOS

Para salir vivo de tanto enfrentamiento contra demonios y demás criaturas infernales, Constantine debe utilizar sus poderes sobrenaturales. Sin ellos no duraría ni un instante, sobre todo en el infierno.



LA VISTA VERDADERA es muy útil para explorar lo escenarios con más detalle y detectar a los siniestros demonios mestizos.

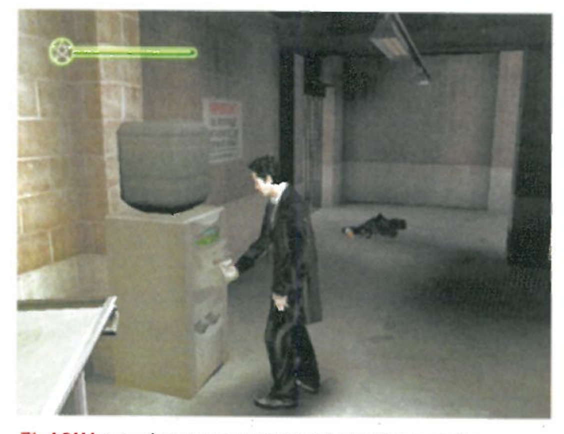


LOS CONJUROS MÁGICOS nos permiten tanto atacar como defendernos de los enemigos. Hay media docena disponibles.



EL CURIOSO ARMAMENTO de Constantine incluye desde versiones alteradas de recortadas a lanzallamas.

■ «CONSTANTINE» NOS OFRECE UNA AMBIENTACIÓN DIGNA DE UNA PELÍCULA ■



EL AGUA nos sirve para reponer las fuerzas, y podemos rellenar nuestra "petaca" en estas máquinas. ¡A beber!



LAS ESCENAS DE VÍDEO nos "alegran" la vista antes y después de completar cada uno de los 14 niveles del juego.

tantine» son dos: por una parte, su duración podría ser algo mayor, pues aunque no es un juego fácil los usuarios más expertos pueden acabarlo en unas 10-12 horas. Por otro lado, su mecánica de juego puede terminar siendo un pelín repetitiva. Por lo demás, estamos ante una aventura entretenida, con mucha acción y que gracias a su excelente guión os mantendrá atrapados hasta que la terminéis.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN**, oscura, siniestra y muy bien conseguida.

■ **EL ARGUMENTO**, que logra atraparnos desde el principio.

■ **LOS PODERES DE CONSTANTINE** son una pasada.

lo peor

■ **EL SISTEMA DE JUEGO** puede terminar haciéndose algo monótono para los que no les guste el género.

■ **SU DURACIÓN** pues, aunque no es un juego ni corto ni de los fáciles de acabar, podría ser algo mayor.

alternativas

El rey de este tipo de aventuras sigue siendo el colosal **«GTA San Andreas»**. **«Max Payne 2»** y el reciente **«The Punisher»** tampoco serían malas opciones y presentan un desarrollo bastante parecido al que tiene «Constantine». Además, si preferís menos acción pero mayor sigilo y estrategia, **«MGS 3»** sería la opción ideal.

■ **GRÁFICOS** La ambientación de los decorados y el diseño de los enemigos están bastante bien. Las animaciones son más flojillas. **83**

■ **SONIDO** El doblaje al castellano es realmente bueno y los efectos de sonido son capaces de meternos el miedo en el cuerpo. **93**

■ **DURACIÓN** Los 14 niveles pueden quedarse un pelín cortos, si bien la dificultad general del juego es más bien exigente. **78**

■ **DIVERSIÓN** La aventura atrapa por su excelente guión y gran ambientación, a pesar de que la mecánica puede resultar algo repetitiva. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

La estupenda ambientación -oscura como pocas- y su curradísimo argumento han sido las virtudes que más nos han gustado de «Constantine», una aventura que rebosa acción por los cuatro costados. Su mecánica de juego es bastante tradicional (no paramos de darle al gatillo casi ni un instante) y aunque a algunos pueda parecerle algo monótona, a los amantes a este tipo de juegos seguro que les encanta. Además, presenta un gran doblaje a nuestro idioma y una dificultad más que ajustada.

■ DEPORTES ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



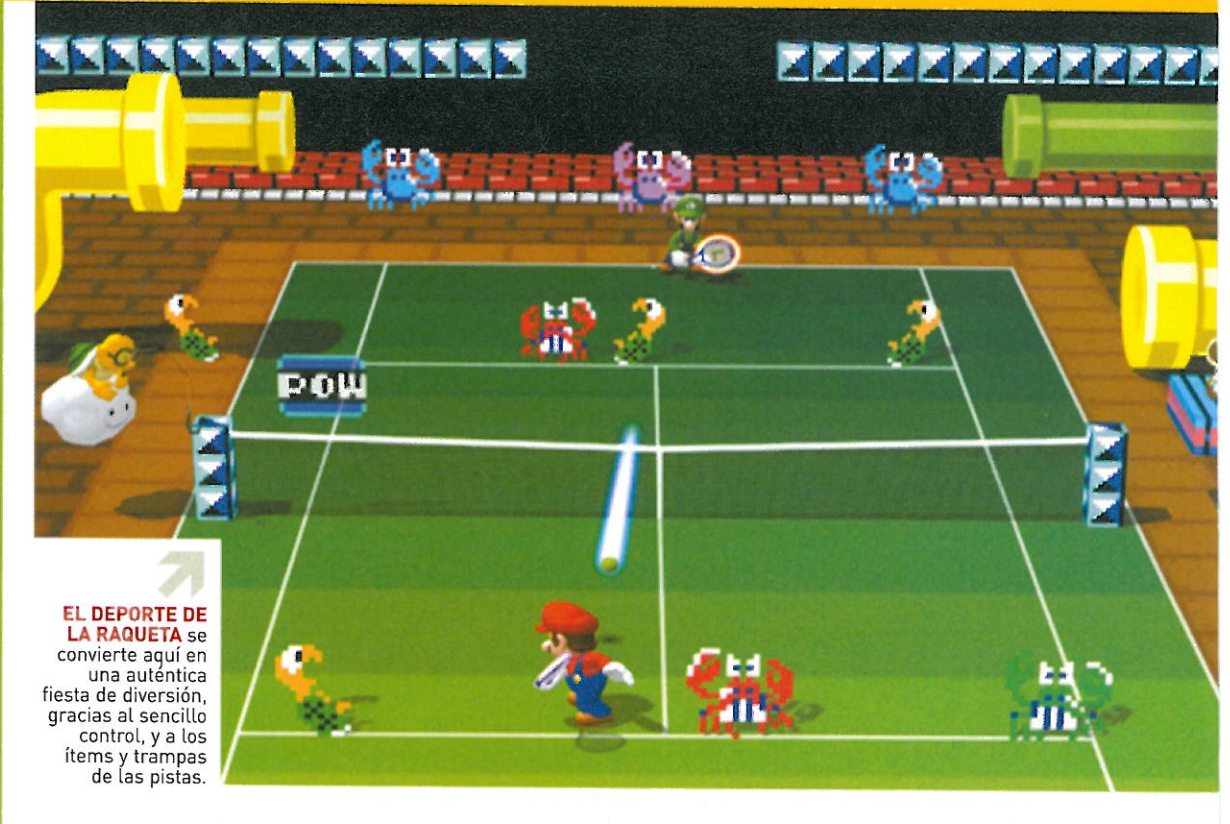




SI QUIERES SER EL CAMPEÓN...

Para ser el mejor tenista y, ya de paso, desbloquear todas las opciones ocultas que incluye el juego, tendréis que hacer esto:

1. **JUGAR EN TODOS LOS TORNEOS** disponibles, varios para cada uno de los personajes, pues todos ellos os premian con modos, personajes e ítems ocultos.
2. **GANAR PARTIDOS** tanto en los modos normales como en los minijuegos, y si batís los récords, mejor que mejor.
3. **DESBLOQUEAR LAS OPCIONES** es cuestión de tiempo y habilidad, pero es la mejor manera de disfrutar el juego si lo jugáis solitos.



EL DEPORTE DE LA RAQUETA se convierte aquí en una auténtica fiesta de diversión, gracias al sencillo control, y a los ítems y trampas de las pistas.

EL TORNEO DE LA DIVERSIÓN

MARIO POWER TENNIS

Ya quisieran los tenistas españoles saber hacer los golpes mágicos de Mario y sus amigos, ya... ¡Así no se les iba a resistir ningún Grand Slam!

MARIO →

La gran estrella de Nintendo no se priva, año tras año, de su torneo de tenis. Todos los personajes cuentan ahora con un golpe especial de ataque y otro de defensa.

■ **EL POPULAR TORNEO DE TENIS DE MARIO** ya es todo un clásico de Nintendo, pues con GC son tres las consolas que han tenido su ración de este deporte de pelotas (con perdón). Ahora llega la hora de coger de nuevo la raqueta y seleccionar a uno de los 14 personajes disponibles (parte de ellos ocultos al principio), y prepararnos para jugar unos partidos tan locos como adictivos.

Podemos participar en partidos de exhibición o torneos (individuales o a dobles), usando hasta 10 pistas diferentes. Sin embargo, no penséis que se trata de torneos "serios", porque estos peculiares tenistas hacen todo tipo de magias y combos especiales (compatibles con una gran sencillez de manejo), cada uno tiene características físicas propias, y para colmo, la mayoría de las pistas contienen su propia ración de trampas, paneles móviles, animalillos, etc. ¡Es de locos!

→ **PERO EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO,** y por eso se incluye un acertado modo con 6 minijuegos, en los que se necesita mucha habilidad con la raqueta para ganar y así desbloquear





LOS PARTIDOS pueden jugarse en solitario, pero también con 2, 3 ó 4 jugadores, que es como resulta más divertido.



LOS GRÁFICOS son muy sencillos, pero a la vez vistosos, lo cual es lógico porque con tanta magia y golpes especiales...



EL CONTROL es muy sencillo, pues sólo hay dos botones de golpeo, que permiten hacer tiros normales, dejadas, globos y los golpes especiales.

¡ESTE SUELO SE MUEVE!

Aunque también se puede jugar en hierba, tierra y pista rápida, las canchas de «Mario Power Tennis» pueden afectar mucho a vuestros partidos...:



LAS PISTAS MÓVILES hacen que algunas partes del suelo se deslicen o hasta desaparezcan, dificultando el movimiento y causando el peligro de que la bola se desvíe o caiga al agua.



LAS PISTAS CON TRAMPAS son muy variadas: os vais a encontrar con manchas de barro, animales que os frenan, fantasmas que molestan... ¡hay que ser un as para ganar así!







LOS MINIJUEGOS son tan variados y entretenidos, que pueden tenernos horas enganchados. Pintar cuadros a base de bolazos (Izq.), recoger ítems Centro), dar de comer a un bicho y evitar que nos coma (Der.)... Todos tienen varios niveles de dificultad que se van desbloqueando.

más opciones ocultas. Claro, gráficamente no estamos hablando del juego más revolucionario, pero es evidente que su colorido y su simpatía son más que suficientes para lo que se pretende.

En definitiva, Nintendo ha vuelve a regalarle a sus fans un título en el que la diversión prima por encima de todo, y con el que disfrutaréis especialmente si podéis echar unos "piques" junto a unos cuantos amigos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL CONTROL sencillo y divertido de los "tenistas", que lo hacen muy entretenido y fácil de aprender.

LOS MINIJUEGOS, que por su variedad e ingenioso diseño os tendrán picados durante horas.

lo peor

NO HAY MUCHOS MODOS DE JUEGO. Jugando en solitario se habrían agradecido algunos más...

LOS EFECTOS DE SONIDO, que se limitan a algunas voces de los personajes. ¿Y los golpes, rebotes...?

alternativas

No hay ningún juego de tenis en GameCube aunque se pueden buscar buenas alternativas con juegos multijugador divertidos. Cualquiera de los juegos de Mario, como **«Mario Party 6»** o **«Mario Kart DD!!»**, son igual de entretenidos, y también está **«Donkey Konga»** y **«DK Jungle Beat»**, que son también divertidos, aunque se necesitan los bongos.

GRÁFICOS Sin grandes alardes, el juego ofrece buenos personajes, colorido y numerosos efectos de luz, etc. Cumple, pero no sorprende. **81**

SONIDO Las musiquillas están bien, pero ¿quién nos explica por qué no hay efectos de sonido, aparte de las ocasionales voces de los personajes? **72**

DURACIÓN Jugando 2, 3 ó 4 personas hay diversión para muchos meses, aunque no habría estado de más algún modo extra para jugar solo. **83**

DIVERSIÓN La mezcla de control sencillo, humor y personajes famosos es un cóctel que siempre ofrece buenos resultados: ¡Diversión total! **90**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Los juegos deportivos de Mario suelen ser siempre del mismo tipo, y su planteamiento se repite, pero añadiendo las lógicas mejoras y renovaciones por el paso del tiempo. Por esta razón, la mayoría de vosotros podréis imaginar cómo es este juego aun antes de probarlo: jugabilidad total, muchas risas, y opciones de lo más ingenioso. Y esa es precisamente su gran virtud, que sólo Nintendo es capaz de crear juegos con los que uno se lo puede pasar así de bien, esté solo o con amigos, y sin importar los años que pasen por encima.

■ AVENTURA DE TERROR ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69 € (11.480 ptas.) ■ Lanzamiento: 15 de marzo ■ 16+

SOBREVIVIR EN UN BARCO lleno de zombis y en mitad de una tormenta es lo que debemos conseguir en esta inquietante aventura de terror, que logra mantenernos en tensión desde el principio.

BIENVENIDOS A BORDO DEL BARCO DEL HORROR

COLD FEAR


1

Un barco lleno de muertos vivientes, una tormenta impresionante y, en medio de este jaleo, un guardacostas que piensa: "¿por qué no me habré quedado en casa?". ¡Menudo panorama!

■ **LA CARA MÁS TEMIBLE DE UN VIAJE POR EL MAR** se nos muestra en esta aventura de terror. Todo comienza con una misión rutinaria para Tom Hansen, el protagonista del juego: investigar un barco que navega a la deriva. Pero pronto descubre que el navío está tomado por unos extraños organismos, los exocelos, que han transformado en monstruos vivientes a casi toda la tripulación. Salir "por patas" sería la opción más lógica... de no ser porque estamos en plena tormenta y cualquier fallo nos enviará al fondo del océano. ¿Solución? Conseguir cuantas armas podamos, despachar unos cuantos zombis y desentrañar el enigma que rodea a esta pesadilla.

➔ **UNA DE LA MAYORES SORPRESAS DEL JUEGO** son los enemigos. Su presencia es escasa al principio, pero a medida que avanzamos son más numerosos, variados y temibles. Y no sólo eso, sino que además demuestran una inteligencia poco común: pueden ocultarse para sorprendernos, atacar en grupo, trepar o destruir paredes. Se requiere vaciar varios cargadores sobre ellos para que se estén quietecitos, y eso es muy mal asunto, porque la munición escasea para pistolas o fusiles, y más todavía si pretendemos uti-





EL LANZALLAMAS es una de las armas más poderosas que podemos emplear para acabar con los dichosos zombis. Junto a él también se encuentran pistolas, fusiles, escopetas o ametralladoras.



ALGUNAS ESCENAS SON BASTANTE FUERTES, así que el juego está orientado al público adulto. Estáis avisados.



LOS ANGOSTOS ESCENARIOS acentúan la atmósfera de tensión, caos y desasosiego que impera en la aventura.

ZOMBIS Y OTROS MALES

Los enemigos de «Cold Fear» no son los típicos zombis lentos y débiles. Pero eso no es lo peor... ¡también hay otros peligros!

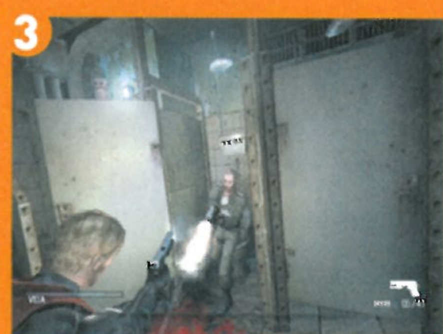


LOS ZOMBIS NOS ATACAN EN GRUPO y sólo se les detiene con un tiro en la cabeza. Así que ya estáis afinando vuestra puntería.



LOS EXOCELOS son parásitos que pueden drenar nuestra vida con sus tentáculos. Son muy peligrosos.





HORROR EN ALTA MAR

Pobre Tom Hansen. Tiene que salir con vida de un barco infernal.

1. **LA TRIPULACIÓN ESTÁ MUERTA,** pero eso no significa que sean menos peligrosos.
2. **LAS CLAVES Y LLAVES** están en lugares insospechados...
3. **LOS SUPERVIVIENTES** no dudan en dispararnos.

lizar armas más poderosas, como escopetas o lanzallamas.

El desarrollo gana en intensidad a medida que avanzamos y pasamos del buque a una plataforma petrolífera. Tenemos que afrontar puzzles, trampas, emboscadas de enemigos humanos y mutantes, escoltar a una aliada... ¡incluso impedir ser transformados en zombi! No hay un momento de respiro, ya que cuando parece que estamos en una zona tranquila es muy probable que nos llegue un desagradable sobresalto. ¡Para que luego hablen de la tranquilidad de viajar en barco!

→LA TERRIBLE TORMENTA QUE SUFRIMOS es prácticamente un personaje más en esta aventura. O más bien enemigo, ya que el temporal nos azota durante todo el juego. Cada vez que estemos en cubierta corre-



TOM

LA VIDA DE ESTE GUARDACOSTAS va a dar un giro radical cuando se embarque en este buque. Los zombis están dispuestos a que Tom no vuelva a pisar tierra firme con vida.

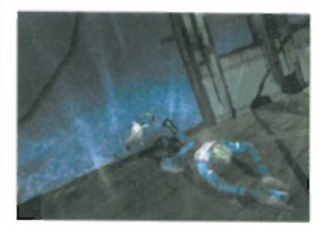




LOS ZOMBIS que han tomado el buque demuestran una fuerza, destreza e inteligencia fuera de lo común. Sólo podremos detenerlos con un tiro en la cabeza... cosa difícil de lograr por culpa del vaivén del barco.

MAR ADENTRO

El océano puede ser un medio muy hostil, eso ya lo sabemos. Sin embargo, si además nos encontramos en medio de una de las peores tormentas de la historia, entonces es cuando no podemos bajar la guardia ni un sólo instante, pues podemos "palmarla" de mil maneras distintas. ¡Estad muy atentos!



BASTA DAR UN PASO EN FALSO para que las olas nos arrastren al fondo del profundo océano.

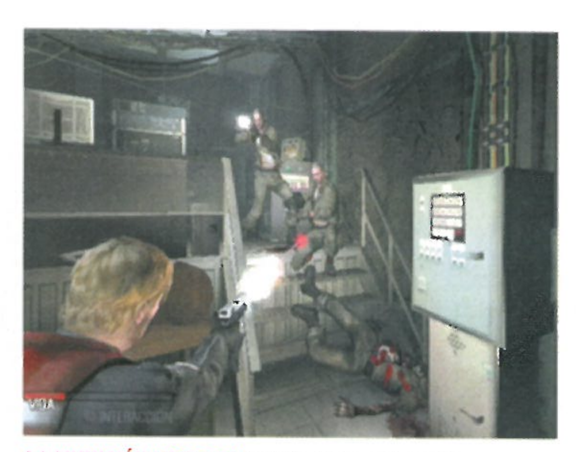


LOS ENEMIGOS TAMBIÉN ESTÁN EN CUBIERTA. Lo mejor es esquivar sus ataques.

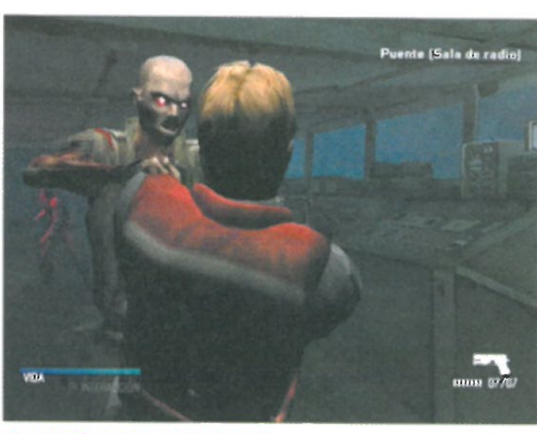


EXISTEN DIVERSAS TRAMPAS que debemos evitar, como estas bombas detonadas por láser.

ESTA AVENTURA DE TERROR POSEE UNA AMBIENTACIÓN INTENSA Y AGOBIANTE



LA MUNICIÓN ESCASEA en este barco, así que hay que saber muy bien cuándo utilizarla para no desperdiciarla.



EL DISEÑO DE LOS BICHEJOS es bastante aparente, al igual que los escenarios. Técnicamente es un título brillante.

mos el riesgo de ser arrastrados por una ola, o recibir el impacto de grúas, cargas y otros objetos. Al ver todas estas amenazas es cuando resaltan los méritos de «Cold Fear»: el juego nos abandona a nuestra suerte en una situación hostil. A esta tensión contribuyen unos gráficos y sonido muy destacables y una estupenda ambientación. Si hubiera sido un poco más largo, habría llegado al sobresaliente. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA FANTÁSTICA AMBIENTACIÓN,** gracias a la estupenda recreación de la tormenta y los claustrofóbicos escenarios.
- **LOS ENEMIGOS** son muy listos, peligrosos... ¡y también aterradores!

lo peor

- **SU ESCASA DURACIÓN** nos deja con ganas de más, y no incluye extras destacables ni multijugador.
- **LOS TIEMPOS DE CARGA** que se producen cada vez que entramos en una habitación.

alternativas

Hay otro gran juego que mezcla terror y acción: **«The Suffering»**, que está ambientado dentro de una prisión. Con un argumento más retorcido tenemos el gran **«Silent Hill: The Room»**. Si lo vuestro son los zombis, **«Resident Evil: Outbreak»** (PS2) no os defraudará. Y **«Project Zero 2»** tampoco está nada mal.

GRÁFICOS Personajes y escenarios son detallados y atractivos, pero la palma se la llevan los enemigos y sus estupendas animaciones.	90
SONIDO Efectos de sonido inquietantes y un doblaje muy bueno. Sorprende la calidad de la BSO, que incluye un tema de Marilyn Manson.	91
DURACIÓN Su punto débil: si vamos "ligeritos", es posible completar el juego en unas 8 horas. Además no incluye extras destacables.	76
DIVERSIÓN Los enemigos son terroríficos y muy peligrosos, mientras que la tormenta nos hace vivir momentos trepidantes.	89
PUNTUACIÓN FINAL	**89**

valoración

Hoy día es difícil que un juego resulte revolucionario, sobre todo en el género del terror. «Cold Fear» no pretende lograr algo semejante, pero consigue un objetivo igual de importante: divertirnos. El equipo que realizó la última entrega de «Alone in the Dark» ha demostrado estar formado por verdaderos profesionales, como evidencian todos los aspectos del juego: su argumento, el apartado técnico, su intenso desarrollo y, sobre todo, crear una magnífica ambientación, tal vez la pieza clave del título.

STAR WARS
REPUBLIC COMMANDO
THE SQUAD IS YOUR WEAPON



CONTROL DE EQUIPO CON UN BOTÓN
PRELUDIO DEL EPISODIO III
MÁS DE 15 INEFABLES MISIONES
OPCIONES MULTIJUGADOR
ARMAMENTO REAL DE *STAR WARS*















www.lucasarts.com

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■



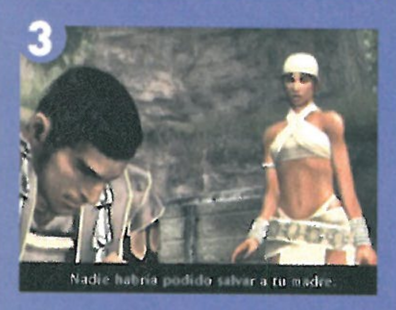
1



2



3



HÉROES AMIGOS

La acción se alterna entre las partes de Agripa y Octavio. Ambos luchan por un mismo fin, pero cada uno sigue un camino:

1. OCTAVIO se encarga del espionaje. Sus armas son los objetos que encuentra, como cuerdas o jarrones, y un espadazo basta para matarlo. Sin embargo, es capaz de disfrazarse o parapetarse para pasar desapercibido.

2. AGRIPA va a pasar casi toda su aventura en los coliseos. Puede usar muchas armas y es muy resistente. Falta le hará frente a las decenas de enemigos que aguardan.

3. OTROS PERSONAJES ayudan a ambos personajes y en ocasiones hasta pelean codo con codo con ellos.





OCTAVIO quiere saber quién está detrás de la muerte de César, un objetivo que comparte con Agripa, el otro protagonista de esta aventura.

CONJURAS EN EL IMPERIO

SHADOW OF ROME

Hoy es fácil resolver crímenes con microscopios, pero en la Antigua Roma tenías que jugarte la vida para sacar la verdad a la luz.

■ **JULIO CÉSAR HA SIDO ASESINADO** y los dos protagonistas de este juego quieren averiguar quién es el culpable. Ellos son Agripa y Octavio, dos amigos que luchan en distintos frentes para llegar a un mismo fin: la verdad. De la mano de Agripa nos movemos por varios coliseos peleando contra otros gladiadores para salvar a su padre, presunto asesino de César. Para ello contamos con armas y mucha fuerza bruta. Además, cuanto más bestias seamos más agradaremos al público, que nos lanzará muevas armas y comida. Octavio, en cambio, se mueve por Roma y en lugar de utilizar la fuerza prefiere ocultarse para espiar a los implicados. Aprovecha los recursos que encuentra para disfrazarse, distraer la atención... Lo suyo es usar la calma y el cerebro.

→ **POR TANTO, EL JUEGO SE DIVIDE EN DOS PARTES** que se van alternando. En las fases de Agripa afrontamos retos de acción pura y dura (con pequeñas misiones, como escoltar rehenes) y con Octavio tenemos zonas de infiltración a lo «Metal Gear», en las que hay diferentes

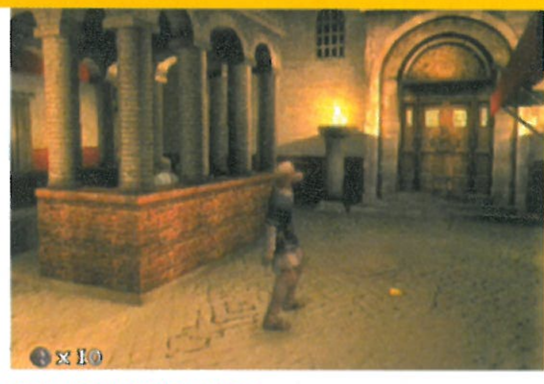
AGRIPA →

Ha decidido abandonar su puesto en el ejército romano para convertirse en gladiador. Así pretende salvar a su padre y aclarar la muerte de Julio César junto a su amigo Octavio.





LAS BATALLAS están llenas de "borricos" que quieren acabar con Agripa. Tenemos que dominar todas las armas.



BURLAR A LOS VIGILANTES es la especialidad de Octavio. A base de silbidos, jarrones o plátanos puede despistarlos.



LOS COMBATES son de lo más explícito De hecho, el público nos premia por golpes "agresivos" o al acabar con varios enemigos a la vez.

ASÍ ERA ROMA

A los que os gusten la historia y la literatura romanas lo vais a pasar muy bien. La reproducción de la civilización romana se ha cuidado mucho, sobre todo en las partes que protagoniza Octavio.



LOS ESCENARIOS muestran localizaciones como el Foro Romano, el Senado, una típica villa de descanso o hasta las famosas termas, con sus elementos más característicos.



LOS PERSONAJES tienen una vestimenta y aspecto físico acordes con la época. Además, muchos de ellos existieron de verdad, como Mecenas, el cónsul Cicerón, Bruto o Antonio.







LA AVENTURA DE AGRIPA, además de ser muy bestiaja, tiene bastante variedad. Hay partes en las que tiene que conseguir puntos por "estilo" (Izq.), otras en las que ha de enfrentarse a jefes finales (Der.) y hasta tiene unas emocionantes pero escasas carreras de carros (Centro).

formas de avanzar. De esta manera la variedad está asegurada.

Para "decorar" este planteamiento, el título presenta un acabado técnico bastante cuidado, que nos presenta una Antigua Roma clavada a la de películas como "Gladiator" o "Espartaco". Así, gracias a un buen control y una historia llena de planes maquiavélicos, tenemos una aventura que, sin ser revolucionaria, se hace realmente variada. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS BATALLAS.** Vale que son bastante salvajes, pero tenemos que reconocer que son divertidas.

■ **LA AMBIENTACIÓN.** Los edificios, las conversaciones,los gritos del público... Todo muy creíble.

lo peor

■ **ES UN JUEGO VIOLENTO,** principalmente en los combates. No es apto para los ojos más sensibles.

■ **CIERTAS PARTES DE INFILTRACIÓN** están algo faltas de originalidad, aunque son pocas.

alternativas

El imbatible **«Metal Gear Solid 3»** mezcla acción, infiltración y supervivencia. Si sólo queréis infiltración, podéis probar los dos **«Splinter Cell»**, ambos muy buenos. En cuanto a acción, podéis probar **«The Punisher»** o **«Conan»**. ¿Os apetece la ambientación de la antigüedad? Pues jugad con **«Gladiator: Sword of Vengeance»** o **«Age of Empires»**.

■ **GRÁFICOS** La recreación de Roma es convincente y los personajes están bien animados. El difuminado de la imagen queda un poco raro. **86**

■ **SONIDO** La música épica recuerda mucho a la de películas como «Gladiator». Las voces son buenas y constantes, pero todas están en inglés. **82**

■ **DURACIÓN** Necesitaréis 20 horas para completar el juego. Ah, y los combates que hayáis superado se pueden repetir en cualquier momento. **85**

■ **DIVERSIÓN** Mientras que las zonas de infiltración son divertidillas, las batallas son todo un festival, aunque avisamos que son muy brutas. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Aunque no deja de ser una aventura, este juego tiene su puntito de originalidad. Entremezclar las partes más lentas de Octavio con las salvajes de Agripa ha resultado ser un acierto y hace que avancemos en el juego sin darnos cuenta. Es cierto que las batallas acaban por hacerse más llamativas que los momentos de infiltración, pero la media general es muy buena. Además, la ambientación y el plano técnico son de notable (no os perdáis las animaciones faciales). Pero recordad, es un juego sólo para adultos, ¿eh?



JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ

■ LUCHA ■ HUDSON SOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € (7.812 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

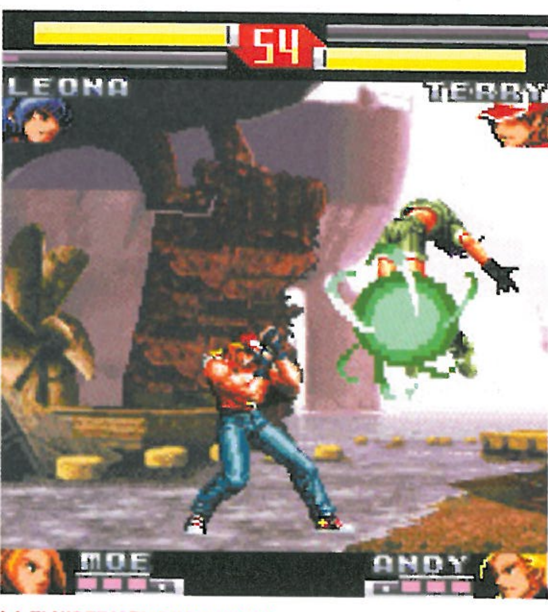




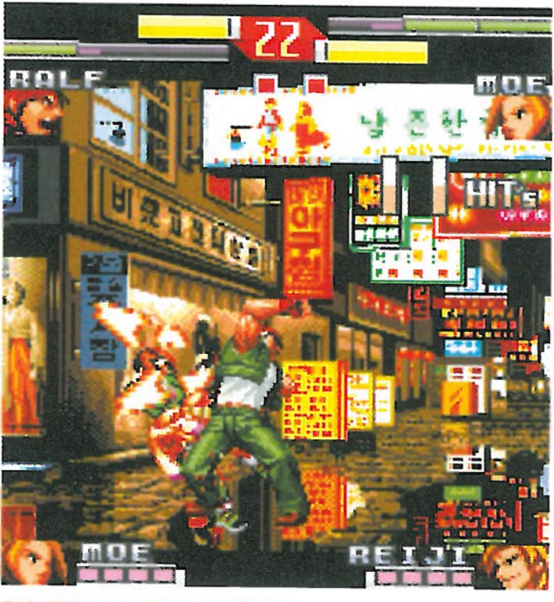
LOS MODOS DE LA LUCHA

Como en todo juego de lucha, el objetivo es agotar la barra de vida del rival antes que se agote la nuestra, pero encontramos varias formas de hacerlo:

1. **EL MODO HISTORIA** propone elegir a 3 luchadores y superar 8 niveles distintos derrotando a todos los adversarios. Es el modo principal.
2. **EL MODO SUPERVIVENCIA** tiene como objetivo derrotar al máximo número de rivales sin que nuestra barra de energía se quede a cero.
3. **EL MODO BATALLA** nos permite luchar frente a un amigo gracias al Bluetooth. Sin duda, el más divertido. Además, y al igual que en el modo historia, podemos ejecutar combos con otro de nuestros compañeros para realizar golpes aún mas letales.



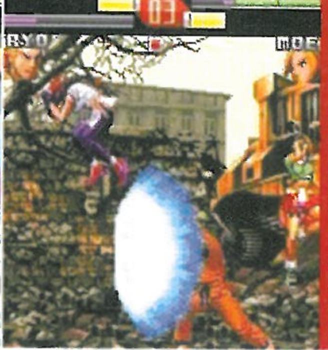
LA FLUIDEZ Y EL DINAMISMO de los combates callejeros están presentes en esta versión portátil del clásico de lucha.



ELEGIMOS A TRES PERSONAJES, que intervienen en orden en cada combate. Si uno cae, le sustituye el siguiente.







LOS COMBOS ESPECIALES están presentes con la misma espectacularidad de siempre. No faltan las clásicas bolas de fuego (Izq.) o los torbellinos de patadas (Centro). Incluso podemos solicitar la ayuda del compañero para una llave combinada (Der.).

LUCHA HASTA EN LA DUCHA

THE KING OF FIGHTERS: EXTREME

Los personajes de este clásico se adaptan a los nuevos tiempos. Cambian de consola, pero la clase de sus combates permanece.

■ **ESTE JUEGO DE LUCHA ES TODO UN CLÁSICO** que arrasó en las recreativas hace una década y llega a N•Gage con una adaptación que conserva los ingredientes principales que hicieron famosa la saga: combates con vista en 2D donde tenemos que elegir no a uno, sino a tres luchadores que se alternan en los combates para pelear frente a otros tantos adversarios en los distintos modos: Historia, Batalla o Supervivencia. Tenemos 21 luchadores (¡podemos formar hasta 480 combinaciones!), con los que además podemos hacer llaves combinadas para causar más daño a los rivales.

→ **EL MODO BATALLA NOS ENFRENTA A UN COLEGA** a través de Bluetooth, así que los piques están asegurados... y facilitados por un control que responde a la perfección desde la primera partida. Al principio cuesta un poco acostumbrarse, ya que cada tecla numérica de la consola responde a un tipo de golpe, pero no tardamos en hacernos con él.

El apartado técnico es similar al que ofrecen las consolas de 16 bits, y como las animaciones y los efectos sonoros que las acompañan son bastante buenos, nos queda un título que llena bastante bien la escasez de juegos de lucha en N•Gage. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	85
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	85

Valoración Estos "reyes de las peleas" han decidido prolongar su reinado en una portátil donde se echaba en falta un buen juego de lucha. Su control está muy bien adaptado.

PUNTUACIÓN FINAL 85

"llegamos a Normandía como una escuadra de soldados,
salimos de allí como hermanos"

Sargento Matt Baker - División 101 Aerotransportada









www.brothersinarmsgame.com

www.ubisoft.es

















■ ACCIÓN ■ ODDWORLD ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 60,95 € (10.141 ptas.) ■ Lanzamiento: 18 de marzo ■ 12+







A LA CAZA DEL FORAJIDO

El juego se divide por capítulos. En cada uno tenéis que atrapar a un montón de delincuentes que pueblan Oddworld. Así se hace:

1. RECORRÉIS LAS ZONAS hasta llegar al pueblo que corresponda. Cada uno tiene sus habitantes pululando, su tienda de armas y su tienda de recompensas.

2. ACEPTÁIS UN ENCARGO, que casi siempre consiste en ir a un lugar y acabar con un jefazo (suelen ser resistentes) y todos sus secuaces.

3. UNA VEZ EN EL DESTINO, el plan es acabar con los pandilleros primero y luego con el jefe. Podemos usar las diversas trampas de cada zona para acabar con ellos rápidamente, pero lo mejor es atontarlos y capturarlos con vida. Así conseguimos dinero fresco.



LOS ENEMIGOS NO DAN CUARTEL a Stranger en este juego. Con sus armas, habilidades y un práctico radar podrá vencer a todos.

UN OESTE "RARO, RARO, RARO"

ODDWORLD: STRANGER´S WRATH

En las pelis del oeste sólo los más duros sobreviven. Pero en Oddworld también necesitas trucos alocados.

STRANGER

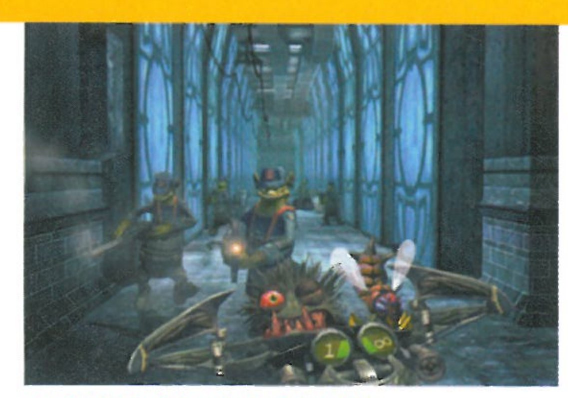
Este cazarrecompensas toma el relevo de Abe, el anterior protagonista de las aventuras de «Oddworld». Stranger necesita conseguir dinero con urgencia. ¿Por qué? Descubridlo vosotros...

■ **UN NUEVO HÉROE HA LLEGADO A LA CIUDAD.** Se llama Stranger y quiere acabar con todos los maleantes para conseguir un montón de dinero. ¿Por qué? Sólo el sabe los motivos. La idea es controlarlo en varias misiones en las que debe capturar a los delincuentes que le indiquen en las tiendas de cazarrecompensas.

Para cumplir la tarea cuenta con sus habilidades (saltar, trepar, correr o pegar) y su arma: una ballesta que lanza munición... ¡viva!: pulgas caníbales, abejas lanzadoras de aguijones, etc. Con su ayuda podemos atontar a los enemigos (o liquidarlos) y capturarlos con una especie de aspiradora. Después toca llevarlos ante la ley.

CUANDO USAMOS NUESTRA BALLESTA entramos en una vista subjetiva, y de hecho podemos pasar de la visión en primera a tercera persona siempre que queramos. También es impor-





AL ACERCARNOS AL FINAL DEL JUEGO, la ambientación cambia radicalmente. Todo tiene una pinta más "industrial".



LOS ENEMIGOS SON TAN LISTOS que nos persiguen para atacarnos o esconderse cuando tienen las de perder.



LA VISTA SUBJETIVA es muy útil. Con ella no podemos trepar, pero sí usar nuestras locas armas. Pulgas, abejas y hasta una ardilla para distraer.

UN HÉROE CON SECRETO

El misterio de Stranger es clave en la aventura. De hecho, se divide en dos partes bien distintas:



LA PRIMERA PARTE es la más parecida a un típico Western. Simplemente hay que atrapar a los malos para conseguir dinero con las artimañas de Stranger. Ocupa la mayoría del juego.



LA SEGUNDA PARTE ocupa el último tercio de la aventura. En ella el secreto de Stranger se desvela. Conseguimos armas más potentes, y Stranger y los escenarios también cambian.



STRANGER TIENE RECURSOS para librarse de todos los malos. Puede usar su cuerpo para atacar (Izquierda) o también algunas trampas del escenario (Centro). Hasta es capaz de trepar y escalar. Así puede llegar a zonas que serían inaccesibles de otra manera (Derecha).

tante usar los escenarios para tender trampas a los astutos rivales (tirándolos a unos pinchos, por ejemplo) o para ocultarnos.

Y en un "western" como este no podían faltar los puebluchos, con montones de personas con las que hablar y tiendas para comprar mejoras o seleccionar nuevas misiones. Es como estar dentro de una película de vaqueros, pero con la ambientación fantástica típica de esta saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA ESTÉTICA. Han mezclado Oddworld con los western dentro de unos escenarios grandísimos.

LAS ARMAS son, sin duda, lo más gracioso del juego. Y además, se puede mejorar su potencia.

lo peor

NO ES MUY LARGO debido, sobre todo, a la falta de submisiones o de algún minijuego interesante.

ESTÁ EN INGLÉS. Ni siquiera hay subtítulos que ayuden a entender esos diálogos tan "americanous".

alternativas

«Munch´s Oddysee» es la parte anterior de la saga. Salió con el lanzamiento de Xbox y era bastante floja. Si lo que queréis son westerns, probad con **«Dead Man´s Hand»** o sobre todo **«Red Dead Revolver»**, que se acerca al nivel de este juego. Si simplemente queréis acción de la buena, no os perdáis **«GTA: Pack Doble»** y **«Ninja Gaiden»**.

GRÁFICOS Destacan los enormes escenarios y el diseño del protagonista (armas incluidas). Los personajes secundarios flojean más. **85**

SONIDO La música aparece sólo en los momentos de acción. Las voces son muy buenas, pero son en inglés y tienen mucho acento "yanqui". **80**

DURACIÓN Hay muchas misiones, pero no hay modos extra más allá del principal ni objetivos secundarios. Por tanto, se hace un pelín corto. **78**

DIVERSIÓN El planteamiento de juego es sencillo y el control no plantea problemas. Al estar en inglés podemos perdernos parte de la historia. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

El juego propone un reto fácil, que se hace más interesante al ir desvelándose la trama. En ningún momento la cosa va más allá de eliminar enemigos o usar alguna trampa, pero es en esa simpleza donde está la gracia del juego. No se ha explotado tanto como se podría el universo que se ha creado, pero la decena de horas que dura el juego son divertidas. Además, está muy trabajado, sobre todo en el caso de los escenarios y las armas. Una aventura para los que quieran acción con un toque original.

■ VELOCIDAD ■ NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+







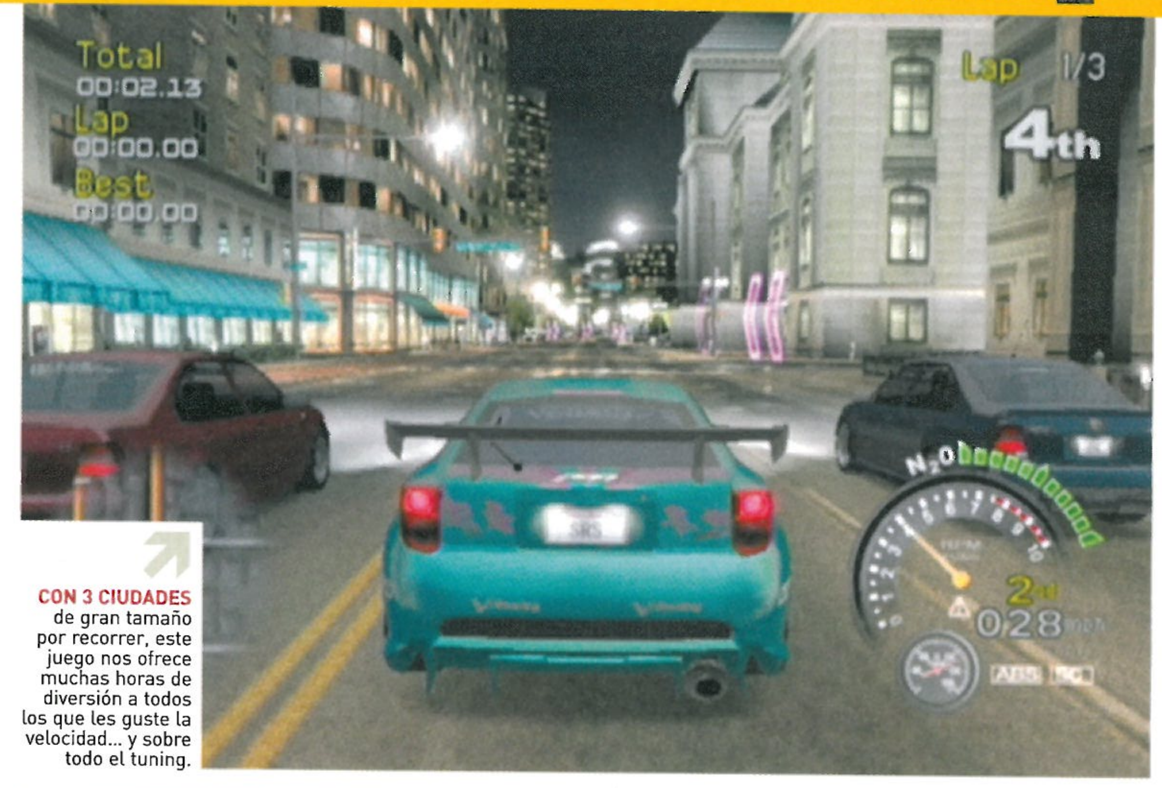
LA VIDA DEL TUNERO DE PRO

No creáis que dedicar vuestro tiempo a tener el coche más "molón" del barrio es cosa fácil. Para ser el mejor hay que esforzarse en muchos campos:

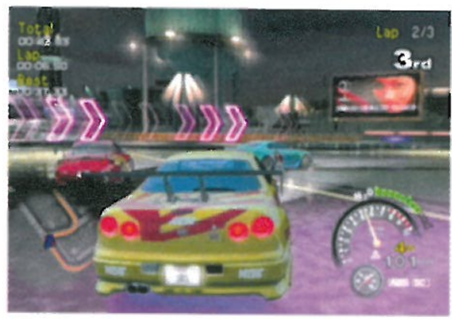
1. COMPRAR UN COCHE y tunearlo, para lo cual hay que gastar gran parte de la pasta que ganáis (no sin esfuerzo) en las carreras nocturnas.

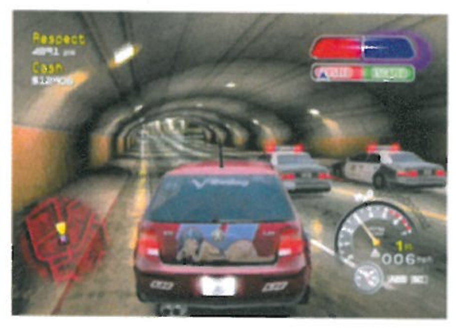
2. COMPETIR en las pruebas que hay por toda la ciudad, como carreras contrarreloj, competición en circuito, persecuciones, retos a otros tuneros, y hasta pequeños torneos clandestinos.

3. LIGAR con chicas, que se harán novias vuestras si las impresionáis ganando determinadas pruebas. Estad preparados, porque os mostrarán su afecto con unos vídeos muy sexys...



CON 3 CIUDADES de gran tamaño por recorrer, este juego nos ofrece muchas horas de diversión a todos los que les guste la velocidad... y sobre todo el tuning.





LOS MODOS de juego permiten recorrer la ciudad buscando retos, o disputar carreras sueltas, ya sean en modo individual o con la pantalla partida. Eso sí, tened cuidado con la policía, porque si os pilla cometiendo alguna infracción, ¡os perseguirá a lo loco!

ANTES APARCADOS QUE SENCILLOS

STREET RACING SYNDICATE

Llevar la pegatina ridícula de una discoteca no está de moda... ¡¡Tunea el coche como es debido y las chicas se morirán por ti!!

■ **EL DESARROLLO DE ESTE JUEGO DE VELOCIDAD** no es nuevo: nosotros somos unos conductores aficionados al tuning y a las carreras ilegales nocturnas, y nos movemos por las ciudades de Los Ángeles, Filadelfia y Miami (según se vayan desbloqueando, claro). Allí competimos en 72 pruebas, ganamos dinero, mejoramos nuestra reputación de tuneros... y ligamos con las chicas más despampanantes de la ciudad: nada menos que 18 espectaculares modelos reales, que trabajan en el mundo del motor.

→ **COMPETIR Y TUNEAR, A PARTES IGUALES,** son nuestras ocupaciones principales en el juego, que nos pone al volante de 40 coches reales de 15 marcas, modificables a tope con todo tipo de accesorios, carrocerías, pegatinas, mejoras de motor... ¡de todo! Además, se añade el componente "sexy" al poder competir por el afecto de estas chicas, a base de ganar dinero en las competiciones y mejorar el vehículo.

El apartado técnico no es precisamente su fuerte (sensación de velocidad no muy alta, diseños mejorables, menús demasiado complejos, etc.), y su cantidad de opciones, aunque elevada, es inferior a la de sus rivales, pero si os morís por el tuning, «SRS» os lo ofrece en grandes dosis. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	73
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	79

Valoración: Dejando aparte su descarado parecido a «Need for Speed Underground 2», su planteamiento resulta entretenido. Lo malo es la técnica, que podría haber sido más brillante.

PUNTUACIÓN FINAL 78

LO RETRO MOLA

¡YA A LA VENTA!

20 JUEGOS EN 1 SOLO DISCO



Disfruta de los Sonic originales con este trepidante arcade de acción. Un compendio de los 20 mejores juegos clásicos que no te puede faltar y entre los que puedes encontrar:

- **7 juegos de la Megadrive.**
- **6 juegos Sega Game Gear.**
- **7 juegos de la Megadrive para desbloquear.**

¡Además encontrarás un exclusivo recordatorio especial Sonic que incluye cómics, ilustraciones y películas!

"Sonic es uno de los personajes más divertidos que ha dado el mundo del entretenimiento digital."
THE GAME MAG





www.pegi.info













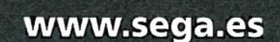




PlayStation 2

CREATED BY

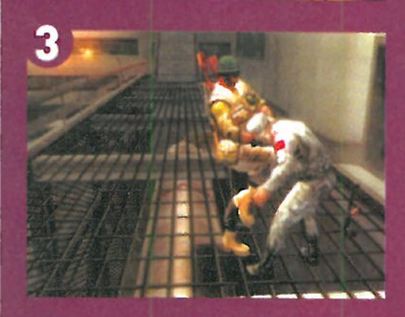






■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 





COMBATIENDO POR DINERO

El desarrollo de «Mercenarios» se explica en una sola frase: luchar por "pasta". Debemos escoger las misiones de cada uno de los cuatro bandos disponibles. ¡Y se llevan muy mal entre ellos!

1. ESCOGEMOS PERSONAJE entre los tres disponibles. Se diferencian en capacidad para pasar desapercibidos, potencia de fuego y resistencia.

2. EN EL CUARTEL GENERAL se nos da la misión. Si realizamos muchas misiones para un mismo bando, nos ganaremos las antipatías del resto.

3. HAY 52 OFICIALES a capturar. Eso sin contar todas las misiones principales, secundarias, objetos secretos... ¡nos vamos a hacer de oro!



LA GUERRA TIENE UN PRECIO

MERCENARIOS

Les encanta su trabajo, no tienen escrúpulos y se venden al mejor postor. ¿Famosos de medio pelo? No, son mercenarios, capaces de todo por dinero.

■ **LAS GUERRAS DEL FUTURO** no se librarán con robots o armas de rayos, sino a golpe de cheque. Este es el planteamiento de «Mercenarios», donde la "pasta" es nuestro principal aliciente. Por un lado están los beneficios de Corea del Norte, en plena guerra con Corea del Sur, China, las Fuerzas Aliadas y Rusia, que buscan su parte del pastel. Pero también está nuestro jugoso salario, ya que encarnamos a tres soldados profesionales dispuestos a venderse a cualquier bando. Podemos escoger entre una agente británica, un soldado americano y un especialista sueco, cada uno con habilidades ligeramente distintas.

Con un arsenal casi ilimitado a nuestra disposición, nos ganamos las lentejas cumpliendo las misiones de cada facción, consistentes en capturar altos mandos norcoreanos, destruir instalaciones o rescatar rehenes, y los encargos ganan en complejidad a medida que avanzamos.

→ **EL DESARROLLO RECUERDA AL DE LA SAGA «GTA»**, en el sentido de que tenemos total libertad de acción. No sólo podemos escoger las misiones a reali-

MATTHIAS →

Proviene de Suecia y es el miembro más impredecible del equipo: ¡tiene una peligrosa afición por destruir cuanto le rodea! Al igual que sus compañeros Chris y Jennifer, está dispuesto a ofrecer sus servicios para acabar con las fuerzas insurgentes de Corea del Norte.





EL EJERCITO DE COREA DEL NORTE ha provocado un conflicto mundial. Si nos pagan bien, podremos detener a sus oficiales y ayudar a sus enemigos...



LOS JEFES FINALES son cada uno de los 52 oficiales coreanos. Están muy bien protegidos, lo que dificulta el poder capturarlos con vida. ¡Y saben defenderse!



zar, sino que también se nos da la posibilidad de "tomar prestado" cualquier vehículo. Bueno, por eso y porque podemos montar buenos "saraos" a base de destruir cuanto nos rodea.

➔PERO LO QUE HACE ESPECIAL A «MERCENARIOS» es la interacción con cada bando. Según las misiones que realicemos o el caos que creemos en un lugar determinado, nos ganaremos las antipatías de una u otra facción. Así, el desarrollo y las misiones varían según el grupo al que apoyemos, algo que influye también en la dificultad o en el arsenal de que dispondremos. Claro, porque en algo hay que gastar la pasta, ¿no os parece? Podemos comprar todo tipo de armamento y vehículos en el mercado negro: desde misiles tácticos a simples turismos. Si a este desarrollo tan abierto le añadimos la cantidad de misiones secundarias, el realismo y, por supuesto, la capacidad destructiva con que contamos, nos queda un juego que no sólo es largo, sino también muy divertido.

TRANSPORTE POR LA CARA

Cada base está "en el quinto pino", por lo que contamos con una gran gama de vehículos.



JEEPS, COCHES Y CAMIONETAS son los vehículos más abundantes y útiles del juego. Algunos permiten llevar aliados, que incluso abrirán fuego si avistan una facción enemiga.



POR MEDIO DE ESTE HELICÓPTERO cubrimos grandes distancias, además de provocar el caos desde el aire. Cuenta con armamento pesado, metralleta e incluso una grúa para transportar cargas.



EL ARMAMENTO PESADO está a nuestra entera disposición, y su potencia nos permite destruir todo cuanto nos rodee.



PODEMOS ASALTAR CUALQUIER VEHÍCULO para hacernos con él. La cantidad de transportes disponible es ilimitada.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD DE JUEGO:** podemos escoger el bando que queramos y las misiones a realizar.
- **DESTRUIRLO TODO:** edificios, monumentos, instalaciones... ¡nada se escapa a nuestras armas!

lo peor

- **HAY POCAS DIFERENCIAS ENTRE LOS PERSONAJES,** casi da igual escoger a uno u otro...
- **LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS,** en particular en las misiones más complejas.

alternativas

Las referencias más obvias son las tres entregas de la saga **«GTA»**, con **«San Andreas»** (éste último por ahora sólo para PS2) a la cabeza. Si os mola el "rollo bélico", no os perdáis **«Full Spectrum Warrior»** para Xbox, un juego donde la estrategia es protagonista. También sobre conflictos bélicos destacamos **«Conflict: Vietnam»**.

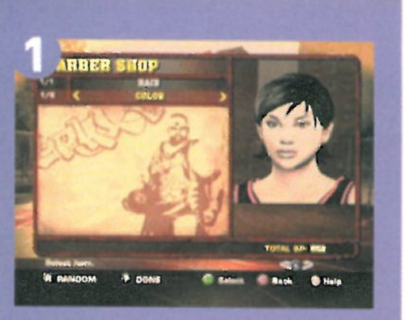
- **GRÁFICOS** Los modelos son correctos y los escenarios son bastante detallados, pero lo mejor son los efectos gráficos de humo o explosiones. **84**
- **SONIDO** Un doblaje bien realizado, que acompaña a una música bastante épica. ¡No podía ser menos si estamos en plena contienda! **90**
- **DURACIÓN** Tres personajes, 52 oficiales a capturar y muchas misiones dan para más de 20 horas de juego... ¡y además hay retos y secretos! **91**
- **DIVERSIÓN** Su desarrollo abierto y la variedad de las misiones son puntos fuertes, junto a la enorme capacidad para crear destrucción. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Nos encontramos ante una pequeña sorpresa. Sí, porque es normal sentir cierta reticencia ante un clon de «GTA», pero «Mercenarios» sabe aprovechar los mejores aspectos de esa saga: un desarrollo abierto, total libertad de juego y una gran capacidad de diversión. No sólo eso, sino que sabe aportar originalidad gracias a los distintos bandos para los que ofrecemos nuestros servicios. Pero sobre todo la propuesta de este título es la acción pura y dura, capaz de entretener durante semanas.

■ DEPORTIVO ■ EA BIG ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







YO, LA ESTRELLA

Si siempre has querido ser el "Michael Jordan" de tu barrio y nunca has podido, bien por ser bajito o porque lo tuyo es la petanca, no te preocupes: con este juego cumplirás tu sueño.

1. CREAMOS EL JUGADOR, o jugadora, porque las chicas también juegan (y muy bien). Podemos definir su estatura, su peso y hasta las habilidades en las que destaca.

2. LE PONEMOS GUAPO en la tienda con modelitos a la última para que sea el más envidiado del barrio. También podemos teñirle el pelo, cortárselo...

3. LA PISTA es plenamente configurable. Podemos definir el estilo de suelo, el color de los aros y tableros y hasta el logotipo de nuestro "Dream Team".

EL BALONCESTO CALLEJERO elevado al cubo es lo que propone esta nueva entrega de «NBA Street». Una concepción espectacular de este gran deporte.

ATERRIZA COMO PUEDAS

NBA STREET V3

El verdadero espectáculo de la NBA ya no está en los pabellones, sino en los recitales que dan estos jugones en las calles y en los parques.

DAVIS →

El jugador de los New Orleans Hornets es uno de los mejores bases de la NBA, y sale en el juego junto con las demás estrellas de la liga.

■ **LAS ESTRELLAS DE LA NBA SE REÚNEN DE NUEVO** en la tercera entrega de este peculiar arcade deportivo, en el que lo más importante no es el resultado del partido, sino el espectáculo que damos en cada canasta.

Al igual que en las anteriores entregas, la mecánica del juego consiste en participar en diversos enfrentamientos callejeros de 3 contra 3 protagonizados por las estrellas más famosas de la NBA, incluidas las viejas glorias. Con ellos realizamos las jugadas más flipantes que hemos visto sobre una cancha: mates desde el medio campo, triples desde nuestra casa y tapones bestiales son sólo algunos de los movimientos que podemos realizar sin demasiada dificultad gracias a un ajustado control.

→ **LAS DIFERENTES MODALIDADES DE JUEGO** nos permiten no sólo echar partidos con las estrellas de la NBA, sino que además podemos participar en concursos de mates e incluso en un "modo historia" donde nos creamos un jugador, una cancha y un equipo a nuestro gusto con el único objetivo de llevarlo a lo más alto. Y es que la personalización es uno de los puntos fuer-



JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



DAR ESPECTÁCULO es en ocasiones el único modo de ganar. De poco vale encestar 3 canastas si son bandejas...

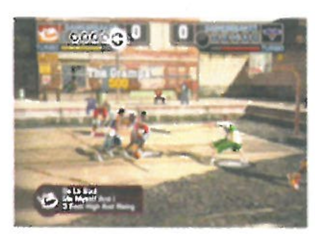

LAS DEFENSAS son difíciles de superar. Para ello contamos con movimientos capaces de "romper" todas las cinturas.



LOS ENCUENTROS son siempre de tres contra tres. También podemos elegir el momento del día en el que queremos echar la "pachanga".

MODOS DE SER UN JUGÓN

Aunque los partidos entre las estrellas de la NBA son muy divertidos, el juego incorpora modos en los que usar nuestros propios personajes.


EL STREET MODE (o modo historia) consiste en comenzar desde cero con un equipo de barrio creado por nosotros. A medida que vencemos partidos nuestras habilidades crecen.


EL CONCURSO DE MATES nos permite "lucirnos" ante tres exigentes jueces que puntúan nuestro estratosférico mate. A mayor número de movimientos en el aire, mayor puntuación.







LOS GAMEBREAKERS son las jugadas mas impresionantes del juego. Para hacer uno acumulamos los puntos que obtenemos por cada mate (izquierda), y cuando tenemos los necesarios la acción se ralentiza para disfrutar del mate en toda su grandeza (centro y derecha).

tes del juego, ya que a medida que avanzamos podemos adquirir nuevos atuendos y zapatillas para nuestros jugadores.

El apartado técnico alcanza un gran nivel, con "dobles virtuales" de los jugadores plenamente reconocibles y un repertorio musical de lujo, con estrellas del rap y el hip hop de la talla de los Beastie Boys. Un gran juego, sobre todo si no andáis buscando un simulador realista a tope.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CONTROL**, con el que podemos realizar absolutas "barbaridades" baloncestísticas.
- **LA PERSONALIZACIÓN** en el modo historia, que nos permite crear jugadores, canchas, zapatillas, etc.

lo peor

- **NO ESTÁ DOBLADO**, por lo que la "pasional" narración del locutor no se luce tanto como debiera.
- **NO TIENE MODO ONLINE**, que sí está en la versión americana. ¿Es que acaso nos tienen miedo?

alternativas

Las dos versiones anteriores de «NBA Street» son también divertidas, aunque sin llegar a los niveles técnicos y jugables de esta tercera entrega. La saga **«NBA Ballers»**, de Midway, es también otra opción interesante. Si apostáis mas por la simulación seria tenéis dos juegos geniales entr los que podéis elegir: **«NBA Live 2005»** y **«NBA 2K5»**.

GRÁFICOS El diseño de las estrellas de la NBA (tatuajes incluidos) y de las pistas está muy bien recreado. Sus animaciones, suaves y realistas.	88
SONIDO Rap y Hip Hop para todos los gustos. El sonido ambiente recrea con realismo los partidos callejeros, y con certificado THX digital.	84
DURACIÓN El modo historia es bastante complejo. Si a esto además le sumáis sus opciones multijugador nos queda juego para rato.	89
DIVERSIÓN No es un simulador, sino ante todo un juego divertido con el que disfrutar en cada jugada gracias a su sencillo pero eficaz control.	88
PUNTUACIÓN FINAL	**88**

valoración

Más que el realismo, la gran apuesta de «NBA Street V3» es el espectáculo... y la verdad es que no puede ser más divertido. Encestar mates, triples y demás movimientos a ritmo de rap mola mucho, sobre todo si es nuestra réplica digital la que los hace. Y es que, aunque a priori su control pueda parecer un poco simple, lo cierto es que encierra una profundidad que nos obliga a practicar los distintos combos para lucirnos ante los colegas. Si os gusta el baloncesto más espectacular, ni lo dudéis: «NBA Street V3» es vuestro juego.



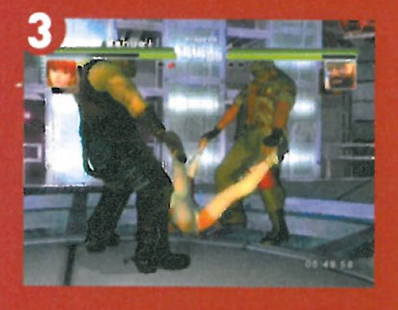
JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



■ LUCHA ■ TECMO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







MODOS DE VIVIR... O MORIR

Como en todo buen juego de lucha que se precie, «DOA Ultimate» incorpora modos de juego en los que probar nuestras habilidades.

1. EL MODO HISTORIA nos propone luchar contra distintos personajes de la saga, y se van intercalando breves escenas de vídeo entre los combates. Al final nos espera el malvado jefe final Tengu. Todo un reto.

2. EL MODO SUPERVIVENCIA no se queda atrás, porque nos reta a aguantar el mayor número de combates seguidos sin descanso.

3. EL MODO ONLINE es la principal novedad de esta entrega. Podemos jugar solos o junto a un amigo a través de Internet, bien en un combate sencillo o luchando por parejas.



LAS LUCHADORAS mas sexys de las consolas regresan con un lavado de cara en el que se ha incluido un inédito modo online y mejorado sus... "polígonos".





LOS COMBATES siguen siendo igual de rápidos y espectaculares que en las anteriores entregas de la saga. El acabado gráfico es estupendo y los escenarios, además, cobran un gran protagonismo, al ser más interactivos que nunca. ¡Destrozadlos!

GUANTAZOS POR BANDA ANCHA

DEAD OR ALIVE: ULTIMATE

Los "liftings" ya no sólo se los hacen famosas con arrugas. Los juegos de lucha también mejoran sus gráficos y opciones online.

■ **ESTA VETERANA SAGA DE JUEGOS DE LUCHA** continúa sus frenéticos combates con un "remake" de su segunda parte (que ya tuvimos la ocasión de jugar en Dreamcast y PS2). Además de traer unos gráficos bastante mejorados (muy similares a los vistos en «DOA3»), incluye un novedoso modo online con el que nos podemos "currar" con cualquier rival del planeta. Por lo demás, el sistema de juego es similar al del resto de títulos de su género, con diversos modos entre los que no faltan el modo Historia, Supervivencia o Contrarreloj, y se mantiene el accesible control, que nos permite realizar combos, llaves y contraataques utilizando apenas 3 botones.

→ **LA ESPECTACULARIDAD DE LOS COMBATES,** junto con su rapidez, siguen siendo los ejes fundamentales del juego, y alcanza niveles increíbles sobre todo en los decorados, que además de ser interactivos nos dejan desplazarnos entre sus distintos niveles. El modelado de los personajes y sus animaciones están realizados con maestría, y por si esto fuera poco el juego incluye además un DVD extra con el «Dead or Alive» que salió hace ya unos años en PSone. Una buena excusa para poder tener toda la trilogía completa en Xbox.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	88
SONIDO	86
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	88

Valoración: La adaptación de la segunda parte de «DOA» es muy jugosa: gráficos actualizados, modo online y DVD extra, además de conservar su excelente control y dinamismo.

PUNTUACIÓN FINAL 87


PlayStation 2
CAPCOM FIGHTING Jam
12+
www.pegi.info
CAPCOM
REGRESAN DOS DE LAS MEJORES
SAGAS DE CAPCOM
PlayStation 2
PAL
MEGAMAN X8
7+
CAPCOM
MEGAMAN X8
MEGAMAN X8 © CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM FIGHTING JamTM © CAPCOM CO., LTD. 2004, © CAPCOM U.S.A., INC. 2004
ALL RIGHTS RESERVED. and Playstation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

■ ESTRATEGIA ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









LA CASA DE HEF INSPIRA LUJO. En ella crea su revista "Playboy" y se relaciona con lo más granado de la sociedad. No es fácil esto de hacerse magnate.

UNA CASA MUY PICANTE

PLAYBOY THE MANSION

Lujo, gente "chic", negocios... El protagonista de este juego no es ningún santo, pero ¿quién no quisiera convertirse en él al menos una vez?

■ **HUGH M. HEFNER DIO EL SALTO A LA FAMA** hace 50 años, cuando desde la nada creó la revista Playboy y, a partir de ella, un imperio. Pues bien, en este juego nos toca convertirnos en él, ya que desde nuestra mansión hemos de sacar adelante la revista número a número. Para ello tenemos que conseguir buenos artículos, portadas explosivas, entrevistas... lo que necesite el mercado en cada momento.

Todo se consigue organizando fiestas para personalidades, conociendo a gente de mucho "caché", etc. Nuestro redactor jefe y asistentes nos dicen cómo actuar, y claro, como Hugh es un ligón también hay que intimar con chicas para echarnos novia o para conseguir que posen en la revista. Todo esto se hace en el modo de juego "por libre" o en el modo Misión, en el que hemos de cumplir tareas como conseguir popularidad o llegar al 50 aniversario de la revista.

→ **MANEJAR AL PROTAGONISTA ES SENCILLO.** Sólo hay que moverlo con el stick y decidir las acciones que va a realizar desde una pantalla de menús. Así, si hablamos con alguien podemos decidir entre darle la mano cor-

SÉ UN PLAYBOY

En seguida pillaréis el sistema de juego. Debéis ser populares entre la gente y también entre los lectores. Así se consigue:

1. RELACIONAROS SOCIALMENTE es importante para ganar popularidad. Hablad de negocios o sólo de temas intrascendentes. Si dais una buena conversación, quizá la gente admita entrar en vuestro círculo de amigos.
2. LIGAR CON CHICAS requiere algo de paciencia. Al conseguirlo, podréis pedirles que sean vuestras novias.
3. EDITAR LA REVISTA es lo más laborioso de todo el juego. Tenéis que conseguir chicas que quieran dejarse fotografiar, alguien importante para una entrevista y poner a vuestros empleados a trabajar en artículos interesantes.



CHICA →

Nuestro personaje en el juego va a conocer a un montón de chicas, desde las famosas "playmates" hasta senadoras. Llevarse bien con ellas es necesario para triunfar, y ya sabéis: ojo con las escenas fuertes.





PARA CREAR LA PORTADA tenemos que hacer una sesión de fotos con la chica que haya accedido a hacer poses.



CONOCER AL PERSONAL es necesario para saber sus gustos, de qué hablar con ellos y llevarlos a tu terreno.



ORGANIZAR FIESTAS EN CASA es la clave para poder entablar relaciones con la gente. Aquí está Hef en plena sesión de ligoteo con una chica.

ADORNANDO LA "CHOZA"

No todo es sacar adelante las revistas y relaciones. También importa tener la mansión "chula". Cuantas más cosas pongáis, más contenta estará la gente.



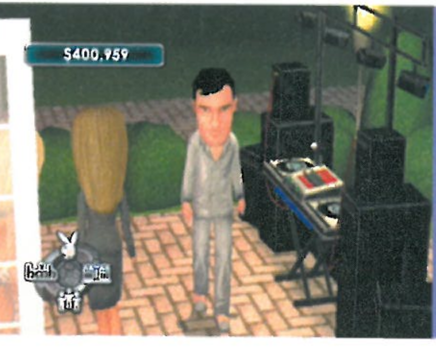
COMPRAR LOS DISTINTOS OBJETOS es muy sencillo, siempre que tengáis dinero. Tras adquirir los que más os gusten, podéis colocarlos donde prefiráis (y también donde quepan, claro).



HAY ELEMENTOS ESPECIALES que pueden ser usados por Hef o las visitas, como tumbonas, juegos o este relajante jacuzzi. Muchos hacen que los invitados estén más a gusto con vosotros.







LOS EXTRAS DEL JUEGO son uno de sus principales reclamos. Cuando acumulamos puntos podemos comprar secretos como imágenes de las playmates del año (a la izquierda), portadas de la revista (centro) o activar trucos como este clásico modo Cabezón (derecha).

tésmente, entrarle para ligar, dar un regalo o lo que se tercie. Si tomamos las decisiones adecuadas, tendremos éxito. Dentro de los menús podemos decidir los contenidos de la revista, el mobiliario... El problema es que, aunque todo esto tiene su gracia al un principio, acaba por hacerse rutinario. Ah, y os avisamos de que en el juego se ven relaciones "sesuales" subidas de tono. ¡No os llevéis ninguna sorpresa! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS MOMENTOS DE "LIGOTEO".** Aunque el proceso es un tanto simple, sacar adelante una revista resulta muy divertido.

■ **LOS EXTRAS.** Las canciones y los elementos ocultos dan vidilla.

lo peor

■ **TÉCNICAMENTE ES MUY DISCRETO.** Los gráficos tienen animaciones y texturas descuidadas.

■ **SE HACE MECÁNICO.** Sólo las misiones otorgan un poquito de variedad a la rutina del juego.

alternativas

Las más claras son las dos partes de **«Los Sims»** y **«Los Urbz»**. Su sistema de juego es prácticamente idéntico, aunque ofrecen un catálogo general de posibilidades algo más amplio. Si os apetece algún juego que sea picante, no lo penséis: **«Larry»** es la clave. En Xbox también podéis probar los **«Dead or Alive»**, tanto de lucha como de voleibol.

■ **GRÁFICOS** En las sesiones de fotos, los modelos de las chicas están bien, pero en el resto, las texturas y las figuras son bastante pobres. **70**

■ **SONIDO** Hay buenas voces en español y una variada selección musical. Salvo eso, apenas hay efectos. Los personajes hablan en un idioma propio. **81**

■ **DURACIÓN** El modo Misiones es bastante largo y hay objetos y extras ocultos. Pero salvo eso y el modo de juego "por libre" no hay nada más. **81**

■ **DIVERSIÓN** Al principio es bastante gracioso, sobre todo en los momentos picantes, pero la rutina acaba por dominar las partidas. **76**

PUNTUACIÓN FINAL 76

valoración

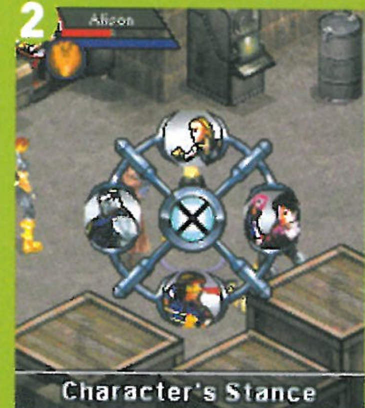
No cabe duda de que el juego ha querido explotar la fórmula de «Los Sims» pero dándole un toque más adulto. La "puesta en escena" no es mala y la idea de tener que editar una revista es curiosa, pero el juego es irregular en general. No hay muchas cosas que hacer (al final todo se limita a subir las barras de relaciones hablando y hacer que la otra persona acceda a algo) y el discretillo apartado técnico no ayuda. Cuando se nos pasa el furor "ligón", la gracia reside sólo en sacar los extras y editar número tras número.

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49 € (8.153 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+





MUTANTE, ERES EL ELEGIDO

Conforme avanzamos en la aventura descubrimos a nuevos mutantes que se unen a nuestra causa. Al comienzo de cada fase podemos elegirlos según nos convenga. Así se hace:

1. UN GRUPO DE 4 MUTANTES es el que debemos formar antes de comenzar cada fase. Cada uno cuenta con habilidades y poderes únicos que debemos combinar sabiamente si queremos superar los diferentes y variados retos que se nos plantean.

2. ALTERNAMOS EL MANEJO del líder presionando la tecla "8" y la cruceta de control. Esto resulta muy útil cuando necesitamos controlar rápidamente a un personaje y no queremos hacerlo pasando por los distintos menús. Los ítems se seleccionan del mismo modo.



LOS ENFRENTAMIENTOS son constantes durante toda la aventura. Si ganamos, nuestro equipo obtiene experiencia.



LOS ESCENARIOS son interactivos y nos permiten visitar desde la famosa mansión de Xavier hasta los laboratorios.



LA FORMACIÓN del equipo es muy importante. Nuestra patrulla puede desplegarse de forma libre (izquierda), de manera agrupada (Centro), o protegiendo a un miembro del equipo que se encuentre corto de puntos de vida (Derecha).

LA PATRULLA SE "MOVILIZA"

X-MEN LEGENDS

La comunicación es muy útil cuando combatimos el mal en equipo, por eso los superhéroes no salen de casa sin su móvil.

■ **LOBEZNO Y SUS COMPAÑEROS MUTANTES** protagonizan la versión portátil del juego que meses atrás sorprendió en PS2, Xbox y GC, manteniendo el mismo planteamiento que vimos en el original (derrotar a todos los enemigos que salgan a nuestro paso mientras resolvemos pequeños puzzles) y conservando su lograda mezcla de acción y rol. El sistema de juego no puede ser más sencillo: elegimos un "cuarteto" de nuestros mutantes preferidos y hacemos frente a nuestros enemigos mientras combinamos las distintas habilidades y poderes de cada uno de ellos según requiera la situación.

→ **COMBATIR EN EQUIPO ES LA CLAVE PRINCIPAL,** sobre todo en el modo multijugador donde 3 colegas pueden unirse a la partida a través de Bluetooth, multiplicando enormemente la diversión. Además su control es de lo mejor que hemos visto en N•Gage, con una interfaz intuitiva.

Técnicamente el juego está bien elaborado, con entornos tridimensionales detallados y un sonido que ambienta a la perfección las 22 fases que atravesamos. Todo esto hace de «X-Men Legends» un notable juego de acción con enormes posibilidades de diversión, sobre todo si lo jugamos en compañía. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	85
SONIDO	83
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	84

Valoración Un estilo de juego sencillo pero eficaz, unido a un apartado jugable y técnico notable es lo que ofrece esta adaptación de las aventuras de la Patrulla X. Muy bueno.

PUNTUACIÓN FINAL 84





TUNÉALO Y DÁLE CERA











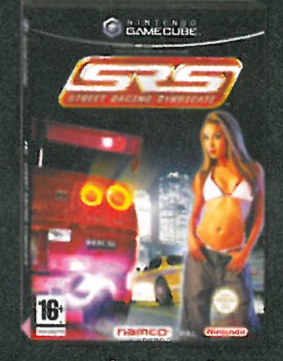








En este revolucionario juego de carreras urbanas, o corres por dinero y prestigio, o lo pierdes todo por el camino. Atrévete, arranca y no te quedes atrás.



www.nintendo.es



DAVID SOPEDRA

■ ROL ■ MIDWAY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 11 de marzo ■ 16+

1



2



3



¿OS APUNTÁIS A ESTE VIAJE?

Esta secuela de uno de los primeros RPGs que salió para PS2 trae una nueva historia, que mezcla realidad y ficción:

1. MANEJAMOS UN GRUPO peculiar, dirigido por Yuri, un chaval capaz de convertirse en criaturas absorbiendo almas. Nuestro grupo lo completan un marionetista, una ex-teniente del ejército francés, una loba, un superhéroe y una echadora de cartas.

2. LUCHAMOS ALEATORIAMENTE con un sistema de turnos al más puro estilo «Final Fantasy», pero en ellos se pondrá a prueba nuestra habilidad con el Anillo de Justicia.

3. RESOLVEMOS PUZZLES bastante sencillos, que van desde pulsar tres interruptores hasta seguir la estela de un pasillo invisible como este.



LIBERARSE DE UNA MALDICIÓN no es tarea para un solo hombre. Afortunadamente contamos con la ayuda de unos personajes de lo más variopinto.







YURI PUEDE TRANSFORMARSE y además es capaz de potenciar y subir de nivel alimentándose con las almas de los enemigos que derrotamos. Cada criatura tiene magias y ataques especiales únicos. ¡Descubrid los más potentes!

UNA AVENTURA "HISTÓRICA"

SHADOW HEARTS: COVENANT

La 1ª Guerra Mundial se mezcla con la magia y los demonios en este juego de rol. ¡Olvidad las clases de Historia y coged el mando!

■ ESTAMOS EN LA PRIMERA GUERRA MUNDIAL, y un extraño grupo de aventureros se dispone a recorrer Europa y parte del "extranjero" para poner fin a una maldición que la organización secreta Sapientes Gladio le ha impuesto a Yuri, el protagonista principal de este juego de rol. Para terminar con esa maldición, nuestros héroes tienen que recorrer decenas de cuevas, castillos y mazmorras plagadas de peculiares enemigos, subiendo niveles y mejorando las habilidades de lucha de cada personaje, y también descubriendo los secretos, que no son pocos.

→AUNQUE LAS BATALLAS SON POR TURNOS, también hay que demostrar cierta habilidad. El Anillo de Justicia aparece en pantalla con cada decisión (ya sea curar, atacar o realizar combos) y para tener éxito debemos detener una línea giratoria en las zonas amarillas del anillo o, mucho mejor, en las partes rojas.

El juego es muy largo (puede durar unas 60 horas), pero su desarrollo se hace lineal. Por lo demás, a pesar de la obvia mejora gráfica respecto al original que ya vimos en PS2 (se nota en las batallas y en los personajes pero no tanto en el diseño de los interiores), no aporta demasiado al panorama de los RPG. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	71
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	79

Valoración: El juego narra una historia bastante larga (extras aparte), y el empleo del Anillo durante los combates es original, pero el desarrollo se hace demasiado lineal.

PUNTUACIÓN FINAL **79**

Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





XBOX
PROJECT ZERO 2

■ AVENTURA DE TERROR ■ TECMO ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 16



UN AÑO DESPUÉS QUE EN PS2 LLEGA ESTA TERRORÍFICA AVENTURA A XBOX. Nuestra misión es acompañar a Mio y Mayu, dos insensatas gemelas que se adentran en un pueblo maldito y ahora luchan por salir. Tienen que ir siempre unidas porque Mayu es la única capaz de ver a los espíritus. El problema es que está coja, así que Mio ha de defenderla y atacar a los espectros con una cámara mágica capaz de capturarlos. Esto da pie a una aventura deliciosamente angustiosa, en la que no faltan tremendos sustos y una atmósfera que nos mantiene el miedo en el cuerpo de forma constante. Además, técnicamente tiene mucha calidad, tanto en gráficos como en el delirante sonido. Para justificar el tiempo transcurrido, en esta versión «Director´s Cut» se han añadido la posibilidad de jugar siempre en primera persona (en el modo normal esto sólo pasa al atacar) y algunas funciones extra para la cámara. Una aventura de lo más recomendable.

valoración Es un juego corto y de planteamiento sencillo, pero la atmósfera, el aspecto y la historia lo convierten en una gran experiencia. **88**

PS2-XBOX | SONIC MEGA COLLECT.

■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 1 - 2 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 12

Los fans de Sonic están de suerte. En este DVD se recopilan todas sus aventuras aparecidas en las consolas Mega Drive y Game Gear (en total, dieciocho juegos, muchos de ellos ocultos), con su jugabilidad y gráficos intactos. Y además, se incluyen muchos cómics, ilustraciones, vídeos...



valoración No es moderno en el apartado técnico, pero tener tantos buenos momentos recopilados en un solo disco es una verdadera gozada. **82**

PS2 | CAPCOM FIGHTING EVOL.

■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS
■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ 12

Llega un nuevo arcade de lucha 2D clásico en plan "refrito" de varios juegos. En esta ocasión, 20 luchadores venidos de 5 juegos distintos de Capcom se ven las caras. La pena es que, salvo los correctos fondos, todo lo demás está extraído directamente de juegos versionados una y otra vez.



valoración Hay muchos luchadores y buena jugabilidad, pero reciclar por enésima vez los personajes de otros juegos da una mala impresión. **79**

PS2 | LEGEND OF KAY

■ PLATAFORMAS / AVENTURA ■ JOWOOD ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 45 € (7.487 ptas.) ■ 7

Un gato aprendiz de artes marciales ha de enfrentarse al malvado gobernante Tak, para lo que se embarca en una larga aventura con muchas saltos y peleas. El argumento no es precisamente original, pero el desarrollo del juego es sencillito y la verdad es que técnicamente queda resultón.



valoración A pesar de la imprecisa cámara, los gráficos cuidados y simpáticos y el variado desarrollo por misiones hacen el juego ameno. **79**

GBA | GUARDIAN HEROES

■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 41,95 € (6.980 ptas.) ■ 3

La idea es la misma que en el juego original de Saturn: elegir entre 3 personajes y avanzar dando mamporros por 6 niveles llenos de enemigos, pero algo monótonos. El multijugador es lo mejor, porque podemos jugar con tres amigos en un todos contra todos o en modo cooperativo.



valoración Aunque los gráficos y el multijugador pueden llamar la atención en un principio, el desarrollo tiene muy poquitas sorpresas. **70**

PS2 | MEGAMAN X8

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (TEXTOS) ■ 42 € (6.988 ptas.) ■ 7

Megaman regresa en un juego con el estilo que es marca de la casa: fases de avance en dos dimensiones (ya sea lateral o vertical) en las que hay que acabar con montones de enemigos muy resistentes, usando armas variadas. Además, en ciertas zonas podemos manejar a Axl o a Zero.



valoración La elevada dificultad, típica de la saga, y los gráficos poligonales son lo más destacable de este clásico juego de acción. **76**

PS2 | SUIKODEN IV

■ ROL ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 7

El mar es el escenario elegido para ambientar la cuarta entrega de este RPG, en el que abundan los combates por turnos y las batallas navales. Su escaso nivel técnico, así como un ritmo demasiado lento, le hacen perder interés. Un juego que sólo aprovecharán los seguidores de la saga.



valoración A pesar de su interesante historia, el juego se hace lento y tedioso a causa de los continuos combates, que además son muy simples. **71**

STAR WARS

CABALLEROS II

ANTIGUA REPÚBLICA

LOS SEÑORES SITH

ALGUIEN DECIDIRÁ. TODOS EMPRENDERÉIS EL VIAJE.
JUNTOS AFRONTARÉIS EL RESULTADO.

Tus compañeros te seguirán hacia el lado de la luz o el lado oscuro de la Fuerza, según tus decisiones.

Maneja más de 60 nuevas dotes y poderes de la Fuerza mientras tú y tu grupo de combate derrotáis a los malvados Sith.

Viaja a lo largo y ancho de 7 planetas y explora nuevos entornos con la misión de salvar la galaxia.

ESTA VEZ TUS DECISIONES AFECTARÁN A TODOS LOS QUE TE RODEAN.

WWW.KOTOR2.COM







OBSIDIAN
entertainment



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 2



Por mucho que se camufle, Snake sigue destacando en el primer puesto de los favoritos de nuestra redacción.

2 Resident Evil 4
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

El nuevo «Resident Evil» ha entrado en la lista con tanta fuerza que nos ha dejado temblando... de miedo.

3 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 4



Carl Johnson no pierde terreno, ni en nuestra lista, ni en las peligrosas calles de la ciudad de Los Santos.

4 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 37



Sus dosis de acción, una historia de película y los mejores gráficos le otorgan un récord de permanencia.

5 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

Parece mentira que tantos coches y circuitos reales hayan cabido en un solo juego de PS2. Prodigioso.

6 Metroid Prime 2
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 3




No sabemos qué es lo que más nos gusta, si su genial apartado gráfico o su desarrollo aventurero.

7 Halo 2
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 4



La guerra del futuro se libra en nuestras Xbox, y preferiblemente, con unos amigos a través de Internet.

8 Prince of Persia 2
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 4

El Príncipe de Persia continúa manipulando el tiempo para recuperar puestos en nuestra lista.

9 Call of Duty
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 4



La Segunda Guerra Mundial tiene todos los frentes abiertos en este "shooter" en primera persona.

10 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 13

El espionaje arrasa en las consolas, y si no que se lo digan a Snake, que protagoniza tres de nuestros favoritos.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	MGS3 Snake Eater	PS2
2	Prince of Persia 2	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Gran Turismo 4	PS2
5	GTA San Andreas	PS2
6	FIFA 2005	XBOX
7	Metal Gear Solid 2	PS2
8	MG Twin Snakes	GC
9	Halo 2	XBOX
10	Silent Hill 4	PS2

Javier Abad

1	MGS3 Snake Eater	PS2
2	Call of Duty	XBOX
3	Resident Evil 4	GC
4	Gran Turismo 4	PS2
5	GTA San Andreas	PS2
6	Metroid Prime 2	GC
7	Metal Gear Solid 2	PS2
8	Halo 2	XBOX
9	Pro Ev. Soccer 4	PS2
10	Top Spin	XBOX

David Martínez

1	MGS3 Snake Eater	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Halo 2	XBOX
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Resident Evil 4	GC
6	Gran Turismo 4	PS2
7	MG Twin Snakes	GC
8	Ninja Gaiden	XBOX
9	Metroid Prime 2	GC
10	Pro Ev. Soccer 4	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Metroid Prime 2	GC
3	Zelda Wind Waker	GC
4	MGS3 Snake Eater	PS2
5	Shenmue II	XBOX
6	Metal Gear Solid 2	PS2
7	Zelda Minish Cap	GBA
8	Chronicles of Riddick	XBOX
9	MG Twin Snakes	GC
10	Halo 2	XBOX

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 The Legend of Zelda
GAMECUBE

El personaje más legendario de Nintendo se acerca cabalgando poco a poco, trayendo consigo la aventura más esperada.



2 Resident Evil 4
PLAYSTATION 2

Ahora que esta esperada aventura de terror por fin llega a GameCube, es a los usuarios de PS2 a los que les toca suspirar por que aparezca en su consola.



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Como no podía ser de otra forma, la próxima entrega de la saga «Final Fantasy» también está entre los juegos más deseados.



4 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

La sorprendente mezcla entre personajes roleros e infantiles de Disney se ha convertido en una de las sagas más valoradas.



5 Devil May Cry 3
PLAYSTATION 2

Con su pelo blanco y su chulería intrínseca, este tipo se ha ganado la admiración de toda una legión de fans de la acción.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5... JUEGOS

1 GTA: SAN ANDREAS

Si os ponéis a jugar a este título, cuando os queráis dar cuenta se os habrá pasado la tarde entera. Y es que nos ofrece un mínimo de 50 horas de juego, pero que pueden llegar hasta ¡¡¡300!!! si os aseguráis de agotar todas sus posibilidades.

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

VUESTRAS CRÍTICAS



P. OF PERSIA 2

La valoración de Hobby Consolas (nº 159) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@Una bomba de relojería

Rafael Andrés Ferrer (Baleares)

El juego no es para mí sólo una bomba de relojería, por los gráficos, por la pedazo de banda sonora que tiene, o por la jugabilidad, sino sobre todo las fases del Dahaka, y por las más de mil combinaciones de armas y sus dos finales disponibles. ¡A esto sí que dan ganas de jugar!

VALORACIÓN: 93

@Mejor que el anterior

Sergio Tello (Palencia)

Me ha divertido mucho, y me ha parecido bien que lo hayan hecho aún más agresivo y más adulto que antes, pero aunque es un gran título para el catálogo de la negra de Sony, me pareció mejor el anterior, pero eso no quiere decir que no me haya gustado, porque es muy bueno.

VALORACIÓN: 90

@Prefiero otro estilo

Montse Rodríguez (Ciudad Real)

Sólo lo he jugado porque me lo han dejado, pero yo prefiero otro estilo, como el de «Jak 2». Pero los gráficos y el diseño de los personajes está muy chulo, y la música es de las que te acuerdas después de acabar de jugar.

VALORACIÓN: 90

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

METROID PRIME 2

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 33
Los «Final» siguen reinando entre los lectores de Hobby, a la espera de que juguéis los títulos de este mes.

2 GTA: San Andreas — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 7 · Meses en lista: 3
Tras la bajada que sufrió el mes pasado, el juego de acción de más éxito se alza con la plata en vuestra lista.



3 Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: R - · Meses en lista: 1
Link no dejará de ser siempre uno de los personajes más recordados por todos los consoleros.



4 Metal Gear Solid 2 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 6 · Meses en lista: 4
La segunda parte de la historia de Snake se va a la cuarta posición, pero su siguiente entrega ya llega...



5 Pro Evolution Soccer 4 — PS2, XBOX
Posición anterior: ! - · Meses en lista: 1
El Campeonato liguero está al rojo vivo, igual que en las consolas, en las que por ahora ganan los «Pro».

6 Zelda: The Wind Waker — GAMECUBE
Posición anterior: R - · Meses en lista: 1
Sea en 64 o en 128 bits, las aventuras de Zelda no dejan de aparecer entre los títulos que más se recuerdan.

7 Final Fantasy VII — PLAYSTATION
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 15
Uno de los juegos míticos de PS, que nunca falla a su cita en la lista de los más queridos por los lectores.



8 Need for Speed Underground 2 — PS2, XBOX, GC
Posición anterior: 10 · Meses en lista: 3
La moda por el tuning no sólo se ve en las calles, sino también en todas las consolas del mercado.

9 Metal Gear Solid — PLAYSTATION
Posición anterior: 8 · Meses en lista: 3
¿Qué os apostáis a que el mes que viene vemos en la lista los tres juegos de la saga de «Solid Snake»?

10 Gran Turismo 3 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 9 · Meses en lista: 2
Tranquilos, que para cuando leáis estas líneas ya tendréis la posibilidad de ir a por la siguiente entrega de la saga.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

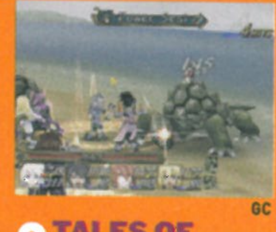
	Resident Evil 4		Mercenarios	
HC	El mejor entorno gráfico que hemos visto en mucho tiempo.	95	Acción pura y dura, capaz de entretener durante semanas.	85
GamePro	Su único problema es que el argumento se enreda mucho.	90	Los geniales efectos de sonido le dan una maravillosa ambientación.	80
IGN.com	El mejor survival jamás visto.. Tú no lo posees... él te posee.	98	Largo y profundo, te ofrece una cantidad inacabable de acción.	91
GameZone	Cuando acabes te habrá dejado una huella imborrable.	97	Una joya que traspasa lo esperado, y resulta muy divertida y adictiva.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

MÁS LARGOS DEL MOMENTO



PS2



PS2

2 FINAL FANTASY X
Con sus aproximadamente 100 horas de juego, este RPG es el más largo del momento.

GC

3 TALES OF SYMPHONIA
Los discos de GC serán pequeños, pero aquí guardan 70 horas de entretenimiento.



PS2

4 GRAN TURISMO 4
Conseguir todos los coches y campeonatos os llevará más de 50 horas de vuestra vida.



XBOX

5 STAR WARS: KOTOR 2
Os va a hacer falta disponer de mucha Fuerza para lograr acabar este juegazo de rol.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

! NUEVO

→ PLAYSTATION 2



Fútbol

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

Rol

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Varios

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

Shoot'em up

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty	94
2 Killzone	93
3 M. Honor Rising Sun	92
4 TimeSplitters 3 (!)	91
5 Rainbow Six 3	90

Lucha

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Mortal Kombat Dec..	91
4 Virtua Fighter 4 Evo..	91
5 KoF Max. Impact	90

Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell	94
5 Prince of Persia 2	94
6 Jak 3	93
7 Silent Hill 3	93
8 Splinter Cell PT	93
9 Prince of Persia	93
10 GTA Vice City	93

Plataformas

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Estrategia

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Velocidad

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4 (!)	97
2 Colin McRae 2005	94
3 Need for Sp. Und. 2	92
4 Burnout 3	92
5 Formula One 04	92

Deportivos

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2K5	89
4 NBA Street Vol. 3 (!)	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN McRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL

El juego del mes



GRAN TURISMO 4

Los amantes de los coches, la velocidad y la conducción están de enhorabuena: por fin ha llegado la hora de arrancar el motor de la cuarta entrega del simulador de conducción más realista jamás creado. Y no sólo porque ofrezca una jugabilidad muy conseguida (ya conocida por los fans de la saga), sino porque su impresionante calidad gráfica y sus novedades en el apartado de opciones (pese a que no haya incluido el modo online) lo han convertido en el juego de coches más completo de la historia.

Para jugar con los amigos



TIME-SPLITTERS 3

Aunque no compita en cuestión de calidad técnica con los otros títulos del género, este juego es una de las mejores opciones a la hora de montar partidas con los modos multijugador. ¡Se os van a pasar las horas en un suspiro!

Para los deportistas callejeros



NBA STREET VOL.3

Si alguien pensó que esta iba a ser una saga secundaria, se equivocó, pues los «NBA Street» se han destapado como unos de los juegos de baloncesto más divertidos y jugables. ¡No os perdáis su tercera entrega!

→ GAMECUBE



Fútbol

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Rol

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Paper Mario 2	90

Varios

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Donkey Konga	85

Shoot'em up

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Lucha

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4 (!)	95
4 MGS: Twin Snakes	94
5 Resident Evil Zero	94
6 Prince of Persia 2	94

Plataformas

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

Velocidad

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!!	92
2 Need for Sp. Und. 2	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



RESIDENT EVIL 4

Llega una de las aventuras de terror más impresionantes que hayamos tenido oportunidad de probar frente a una consola. Todo lo que incluye (el argumento, los gráficos, el control, etc.) alcanza un nivel de calidad que pone a prueba los límites de GameCube.

NUEVO

→ XBOX



Fútbol Puntuación
1 FIFA 2005 95
2 Pro Evol. Soccer 4 94
3 UEFA Cham. League 92

Rol Puntuación
1 Fable 94
2 Caballeros de la A... 93
3 Caballeros de la A. II ! 92

Varios Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 92
2 Aggressive Inline Skat. 90
3 Jet Set Radio Future 78

Shoot'em up Puntuación
1 Halo 2 96
2 Chronicles of Riddick 94
3 Call of Duty 94

Lucha Puntuación
1 Soul Calibur II 94
2 Mortal Kombat Dec. 91
3 Dead or Alive 3 82

Imprescindibles por orden alfabético

- CHRONICLES OF RIDDICK
- COLIN MCRAE 2005
- FABLE
- FIFA 2005
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- NINJA GAIDEN
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL P. T.

Aventura/Acción Puntuación
1 GTA: Pack Doble 95
2 Splinter Cell PT 95
3 Splinter Cell 95
4 MGS 2 Substance 94
5 Ninja Gaiden 94
6 Prince of Persia 2 94

Plataformas Puntuación
1 Blinx 2 85
2 Rayman 3 85
3 Pitfall 84

Estrategia Puntuación
1 Full Spect. Warrior 92
2 Commandos 2 92
3 Los Sims Toman la... 86

Velocidad Puntuación
1 Colin McRae 2005 94
2 Burnout 3 92
2 Need for Sp. Und. 2 92

Deportivos Puntuación
1 NBA Live 2005 93
2 Top Spin 92
3 NBA Street Vol. 3 ! 88

El juego del mes



CABALLEROS DE LA ANT... 2

Este año promete estar lleno de alegrías para los fans de "Star Wars": se estrenará la nueva película de la saga... y llega a Xbox su segunda aventura rolera, un título que os satisfará por su calidad técnica y la elaboración de toda su trama argumental.



→ GAME BOY ADVANCE



Fútbol Puntuación
1 FIFA 2005 89
2 ISS Advance 86
3 No disponible –

Aventura Puntuación
1 Metroid Zero Miss. 93
2 Splinter Cell P. T. 88
3 GTA Advance 86

Varios Puntuación
1 Tony Hawk 3 85
2 ChuChu Rocket! 85
3 Pokémon Pinball 82

Shoot'em up Puntuación
1 Doom 90
2 Duke Nukem Adv. 80
3 Contra Alien Wars 79

Lucha Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper 90
2 DBZ Supersonic W. 86
3 Final Fight One 85

Imprescindibles por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

Rol Puntuación
1 Zelda 96
2 Zelda: The M. Cap 95
3 Final Fantasy Tactics 93
4 Shining Force 92
5 Boktai 92
6 Golden Sun 2 91

Plataformas Puntuación
1 Super Mario Adv. 2 91
2 Yoshi's Island 91
3 Donkey K. Country 2 90

Estrategia Puntuación
1 Fire Emblem 89
2 Advance Wars 2 89
3 Mario vs Donkey 85

Velocidad Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit 95
2 V-Rally 3 92
3 F-Zero GP Legend 90

Deportivos Puntuación
1 Mario Golf 89
2 Virtua Tennis 86
3 Roland Garros 2002 85

El juego del mes



FINAL FANTASY TACTICS

La sequía de títulos de este mes (Nintendo está muy centrada en el lanzamiento de DS...) nos lleva a recomendaros uno de los que más nos han impactado últimamente en esta portátil: la primera versión de la saga de rol más famosa de Square-Enix.

N·GAGE





Imprescindibles por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- PATHWAY TO GLORY
- SHADOWKEY
- SSX
- VIRTUA TENNIS

KING OF FIGHTERS
La pequeña portátil de Nokia por fin tiene un juego de lucha de nivel, ¡y encima es todo un clásico!

PSONE



Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOL. SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR

RESIDENT EVIL 3
No os perdáis la oportunidad de rememorar el último capítulo de la saga en la 32 bits de Sony.

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

La alternativa económica

■ **Nombre:** Pads C. Mail ■ **Compañía:** C. Mail ■ **Consola:** PS2, Xbox, GC ■ **Precio:** Desde 9,95 €

¿Necesitas más mandos para las partidas con los colegas pero no tienes un duro?. Tranquilo. Centro Mail tiene a la venta un conjunto de mandos que, sin ser tan buenos como los oficiales, resultan muy fiables y... muy baratos. Por apenas 10 € tienes un mando estándar para PS2, por algo más de 35 €, uno para Xbox, o este de la foto para GC por menos de 12 €. Además, hay muchos modelos para elegir.

■ **Valoración:**   



El triple de útil

■ **Nombre:** Triple Pack Playstation 2 ■ **Compañía:** Sony ■ **Consola:** Playstation 2 ■ **Precio:** 49 € (8.148 ptas.)

Desde ya tenéis en las tiendas este nuevo pack para PS2, que se convierte en toda una ganga. Incluye una Memory Card de 8 megas, un controller Dual Shock 2 y un mando a distancia para ver DVD. Todos son oficiales de Sony, así que la calidad está garantizada. En comparación a comprarlos por separado, uno de los periféricos os sale prácticamente gratis.

■ **Valoración:** ★★★★

Lucha junto a Ryu



■ **Nombre:** Street Fighter Pad
■ **Compañía:** Nubytech
■ **Consola:** Playstation 2
■ **Precio:** 18 € (3.000 ptas.)

Os presentamos un pad de control decorado con los personajes de «Street Fighter». En el centro tiene un holograma. Además, los botones se han optimizado para juegos de lucha clásicos. Hay 4 modelos: Ryu, Ken, Chun Li y Akuma.

■ **Valoración:** ★★

Con Eyetoy a donde quieras



■ **Nombre:** Eyetoy Bag
■ **Compañía:** Sony
■ **Consola:** Playstation 2
■ **Precio:** 19 € (3.159 ptas.)

Se acabó eso de llevar tu cámara Eyetoy en un bolsillo de la mochila. Ahora puedes llevarla a casa de un colega o a donde se te ocurra con esta práctica bolsa de transporte. Tiene 2 compartimentos y un precio de lo más asequible.

■ **Valoración:** ★★★

 NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 49,95 € (8.311 ptas.)	! TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

PLAYSTATION 2

Blood Will Tell



ELEMENTOS OCULTOS
Pásate el capítulo siete y desbloquearás el modo Dororo y la galería, que no están nada mal por cierto.

Capcom Fighting Evolution

CANCIONES CLÁSICAS EN EL MODO ARCADE
Cada vez que te pesas el juego en cualquier nivel de dificultad, desbloqueas las canciones clásicas de los personajes que estén en tu equipo. Puedes acceder a ellos yendo al menú de opciones y, dentro de él, en el menú de sonido. Además, una vez te hayas pasado el juego con todos los personajes, incluyendo a Shin Akuma y Pyron y venzas a Ingrid una vez en el modo Arcade, podrás jugar a dicho modo Arcade con los temas clásicos.

LIBERAR AL ENEMIGO PYRON
Pásate el juego una vez en modo normal para desbloquear a Pyron y su escenario.

LUCHAR CONTRA INGRID
Gana todos los rounds de los primeros tres



combates con, al menos, un "Perfect". Entonces Ingrid aparecerá para retarte.

LIBERAR Y LUCHAR CONTRA SHIN AKUMA
Para luchar contra Shin Akuma en el modo Arcade, pásate el juego cumpliendo estos requisitos:
- Gana todos los rounds, incluyendo el escenario de Pyron.
- Consigue 2 ó 3 "Perfects".
- Haz al menos un "Super Combo Finish" por cada 2 rounds.
- Lucha con Ingrid.

Shin Akuma te retará después de vencer a Pyron. Derrota a Shin Akuma para desbloquearlo como personaje seleccionable junto con su escenario. Si lo usas para vencer a Pyron, desbloquearás el tema de su primera aparición en «Super Street Fighter 2 Turbo».

ELEGIR LA POSE QUE VAS A USAR EN LA VICTORIA
Después de cada round, mantén presionado el botón de puñetazo o de patada para seleccionar la pose de victoria que más te guste.

USAR AL SEGUNDO PERSONAJE EN EL PRIMER ROUND
Antes de que el combate empiece, mantén presionados los dos botones de patada hasta que tu segundo personaje sea el primero en luchar.

SHADOW OF ROME

LA BATALLA CONTRA BARCA EN EL COLISEO
Esta vez te va a costar más que en vuestro primer enfrentamiento. Tiene un hacha descomunal, así que no te acerques demasido. La idea es ir hacia él para provocarle. Al hacerlo, empezará a mover el hacha. Después de que intente darte, corre hacia él y golpéale un par de veces. Intenta hacer movimientos con estilo para agradar al público. Aléjate y haz una pose de victoria para que te lancen comida o un arma. Intenta que no te lancen la comida cerca de Barca, pues se la cargará de un pisotón. Otra cosa con la que has de tener cuidado son las rocas. El muy bruto te las lanzará de una patada. Tú puedes cogerlas y lanzárselas, pero suele atraparlas y devolvértelas. Prueba a hacerlo mientras él ejecuta un movimiento. Si eres rápido, le darás un "Golpe Rock" en la cabeza que encantará a tus espectadores. Cuando Barca se cargue el hacha (por cierto, si eres hábil puedes llegar a quitársela), arremeterá contra las columnas y las usará como armas. El sistema es más o menos similar que con el hacha. Si te quedas sin armas, ponte cerca de las estatuas y provócale para que agite las columnas. Se cargará las estatuas y podrás coger el arma que tenían. Si se te gastan las armas no te preocupes: las estatuas vuelven a aparecer cada cierto tiempo. Además de seguir todos estos pasos, recuerda esquivar sus ocasionales embestidas. Se prepara antes de hacerlas, así que tendrás el tiempo suficiente para moverte un poco.



Megaman X8

TRUCOS EN EL COMIENZO
En la pantalla de título, donde dice "Press Start", introduce alguna de las siguientes combinaciones de botones, empieza una nueva partida en normal o difícil y los elementos que hayas desbloqueado estarán disponibles en la tienda de desarrollo
- LUCHAR CONTRA CUTMAN:
←, ●, ↑, ▲, ↓, X, →, ■, L1, R1, L2, R2
- JUGAR COMO ALIA:
↓, R1, ↑, L1, ■, X, ▲, ●
- JUGAR COMO LAYER:
■, ■, →, X, R1

SIGMA BLADE
L3, L3, R3, L3, L3, R3, L3, L3, R3, L3, L3, R3

Mercenarios: El Arte de la Destruc...

PREMIOS POR LOS PLANOS
Consigue los planos para desbloquear unos extras muy molones:

POR UNO
- Cargamento de C4.

POR CINCO
- Cargamento de rifle francotirador.

POR DIEZ
- Cargamento de Stinger.

POR QUINCE
- Cargamento de Antitanques.

POR VEINTE
- Jugar como soldado pesado de Mafia.



POR TREINTA
- Jugar como soldado de élite NK.

POR CUARENTA
- Cargamento de Prototipo.

POR CINCUENTA
- Jugar como Carta de Espadas de NK.

POR SESENTA
- Dinero: 100.000.

POR SETENTA
- Dinero: 100.000.

POR OCHENTA
- Dinero: 250.000.

POR NOVENTA
- Dinero: 250.000.



POR CIEN
- Dinero: 500.000.

POR CIENTO DIEZ
- Jugar como Han Solo.

PREMIOS POR DESTRUIR MONUMENTOS
Destruye las siguientes cantidades de monumentos para obtener un par de extras:

POR DIEZ
- Cargamento de Antiaéreo Norcoreano ZSU 57.

POR VEINTE
- Dinero: doscientos cincuenta mil.

PREMIOS POR LOS TESOROS NACIONALES
Hazte con estas cantidades de tesoros nacionales para recibir el truco que corresponda:

POR UNO
- Avanzadilla de cargamento china.

POR CINCO
- Cargamento de H5.

POR DIEZ
- Cargamento de Camión de Combustible.

POR QUINCE
- Dinero: 50.000.

POR VEINTE
- Jugar como Indiana Jones (PS2) o Han Solo (Xbox).

POR TREINTA
- Jugar como Doctor Civil.

POR CUARENTA
- Jugar como prisionero civil.

POR CINCUENTA
- Jugar como As de Diamantes.

POR SESENTA
- Dinero: 100.000.

POR SETENTA
- Dinero: 100.000.

POR OCHENTA
- Dinero: 250.000.

POR NOVENTA
- Dinero: 250.000.

POR CIEN
- Dinero: 500.000.

POR CIENTO DIEZ
- Jugar como soldado de élite Sku.

PREMIOS POR DESTRUIR LOS POSTES SKU
Destruye las siguientes cantidades de postes de escucha SKU y tendrás más truquetes para tu colección:

POR DIEZ
- Cargamento de caja de salud.

POR VEINTE
- Cargamento de transporte de equipaje civil.

POR TREINTA
- Cargamento de avanzadilla de Mafia MD-350.



POR CUARENTA
- Jugar como carta de corazones NK.

POR CINCUENTA
- Jugar como Piloto.

POR CINCUENTA Y CINCO
- Dinero: doscientos cincuenta mil.

CONSEGUIR LA CAJA DE TRUCOS
Pásate el juego con todos los miembros del mazo muertos o capturados. Desbloquearás la caja de trucos en la tienda. Esta contiene una pistola de granadas, una "escoba callejera" y un ataque aéreo portátil que es muy útil.



NFL Street 2

■ PASSWORDS CON TRUCO

En el menú principal, accede al apartado de opciones y, desde este, entra en la parte de trucos. Ahí, escribe alguna de estas contraseñas:

EAASFSCT
- All Stars de la AFC del este.

NAOFRCTH
- All Stars de la AFC del norte.

SAOFUCTH
- All Stars de la AFC del sur.

WAEFSCT
- All Stars de la AFC del oeste.

NNOFRCTH
- All Stars de la NFC del este.

NNAS66784
- All Stars de la NFC del norte.

SNOFUCTH
- All Stars de la NFC del sur.

ENASFSCT
- All Stars de la NFC del oeste.

Reebok
- Equipo Reebook.

EAField
- Campo de Electronic Arts.

TeamXzibit
- Equipo Xzibit.

■ LEYENDAS OCULTAS

Si realizas un "Hot Spot Play" en un campo, desbloquearás una leyenda que estaba oculta en ese campo. Tienes 11 terrenos, así que, puedes encontrar hasta 11 leyendas de este deporte.

SI JUEGAS EN "THE CAGE"
- Anthony Munoz.

SI JUEGAS EN "SPORTSPLEX"
- Bo Jackson.



SI JUEGAS EN "THE ALLEY"
- Chris Carter.

SI JUEGAS EN "THE BACKLOT"
- Darrell Green.

SI JUEGAS EN "ROYAL PARK"
- Jack Lambert.

SI JUEGAS EN "THE DIG"
- Joey Bowner.

SI JUEGAS EN "THE TRACKS"
- Mean Joe Greene.

SI JUEGAS EN "SECOND ST. STATION"
- Mike Singletary.

SI JUEGAS EN EL CAMPO DE EA
- Equipo de leyendas de la NFL.

SI JUEGAS EN "IMPERIAL TOWER"
- Randell Cunningham.

SI JUEGAS EN "THE AQUEDUCT"
- Sterling Sharpe.

■ 25.000 CRÉDITOS

Si tienes una partida salvada de alguno de los siguientes juegos en tu memory card, obtienes 25.000 créditos extra por cada juego al iniciar la partida:
- Madden 2005
- NFL Street
- SSX3

Outlaw Golf 2

■ PECHOS GRANDES

En mitad de una partida, mantén pulsado **L1** y



presiona ▲, ↑, ↑, ▲, ●, ↑. Verás el "efecto" que hace el truco en las chicas.

■ TOUR MÁS FÁCIL Y MÁS DIFÍCIL

Cuando crees un perfil, escribe alguno de estos nombres (respeta las mayúsculas y minúsculas) para activar el modo correspondiente.

TOUR MÁS FÁCIL
- Mr. Chicken 93

TOUR MÁS DIFÍCIL
- Iron Man 93

■ TRUCOS VARIADOS

Escribe las siguientes frases como tu nombre para obtener unos truquillos:
- TODOS LOS GOLFISTAS, LOS PALOS Y LOS HOYOS
"release all clubs for all movies, characters, clubs and events"
- DESBLOQUEARLO TODO
"I Have No Time for everything"



Phantom Brave

■ ESCENARIOS Y PERSONAJES OCULTOS

Cumple estas tareas para desbloquear el extra correspondiente:

MAPA EXTRA 1
- Pásate el juego.

MAPA EXTRA 2
- Pasa el mapa Extra número uno.

MAPA EXTRA 3, ETNA Y FLONNE
- Pasa el mapa Extra número dos.

MAPA EXTRA 4
- Pasa el mapa Extra número tres.

MAPA EXTRA 5 Y LAHARL
- Pasa el mapa Extra 4.

MAPA EXTRA 6
- Pásate una mazmorra al azar con más de 30 plantas, con enemigos de nivel superior a 300 en la planta inferior.

MAPA EXTRA 7
- Pásate los mapas Extra 1 - 6.

MAPA EXTRA 8
- Pásate una mazmorra al azar con más de 50 plantas, con enemigos de nivel superior a 500 en la planta inferior y habiendo desbloqueado el mapa Extra 6.

MAPA EXTRA 9
- Pásate una mazmorra al azar con más de 99 plantas, con enemigos de nivel superior a 1000 en la planta inferior y habiendo desbloqueado los mapas Extra 6 y 8.

MID-BOSS
- Pasa el mapa Extra número cinco.

MYAO
- Pasa el mapa Extra número ocho.

EL TONTOTRUCO

Grand Theft Auto: San Andreas

■ LOS TRANSEÚNTES CHALADOS



Ya os lo advertimos en su momento, amiguetes. Los trucos para este juego parecen no tener fin. Vamos con uno muy curioso esta vez. Dirígete al gimnasio en Las Venturas y ve al garaje que está a su lado. Permanece en el callejón y mira a los edificios de la calle que está a tu derecha. Verás a gente saltando y dándose una buena "leche" desde el tejado de los edificios. Ojo, sólo ocurrirá si te quedas en el callejón y observas desde allí. ¿Os resulta familiar esa situación? Por supuesto, se parece mucho a lo que hacían los entrañables Lemmings. Esto no es ninguna casualidad, ya que Rockstar North (que por aquél entonces se llamaba DMA) hizo juegos de los Lemmings en su momento.

■ "JESUS TE SALVA"

En Los Santos puedes encontrar una pintada en un muro que es bastante llamativa. En ella se ve un corazón, un ángel y la Virgen María. En la pintada se puede leer "Jesús te salva". En «Grand Theft Auto» y su secuela aparecía ese mismo mensaje en los edificios en los que podías salvar la partida.

■ REFERENCIA A ‹TRUE CRIME›

En la ciudad de Los Santos, ve a Unity Station. Mira en el túnel por el que va el tren. Mira en la señal que hay por encima de él. Haz zoom en ella o usa el rifle de francotirador para ver mejor. En el cartel podrás leer «True Grime Street Cleaners» (algo así como "barrenderos mugre auténtica").

■ EL SPRAY DE LA "MUETTE"

¿Ya tienes el spray para hacer pintadas? Bien, pues no sólo sirve para demostrar tus cualidades artísticas. Con él equipado, apunta a cualquier transeúnte que veas por la calle y dispárale una ráfaga. El pobre saldrá corriendo sin parar de toser. Es que eres de lo más malote que hay...

Playboy: The Mansion

■ BONIFICACIONES POR LAS TAREAS

Cumple estas misiones para desbloquear montones de extras:

CAMISETA DE CONEJITO ARTÍSTICA
- Pon a Karmyn Chase en la portada en la misión número 5.

CASI ALLI PLUS
- Contrata a Carmen Electra en la misión número 8.

CAMA ESPECIAL
- Completa la misión número 9.

MARIPOSA
- Aumenta los ingresos en la tercera misión.

CASA CLUB
- Completa la misión número 5.

GROTTO
- Invita al agente a tu casa en la mision número 4.

CAMA DE MASAJES
- Publica una revista en la segunda misión.

HEF DE OLIVIA
- Completa la misión número 4.

MINI PLAYBOY
- En la misión número



5, consigue una profunda relación romántica entre Markus Jacobski y cualquier chica "disponible".

PISCINA
- Completa la misión número 1.

EDITOR DE PERSONAJES
- Completa la misión número 2.

PRENDA PARA EL HOMBRO
- En la misión número 4, consigue una profunda relación romántica entre Karmyn Chase y Builder Paris.

BARRAS Y ESTRELLAS
- En la misión número 8, inicia una relación entre Wendy Bigmoney y Ciro Burrow.

TRAMPOLÍN
- Consigue 2 novias en la tercera misión.

MESA REGENCIA
- Completa la misión número 6.

SILLA REGENCIA
- Completa la misión número 8.

SOFA REGENCIA
- Completa la misión número 10.

■ LIGAR CON LAS CHICAS

En realidad, es bastante sencillo conseguirlo y las posibilidades aumentan a medida que ganas popularidad. En el 90% de los casos, funciona si eliges primero "Entrarle para ligar". Si ves que la chica reacciona positivamente, sigue con "Flirtear". A partir de ese momento, la acción depende de cómo vaya su barra de amor. Si aún no ha llegado a la mitad, prueba con "Piropear". La cosa debe de ir bien a estas alturas, así que continúa con "Abrazar" o con "Caricia Insinuante". A partir de este punto ya puedes arriesgarte con "Besar" o con "Darse el lote". Ya está completamente en



el bote, asi que puedes probar por completo con "Sexo en el sofá" o en el lugar en que te encuentres. Si aparece la opción, también puedes probar con "Pedir que sea tu novia". En muy pocos casos te dirán que no. No falla casi nunca en el caso de las Playmates y las modelos.

Robotech Invasion

■ **LOS EXTRAS**

Ve al menú de opciones y accede al apartado de extras. Allí, escribe el passwords que se corresponda con el truco que buscas:

- Matar de un tiro
DUSTYAYRES
- Todos los niveles
RECLAMATION



- Invencible
SUPERCYC
- Skin Multijugador de Lancer
YLLWFLLW
- Skin Multijugador de Rand
KIDGLOVES
- Skin Multijugador de Rook
BLUEANGLS
- Skin Multijugador de Scott Bernard
LTNTCMDR
- Munición ilimitada
TRGRHPY

Sonic Mega Collection Plus

■ **JUEGOS OCULTOS**

Hay un montón de juegos clásicos de Sega en esta recopilación que están ocultos. Para dar con ellos, tienes que hacer lo siguiente:

BLUE SPHERE
- Juega a «Sonic the Hedgehog» y a «Sonic 3D Blast» 20 veces cada uno.
COMIX ZONE



- Sal de todos los juegos de Sega 50 veces.
FLICKY
- Juega a «Dr. Robotnik´s Mean Bean Machine» 30 veces.
SONIC 2 ENSAMBLADO EN SONIC & KNUCKLES
- Juega a «Sonic the Hedgehog 2» y «Sonic Spinball» 20 veces cada uno.
SONIC 3 ENSAMBLADO EN SONIC & KNUCKLES
RISTAR
- Juega a «Blue Sphere», «Sonic 2» ensamblado en «Sonic & Knuckles», «Sonic 3» ensamblado en «Sonic & Knuckles», y «Flicky» 30 veces cada uno.

■ **ELEGIR NIVEL EN «SONIC»**

En la pantalla de título, presiona la secuencia ↑, ↓, →, ←, mantén presiona ■ y pulsa **Start**. Después de esto, podrás seleccionar a qué fase acceder.

■ **TRUCOS EN EL JUEGO «SONIC 2»**

- Seleccionar nivel:
Ve al menú de opciones y accede al Sound Test. Escucha las canciones 19, 65, 09, 17. Despu´s de que hayas seleccionado la canción 17 oirás un sonido de anillo. Después de eso, presiona **Start** y mantén el botón cuadrado presionado. Tan pronto como el menú principal aparezca, sigue presionando ■ y pulsa Start en la opción para un jugador.



- Super Sonic:
Haz el truco de selección de nivel. Ahora, mientras estás en el menú de selección de nivel, accede al sound test y selecciona las canciones 04, 01, 02 y 06. Cuando hayas pulsado 06, oirás la musiquilla que suena cuando coges una Esmeralda del Caos. Selecciona un nivel, recoge 50 anillos y salta. Disfruta de la que fue la primera aparición de Super Sonic.

■ **TRUCOS EN EL JUEGO «SONIC 3»**

- Seleccionar nivel:
Tienes que hacer esto rápido, coleguita. Durante el tiempo que tarda en cargar al principio, presiona en el D-Pad ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑. Si lo haces bien, podrás bajar de la opción "Competición" en el menú y accederás a unas opciones.

■ **PASSWORDS PARA «RISTAR»**

Ve al menú de códigos y escribe esto:

XXXXXX
- Cancelar los trucos.
MUSEUM
- Luchar sólo contra los jefes.
ILOVEU
- Elegir nivel.
DOFEEL
- Modo Time Attack.
SUPERB
- Dificultad muy alta.



Suikoden IV

■ **TERMINAR EL JUEGO RÁPIDAMENTE**

Puedes dar por finalizada tu aventura mucho antes de lo que piensas, cuando te mojas en la costa de la Isla Desierta. Una vez se te dé la opción de intentar abandonar la isla o quedarte, elige quedarte. Sé un poco tenaz y podrás convencer por completo a tu grupo. Cuando esto suceda, no habrá forma de abandonar la isla. Lo único que puedes hacer son tareas de supervivencia una y otra vez. Echa un vistazo a las imágenes de tus compañeros de grupo y descubrirás que han cambiado. Es una forma no muy útil de "plantarse" en el juego, pero en fin...

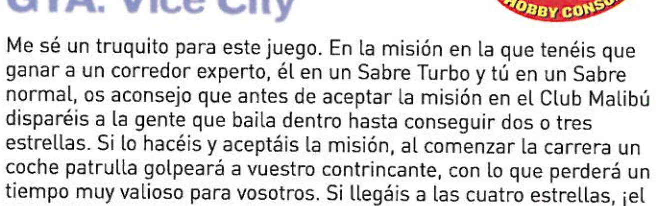
■ **OBTENER EL ARMA TED**

Una vez hayas conseguido 70 Estrellas del Destino, ve a la Sala de Guerra antes de liberar a Obel. Debes ir solo. Al llegar, se activará una escena. Te



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



GTA: Vice City

Me sé un truquito para este juego. En la misión en la que tenéis que ganar a un corredor experto, él en un Sabre Turbo y tú en un Sabre normal, os aconsejo que antes de aceptar la misión en el Club Malibú disparéis a la gente que baila dentro hasta conseguir dos o tres estrellas. Si lo hacéis y aceptáis la misión, al comenzar la carrera un coche patrulla golpeará a vuestro contrincante, con lo que perderá un tiempo muy valioso para vosotros. Si llegáis a las cuatro estrellas, ¡el coche patrulla os golpeará a vosotros! Así que tened mucho cuidado.

Alvar Parajua (e-mail)

TRUCOS A LA CARTA

Arc: El Crepúsculo de las Almas

Rubén Flores (e-mail)
Hola, consolegas (qué tiempos aquellos). Me llamo Rubén y necesito ayuda. Estoy atascado con este juego y es que el enemigo final (el Señor del Abismo Oscuro en su forma de ojo gigante) tiene "mandanga". ¿Qué hago? ¿Cómo me lo cargo? Gracias.

Ciertamente es duro de pelar, consolega de la vega. Antes de empezar el combate, cúrate y recarga. Al principio del combate, haz que algún personaje lance el Escudo Mágico / Defensa Elemental sobre todo tu grupo. También, lanza el hechizo de Aceleración. Tu enemigo tiene tres movimientos. En el primero invoca una especie de célula cerebral. Son bastante sencillas de matar. Mientras lo haces, la niebla oscura que hay alrededor de tu enemigo empezará a desaparecer, con lo que su defensa bajará. Tras acabar con cinco, desaparecerá por completo. Ojo, que el Señor del Abismo puede volver a cargarla, así que no te confíes. Su segundo movimiento sirve para absorber la energía de los enemigos cercanos, mientras él se cura. Sólo hará este ataque cuando tenga a alguien cerca, así que ya sabes: mantén alejados a tus personajes. Su tercer movimiento sucede cuando has acabado con toda la niebla. Lanza un potente láser. Es de elemento Oscuro, así que usa Hechizos Oscuros para defenderte. Si el láser alcanza a un personaje que no esté protegido, recibirá 300 de daño. Con protección, solo 70. Usa Guardia Elemental , Hechizos Oscuros o un Talismán Sombra para reducir aún más esos daños. También puedes esquivar el láser si te pones completamente a la izquierda o a la derecha del campo de batalla. Dicho todo esto, concluimos que lo más interesante es eleminar cuatro células cerebrales. Golpea con todo lo que tengas al enemigo hasta que aparezca la quinta célula. Entonces, mueve a los personajes más vulnerables a los lados y sigue atacando con los otros. Cuando haya terminado el láser, muévete y acaba con cuatro células más. Repite el proceso y usa las sanaciones en cuanto puedas. Usa las magias y movimientos especiales siempre que puedas. Tiene unos cinco mil puntos de salud, así que ya sabes un poco mejor a lo que te enfrentas. ¡Buena suerte!

Star Ocean: Till the End of Time

Alonso Gallardo (e-mail)
Me he quedado pillado en la zona en la que hay un Guarda - Punto. Peleas contra un jefe parecido a un escorpión y después intento pasar delante por la zona helada. El hielo se rompe y me caigo y, si doy marcha atrás, me resbalo. ¿Cómo continúo? Gracias.

Aaay, criatura. Eso te pasa por no aprenderte los movimientos de tu personaje. Normalmente, si te mueves sólo usando el stick, tu personaje correrá, con lo que el hielo se rompe. En lugar de eso, mantén presionado el botón X mientras mueves a tu personaje con el stick. En vez de correr, caminará, con lo que podrás pasar por la zona de hielo despacio y sin que se rompa.



meterás de lleno en una dura situación, en la que deberás acabar con un montón de enemigos difíciles. No te "flipes" y reserva la mayoría de tu magia para el jefe final que está por venir. Al vencerlo, habrás conseguido el arma más poderosa del juego: Ted.

■ SUBIR RAPIDO DE NIVEL

Después del combate contra Troy y Colton, gira y verás dos soldados Kooluk que guardan los escalones que llevan al puerto superior. Enfréntate a uno de esos soldados y, usando un mando con turbo, inicia el combate. Enciende el turbo y presiona el botón X. Tus personajes pasarán directamente a la lucha con la función turbo. Cuando la lucha acabe, la función turbo iniciará un combate contra el soldado, que no se mueve nunca. Deja la consola puesta todo el tiempo que quieras. Cuando regreses, verás que tus puntos de experiencia se han disparado.

■ ESCENA EXTRA

Consigue las 108 Estrellas del Destino y desbloquearás una escena extra durante el final del juego.

■ NUEVO JUEGO+

Pásate el juego y crea un archivo de juego superado. Después, carga el archivo. Todos los combos, las mejoras y los estatus del juego



se mantendrán en la nueva partida.

■ EXTRAS POR COMPLETAR EL JUEGO

Completa el juego para desbloquear el modo difícil, el modo "Splatter" y la posibilidad de jugar con Keith. Además, si completas el juego otra vez, pero en esta ocasión con Keith, liberas a Jaguar.

■ MINIJUEGO: CHAMPIÑÓN CONTRA MENTA

Después de obtener 108 Estrellas del Destino, baja a la Sala de Cultivos y haz que crezcan un champiñón o una menta. Haz esto tres veces seguidas. Cuando vayas a coger el tercero, se activará este minijuego. En él tienes que elegir ser del bando de los Champiñones o de las Mentas. El objetivo es reducir el número de soldados de tu enemigo a cero, quedándote a ti al menos uno. Si ganas, el ítem que hubieras conseguido cogiendo el tercer elemento se sustituye por Hierbas Mezcladas, que te recuperan todos los MP.

■ OTROS TRAJES PARA SNOWE

Una vez Snowe se te vuelva a unir, podrás conseguir tres trajes que llevó previamente (de pirata, de aristócrata y de caballero). Para el de pirata, habla con Shiramine en la isla de Illuya, haz que el barco zarpe y abandónalo en el agua. Para el de aristócrata, haz lo mismo pero ve al mar de los piratas. Para el de caballero también has de hacer lo mismo, pero yendo al mar de Razril. Puedes tardar unos treinta minutos en conseguir cada traje. Para cambiar el traje de Snowe, habla con él en el puerto y selecciona la segunda opción.



The Punisher

■ EXTRAS DESBLOQUEABLES

El juego más bestiajo de los últimos tiempos ya está aquí. Si eres amigo de Frank Castle, prepárate para darle unos cuantos regalitos. Consigue un rango de Medalla de Oro en los niveles que te indicamos para liberar las correspondientes opciones extra:

MUERTES LOCAS
- Nivel Bar de Lucky.

INVENCIBLE
- Todos los niveles.

SIN RECARGA
- Nivel Torres Stark.

MATAR DE UN TIRO
- Nivel de Ryker´s Island.

MUNICIÓN ILIMITADA
- Puerto 74 revisitado.

BRUTAL ILIMITADO
- Nivel Edificio Tagaki.

■ TODAS LAS CUBIERTAS DE COMICS

Para tener todas las cubiertas de los "comic books" que hay en el juego completa los modos "Reto" y "Castigo".

■ DESBLOQUEARLO TODO

¿No quieres complicarte mucho la vida? Bien, pues mira que fácil es tenerlo todo. En el apartado de passwords, escribe la contraseña **V Pirate** y con ello liberarás todas las ventajas del juego, menos las mejoras.



GAMECUBE

Mario Power Tennis



YOSHI DE COLORES
Pásate la Copa Flor en modalidad dobles con cualquier personaje. Como premio, ahora el supergolpe defensivo de Yoshi tendrá diferentes colores.

MODO EVENTO
En la pantalla de título, mantén presionado el botón Z mientras pulsas Start y desbloquearás el modo Evento. Se trata de una partida de "Tiebreak" en la que puedes seleccionar 3, 5 ó 7 puntos. Eso sí, cada vez que quieras jugar tendrás que repetir el truco, porque no se queda salvado.

LA ESTRELLA DE TU PERSONAJE
Para conseguir la versión estrella del héroe que quieras, vence en tres torneos de la Copa Normal con ese personaje.

MÁS PISTAS
Cumple estos requisitos para desbloquear nuevas pistas para jugar y opciones:

PISTA DE BOWSER
- Pásate el Torneo de Fuego de la Copa Especial en modo uno contra uno.

PISTA DE MARIO CLÁSICA
- Pásate la Copa Fuego en dobles.

PISTA MARIO BROS
- Pásate el Torneo Trueno de la Copa Especial en dobles.

OPCIONES PARA LAS PISTAS
- Para desbloquear todas las opciones de una pista especial, juega en esa pista dentro de la Copa Especial.

PERSONAJES OCULTOS
No podían faltar los jugadores extra. Cumple estas tareas para hacerte con ellos:

PETEY PIRAÑA
- Vence en los dos torneos especiales (Fuego y Trueno) en modalidad dobles.

WIGGLER
- Vence en los dos torneos especiales (Fuego y Trueno) en modalidad uno contra uno.

PARATROOPA
- Vence en los tres torneos de la Copa Normal jugando en la modalidad de dobles.

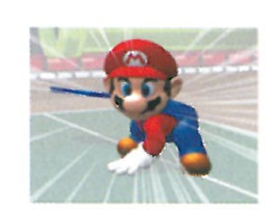
FLY GUY
- Vence en los tres torneos de la Copa Normal en la modalidad uno contra uno.

MINIJUEGOS OCULTOS
Ya sabes, haz lo que ahora te indicamos para conseguirlos:

MINIJUEGO DE LOS GLOBOS
- Pásate la Copa Flor en modalidad uno contra uno.

MINIJUEGO DE LAS MONEDAS
- Pásate la Copa Champiñón en modalidad dobles

MINIJUEGO DE BOWSER MECÁNICO
- Pásate la Copa





Champiñón en modalidad uno contra uno.

TORNEOS
¡Y aún hay más! Para sacar estos torneos, haz estas tareas:

COPA ESTRELLA
- Vence en los tres torneos de la Copa Normal.

COPA TRUENO
- Pásate la Copa Fuego.

COPA FLOR
- Pásate la Copa Champiñón.

COPA ARCOIRIS
- Pasa la Copa Estrella.

COPA LUZ DE LUNA
- Pasa la Copa Arcoiris.

COPA PLANETA
- Pásate la Copa Luz de Luna.

SELECCIÓN AL AZAR
En la pantalla de selección de personaje o de pista, pulsa el botón X y se realizará una selección aleatoria.

PROVOCAR
Cuando el oponente golpee la pelota, pulsa A o B para "vacilarle". De ese modo, su golpe será menos potente.

Resident Evil 4

DESBLOQUEAR UN MINIJUEGO OCULTO
Pásate el juego una vez para desbloquear un minijuego de mercenarios. Ahora, para sacar a diferentes personajes, sigue los siguientes pasos:

ADA WONG
- Consigue una valoración de cuatro estrellas en el mapa del Pueblo, dentro del minijuego.

ALBERT WESKER
- Consigue una valoración de cuatro estrellas en el mapa del Mundo Acuático, dentro del minijuego.

HUNK
- Consigue una valoración de cuatro estrellas en el mapa de la Base Comando, dentro del minijuego.

JACK KRAUSER
- Consigue una valoración de cuatro estrellas en el mapa del Castillo, dentro del minijuego.



Además, al pasarte el juego consigues una nueva pantalla de título.

DIFICULTAD PROFESIONAL
Al completar el juego desbloqueas este nuevo nivel de dificultad. En él todo es exactamente igual, salvo por el hecho de que los enemigos son más resistentes.

LOS TRAJES OCULTOS
Después de completar el juego por primera vez, cuando empiezas una nueva partida o te metes en una Ronda Dos, aparece una nueva opción que permite a Leon y Ashley llevar trajes especiales. Leon llevará un traje de la policía de Raccoon City (como en «Resident 2»), Ashley llevara ropa pop y Ada se pondrá el traje negro que lleva en el minijuego.

CONSEGUIR LAS MEJORAS ESPECIALES
Una vez hayas mejorado por completo todas las características de un arma específica, podrás comprar una nueva mejora bastante más cara para ese arma.

LANZACOHETES INFINITO Y REVÓLVER MATHILDA
Completa el juego para poder hacerte con estas dos jugosísimas armas. Los podrás adquirir en cualquier puesto que encuentres si cargas una partida salvada dentro de la Ronda Dos.



TRUCOS A LA CARTA

Tales of Symphonia

Cristian Martínez (e-mail)

Hola, tengo este juego y esta es la segunda vez que me lo paso. Esta vez quiero pasármelo al 100%, así que me faltan muchos ataques conjuntos especiales. Sólo tengo los siguientes: Tempestad fotónica, Torbellino de martillos y Torbellino fotónico. Incluyendo los del manual, en total son cinco. ¿Me podéis dar más?

Claro, amiguete. Para Mjollnir, utiliza a Colette y Gennis. Con ellos lanza los ataques Lluvia de Martillos e Indignación. También te sale haciendo Martillo de Poder y Relámpago o con Martillo de Poder y Espada Trueno. Puedes hacer este ataque con Colette y Kratos. Veamos algunos movimientos con Kratos y Sheena. Para la Estocada de Poder, lanza los ataques Estocada Sónica y Sello de Poder. Para el ataque conjunto Serpiente Oscura, ejecuta Estocada Sónica y Sello Serpiente. Con Raine y Kratos, puedes hacer el ataque Espada de Plasma. Para ello usa Foton y Espada Relámpago. Para terminar, ahí tienes un ataque muy potente, pero que consume muchos puntos. Con Genis y Raine puedes hacer el ataque Estrellas Prisma. Para conseguirlo, usa Rayo con Explosión o Ciclón, lo que tú prefieras. Esperemos que te sirvan estos "chivatazos".

Sonic Advent. DX

Pablo Benlloch (Valencia)

Hola, consolegas. Soy Pablo Sancho B. Quisiera que me facilitarais la ubicación de tres misiones de este juego de GameCube, así como también qué hay que hacer en cada una de ellas, porque me faltan sólo esas para completar las misiones extra. Las misiones son la número 15, 36 y 53. Gracias.

Para la número 15 tienes que controlar a Sonic. El objeto que la contiene se encuentra en la zona de la estación de Mystic Ruins. Busca en la verja cerca de la estación. La misión ha de desarrollarse en el Valle del Viento. Allí, consigue los 5 medallones. La misión 36 también es con Sonic. La encontrarás en la Sala de Transporte. Está sobre las puertas que llevan hasta el Martillo Erizo. Para pasártela has de ir al Puerto del Cielo. Allí tienes que encontrar a un hombre y llevarlo al círculo en frente del siguiente checkpoint. Y, por último, la misión 53 también se hace con Sonic. Para llegar a ella, ve a las Mystic Ruins de Angel Island. El objeto de la misión está en la roca donde encuentras la Luz Antigua. Para pasarte la misión, ve a Ice Cap. Cuando hagas "snow", pasa sobre una línea de anillos haciendo los 3 últimos saltos bien. Si lo consigues, volarás sobre la cápsula y la línea de anillos sobre ella al final del todo.

■ CAÑÓN DE MANO
En el juego de los mercenarios, consigue una valoración de cinco estrellas con todos los mercenarios. Las mejoras para el cañón de mano cuestan 790.000 pesetas. Si mejoras este arma a tope, podrás comprar una mejora definitiva, que sube su potencia a 99.9 y encima te da munición infinita.

■ PISTOLA "PUNISHER"
Habla con el tipo que corretea y te vende mejoras para las armas. Cumple la tarea que te indica (buscar dos zonas del juego en las que hay medallones, quince en total, y dispararles). Al cumplir la misión recibirás la pistola. De todas formas, si disparas a los quince medallones antes de hablar con el mercader, recibirás a cambio un "Punisher" mejorado.



■ FUEGOS ARTIFICIALES
En la galería de tiro, si el fondo muestra un castillo, puedes ver fuegos artificiales si disparas a la luna para apagar las luces y luego disparas al castillo. Sólo puedes hacer esto una vez por ronda. Al hacerlo, se suman 300 puntos a tu total.

■ TRAILERS
No pulses ningún botón en la pantalla de título durante un minuto más o menos. Se ejecutará un tráiler inédito. Después de verlo, sigue sin pulsar ningún botón en la pantalla de título y saldrá el tráiler del Tokyo Game Show.

■ PERVERTIDO...
Cuando Ashley te siga, busca algún lugar lo suficientemente alto como para escalarlo. Dile a Ashley que no se mueva. Ponte debajo de donde dejaste a Ashley. Cuando estés debajo, mueve el C- Stick para intentar mirar hacia ella. Ashley te regañará por intentar mirarle debajo de la falda y te llamará pervertido...

■ MUNICIÓN GRATIS
Cuando mejores la capacidad de cualquier arma en el puesto, los cargadores se rellenarán gratis. Aprovecha esto con la magnum o el TMP.

■ HUEVOS GRATIS
Los huevos vienen muy bien para recuperar salud. En cualquier lugar donde haya pollos (principalmente, la granja), puedes encontrar huevos. Salva cerca de ahí, resetea la partida y vuelve a cargar tu archivo. Ahora, corre en círculos en la zona donde están los pollos y en un plazo no superior a cinco minutos aparecerán más huevos.



■ ITEMS EXTRA
En varios puntos del juego encontrarás animales como cuervos o peces. Prueba a dispararles. A veces te darán algunos ítems o incluso dinero.

■ LOS CUADROS DE SADDLER
Cuando te acerques a un cuadro de Saddler en el castillo, échale un vistazo. Detrás de cada cuadro puedes encontrar 5.000 pesetillas.

■ EMPEZAR UNA NUEVA PARTIDA CON EL INVENTARIO ANTERIOR
Después de completar el juego en modo Normal, todas las armas mejoradas de Leon y los ítems de tesoro serán llevados a la siguiente partida. Carga el archivo con el juego terminado y elige entre dificultad profesional o normal. Después de la escena introductoria, Leon tendrá todo lo que llevaba en el combate final. Útil, ¿verdad?

■ DINERO DE LOS GIGANTES
Después de que lances un gigante a la lava y mates al otro normalmente, sal de la habitación y vuelve a la misma. Encontrarás 15.000 pesetas en el centro de la sala.

Street Racing Syndicate

■ PASSWORDS ESPECIALES
Introduce la combinación Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha y luego pon alguna de estas contraseñas. Son muy útiles en la vida del conductor tunero.

SICKJZA
- Toyota Supra RZ de 1996 en el modo Arcade.

IGOTGST
- Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999 en el modo Arcade.

MYTCGTS
- Toyota Celica GT-S Action Package de 2004 en el modo Arcade.

GOTPOPO
- Coche de policía en el modo Arcade.

FIXITUP
- Te reparan el coche gratis.

GORETRO
- Vinilo de Pacman.

RENISES
- RX8 en el modo Arcade.

SICKGDB
- Subaru S202 STi en el modo Arcade.



IMAGEN DEL GRAND CANYON EN GT4.

GRAN TURISMO 4
THE REAL DRIVING SIMULATOR
PlayStation 2

XBOX



Mercenarios

UNA DE TRUCOS

Echa un vistazo a la sección de trucos de Play2. Allí hemos puesto un montón de objetivos para su versión de este juego. Si los cumples, obtienes un montón de extras. Pues bien, todo esto también te sirve para la versión de Xbox.

Oddworld: Stranger´s Wrath



EL ÚLTIMO ENFRENTAMIENTO

El combate definitivo se divide en dos rondas:

- En la primera te verás asediado por un par de arañones como los que habías visto antes. Tienen dos ataques: en uno lanzan una telaraña que te atrapa. Para soltarte, aprieta alternativamente y a toda pastilla los gatillos. Su segundo ataques es una embestida giratoria. Si te atrapan con ella, estás perdido. Si quieres que todo sea más sencillo, espera a que ellas mismas destrocen todos los muebles del escenario con sus ataques. Cuando suceda esto, tendrás más espacio para maniobrar cuando te ataquen. No sólo eso. Ahora podrás usar los Boombats (cuando había muebles solían parapetarse detrás de ellos para evitar tus ataques). Usa este arma para vencerles (hay recargas en el escenario). Si se te gasta, recurre a los Thudslug. Con un poco de paciencia podrás darle su merecido.
- La segunda ronda es más sencilla de lo que parece. El jefazo se protege tras un escudo y no para de atacar. Mientras no lance los disparos de plasma, usa los Stingbee para atacar a los dos generadores que hay a los lados, los de color naranja. Tras unos segundos, empezará a cargar un potente laser. Protégete detrás de los escombros. Una vez lance el láser, los escombros serán destruidos. No te preocupes, cuando esté a punto de lanzar otra descarga, más escombros caerán del cielo para que puedas protegerte. Sigue disparando a los dos generadores laterales hasta que sean destruidos... ¡y te habrás pasado el juego!

Otogi 2

ARMAS OCULTAS



Cumple las siguientes tareas para desbloquear el elemento correspondiente:

SEGUNDO ARMA DE KINTOKI
Completa el escenario 8 con Kintoki

TERCER ARMA DE KINTOKI
Completa la misión Havoc 12

CUARTO ARMA DE RAIKOH
Cómprala en la tienda durante la segunda partida por 317.000 monedas. Es el arma más poderosa del juego.

SEGUNDO ARMA DE RAIKOH
Completa el escenario 14 con Raikoh

TERCER ARMA DE RAIKOH
Completa la misión Havoc 17

SEGUNDO ARMA DE SADAMITSU
Completa la misión Havoc 4

TERCER ARMA DE SADAMITSU
Completa el escenario 20 en dos minutos y medio

SEGUNDO ARMA DE SEIMEI
Completa un escenario con Seimei

SEGUNDO ARMA DE SUETAKE
Completa la misión Havoc 7

TERCER ARMA DE SUETAKE
Completa la misión Havoc 13

SEGUNDO ARMA DE TSUNA
Completa un escenario con Tsuna

TERCER ARMA DE TSUNA
Purifica a los dos Demonios Ciempiés en el escenario 22

SNK Versus Capcom Chaos

PERSONAJES SECRETOS

Vence a 36 personajes en el modo Survival y desbloquearás a Athena y Red Arremer para poder jugar con ellos.

MÁS PERSONAJES EN EL MENÚ DE SELECCIÓN
Mantén presionado el gatillo R1 sobre cualquiera de los



personajes que te indicamos a continuación y accederás al personaje:

SHIN AKUMA
R1 sobre Balrog.

DEMITRI
R1 sobre Chun Li.

DAN
R1 sobre Dhalsim.

SHIN MR. KARATE
R1 sobre Kasumi.

IORI SALVAJE
R1 sobre Kim.

GEESE
R1 sobre Kyo.

GOENITZ
R1 sobre Ryo.

ZERO
R1 sobre Ryu.

MARS PEOPLE
R1 sobre Terry.

KEN VIOLENTO
R1 sobre Vega.

Star Wars: Caballeros de la Ant. Repúbl. 2

EL NODO DE TRUCOS

Para acceder a este curioso menú, tienes que salir del abismo



después de derrotar a tu oponente (Mira o Hanharr). Pasa por la puerta que te saca de la zona. Después de derrotar al Ubese, sal por la puerta que está más a la izquierda. Hay otra puerte justo enfrente de donde se encuentra el Nodo. Después de entrar en esta sala, derrota a tres Ubese e inmediatamente después de que derrotes al último, mueve a tu personaje hacia el muro que está directamente opuesto a la puerta. Sigue moviéndote hacia él. Si lo haces bien, tu mirilla se volverá azul y seleccionará el muro por unos segundos. Pulsa A rápidamente. Entrarás en el modo conversación con un Ubese que está detrás del muro en la sala con la salida. Ahora podrás acceder al preciado Nodo de Trucos.

DESBLOQUEAR A ATTON COMO CENTINELA JEDI

Si quieres desbloquearlo, viaja al Sector Refugiado que se encuentra enNar Shadda. Allí, camina hacia el lado opuesto al Sector Refugiado hasta que dos Twileks se aproximen hacia ti. Te ofrecen venderte información sobre Atton. Compra la información por 25 créditos. Ahora, pregunta a Atton acerca de lo que te contaron los Twileks. Si tu influencia es lo suficientemente alta, podrás entrenarlo como

DEAD OR ALIVE ULTIMATE

FINAL DIFERENTE

Cuando estés jugando con Ayane en la lucha contra Kasumi, noquea a tu rival para que se caiga por el acantilado y acaba con ella. Podrás ver una escena de final de combate en el que Ayane lanza una bola a Kasumi.

FOTO DE CHRISTIE Y DE UNA XBOX

En el nivel The Crimson, si lanzas a alguien contra la ventana del nivel superior, pasarás a otra zona. En ella hay una imagen de Christie, de «Dead or Alive 3» en el muro. Además, también puedes ver el prototipo de una Xbox conectada a una televisión. Si golpeas a alguien contra la Xbox y la tele, ésta se encenderá y se podrá ver el logo de la consola en la pantalla.

OTRA SELECCIÓN DE NIVEL

Presiona X en los siguientes escenarios para jugar en una variación del nivel:
- The Aerial Gardens
- The White Storm
- The Great Opera

ÍTEMS DE COLECCIÓN EXTRA EN EL MODO SURVIVAL

Mientras estés jugando dentro del modo Survival, si das un puñetazo o una patada a tu oponente mientras está en el suelo, soltará un ítem de colección. Ten en cuenta que algunos personajes sólo pueden dar un puñetazo al rival que esté tendido en el suelo, mientras que otros únicamente pueden dar patadas.







Centinela Jedi o como Centinela Jedi Oscuro.

■ DESBLOQUEAR A DIVERSOS PERSONAJES

En función de tus decisiones durante la aventura, podrás elegir entre distintos personajes:

DISCÍPULO

Elige un personaje femenino al principio y el Discípulo se te unirá cuando te encuentres con él en Dantooine.

CRIADA

Elige un personaje masculino al principio y la Criada se te unirá cuando dejes la Academia Jedi de Telos.

HANHARR

Antes de la lucha entre Hanharr y Mira, pásate al lado oscuro y Hanharr se te unirá.

HK-47

Consigue cuatro partes HK diferentes que están repartidas por los distintos mundos y habla con el droide estropeado HK, cerca del puente. Se te unirá en cuanto lo arregles.

MIRA

Antes de que empiece la lucha entre Hanharr y Mira, pásate al lado Neutral o de la Luz y Mira se te unirá.

■ DESBLOQUEAR A VISAS

Mantén tu Fuerza al veinticinco por ciento del Lado de la Luz o del Lado Oscuro dentro del medidor de orientación. Aparecerá una escena mostrando a Visas y su maestro, Darth Nihilus. La próxima vez que te montes en el Halcón de Ébano, te estará esperando en el Puerto. Véncela en un duelo y se unirá a tu grupo. También puede ocurrir que obtengas una pieza de sable láser si todavía no te has construido uno o un sable de luz aleatorio, una pieza o un cristal, que vienen bien.

■ UN NUEVO LORD SITH EN LA PANTALLA DE COMIENZO

No es un truco muy útil, pero sirve para fardar un poquito delante de los coleguitas. Consigue convertirte en un malvado Lord de los Sith y es probable que tu personaje aparezca en el menú principal del juego junto a los otros "mandamases".

■ CONSEGUIR EL CRISTAL DEL SABLE LÁSER PLATEADO

En Nar Shadaa hay dos mercaderes, Geeda y Oondar. Si hablas con Oondar, se quejará sobre un rodian no-macho. Haz que te hable sobre Geeda y elige la opción sobre ella. Si le ayudas, te hará un descuento. Habla con Geeda sobre Oondar y ella también te dará un descuento. Habla con Oondar y te ofrecerá un trapicheo. Cuéntale a Geeda lo del trato y te dirá que tienes que elegir entre Oondar y ella. Alíate con ella y propón abrir las rutas de comercio. Te dirá que puede comerciar con Dantooine y Onderon si resuelves las



situaciones en ellos. Completa Dantooine y habla con ella. Tendrá más ítems a la venta. Entre ellos, el ya mítico sable láser. Mooola.

■ UN MODO MÁS RÁPIDO DE MONTAR EL SABLE LÁSER

Este truquillo es realmente útil para tener un buen sable en poquito tiempo. En cuanto salgas de Telos, viaja a Nar Shadaa. Una vez allí, ve a la zona central y encuentra la puerta que lleva a los muelles. En mitad del camino hay una casa en cuyo pasillo hay una puerta de un tipo Lootra. Provócale para que ataque. Mátale, pero hazlo sin tus compañeros de grupo delante, pues perderías influencia sobre ellos. Su cadáver tendrá una pieza de sable láser. Si tu barra de luz u oscuridad está en un veinticinco por ciento (no importa de qué lado estés), puedes volver al Halcón de Ébano. Allí habrá una lucha especial por la que recibirás la última pieza del sable láser. Ahora, ve a hablar con Bao-Dur para finalizar tu sable láser y poder utilizarlo en el momento que tú quieras. ¡A combatir!

■ CURAR CON LA FUERZA Y ATACAR AL MISMO TIEMPO

No sabemos exactamente si es un truco o un despiste de los programadores, pero la verdad es que esta trampa viene muy bien. Ten disponible alguno de los ataques con armas como Ataque Crítico y también la habilidad de sanar con la Fuerza. Primero, usa Sanar sobre ti mismo. Luego, mientras te estás curando, usa el ataque. La habilidad de sanar se quedará en la cola de comandos. Lo curioso es que, en lugar de hacer sólo el ataque, las dos habilidades se realizarán al mismo tiempo pero, eso sí, sin gastar ni un solo punto por el hecho de sanar. Sigue haciendo esto hasta que puedas atacar y sanarte sin gastar ni un punto en absoluto.



GB ADVANCE

Advance Guardian Heroes



OTRA PANTALLA DE TÍTULO
Sabemos que es un poquito complicado, pero pásate el juego en dificultad Súper Alta para tener una nueva pantallita de título.

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES
Cumple las siguientes tareas para hacerte con algunos extras curiosos:

MODO SIN FIN
Acábate el juego en el nivel de dificultad alto.

MODO TIME ATTACK
Pásate el juego en el nivel de dificultad normal.

NUEVOS PERSONAJES (MONSTRUOS Y ALIADOS)
Pásate el modo Time Attack muchas veces para desbloquear nuevos personajes o dona gemas en el modo Historia al laboratorio.

MAPAS PARA VERSUS Y ENTRENAMIENTO
Si completas el juego en dificultad Súper Alta también consigues los mapas de Versus y Entrenamiento 10 a 16.

It´s Mr. Pants



UN MONTON DE EXTRAS DESBLOQUEABLES
Este juego tiene un montón de retos aparte de los que aparecen por defecto. Haz las tareas que ahora te indicamos para desbloquear un montón de extras muy "curiosones":

GALERÍA DE ARTE 1
Por cada cinco puzzles en cada nivel de dificultad del modo Puzzle, consigues una imagen.

GALERÍA DE ARTE 2
Participa en los juegos de los modos Wipeout y Maratón para sacar las imágenes del fondo.

TROFEO MARATÓN DE BRONCE
Sobrevive cinco minutos en el Maratón de dificultad Fácil

TROFEO PUZZLE DE BRONCE
Pásate el modo Puzzle en Fácil.

TROFEO WIPEOUT DE BRONCE
Acaba con todos los bloques dentro del modo Wipeout, en dificultad Fácil.

MODO MARATÓN DIFÍCIL
Sobrevive cinco minutos en el Maratón de nivel medio.

MODO PUZZLE DIFÍCIL
Pásate el modo Puzzle en dificultad media



MODO WIPEOUT DIFÍCIL
Acaba con todos los bloques en el modo Wipeout de dificultad media.

TROFEO MARATÓN DE PLATA
Sobrevive cinco minutos en el Maratón medio (después de conseguir el trofeo de bronce).

TROFEO PUZZLE DE PLATA
Pásate el modo Puzzle en dificultad media (después de conseguir el trofeo de bronce).

TROFEO WIPEOUT DE PLATA
Elimina todos los bloques en el modo Wipeout de dificultad media (después de conseguir el trofeo de bronce).

TROFEO MARATÓN DE ORO
Sobrevive cinco minutos en el Maratón de dificultad alta (después de conseguir el trofeo de plata).

TROFEO PUZZLE DE ORO
Pásate el modo Puzzle en el nivel de dificultad Difícil (después de conseguir el trofeo de plata).

TROFEO WIPEOUT DE ORO
Acaba con todos los bloques en el modo Wipeout, en Difícil (después de conseguir el trofeo de plata).

MODO PUZZLE ESPECIAL
Pásate el modo Puzzle en el nivel de dificultad Difícil.

MODO WIPEOUT ESPECIAL



Pásate el modo Wipeout en Difícil.

TROFEO MARATÓN ESPECIAL
Pásate el modo Maratón en el nivel de dificultad Especial.

TROFEO PUZZLE ESPECIAL
Pásate el modo Puzzle en Especial.

TROFEO WIPEOUT ESPECIAL
Para concluir, pásate el modo Wipeout jugando dentro del nivel de dificultad Especial.

Need for Speed Underground 2

NISSAN 350Z PERSONALIZADO
Pásate el juego y desbloquearás un Nissan 350Z con una capota de fibra de carbono y un vinilo de «Need for Speed Underground 2». Eso sí, no puedes cambiar la apariencia del coche.

DESBLOQUEARLO TODO
Completa el modo de juego "Go Underground" y liberarás todos los coches, todas las pistas y todas las mejoras visuales y de rendimiento que hay.

Zelda: Minish Cap

UNA TIENDA ESPECIAL
Después de que obtengas el primer elemento, ve al pueblo de Hyrule. Deberías de ver uno de los puestos de mercader lleno de polvo. Usa el Jarrón Mágico para limpiar el polvo. Ahora vete a cualquier sitio del juego (sin resetear o morir) y vuelve al cabo de cinco minutos. Un curioso personajillo habrá montado una tienda en la que venderá pociones de la suerte. Una es buena para la salud,



otra para encontrar caracolas... Cada vez que ocurran nuevos eventos en el juego, aparecerán más pociones.

RUPIAS ILIMITADAS
En primer lugar, consigue las Garras de Topo. Luego, ve a la puerta de tu casa. En el lado izquierdo de la puerta, cava para encontrar veinte rupias. Entra en tu casa y sal para repetir todo el proceso. Siempre que lo hagas, tendrás 20 rupias a tu disposición.

EL BOLETIN DEL ESPADACHIN
Cuando fusionas piedras con el cartero que no para de correr en el pueblo de Hyrule, una chica entrará en la oficina postal cerca del estampador. Puedes comprar el boletín de novedades del espadachín por un alto precio. Cada número contiene consejos para poder acceder a las zonas ocultas de Hyrule.



LOS HECHIZOS DE LAS TRES DIOSAS
Una vez consigas la Espada Cuádruple (la obtienes al avanzar bastante en la historia), ve a la posada y entra al lugar donde están las tres niñas. Habla con Din (la chica que tiene el pelo rojo) y fusiona las piedras con ella. Debería mostrar a un tipo yendo a la casa cerrada y diciendo que quiere alquilarla. Ve a hablar con él y decide qué diosa quieres que te dé un hechizo. Independientemente de lo que elijas, ve a hablar con ella y se irá a vivir a esa casa. Habla con ella allí y te regalará un hechizo para meter en alguna botella vacía.

DK KING OF SWING

EVENTO SECRETO
En la pantalla de título, presiona Arriba, L, A, B de manera simultánea para acceder a la pantalla de passwords. Ahora, escribe las contraseñas que te indicamos para entrar en la pantalla correspondiente.

COMBATE DE ATAQUE 3
65942922

CARRERA DE ESCALADA 5
55860327

CARRERA DE OBSTÁCULOS 4
35805225

ELEMENTOS OCULTOS

MODO DIDDY
Consigue las 24 medallas con Donkey Kong.

KING. K. ROOL
Consigue 12 medallas de oro en el modo Jungle Jam.

KREMLING
Consigue 6 medallas de oro en el modo Jungle Jam.

MAS EVENTOS JUNGLE JAM
Consigue un set de medallas (es decir, una de cada tipo, oro, plata y bronce). Por cada uno de estos sets que consigas habrás desbloqueado un evento.

KOF MAXIMUM IMPACT

¡EL PRIMER KOF EN 3D!





EDICIÓN ESPECIAL, INCLUYE:

- **DVD EXTRA: "MAKING OF" Y MÁS.**
- **LIBRO EXCLUSIVO.**

















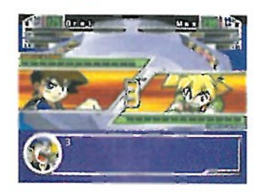


PlayStation 2



PLAYSTATION

Beyblade



INVOCAR UNA BIT BEAST
Aumenta tu LP hasta 25 presionando X cuando tu Beyblade esté golpeando. A continuación, presiona Triángulo y la bestia será invocada.

LANZAMIENTO ESPECIAL
Para hacer un lanzamiento especial, consigue 20 LP o más. Presiona Cuadrado, Triángulo o Círculo en lugar de X en la pantalla de lanzamiento. El poder de tu Beyblade será doble si lo has hecho correctamente y tu Bit-Beast se mostrará junto con tu Beyblade cuando lo lances.

MANTENER EL ARMA GIRANDO
Cuando lances un Beyblade, presiona Círculo + Triángulo en lugar de X. Tu arma seguirá girando.

CONSEGUIR 20 BEYPOINTS
Ve al torneo. Combate hasta que llegues a la final. Pierde en la final y deberías obtener 20 puntos.

NO PERDER LP
Este truquillo se nos antoja especialmente interesante. Cuando invoques un monstruo, presiona Círculo dos veces inmediatamente después de que la pantalla se vuelva negra y no perderás LP.

CONSEGUIR BP EXTRA
Ve al combate libre y elígete a tí mismo. Si tienes dos o tres Beyblades, elige uno e inicia el combate. Si ganas, conseguirás 10 BP. De todas formas, si pierdes, nada más consigues 5 BP, como en el torneo.

DESTRUIR EL ARMA DEL RIVAL
Cuando al arma le queden 50 o 100 giros y tú tengas 25 LP, invoca a tu Bit Beast y el arma estallará.

VICTORIA FÁCIL
No es que sea la manera más"legal" de



ganar, pero al menos funciona. Permanece en el centro, de manera que tu enemigo terminará por salirse del área de combate. Presiona X justo cuando el ataque de tu Bit Beast golpee al oponente. Con ello lo echarás del recinto.

BUENA DEFENSA
Ten un Draciel Bit, el Anillo de Ataque de Giffon, el Eight Balance Weight Disk y la Base de Wolfborg. No olvides tampoco hacerte con la Dragoon Lanche. Y ahora... ¡a ver quién es capaz de vencerte!

TRUCOS A LA CARTA

Capcom Versus SNK

Luis González (e-mail)
Hola, necesito todos los trucos que me puedan ofrecer para este juego, muchas gracias.
Directo al grano, así me gusta. Vamos con uno sencillito. Para cambiar el color de tu luchador dentro del menú de selección de personaje, pulsa X y Cuadrado, X y Círculo, Cuadrado y Triángulo o Círculo y Triángulo. Para luchar contra Akuma, consigue ochenta y cinco "groove points" antes de tu lucha final en los modos Arcade o Pair Match. Akuma será tu jefe final. Si lo que quieres es luchar contra Evil Ryu, consigue setenta y un "groove points" antes de tu cuarta pelea en los modos Arcade o Pair Match, ya sea usando el estilo de lucha de Capcom o el de SNK. Si lo que quieres es luchar contra Morrigan, consigue al menos sesenta puntos antes de tu cuarta pelea en modo Arcade o Pair Match, usando el estilo de lucha Capcom. Si haces todo esto, pero usas el estilo de lucha SNK, será Nakoruru la que te rete al pasar el cuarto combate.

GB COLOR

Donkey Kong Country

MODO EXPERTO
Como Donkey se ha movido últimamente por los circuitos de su "hermana mayor", no está mal repasar los trucos para este juego. Para el modo experto, completa el juego al menos en un 81 por ciento, terminando todos los niveles (incluidos los de bonificación) y consigue todas las monedas en las pantallas de Candy Kong. Entra en el menú de opciones y desconecta los barriles DK. Esto te permite aumentar tu porcentaje jugando el juego de nuevo en una dificultad mayor. ¿Te atreves?

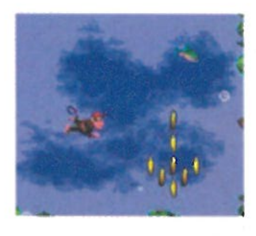


PAQUETES DE PEGATINAS ESCONDIDOS
Puedes hallarlos alrededor o debajo de los racimos de bananas. Para obtenerlos, encuentra un racimo de bananas verde y usa a Donkey Kong para dar un manotazo en el suelo (ya sabes, mantén pulsado Abajo y presiona el botón B). Deberías ver un pequeño rectángulo botando en el suelo. Cógelo y desconecta el juego. Vueve a encenderlo, elige la opción de imprimir en el menú principal y ve al Album de Pegatinas. Deberías encontrar una pequeña imagen en una de esas páginas. Presiona A para imprimirla. Este truco requiere, lógicamente, el uso de la Game Boy Printer conectada a la Game Boy Color.

VIDAS EXTRA EN EL GLACIAR GORILA
Ve al reto de Candy en el Glaciar Gorila. Si formas la plabra "Candy" obtendrás una vida extra. Si escribes "Funky", conseguirás dos vidas. Pero ojo, si escribes "Cranky" (que ya te veíamos las intenciones), no podrás volver, así que cuidado.

VIDAS EXTRA
En Jungla Kongo, nada más aparecer, salta sobre las rocas y engánchate en los árboles. Encontrarás allí dos globos rojos y uno verde.

VIDAS EXTRA EN INDUSTRIAS KEMKROO
Salta sobre la primera cuerda que veas. Espera a que la cuerda pare y vuelve a saltar desde ella. Aterrizarás en un barril de TNT. Recógelo y llévalo hasta el primer barril de petróleo que veas. Como supondrás, has de tirarlo sobre él y se abrirá un boquete.



Entra por él. Dispara desde el barril para conseguir una vida extra. Ahora puedes pulsar Start y Select para repetirlo todas las veces que te haga falta.

SALA SECRETA EN INDUSTRIAS KEMKROO
En el Callejón del Aceite, después de los tres topos, salta en la plancha de metal para conseguir un barril de TNT. Recógelo, date la vuelta y camina hasta el muro para llegar a una sala secreta. Salta para conseguir una banana. Una vez que hayas conseguido tres, caerá un barril y te llevará a una sala donde tienes que formar las palabras DONKEY (globo rojo), KONG (globo verde) y COUNTRY (globo azul). Cuando vuelvas al juego



pausa la partida y presiona el botón Select para volver a la pista.

ESTACIÓN STOP AND GO: ATAJO
Ve a la izquierda al comienzo del nivel para saltarte nada menos que media fase de un solo tirón. Moola.

VIDAS EXTRA EN LA MINA
Dirígete a la seción de la mina donde todas las serpientes aparecen de los barriles en el suelo. Salta sobre ocho de ellas sin tocar el suelo y recibirás como premio una jugosita vida extra.



SIEMPRE DISPONIBLES
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más facil.

GAME

AQUÍ TIENES LAS MEJORES OFERTAS...

PlayStation 2

















GUNFIGHTER 2 REVENGE — NUEVO PRECIO 9,95 €
DRAKENGARD — NUEVO PRECIO 14,95 €
RYGAR 14,95 €
XIII — NUEVO PRECIO 14,95 €
CLOCK TOWER 3 19,95 €
MANHUNT 19,95 €
PACK BASICO 19,95 €
CONTROL REMOTO 9,95 €
WOLFENSTEIN: OP. RES 19,95 €
THE SUFFERING — NUEVO PRECIO 22,45 €
CRISIS ZONE — NUEVO PRECIO 29,95 €
SPIDER-MAN 2 — NUEVO PRECIO 29,95 €
SPLINTER CELL: PAND. T. 29,95 €
STAR OCEAN: TILL THE... — NUEVO PRECIO 29,95 €
ADAPTADOR MULTITAP 14,95 €
C. PAD 9,95 €
PAD INALÁMBRICO 29,95 €

XBOX








MISSION: IMPOSSIBLE 7,95 €
TERMINATOR 3: RISE OF... 7,95 €
RAINBOW SIX 3 19,95 €
SPLINTER CELL: PAND. T. 19,95 €
STAR WARS J. ACADEMY — NUEVO PRECIO 19,95 €
TENCHU: REGRESO A LAS... — NUEVO PRECIO 19,95 €
C. PAD INALÁMBRICO 39,95 €
C. PAD CRYSTAL 19,95 €
ADAPTADOR RF 9,95 €

NINTENDO GAMECUBE






DARK SUMMIT 9,95 €
MONSTRUOS S.A. 19,95 €
RAINBOW SIX 3 — NUEVO PRECIO 19,95 €
SPIDERMAN: THE MOVIE — NUEVO PRECIO 19,95 €
TONY HAWK'S PRO SK. 4 — NUEVO PRECIO 19,95 €
METAL G. SOLID: THE TWIN... 29,95 €
PACK BASICO 15,95 €
CONTROL PAD SILVER 12,95 €
T. MEMORIA 64MB 15,95 €

GAME BOY ADVANCE










¿QUIERES SER MILLONARIO? 9,95 €
SUPER DROP ZONE 14,95 €
SPIDER-MAN: THE MOVIE — NUEVO PRECIO 24,95 €
STUART LITTLE 2 — NUEVO PRECIO 24,95 €
TARZAN: RETURN TO THE J. — NUEVO PRECIO 24,95 €
STAR WARS TRILOGY: APPRENTICE O. T. FORCE 29,95 €
PACK BASICO 12,95 €
BOLSA DE VIAJE 8,90 €
TORRE PARA JUEGOS 5,95 €

... Y TENEMOS MUCHAS MAS.

SEMINUEVOS GARANTIZADOS


























SHADOWMAN 2 9,95 €
TUROK EVOLUTION 14,95 €
FIFA FOOTBALL 2004 14,95 €
TOMB RAIDER: EL ÁNGEL... 19,95 €
ESPN NBA 2K5 22,95 €
UNA SERIE DE CATASTRÓFICAS... 22,95 €
FLATOUT 22,95 €
MEGA SLUG 3 24,95 €
PREMIER MANAGER 04-05 29,95 €
UNLIMITED SAGA 29,95 €
PRINCE OF PERSIA: EL ALMA... 34,95 €
GOLDENEYE: AGENTE C. 34,95 €
GHOST RECON 2 34,95 €
PRO EVOLUTION SOCCER 4 39,95 €
GTA: SAN ANDREAS 39,95 €
NEED FOR SPEED: UNDERG. 2 44,95 €
MEN OF VALOR 9,95 €
ALIAS 14,95 €
CATWOMAN 29,95 €
ESDLA: LA TERCERA EDAD 39,95 €
METROID PRIME 14,95 €
TY: EL TIGRE DE T.: RESCATE A... 19,95 €
EL ESPANTATIBURONES 29,95 €
DONKEY KONGA+BONGO CO. 39,95 €

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de marzo.
Impuestos incluidos

GAME

GAME

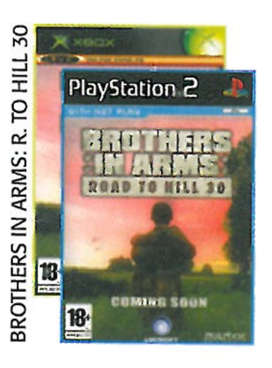
PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19
www.centromail.es

Servicio a domicilio

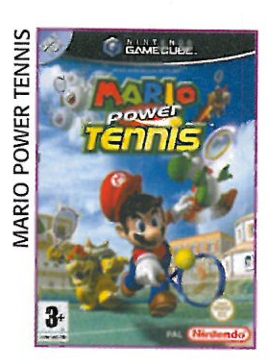




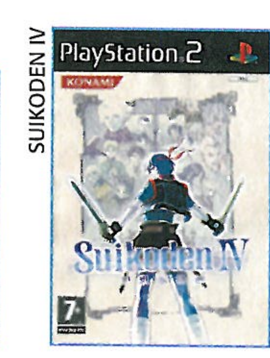




































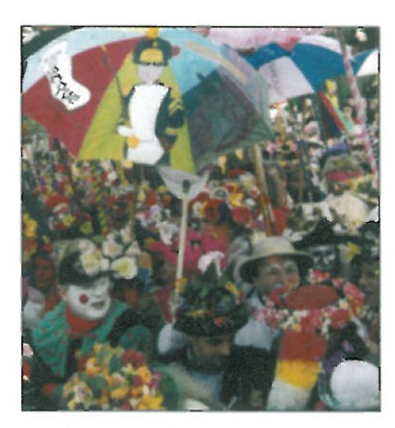


Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de marzo.
Impuestos incluidos

* Este precio se aplicará si nos vendes dos juegos de los que aparecen en la **Lista de Títulos Seleccionados**. Consulta esta **Lista** en nuestras tiendas, con nuestro personal, o en nuestra página web. Se descontará el valor de los productos que nos traigas sobre el PVP oficial del producto a comprar. Los productos que te compremos deben funcionar y estar en buen estado. La oferta es válida sólo para productos que aparezcan en la **Lista** de su formato correspondiente. Esta oferta no es acumulable a otros descuentos o promociones. Si dispones de juegos que nos están en la **Lista**, consulta con nuestro personal sobre su valoración, ya que también nos interesan.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¡Uf, vaya mesecito! No sólo me ha dado tiempo a contestar vuestras cartas, sino que también he estado de fiesta en el carnaval. ¿Me reconocéis en el fondo de esta foto?

Las aventuras más monstruosas

@ Hola Yen, soy un "granaíno" de 18 años que posee una PlayStation 2 y necesita que le resuelvas un par de dudas:

■ ¿Cuándo saldrá a la venta ‹Monster Hunter›?

Aunque no es definitiva, de momento se baraja el 27 de mayo como fecha de lanzamiento.

■ ¿Será posible en ‹Monster Hunter› poner nuestra voz y la cara a los personajes con los micrófonos y la cámara EyeToy?

No sería mala idea, pero por lo que he visto hasta el momento la personalización de los personajes no llega a tanto. Más bien se podrá seleccionar entre diferentes características predefinidas.

■ ¿A qué precio sale finalmente ‹Metal Gear Solid 3›? ¿Y por qué no lo han doblado al castellano?

Como ya verías el mes pasado, el juego cuesta 59€; respecto a lo del doblaje, parece que todo ha vuelto a ser un tema económico.

■ ¿Cuál será el precio final de la nueva PSP y de sus primeros juegos en España?

Todavía no se ha hecho el anuncio oficial, aunque sí te puedo decir que en EE.UU. va a costar 249,99 dólares, que al cambio son unos 200 €. Los juegos rondarán los 40 €.

Miguel Lallena (Granada)



DYNASTY WARRIORS La primera entrega de esta saga de juegos de lucha en PSP tendrá jugosas novedades, como las divisiones de terreno dentro de cada fase, o la posibilidad de llevar a otros generales como guardaespaldas.

La pregunta del mes

Los precios del futuro

■ Me he enterado por Internet de que los juegos de las consolas de la próxima generación van a ser bastante más caros que los de ahora. ¿Es cierto ese rumor?

Aquí se juntan varias cosas. Por un lado está el encarecimiento de todo conforme pasan los años, y por otro el hecho de que la producción de los grandes juegos cada vez es más parecida a la de, por ejemplo, una película y por tanto más costosa. Si echas un poco la mirada atrás, verás que los juegos de cada generación fueron costando siempre un poco más respecto a la anterior: en los 128 bits cuestan unos 60 €, en las 32 y 64 bits costaban unos 50 € (al cambio), en las 16 bits unos 40 €, en las 8 bits rondaban el equivalente a 30 €, etc. De modo que no sería nada raro que los juegos de las próximas consolas costaran, efectivamente, todavía un poquito más.

José Vicente Torres (e-mail)

La acción llega del Sol Naciente

@ Hola Yen, soy un gran seguidor de la saga ‹Dynasty Warriors› y también, en general, de la historia "Romance of the Three Kingdoms". Por favor, resuelve mis dudas:

■ ¿Es verdad que saldrá un ‹Dynasty Warriors› para PSP? ¿Será una adaptación del anterior ‹Dynasty Warriors 4›?

Es cierto, pero no va a ser una adaptación, sino una entrega nueva con diversas novedades y sorpresas jugables.

■ Dicen que va a salir ‹Dynasty Warriors 5› para PlayStation 2, ¿se sabe qué novedades traerá?

Efectivamente, se prevé que llegue en verano a esta consola, aunque por ahora no se conocen muchos detalles acerca de él, salvo que mejorará notablemente su capacidad gráfica.

■ Y ahora una pregunta diferente: ¿Saldrá aquí en España de una vez por todas ‹Suikoden IV›, o pasará como con su antecesor?

Una pregunta diferente merece una repuesta diferente: sí que llegará a España, de hecho tienes nuestra puntuación en nuestras páginas de este mismo mes.

"Yuber del caos" (e-mail)

El momento de la aventura

@ Hola Yen, a ver si algún día nos dejas ver tu cara al completo... Bueno, vamos al grano, tenemos una PlayStation 2



PSP La nueva portátil de Sony sólo está a la venta de momento en Japón. En EE.UU. saldrá el 24 de marzo, y ahora falta por que nos digan cuándo y a qué precio la tendremos disponible en Europa.

¿Crees que los gráficos de «Resident Evil 4» serán tan impresionantes en PlayStation 2 como en la versión de GameCube?

Por ahí dicen que Capcom se ha encontrado algunos problemas para mantener al 100% la calidad de las texturas, pero confío en la habilidad de sus programadores para sortear esos "pequeños" problemas.

Hemos leído en Internet que los programadores de Naughty Dog están trabajando en una versión estilo «Crash Team Racing», pero con los personajes de «Jak & Daxter». ¿Es eso cierto?

No exactamente. El famoso chip Cell que parece que usará PS3 estará fabricado por Sony,



LOS NUEVOS DISCOS Aquí tenéis los prototipos de los dos sistemas de almacenamiento que pretenden sustituir al DVD de 4.7 GB. ¿Podrán convivir ambos en el mercado?

macenamiento, pero suponiendo que así fuera, los datos serían los siguientes: los discos Blue-Ray admiten 27 GB por capa (o sea, ¡que en un Blue-Ray de doble capa pueden caber hasta 54 GB de datos!), mientras que los HD-DVD permiten escribir 20 GB en una capa y, al parecer, 30 GB en discos de doble capa. Eso sí, ambos sistemas aún están perfeccionándose y pueden cambiar en el futuro, así que parece que con este tema se avecina un "culebrón tecnológico" para el futuro.

Al confirmarse finalmente la salida de «Resident Evil 4» en la



El «MGS» de GameCube no es un clon

Jose Antonio Rodríguez (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Me decepciona que algunos mantengan que el «MGS» de GC es una copia del de PS, porque no es así. «Metal Gear Twin Snakes» es una adaptación, no una copia, un juegazo que se merecía GC, ya que es de los pocos juegos "adultos" que se pueden adquirir en esta consola. Para ponerle faltas, se suelen decir tonterías como que han cambiado la música y que los gráficos no están a la altura de «Sons of Liberty» de PS2. También he oído quejas sobre el uso del tiempo bala en las escenas de vídeo, lo cual en realidad le da mucha frescura e innovación, adaptándose a la moda. En cuanto a la música, me permito decir que es una de las mejores bandas sonoras que he escuchado, y supera a la del juego de PlayStation con creces. Y aunque las voces estén en inglés, no le quita nada de prestigio al juego. Los gráficos están muy por encima del de PS 2, aunque éstos no logren alcanzar el detallismo del «Sons of Liberty» de Xbox, porque esta máquina es muy superior a PS2. Esta es mi opinión sobre este gran juego, y quisiera saber si estáis de acuerdo en lo que digo, o al menos saber vuestro punto de vista.

Yen: Lo cierto es que se ha repetido el argumento y se ha adaptado la técnica a la mayor potencia gráfica de GameCube.

está ahora mismo pensando en hacer algo de ese estilo.

Cambiando de compañía, ¿Square-Enix ha dado de lado a la saga «Parasite Eve» y no piensa sacar más entregas? ¿No crees que le da demasiada importancia a los «Final Fantasy»?

No se la dan ellos: se la damos los usuarios. Sé que hay bastantes fans de la saga «Parasite Eve», pero la inmensa mayoría de los usuarios sigue prefiriendo que salgan más entregas de «Final Fantasy», y ya ves que Square-Enix disfruta haciendo nuevas partes de esta mítica saga.

« EL ESPERADO «DOOM 3» SOLO SALDRÁ EN XBOX, AL MENOS DE MOMENTO, Y YA SABEMOS QUE SERÁ EL PRÓXIMO 8 DE ABRIL »

consola negra de Sony, ¿es posible que también aparezca «Resident Evil Zero»?

Bueno, sí sería posible, pero de momento es poco probable.

En caso de que hagan la secuela, ¿volverán a salir los zombis en «Resident Evil 5»?

Como tú dices... en caso de que lo hagan. ¡Aún no hay noticias!

¿Crees que Capcom hará algún juego basado en las películas de «Resident Evil»?

Sería una idea interesante, pero me da a mí que Capcom no

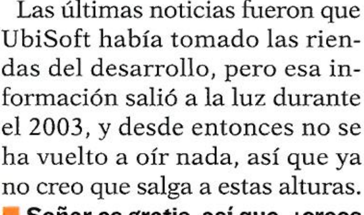
¿Hay noticias nuevas sobre «Nightmare Creatures 3»?

Las últimas noticias fueron que UbiSoft había tomado las riendas del desarrollo, pero esa información salió a la luz durante el 2003, y desde entonces no se ha vuelto a oír nada, así que ya no creo que salga a estas alturas.

Soñar es gratis, así que, ¿crees que aparecerá «Doom 3» para PlayStation 2?

No, sólo en PC y Xbox... y ya sabemos que será en abril.

Víctor Soto (e-mail)



DOOM 3 Uno de los shoot'em up subjetivos más impresionantes de los últimos años, que ya lleva algún tiempo arrasando en el mundo del PC, tiene prevista su conversión a Xbox, pero no se espera que salga para ninguna otra consola.



Terror a la española

Jose Fernando (e-mail)

Me han asaltado muchos temores sobre «Resident Evil 4». Siempre es bueno ver que se fijan en España, pero cada vez que un país nos hace referencia suelen fastidiarla. Y viendo la imagen del personaje de Luis en este «Resident» veo que los japoneses, en su buena intención, han pecado del mismo error. Quisiera ver a los Guardias Civiles... ¿Llevarán poncho y sombrero de Mariachi? Y han usado las pesetas... ¿No saben que ya estamos en el Euro? Me ha hecho gracia leer en el reportaje que hicisteis sobre el juego que el propio Mikami fuera el que propuso que el juego se desarrollase en España, para que no se supiera lo que decían los enemigos. ¿Y qué pasa con nosotros? ¿Nos lo pondrán en ruso, o en japonés? Esa fórmula no nos sirve. En fin, espero que los japoneses no se piensen que España es un país del Tercer Mundo. Rezo porque mis miedos no se hagan realidad y nos muestren algo de respeto. Por ahora me quedo con el diseño de Luis, cuyo look estilo siglo XIX denota la visión nipona de España. Aunque, a fin de cuentas, nosotros vemos a Japón como un país demasiado tecnológico en las ciudades y feudal en los pueblos...

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Bueno, tampoco creo que haya que tomarse la cosa tan en serio, al fin y al cabo es un juego... ¡Tampoco he visto yo nunca ningún monstruo comehombres en nuestro país!



PARASITE EVE Este juego de PSone sigue siendo muy recordado por un buen número de usuarios, pero no parece que Square-Enix esté por la labor de continuar la saga con nuevos capítulos en PlayStation 2.

Interesado en las nuevas portátiles

@ Hola Yen, aquí van las preguntas que tengo sobre las nuevas portátiles:

He leído en Internet que para GBA y Nintendo DS van a sacar un nuevo aparato en el que se pueden reproducir archivos en MP3 y películas. ¿Me puedes hablar más sobre él?

Claro: su nombre es Play-Chan, y es una especie de cartucho que



PLAY-CHAN Este japonés tan majo tiene conectada a la base de GBA un aparato con forma de cartucho, que a su vez tiene insertada una tarjeta de memoria con archivos de vídeo y de música en formato MP3.

permite reproducir en una GBA o una DS los vídeos o archivos MP3 que tengáis grabados en tarjetas de memoria SD (como las de las cámaras digitales). Lo único que hay que hacer es meter la tarjeta SD en el Play-Chan, y luego el Play-Chan en la portátil. De todas formas, es un artilugio que por ahora sólo va a salir en Japón (alrededor de los 50 €), y no me haría muchas ilusiones de verlo en nuestro país, al menos en los próximos meses.

¿Sacarán Memory Stick Duo de mayor capacidad que la que traerá originalmente la PSP?



GEIST Esta aventura en primera persona os mete en la piel de una criatura con poderes sobre naturales (y un montón de armas a su disposición), que va por ahí aterrorizando e incluso poseyendo cuerpos de seres humanos y animales.

No lo creo. Ten en cuenta que habría que desarrollarlo desde el principio, y eso no depende de la distribuidora española, sino de los programadores del juego.

¿Cuándo llegará «Geist»?

A mediados de este año, según la lista de lanzamientos.

¿Veremos un «Soul Calibur 3»?

Casi seguro que sí. Espero que lo enseñen en el próximo E3.

¿Está ya confirmado que vaya a salir algún «Golden Sun» para GameCube?

No, ni mucho menos.

¿Por qué Nintendo hace juegos de «Donkey Kong» y «StarFox», que son -o eran- de Rare, pero no hace juegos de «Perfect Dark»?

Esas licencias son de Nintendo (de hecho, el nuevo «StarFox» se lo ha "encargado" a Namco), y la de «Perfect Dark» es de Rare, que ahora trabaja para Microsoft. Probablemente veremos en Xbox 2 (o como se llame al final) la nueva entrega del juego.

¿Podríamos llegar a ver un «Zelda: The Wind Waker 2», aparte del nuevo «Zelda»?

Quizá podrían hacerlo en un futuro lejano, pero ahora Nintendo sólo está pensando en el nuevo «Legend of Zelda».

Por supuesto. La tarjeta que traerá PSP será de 32 MB (salvo sorpresa de última hora), y en el mercado pueden verse modelos de 64, 128 y hasta 512 MB. Pero claro, habrá que pagarlas...

¿Podremos pasar cualquier archivo de vídeo a estas tarjetas para verlas en PSP?

Si es en formato DVD (por ejemplo, MPEG 4), sí.

Se habla por Internet de las imperfecciones de fábrica de PSP... ¿las habrá también aquí?

Es muy improbable. Es normal que siempre aparezca alguna partida de consolas con pequeños defectos, pero sólo en las primeras unidades fabricadas (les suelen tocar siempre a los japoneses). Una de las pocas ventajas de ser los últimos en recibir las cosas, es que esas "novatadas" llegan a Europa ya corregidas.

Mario García (Granada)

« LA ÚNICA VENTAJA DE SER LOS ÚLTIMOS EN TENER PSP ES QUE NOS AHORRAREMOS LOS FALLOS DE LA PRIMERA HORNADA DE CONSOLAS »



PERFECT DARK La página web del juego (www.perfectdark.com) lleva directamente a la de Rare. En una sección de preguntas explican que la segunda parte sigue en marcha, pero casi seguro saldrá en Xbox 2.

GameCube por aquí y por allá

@ Hola Yen, me llamo Alejandro, tengo 18 años y soy de Almería, te he escrito un par de veces, espero que tengas tiempo para contestar a las siguientes dudas que tengo:

¿Saldrán más entregas de «Final Fantasy» para GameCube?

Por ahora no hay ningún anuncio por parte de Square-Enix.

En el Escaparate publicasteis hace tiempo un CD con las canciones de la saga «Final Fantasy»; ¿están ahí también las de «Crystal Chronicles»?

No, ya que se trata de una compilación de los temas que se tocaron en un concierto el 20 de febrero de 2002 sobre «Final Fantasy», cuando todavía no había salido a la venta «Crystal Chronicles». Todas las canciones incluidas en los CD pertenecen a los capítulos 1 al 10 de la saga.

Ahora que «Juiced» será distribuido por otra compañía, ¿podría salir también para GC?

vuestra OPINIÓN

Los coches irrompibles

DVD Aguilera (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Soy un fan de la serie «Gran Turismo», y ya estoy deseando tener en mis manos el nuevo «GT 4», para mí uno de de los mejores juegos de velocidad de la historia. A pesar de ello, me gustaría señalar algunos puntos flacos de éste. En primer lugar, y como todo el mundo sabe, los coches no se pueden romper. Ya sé que es cuestión de licencias y tal, y que además, si intentas jugar bien tampoco es cuestión de comerse los muros, pero esto le quita realismo. En segundo lugar, faltan las mejores marcas. El juego, creo yo, es "demasiado" japonés. Es casi vergonzoso no tener en el garaje coches de marcas como Lamborghini o los Ferrari. Por no mencionar los RUF... Finalmente, y para reírnos un poco, no se yo si los coches de «Gran Turismo» pasarían la ITV. Me vuelven loco los frenos, me encanta ver cómo trabaja la suspensión, los reflejos en las carrocerías son de ensueño... ¿pero dónde están las luces de marcha atrás? ¡No estaría de más ponerlas, tampoco debe ser tan difícil! De todos modos, es el mejor.

Yen: ¡Ya quisieran muchos otros juegos que sus únicos defectos fueran de ese calibre!





Jugar en red local con PS2

Luis Mellado, Rafael Mellado Roberto Mellado y Manuel Puyana (Chipiona - Cádiz)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Somos cuatro consoleros y nos gustaría compartir con todos vosotros una opción de PS2 que mucha gente desconoce: la posibilidad de jugar en red local con hasta 8 consolas a juegos como «Toca 2» o el nuevo «GT 4». Para ello necesitamos, además de las PS2, una copia del juego y un adaptador de red para cada una de ellas, y un modem o router en el que se conectarán todas. Lo que hay que hacer es configurar modem y consolas. Para ello podéis pedir los códigos en la tienda donde compréis el modem o bien utilizad estos, que creo que valen para casi todos:
IP: 192/168/1/5
Máscara de subred: 255/255/255/0
Puerta de enlace: 192/168/1/1
Servidor DNS preferido: 195/235/113/3
Servidor DNS alternativo: 195/235/96/90
En las consolas introducid los mismos códigos pero cambiando el último número de la IP (5) por uno correlativo para cada consola que se conecte (6,7,8,9...) ¡Y listo! Gracias a Carlos Burdalo del SAT de Sony por su ayuda.

Yen: Pues, en nombre de todos, mil gracias por la información.



¿Con cuál de las dos portátiles de Nintendo tendrá conexión la sucesora de GameCube, con Nintendo DS o GBA?

Es imposible saberlo, porque aún no se sabe nada oficial sobre esa sucesora. De todos modos, si se pudiera conectar alguna portátil, no creo que fuera GBA; si acaso sería DS... o esa otra portátil que se rumorea que también podría estar preparando Nintendo para un futuro.

¿Qué ha sucedido con la famosa placa Triforce, que supuestamente crearon hace unos años Namco, Sega y Nintendo para las máquinas recreativas?

Siguen trabajando, aunque no al ritmo que se esperaba... Su última creación ha sido «Virtua Striker 4», una recreativa que ha salido ya en Japón pero que no hemos visto por estos lares. Por cierto, se rumorea que quizá Sega haga un conversión de este título próximamente para GC.



VIRTUA STRIKER 4 La última entrega de este arcade de fútbol de Sega funciona sobre la placa para recreativas Triforce, que crearon Namco, Sega y Nintendo conjuntamente, y cuya base es muy parecida al hardware de GameCube.

« DE MOMENTO, «STREET RACING SYNDICATE» SÓLO VA "CORRER" EN GAMECUBE, PERO CONFÍO EN QUE SALGA PRONTO EN PS2 Y XBOX »

Me han dicho que podría salir «GTA: San Andreas» en GameCube en verano. ¿Es cierto?

Pues... no.

¿«Street Racing Syndicate» saldrá para todas las consolas?

Aunque el juego ha sido programado también para PS2 y Xbox, de momento en España sólo va a salir en GC. De todas formas, mis fuentes me dicen que las otras versiones no tardarán en llegar. Confía en mí.

Alejandro (Almería)

Un entendido en la materia

@ Buenas Yen, soy un chaval de Sevilla que posee una PS2 y unas cuantas preguntas. A ver si las puedes contestar en un huequecito por ahí en la revista:

Acabo de enterarme de que el lanzamiento de «Final Fantasy XII» se ha retrasado, y no lo podremos disfrutar en Europa este verano. ¿Es cierto?

Sí, más o menos. Square-Enix ha anunciado que esta nueva entrega no podrá salir en Japón hasta el verano, así que, como te puedes imaginar, también aquí habrá que esperar algo más. Hasta final de año o más.

Hace poco me hice con «Need for Speed Underground 2», y en mi opinión aprovecha los factores que le dieron éxito en la primera parte, pero se olvida de introducir innovaciones. ¿Tú qué opinas?

Estoy de acuerdo en que aprovecha sus virtudes (lo cual es bueno), pero no en eso de que no introduce innovaciones, pues el sistema de juego en el modo principal es bastante diferente y, para mi gusto, más acertado.

Además de «Kingdom Hearts 2» y «Final Fantasy XII», ¿puedes nombrarme algún juego de rol que vaya a salir próximamente para PlayStation 2?

Apúntate «Xenosaga II», que está a punto de salir en EE.UU., y se espera que llegue a Europa para el verano.

¿Qué me puedes contar sobre «Medal of Honor: Dogs of War», tendrá la misma duración que «Rising Sun»? Ya me entiendes.

¿Es que te pareció demasiado corto? Pues será que tú eres demasiado bueno...

Iván Gutiérrez (Sevilla)

La llegada del fútbol portátil

@ Yen, ¿qué tal? Os digo desde hace años, y tengo unas preguntas que me parece que a algunos más les rondarán también por la cabeza:

¿Hay algún rumor sobre la salida de un posible «Pro Evolution Soccer» para PSP?


PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD
CÁMBIATE DE LADO
EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR
O VENDER TUS VIDEOJUEGOS
TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TÍTULOS
FAVORITOS. ORIGINALES, CON MANUAL Y GARANTÍA.
SEGUIMOS SIENDO ÚNICOS.
SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY
WWW.DAILY-PRICE.ES
TEL. 902 157 418
CD'S
DVD'S
VIDEOJUEGOS



JADE EMPIRE Esta gran aventura que prepara Microsoft para Xbox tiene una fecha de salida prevista para EE.UU. el 14 de abril, mientras que en el resto del mundo habrá que esperar un par de meses más.

Aún no hay nada oficial, pero en una entrevista hace algún tiempo, el productor de la saga, Shingo Takatsuka, dijo que el juego estaba en fase conceptual, y que estaban evaluando a fondo la portátil para ver cuál sería la mejor manera de hacer una conversión. ¡Parece que todo va a ser cuestión de tiempo!

¿Dijisteis que en Nintendo DS saldría un ‹Winning Eleven›?

Sí, hace ya varios meses que Nintendo publicó una lista de juegos en desarrollo para DS, y entre ellos estaba la saga Winning Eleven, aunque por ahora no ha salido nada más a la luz.

Roger (e-mail)

Un fanático de la fantasía

@ Hola Yen, me llamo Iván, tengo una PlayStation 2, y unas preguntillas para ti:

¿Cuándo van a sacar ‹Final Fantasy X-2 en Platinum?

El 17 de marzo entra en la lista, y se pone a sólo 26,95€.

¿Van a sacar algún juego de ‹Kill Bill› para PlayStation 2?

Esa era la intención cuando, a finales de 2002, el grupo Black Label anunció un acuerdo con Miramax para realizar un juego basado en la película. Se supone que saldría a la venta a la vez que el DVD de la película, pero ya ves que luego no ha habido nada. Esperemos que alguien más se anime con ello...

¿Es verdad que van a sacar ‹Final Fantasy X-3›? ¿Cuándo?

No, no es verdad. Surgieron unos rumores hace tiempo, pero Square-Enix no ha dicho nada.

¿En ‹Final Fantasy XII› saldrán secuencias de vídeo tan buenas como las de ‹FFX›?

Créeme: Saldrán mejores.

¿Por qué en PS2 sólo se pueden conectar dos mandos, y no cuatro, como en Nintendo 64?

Pues eso digo yo. Que se apunten estos "deberes" los señores de Sony que estén trabajando en el diseño de PlayStation 3.

Por último, ¿van a sacar algún ‹Final Fantasy› para PSP que no sea el ‹FF VII: Crisis Core›?

Es muy posible, aunque de momento es el único juego de la saga que está anunciado.

Iván Navarro (e-mail)

Es seguro que tendrá una secuela, y el Team Ninja explicó en una entrevista que no tienen previsto sacarla hasta 2006, lo cual le da bastante posibilidades de salir ya en la próxima consola de Microsoft. Quizá en el E3 consigamos más información.

¿‹Metal Gear Solid 3› saldrá para Xbox, igual que ‹MGS 2›?

Quizá, aunque habrá que esperar a que Konami lo confirme.

¿Me compro ‹Star Wars: KOTOR 2›, o mejor me espero a que salga ‹Jade Empire›?

A mí me ha gustado tanto el nuevo juego de "Star Wars", que te recomiendo que lo pruebes. Ya tendrás tiempo también de ahorrar para «Jade Empire»...

Teniendo ya ‹Halo 2›, ¿qué juego de acción y disparos me recomiendas comprar?

Uf, eso en Xbox es tarea difícil, porque hay mucho y muy bueno donde elegir: «Crónicas de Riddick», «MGS 2», el pack «GTA», o el alucinante «Call of Duty».

Dark (e-mail)

« SEGÚN EL PRODUCTOR DE «PRO EVOLUTION», HAY UNA VERSIÓN PARA PSP EN FASE CONCEPTUAL, Y ESTÁN EVALUANDO LA PORTÁTIL »

Una Xbox lista para disparar

@ Yen, leo vuestra revista desde hace 3 años, tengo una Xbox y he oído noticias de la segunda parte de ‹Otogi›.

¿Son ciertas esas noticias?

No sólo son ciertas, sino que el juego acaba de salir a la venta.

¿‹Ninja Gaiden› tendrá una secuela, o será para Xbox 2?



FINAL FANTASY XII Si las imágenes que veréis con el motor gráfico del juego en «FF XII» ya van a ser espectaculares, esperad a ver el fabuloso dominio que han alcanzado los grafistas de Square-Enix con los vídeos. ¡Impresionante!

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **¿SABES SI LE OCURRIRÁ ALGO A MI CONSOLA SI LA METO A LA BAÑERA? ESTA LLENA DE POLVO.**
Yen: Tranquilo, que no le pasará nada... siempre y cuando en la bañera no haya agua, claro.

¿A DÓNDE HE DE ESCRIBIR PARA QUE SAQUEN TODOS LOS JUEGOS DOBLADOS AL CASTELLANO?
Yen: Me parece que a los Reyes Magos...

@ **UN AMIGO ME DIJO QUE EXISTÍA UN JUEGO QUE SE LLAMA «PRO EVOLUTION SOCCER 3 Y MEDIO». ¿ES CIERTO?**
Yen: Sí, pero no mola mucho porque todas las jugadas se te quedan siempre a la mitad.

@ **EN EL VÍDEO DE «ZELDA» DEL E3 LINK LE CORTABA LA PIERNA A UN LAGARTO. ¿EN EL NUEVO «ZELDA» VA A HABER VIOLENCIA?**
Yen: Pues es pronto para decirlo. ¿Has probado a preguntarle al lagarto, para ver qué opina?

@ **HAVIEN HAVIDO SAGAS QUE AN TRIUNFADO EN LA PLAY 1, ¿CÓMO ES QUE SUS CREADORES NO AN QUERIDO ACER LAS CONTINUACIONES?**
Yen: Será ke avía halgún provlema, digo llo...

@ **ME HAN DICHO QUE SIFERU MAKIMOTO Y SU EQUIPO ESTÁN TRABAJANDO EN UN NUEVO «MARIO», ¿ES ESO VERDAD?**



Yen: Pues debe haber dos versiones, porque Shigeru Miyamoto también está desarrollando otro...

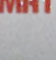
@ **¿SI COMPRO EL JUEGO DE PLAYBOY MI MADRE ME PEGARÁ MUCHO?**
Yen: Señora, no se pase...

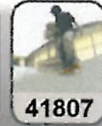
FONDOS ANIMADOS EJ: FOTO19 ANIMA116

2. Envía un sms al 7372 con la clave FOTO19 (espacio) y el código

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible

También tu imagen en el 806 41 69 47





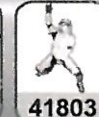


42092 | 42026 | 41999 | 41807 | 42025 | ANIM129









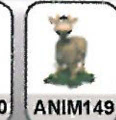
ANIM116 | ANIM127 | ANIM192 | 37383 | ANIMA112 | ANIM117 | 37615 | 37616 | ANIM180 | 42093 | 41806 | 41384 | 40352 | 41771 | 41803















ANIM128 | ANIM118 | ANIM114 | ANIM119 | ANIM122 | ANIM205 | ANIM207 | ANIM124 | ANIM132 | ANIM150 | ANIM149 | 37418 | 37434 | 37502 | 37435

















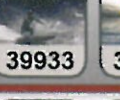

ANIM148 | ANIM146 | ANIM206 | 37270 | 37300 | 37399 | 37291 | 37271 | ANIM185 | ANIM121 | 37272 | ANIM204 | ANIM203 | ANIM202 | 37523













39039 | 37433 | 40062 | ANIM186 | 40333 | 39931 | 39932 | 39933 | 39936 | ANIM198 | ANIM197 | ANIM195 | ANIM184 | ANIM196 | ANIM153

FONDOS ESTATICOS

www.tu-logo.com






36231 | 35535 | 36458 | 35438 | 36340 | 36464 | 35537 | 36897 | 37132 | 35540 | 40969 | 35499









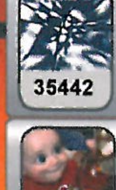







36616 | 36493 | 36215 | 37039 | 35495 | 37236 | 36691 | 36459 | 36457 | 35484 | 36056 | 36690 | 36525 | 35955 | 40965





35442 | 36289 | 37373 | 37370 | 37376 | 36460 | 37374 | 37375 | 37372 | 37377 | 35530 | 35424 | 35423 | 36474 | 35936
















37387 | 37388 | 36508 | 36602 | 36509 | 36518 | 36520 | 36983 | 37200 | 36621 | 36466 | 36993 | 37198 | 36500 | 36501











36620 | 36608 | 36505 | 36636 | 36610 | 36609 | 35439 | 35937 | 39080

TONOS POLIFONICOS EJ: POLI33 85069

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible

2. Envía un sms al 7372 con la clave POLI33 (espacio) y el código

También tu tono en el 806 41 69 47

Si quieres otra polifónica que no ves aquí envía POLI33 (espacio) y el nombre del cantante o el título de la canción al 7372

TOP

85069	Antes muerta que sencilla
85103	Baila morena
85121	Bootsy bootsy boom
85033	Nada valgo sin tu amor
85090	Tu no tienes alma
85089	Llevo tu voz
85119	Búscate un hombre q t quiera
84942	Con la luna llena
85085	Por qué no somos amigos
85086	Sopa fría

NOVEDADES

85174	Sonido de Tren
85173	The Weekend
85172	The sound of San Francisco
85171	I just wanna live
85170	Disco Samba
85169	Dominicana
85168	Pa que retocen
85167	Punto y aparte
85166	Amor de Colegio
85165	Jugarem a Estimarnos

CINE & TV

84440	El señor de los anillos
80017	Mision Imposible
84067	El Exorcista
80025	The Simpsons
83883	Fraggle Rock
84064	Darth Vader M. imperial
80143	La Pantera rosa
80096	Pulp Fiction
80131	Buffy Cazavampiros
80108	Benny Hill
80044	Rocky
80125	Mortal Kombat
84724	El bueno, el malo y el feo
84207	El Padrino
84437	Shin Chan
84759	Gladiator
83834	La abeja maya
80174	Expediente X
80074	El equipo A
84433	Nos vamos a la cama
80065	Friends
80048	El coche fantastico
80091	20th Century Fox
80014	James Bond

POP & ROCK

84204	In the shadows
83867	In the army now
83584	Bring me to life
80293	Its my life
80062	In The End
80239	Final Countdown
83918	Where is the love
80472	Every breath you take
83585	Libertine
83885	Numb
83797	Mas que nada
83586	Somewhere I belong
80406	Take on me
84873	About a girl
84553	Hey mama
80726	No woman no cry
84590	20th Century boy
83662	Crazy in love
83828	4 Minute warning
80247	500 Miles
80657	Addicted to love
84252	Hey ya
84822	Opa opa
84779	Mariacaipirinha

VIDEOJUEGOS

83697	1942
80084	Time to Fight
83688	Bruce Lee
83689	Moon Patrol
83690	Pengo
83691	Rodland
83692	Paperboy
83693	Bombjack
83694	Altered beast
83695	Alone in the dark
83696	Airwolf
83698	Boulder dash
83699	Crash team racing
83700	Crash Ban...t Warped
83701	Druid
83702	Fairlight
83703	Duke Nukem
83704	Zorro
83705	Zelda
83706	Worms
83707	Gran Turismo
83708	Resident Evil
83709	Tomb Raider
83711	Super Mario 1
83712	Super Mario 2
83713	Sim City
83714	Street Fighter
83715	Syphoon Filter
83716	Tomb Raider 3
83717	Uridium
83718	Ultima Exodus
83719	Super Mario World
83720	Super Mario Brothers 3
83721	Super Monkey Ball
83722	Street Surfer

VIDEOJUEGOS

83723	Spy vs Spy
83724	Spy Hunter
83725	Space Harrier
83726	F-Zerox
83727	Commando
83728	Crono trigger
83729	Bust a move 3000
83730	Gauntlet
83731	Metal Gear Solid 2
83732	Mortal Kombat
83733	Resident Evil 2
83734	Golden Eye
83735	Dark Stalkers 3
83737	Dragon Ball 7
83738	Metal Gear Solid
83739	Final Fantasy
83740	Die Hard Trilogy
83741	Donkey Kong Country
83743	Doom
83744	Bubble Bobble
83746	Dr Mario
83748	Final Fight
83750	Super Mario Brothers
83752	Tetris
83753	Tetris
83754	Kingdom Hearts
83755	Sonic the Hedgehog
83758	Puzzle Bobble
83759	Space Harrier
83760	Space Harrier
83761	Pac Land
83762	Pac Man
83763	Monty on the run
83764	Headhunter
83765	Ghouls and Goblins

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Resident Evil: Apocalipsis

- Género **Terror**
- Protagonistas **Milla Jovovich, Sienna Guillory, Oded Fehr...**
- Director **Alexander Witt**
- Precio **24,99 €** (4.158 ptas)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆





ARGUMENTO: Tras sobrevivir en la primera peli, Alice vuelve a enfrentarse a los no-muertos cuando intenta escapar de la ciudad, que está infestada de zombis. Sin embargo, ahora cuenta con todos sus poderes, y la ayuda de un grupo de supervivientes.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Cómo se Hizo, Umbrella, Las Chicas del Juego, Efectos Especiales, Galerías y Comentarios.



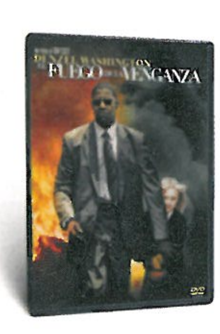
Cuestión de pelotas

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Ben Stiller, Vince Vaughn, Christine Taylor...**
- Director **R. Marshall Thurber**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Cuando White, el rico y excéntrico dueño de un gimnasio de lujo, intenta arrebatarle su gimnasio a Peter, este y sus clientes se organizan para ganar los 50.000 dólares que necesitan para salvarse, y se apuntan a un torneo de Balón Prisionero en el que también participará el loco White.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, 10 Escenas Inéditas, Final Alternativo, Detrás de las Cámaras, Tomas Falsas, Cómo se Hizo y Comentarios del Director.



El Fuego de la Venganza

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Denzel Washington, Dakota Fanning, Marc Anthony...**
- Director **Tony Scott**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Un antiguo miembro de la CIA, ahora convertido en un borracho y totalmente rendido ante los problemas de la vida, trabaja de guardaespaldas de una niña de nueve años. Su compañía hace que él recupere la alegría de vivir, pero entonces ella es secuestrada y eso va a desatar su ira más profunda.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Una Mirada a "El Fuego de la Venganza", 15 Escenas Eliminadas, Trailer de cine y Comentarios del Director.



MÚSICA

Metal Gear Solid 3

Nada menos que 43 temazos contiene la banda sonora de «Snake Eater», una espectacular obra de Harry Gregson, Norihiko Hibino, Nobuko Toda y Osamu Kobori, con voces de Cynthia Harrel y Elisa Fiorillo. Si las disfrutáis en el juego... ¡a qué esperáis para tener la banda sonora!

Compañía **Konami Media** ■ Precio **29,80 €** (4.958 ptas.)



LIBROS

Cuchillo del Lobo

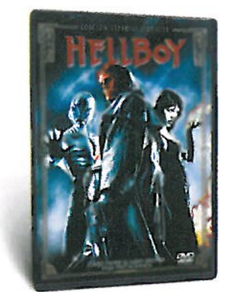
Esta novela, perteneciente a la serie de "Warhammer 40.000", trata acerca de los Lobos Espaciales, quienes proporcionan una guardia de honor de guerreros de élite a la Casa Navegante Belisarius: los Cuchillos del Lobo.

Editorial **Timunmas** ■ Precio **9,95 €** (1.656 ptas

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Hellboy

- Género Aventuras
- Protagonistas Ron Perlman, John Hurt, Selma Blair...
- Director Guillermo del Toro
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Los cómics dan vida a otro personaje de cine, esta vez un superhéroe poco convencional. Y es que la oscuridad está avanzando en el universo, y Hellboy se ha propuesto luchar contra ella en una película con tanta acción como efectos especiales.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Introducción, "La Semilla de la Creación", Escenas Eliminadas, Animáticas, Multiángulo, Documentales, Fotos, Escenas, etc.



La vecina de al lado

- Género Comedia
- Protagonistas Emile Hirsch y Elisha Cuthbert
- Director Luke Greenfield
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



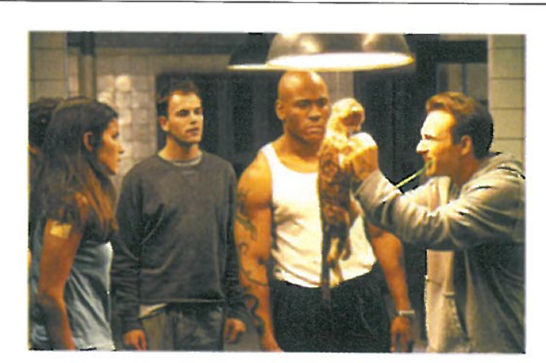
ARGUMENTO: Un chaval de 18 años vive feliz y tranquilo en su casa, hasta que llega al barrio una despampanante rubia, una jovencita de aspecto inocente de la que se enamora a primera vista. Pero todo se complicará al descubrir que esa tierna jovencita en realidad es... ¡una actriz del mundo del porno!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Detrás de las Cámaras, Cómo se Hizo, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas y Extendidas, Fotos, Educación Sexual y Trailers de TV.



Cazadores de Mentes

- Género Thriller
- Protagonistas Eion Bailey, Clifton Collins JR., Will Kemp...
- Director Renny Harlin
- Precio 20 € (3.328 ptas)
- También en VHS 12,95 € (2.155 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Siete aspirantes a agentes del FBI deben pasar por un examen antes de entrar a formar parte de los "Cazadores de Mentes", es decir, los analistas psicológicos de la policía. Para ello los envían a una isla remota a resolver un crimen ficticio, aunque lo que no saben es que entre ellos se ha infiltrado un verdadero asesino en serie.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas de Rodaje, Entrevistas, La Breve Historia del FBI, Galerías de Fotos y Trailer.

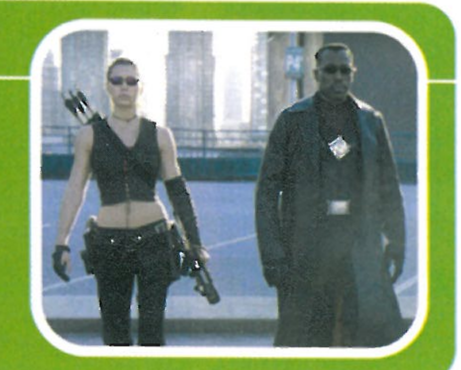


CINE

Blade Trinity

La trilogía del vampiro que ha visto la luz se completa con esta tercera y última entrega, en la que Blade cae en manos del FBI, y se verá obligado a unirse a una sociedad humana secreta de cazavampiros, con el fin de enfrentarse al vampiro original: el mismísimo Drácula.

- Productora New Line Cinema
- Estreno Marzo



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

MALDITAS MONEDAS PIRATAS...

Tened cuidado y no os dejéis llevar por la avaricia, porque estas monedas de oro aztecas no son un tesoro... contienen una horrible maldición, la misma que afectó a los personajes de la película de Disney "Los Piratas del Caribe", y son una perfecta imitación de las que se usaron para el film. Eso sí, recordad que aunque están bañadas en oro de 24 quilates, ¡no podréis usarlas para pagar en ningún centro comercial!

Más información en: www.masterreplicas.com
Precio: 34,99 € (5.822 ptas.)



TE PRESENTAMOS EL FUTURO DEL EJÉRCITO A TAMAÑO NATURAL

Una vez más nos sorprenden los artistas del estudio alemán Oxmox con una de sus últimas creaciones, en este caso un "encarguito" proveniente de Sony. Se trata de la figura de uno de los soldados que aparecen en el último gran shoot'em up subjetivo de la compañía: «KillZone». Con una altura de nada menos que 1,85m (¡da miedo ponerse al lado!) y esa contundente equipación militar en plan futurista, que a nadie se le ocurra rechistar...

Lo encontrarás en: www.studiooxmox.com
Precio: No está a la venta

UN LLAVERO FANTÁSTICO

Por muchos años que hayan pasado desde que «Final Fantasy VIII» se puso a la venta para PlayStation, a más de uno nos gusta coleccionar el merchandising que sale sobre él. En este caso se trata de un precioso llavero de plata en forma de cruz, que imita a uno de los símbolos que Squall y sus compañeros llevaban durante su aventura rolera. Qué, ¿os animáis a poner en él las llaves?

Lo encontrarás en: www.planetacomic.net
Precio: 15,90 € (2.646 ptas.)





EL ANILLO, LA ESPADA... Y NO HABLAMOS DE UNA BODA

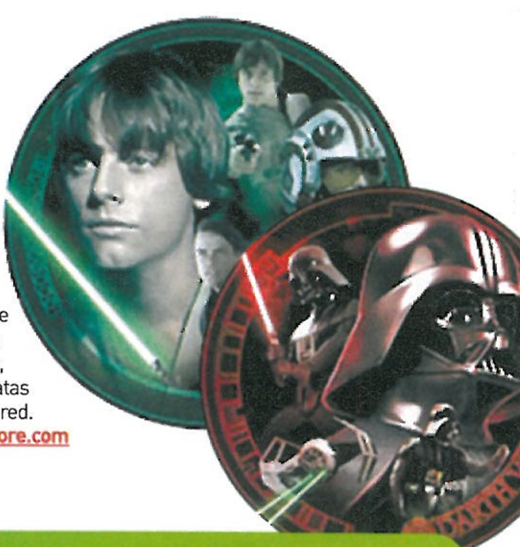
¿Recordáis? La espada de Frodo emitía un misterioso resplandor siempre que los orcos andaban cerca... ¡Toma, y la vuestra también! Al menos, si es esta espectacular réplica que se ha puesto a la venta, de convincente aspecto metálico y 50 cm. de largo, y que también puede resplandecer mediante un ingenioso sistema. ¡A por el Anillo Único!

Lo encontrarás en: www.masterreplicas.com
Precio: 119 € (19.800 ptas.)

IDEAL PARA COMER MIENTRAS VES LAS PELIS

Si hay una licencia que se lleva la palma en artículos de merchandising, sin duda esa es "Star Wars". Lo último es esta nueva serie de platos decorados con los protagonistas de la saga clásica (como Luke, R2D2, Darth Vader, etc.), que podéis usar para colocar unas patatas mientras veis los DVD... o para decorar la pared.

Lo encontrarás en: www.forbiddenplanetstore.com
Precio: 39,95 € (6.647 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

¿Dónde vive ese gato?

Este manga contiene tres historias de la serie "Un Manga, un Romance" de Arina Tanemura. Esta vez, un joven enfadado con su novia se emborracha y al volver a casa pierde a su gata. Una chica le dice que ella es la gata, y él la lleva a su casa...

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 6,95 € (1.156 ptas.)



Tokyo Mew Mew

Ichigo es una estudiante que recibe el ADN de un gato un día tras un experimento. Desde entonces, se convierte en Mew Mew, una justiciera con poderes a lo Catwoman que patrulla la ciudad junto a otras amigas con otros poderes.

Lo encontraras en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.311 ptas.)



POLIFONICAS y SONIDOS REALES

TOP 20

85069	Antes muerta que sencilla	80093	Equador
85103	Baila morena	80239	Final Countdown
84826	Dale don dale	84993	Precisamente ahora
84680	Dragostea din tei	85048	Enjoy the silence...
84961	Lose my breath	85085	Por que no ser ami...
82652	Fiesta Pagana	84904	Hablando en plata
84428	Asturias	85061	Just lose it
84997	Valio la pena	84920	Pastillas de freno
84760	Obsesion	85031	No soy un Bastritboy
85121	Bootsy bootsy boom	84942	Con la luna llena

806 52 62 44

HIMNOS

82172	Barcelona
83188	Real Madrid
84446	Cara al sol
84489	Els segadors
83808	H. de España
82124	Atletico Madrid
82123	Athletic Bilbao
84094	H. Republicano
84362	Champions League
84494	La internacional
82190	Betis
84436	100 Real Madrid

SUENA CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL **7227**

Ej: Envía SUENA 84428 al 7227 para escuchar "Asturias" en tu móvil.

TECHNO-DANCE

84226	Cafe del mar
83814	Satisfaction
80056	Insomnia
84926	Despre tine
84203	Dos gardenias
85046	Pump it up
84973	Call on me
85037	Flashdance
85087	I believe in you

NACIONALES

84919	Una foto en blanco y negro
85119	Buscate un hombre que...
85033	Nada valgo sin tu amor
85086	Sopa fria
85105	Es mi soledad
85044	Con mis manos
85090	Tu no tienes alma
85054	Un nuevo dia brillara
85072	Ahora quien
85089	Llevo tu voz
84964	Escucha atento
84642	Angel malherido
85084	Ya no me acuerdo
84791	La rueca
85113	Dile

CINE/TV

83883	Fraggle Rock
80025	Los Simpsons
80108	Benny Hill
85083	Aqui no hay quien viva
84437	Shin Chan
84937	Kill Bill
84440	El señor de los anillos
84067	El Exorcista
84064	Star Wars
80017	Mision Imposible
84560	Curro Jimenez
80131	Buffy Cazavampiros
80143	La Pantera rosa
84943	Shrek 2
84724	El bueno, el malo, feo

POP/ROCK

80111	Sweet Child of Mine
84068	Du hast
84779	Mariacaipirinha
84976	American idiot
80726	No woman no cry
84959	Amerika
80277	Nothing else...
85030	My prerogative
85109	Dancing with tear...

SONIDOS REALES

ET	"ET teléfono mi casa"
SUPLICO	"Por favor, que alguién me coja..."
FOX	Intro de la Fox... ¡De cine!
INFIERNO	Thriller, la carcajada...¡De miedo!!!
TARZAN	Grito de Tarzán, igual que en la peli
IGLESIA	...y repicará cada vez que te llamen
POLICIA	Todos se sentiran como en NY al oirlo
TELEFONO	Sonará como en casa de tu abuela
FRENAZO	Sorpenderá a todos los que te rodean
BOMBEROS	¡Cuidado!... Provoca el pánico
NODO	Igual que en los cine de antes
ORGASMO	Esta chica lo está pasando muy bien...
EXORCISTA	"Coge el teléfono...¡Cabrón"
FRANCO	"Españoles... Franco ha muerto..."
MOTOR	Arranque de una Harley Davidson
RISA	Carcajada... Para mearse de risa
VACA	Que le estarán haciendo a la pobre...

IMITACIONES DE FAMOSOS

LMOYA	.. A ras, a ras!!!
PREYES	Soy yo, el móvil
RAMBO	No siento las piernas...
BUSTAM	Joder tío cógelo porque....
SUPERPIJA	"Osea, te cojo el teléfono"
SHINCHAN	La risa del niño travieso
RISITA	¡Cuñaooo! Te suena ¿verdad?
PUERTORICO	"Y esssooo"... inconfudible
BORIS	Histérico como siempre
PORTERO	...un poquito de por favor...
TORRENTE	¿Te lo vas a creer???
POCHOLO	De locura... ¡A tope!
POZI	Borracha... ¡Mítico!!!
VELANEGRA	Sólo Lola puede decirlo así...
BARRAGAN	...¿Churrupailla o ñogo ñogo?
YOYAS	...Más macarra no se puede...
POZIAMPARO	Otro clásico del Pozí

Ej: Envía SUENA BORIS al 7227 y la voz de BORIS te avisara cuando te llamen









TRAGACOCOS 1410





41598 41077 41130 39940 41701 36613 35332 36382

LAS ILUSTRACIONES DE CARLOS DIEZ

MONICA ELEKTRA NICOLE JENNIFER MALENA IVONNE

Ej: Envía FOTO ELEKTRA al 7227 para recibir esta imagen.

41753 36215 37808 39917 41610 41054 36524 41890

Envía **FOTO** Código FOTO o ANIMACIÓN Al **7227**

Ej: Envía FOTO 36213 al 7227 y tendrás al CHE en tu móvil.

También al: 806 52 62 33

38877 41490 42012 35937 42119 36648 41922 36170

I LOVE YOU

37711 35989 36525 37522 39923 41071 37489 42005 41923 41061 41142

41965 41609 42011 37487 41338 39728 36213

Animaciones Baby

AVISPA BOXEO CARCAJADA COMBA VOLTERETA GIMNASIA MORTAL TORERO

Ej: Envía FOTO BOXEO al 7227 y verás como se defiende

41691 41918 41921 37609 41546 41602 39255

41132 41755 39921 36245 41050 36927 35819

JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes os damos dos opciones: podéis haceros deportistas profesionales, bien con la raqueta o bien sobre cuatro ruedas, o podéis veros las caras con algunos monstruos muy feos, pero muy famosos.

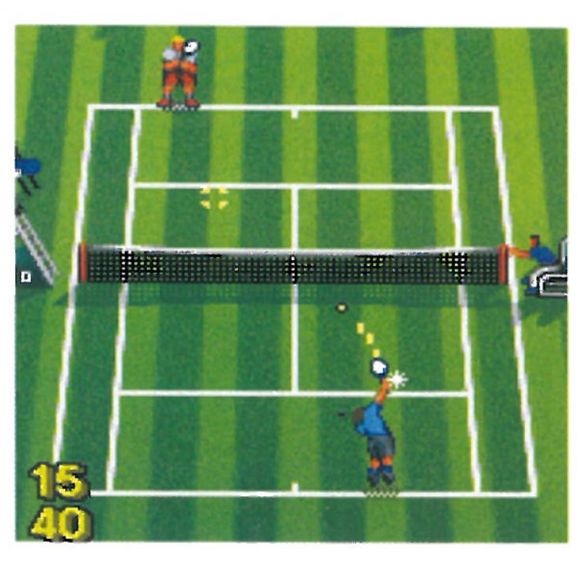
EL JUEGO DEL MES

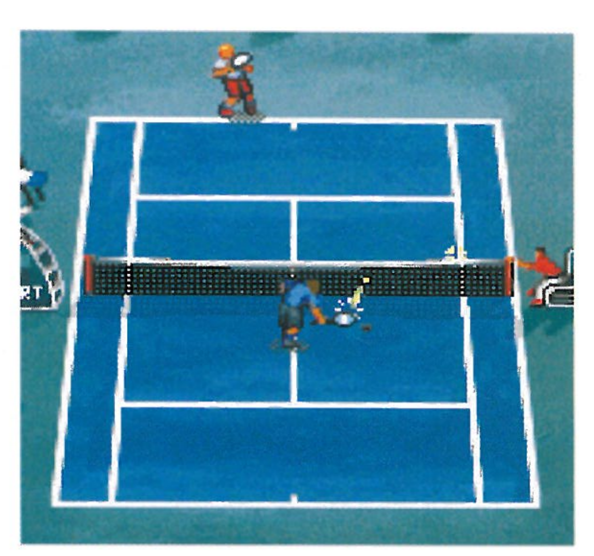
- precio: 3 € (500 ptas.)
- compañía: TOPGAM
- género: DEPORTIVO
- dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA V300, V600, C650, TSM 7, 30, 100, SONY-ERICSSON K700, SIEMENS S55, M55, SL55, MC60, C65, MITSUBISHI 341, 342, LG 341, NEC 341.



1. **LOS TORNEOS** no aparecen con sus nombres reales, pero no nos costará reconocer la tierra batida de Roland Garros ni el césped de Wimbledon. ¡A ganarlos todos!
2. **PODEMOS ELEGIR** entre Ferrero y Moyá para disputar los partidos, los torneos, o la temporada completa. La elección es vuestra.





LOS ESPAÑOLES GOLPEAN DOS VECES

FERRERO vs MOYÁ TENNIS

¿Por qué el éxito de la Armada Española en la Davis potenció la venta de móviles multimedia? Probad este juego y lo entenderéis.

UN MALLORQUÍN Y UN VALENCIANO van y se apuntan a un torneo de tenis... No es el comienzo de ningún chiste, sino el planteamiento de este juego tenístico, protagonizado por los cracks españoles Juan Carlos Ferrero y Carlos Moyá. Podemos elegir a cualquiera de los dos para afrontar los 4 torneos de que dispone el juego: Roland Garros, Wimbledon, Open USA y Open de Australia (eso sí, con nombres ficticios). Por supuesto, cada uno de ellos presenta su superficie más característica: tierra batida, hierba o pista sintética.

EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS ES ARCADE, pero la verdad es que podemos hacer casi todo lo que en cualquier simulador, como elegir la potencia y dirección de los golpes, y alternar entre voleas, globos y dejadas para desbancar al contrario. Si logramos meternos en la final (lo cual no es difícil), nos veremos las caras con el otro españolito en cuestión, y de ahí el nombre del juego. La guinda a este planteamiento la pone un apartado gráfico con bastantes detalles, como la recreación de las distintas superficies, los jueces de silla y los recogepelotas, ¡y hasta la melena de Moyá moviéndose al viento! Ya podéis ir agarrando vuestra raqueta. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	90
SONIDO	70
DURACIÓN	93
DIVERSIÓN	90

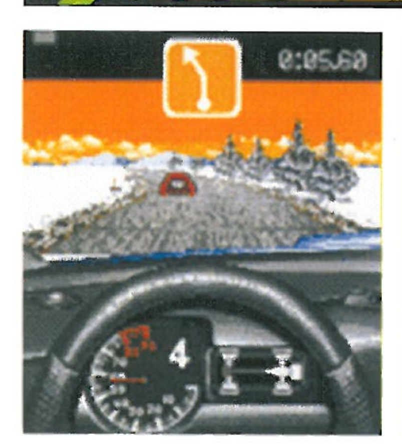
Valoración: Aunque una mayor dificultad le habría dado más emoción a los partidos, el deporte de la raqueta está muy bien recreado, ¡y encima con dos de nuestros ídolos nacionales!

PUNTUACIÓN FINAL 90



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: DBI GAMES ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3510i, 6100, 6600, 6820, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA V300, V600, SONY-ERICSSON K700.



LA VISTA INTERIOR es uno de las notas más originales de este juego de rallies.



LOS GRÁFICOS pueden presumir de bonitos escenarios y de gran velocidad.

UN RALLY "McNÍFICO"
COLIN McRAE 2005

Este tipo es escocés, pero en lugar de una falda a cuadritos, lo que lleva es un pedazo de buga con el que gana rallies.

EL SUBARU IMPREZA DE COLIN es ya todo un clásico en el Mundial de Rallies, como lo son los 4 escenarios que ofrece este título: Reino Unido, Australia, Suecia y España (con varias etapas cada uno). Gracias al buen acabado gráfico del juego, los veremos pasar a toda mecha, aun cuando nos enfrentemos a condiciones de lluvia o nieve. Además, los podemos correr por separado, en una Temporada y hasta con un colega por turnos.

valoración Los fans de los rallies lo pasarán en grande con este título tan completo, aunque la aceleración automática lo hace muy arcade. **88**

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: CAPCOM ■ género: SHOOT'EM UP
■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3650, 6600, N-Gage, MOTOROLA V300, V600, C385, C650, MITSUBISHI 341, 342, SAMSUNG Z100, Z105, SONY-ERICSSON K700, SIEMENS S65, CX65, NEC 341i, TSM 7, 30.



LOS ENEMIGOS vienen desde el fondo de la pantalla, y hay que derribarlos.



LOS ESCENARIOS reflejan varias zonas de la casa, pero son algo repetitivos.

"ESTE MUERTO ESTÁ MUY VIVO"
RESIDENT EVIL

Una tenebrosa mansión, muertos vivientes, un buen arsenal... Seguro que os han entrado escalofríos sólo de pensarlo.

ESTA SAGA ESTÁ DE MODA con el lanzamiento de «RE 4», pero si lo vuestro con los zombis es vocación, ya podéis llevaros el terror a donde queráis. Este shooter nos enfrenta a zombis, a murciélagos y a algún jefe final con la inestimable ayuda de nuestra puntería y de varias pistolas y ametralladoras. Los enemigos están bien diseñados pero mal animados, y si el juego no se hace repetitivo es únicamente por lo poco que dura.

valoración Es una pena que se aproveche el tirón de «RE» para lanzar un título que debería estar mucho más trabajado. Además, dura un suspiro.



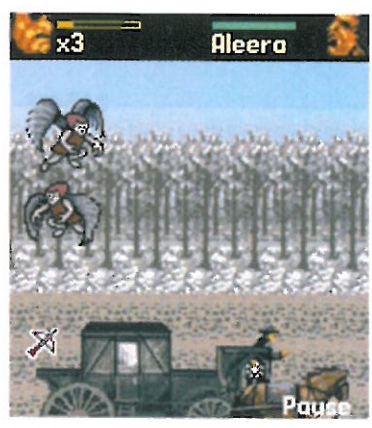
72

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: UNIVERSAL ■ género: ACCIÓN
■ dónde desc: www.movistar.com/emocion/juegos - http://live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOK 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 7210, 7250, 7650, MOTOR C385, C650, V300, V600, SAMS E700, X600 (MOVISTAR) /// NOK 3200, 3650, 6230, 6600, SHARP GX20, SONY-ERIC T610, Z600 (VODAF).



EL HOMBRE LOBO nos querrá convertir en su merienda. ¡Toma indigestión!



LOS MONSTRUOS ALADOS caerán más fácilmente con la ayuda de una ballesta.

EL ARTE DE LA CAZA
VAN HELSING

Va uno a pillar a Drácula, y resulta que se carga de camino al Hombre Lobo. Eso sí que es matar dos pájaros de un tiro.

ESTE CURIOSO DOCTOR tiene de su profesión sólo el título, pues en vez de acabar con la gripe, reparte sus "medicinas" entre vampiros y demás monstruos. Extiende sus recetas con la ayuda de un revólver y una ballesta, pero el desarrollo del juego se reduce a aporrear el botón de disparo desde París hasta Transilvania. No es muy vistoso gráficamente, pero al menos los personajes son reconocibles mientras dura el juego.

valoración Se echa de menos algún soplo de aire fresco (plataformas, puzzles...) que le dé más variedad a su desarrollo, que además es cortísimo. **74**

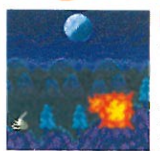
ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Jugar con los colegas



¿Dónde puedo encontrar juegos multijugador?

Si eres de Movistar, tienes disponibles «Sealines» (un simulador social en el que chatear con la peña) y «Cannons Tournament» (de batallas de tanques). Si no lo eres, puedes optar por páginas como JuegosJava.com, en la que tienes un beat'em up como «Fatal Force». Y si no te importa jugar por turnos, «Colin McRae 2005» (Movistar) o «Tiger Woods» (Vodafone) no son ninguna mala opción.

Íñigo Sáez Durán (Madrid)

Antes de hacer el pedazo de desembolso por el Siemens SL65, me gustaría saber qué juegos tiene. Gracias.

No es precisamente un móvil al que le sobren juegos, pero tiene algunos de bastante calidad. En Gameloft.com puedes elegir entre «Prince of Persia», «XIII», «Splinter Cell» o «Block Breaker Deluxe». En otras páginas, como Elkware.com, tienes «Expediente X», «Speed Chaser 3D»... Por cierto, ¿por cuál te has decidido? ¿El blanco o el negro?

Roberto M. Sala (Lleida)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. 2004 Real Football
3. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
4. André Agassi Tennis
5. Rainbow Six 3
6. Tomb Raider: El Códice de Osiris
7. Moto GP 2
8. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
9. Ferrero vs Moyá Tennis
10. Tomb Raider: El Elixir de la Vida

2004 REAL FOOTBALL

La Liga empieza a ponerse al rojo vivo, vuelve la Champions, y todo eso no hay mejor manera de celebrarlo que disfrutando del mejor fútbol en nuestro móvil. Jugadores reales, buenos gráficos y bastante realismo son los ingredientes de este juegazo.

Los más descargados

MOVISTAR

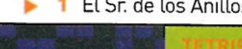
1. Tetris
2. Pang
3. Dakar 2005
4. LNFS Fútbol Sala

VODAFONE

1. Van Helsing
2. Colin McRae
3. Tony Hawk´s Pro Skater
4. Alien vs Predator

AMENA

1. El Sr. de los Anillos: Trilogía





TETRIS

Tanta infiltración, tanta mezcla de géneros, tanta acción táctica, para nada. Si al final a la gente lo que le mola es la sencillez, y si hay un juego que mezcle a la perfección sencillez y diversión, ese no es otro que el «Tetris» de siempre. ¿Os encaja o no?

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

DESCARGAS ESPAÑOLAS

Los españoles nos gastamos entre 2 y 4 euros al mes en descargas para el móvil, o al menos eso es lo que dice el estudio presentado por la empresa Buongiorno MyAlert. Esto supone que estamos por encima de otros países como Alemania, Italia o Gran Bretaña, siendo los jóvenes los que más le dan a eso de los contenidos multimedia. Vamos que, o somos los más "manirrotos", o los más familiarizados con las nuevas tecnologías, como queráis.

MÓVIL "SENSIBLE"

Hay móviles que, si los mueves mucho, se te cortan las llamadas. Pero eso es porque tienen la batería "escacharrada", pues el S310 de Samsung sí que será un teléfono que responda a nuestros movimientos. Eso quiere decir que **podremos zarandearlo un par de veces para colgar, avanzar a la siguiente canción en MP3** moviéndolo a uno de los lados, o marcar escribiendo los números en el aire. Hasta en la propia Samsung saben que esto suena muy raro, así que van a probarlo primero en el mercado coreano, y ya veremos si supera el test.

CARLOS SÁINZ 2

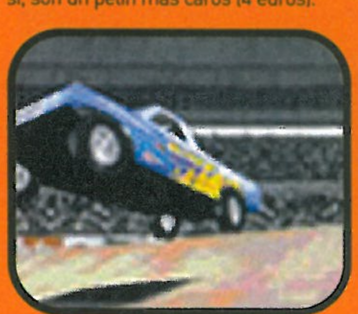
Españoles, Carlos Sáinz se ha retirado, así que se acabaron sus problemas con la junta de la trócola y sus "¡por Dios, trata de arrancarlo!". Menos mal que **con este nuevo juego de Gaelco podremos seguir disfrutando con nuestro bicampeón, y competir en los rallies más duros**. Se ha mantenido la perspectiva aérea de la primera entrega, aunque con unos gráficos más vistosos y una conducción más frenética. ¿Os atrevéis a dar una vuelta?

UNA SERIE MÓVIL

En realidad ya lleva unos meses entre los contenidos de Movistar e-moción, pero es ahora cuando esta serie interactiva está empezando a romper. **«Fantesstic»** es una serie de 80 capítulos que podemos recibir por MMS (a 3 capítulos por semana), y que, **a través de imágenes fijas, nos permite ayudar a los personajes a tomar decisiones**. Por supuesto, de lo que hagamos dependerá que la historia tome un rumbo u otro. Daos prisa, pues otros países como Italia o Irlanda ya se han apuntado a lo de ser "fantessticos".

JUEGOS 3G

Todavía es algo bastante elitista, pero poco a poco, la tercera generación se va implantando en España. Y como no podía ser de otra manera, viene acompañada de juegos tan interesantes como los que ofrece Vodafone Live!: tres de velocidad, como **«Ferrari Experience», «Evel Knievel» (motos) e «Ivan Ironman» (4x4), y uno de golf, «Beach Mini Golf»**. Ofrecen unos gráficos en 3D de lo más vistoso, y una experiencia de juego muy realista. Eso sí, son un pelín más caros (4 euros).



COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas. **Análisis de James Bond 007,** FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



Metal Gear 3, nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4. **Póster doble de R: Racing.** Guía completa de 007 Todo o Nada.



Spiderman 2, exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003. **Póster doble de Driv3r.** Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc. **Póster de Splinter Cell y FF XII.** Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.



GTA San Andreas: Reportaje en exclusiva mundial y póster doble. **Reportaje Juegos de Coches.** Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.



Reportaje El Señor de Los Anillos: Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga. **Poster de Spider-Man 2 y Catwoman.** Reportaje de Tekken 5.



Fiebre de tuning: Los coches de tus sueños, en el análisis de Juiced. **Póster doble de Juiced y Burnout 3.** Reportaje de FIFA 2005. Preestrenos: Silent Hill 4 y Colin 2005.



FIFA 2005: Primer análisis. Preestreno de Pro Evolution Soccer 4. **Guía completa de Silent Hill 4.** Reportaje exclusivo de Splinter Cell 3. Reportaje Halo 2, Killzone y Metroid 2.



Prince of Persia 2: Primer contacto con la nueva aventura del Príncipe. **Súper-reportaje GTA San Andreas:** Diez páginas con toda la información sobre el mejor juego de PlayStation 2.



Gran Turismo 4: El creador del juego nos adelanta todos los detalles. **GTA San Andreas:** Análisis y guía con todos los trucos. Además, análisis de Halo 2, Need for Speed 2, Jak 3...



Resident Evil 4: Así son las primeras horas de juego real. **Reportaje Las nuevas portátiles.** Análisis de Metroid Prime 2, desde Japón: Metal Gear 3, guía de Pro Evo 4.



Metal Gear Solid 3: Primer análisis. Preestrenos de Gran Turismo 4 y RE4. **Reportaje Juegos de Rol:** FFXII, Zelda... Reportaje Shooters bélicos: MoH Dogs of War, Commandos 3...

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €. (gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Para anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



G@meService
www.gsconsolas.com
Recorta este anuncio, tráelo a nuestra tienda o envíalo por correo y te haremos un descuento de 3 euros en cualquier producto que compres (por compras superiores a 50 euros)
Algunos de nuestros servicios
Reparación de consolas (España y Portugal)
Calibración de la lente, fallo de apertura de bandeja, cambio de lente, ... ¡¡ Arreglamos cualquier fallo de tu consola !!
Instalación de Modchips (España y Portugal)
Instalamos los mejores modchips del mercado, ¡¡ con una garantía de 3 meses en toda la consola y de 3 años en el modchip !! ¿alguien te ofrece más?
Pide hora para tu instalación en el teléfono 914594996 (solo en Madrid)
Ofrecemos:
Consolas con modchip
Accesorios PS2/Xbox
Discos Duros PS2/Xbox
Grabadoras DVD
DVD/CD virgen
Estamos en:
C/ Juan de la Encina, 19 (semiesquina Francos Rodríguez) 28039 MADRID
gameservice@telefonica.net
Lunes a Viernes de 11-14,30 y de 17-21h. / Internet: 24 horas



TODO EN ACCESORIOS PARA PS2, GBA Y XBOX.
REPRODUCTORES MP3,DIVX.
NINTENDO DS, PSP Y ACCESORIOS.
TV TURNER GBAsp, MOVIE PLAYER.
TUNNING PARA CONSOLAS.
AVIONES Y HELICOPTEROS DE RADIO CONTROL.
VENTA TELEFONICA Y A TRAVES DE INTERNET.
DISCO AZUL
R/ Pomba 23-25
27004 LUGO
http://www.discoazul.com
pedidos@discoazul.com
TLF: 902 363 853
DISCOAZUL.COM



PRODE MAX GAMEWARE
Mayoristas en Cónsolas y Gameware
C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com
Productos de Entretenimiento MAX, S.A.
Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.

CHOLLO GAMES
WWW.CHOLLOGAMES.ES
TODO JUEGOS USADOS
MODIFICACIONES MULTISISTEMA Y REPARACIONES
C/ ARENAL, 8 – 1ª PLANTA
28013 – MADRID
TFN. 915232393
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)



DREAM GAMES
Plz. del Callao, 1. 1º planta. 28013 Madrid
Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30.
De lunes a sábados.
Teléfonos: 91 523 20 87 - 91 521 27 45
GAMECUBE
STARFOX ASSAULT
PS2
XENOSAGA II USA
TEKEN 5
RESIDENT OUTBREAK 2 USA
NINTENDO DS
SONIC DS
NARUTO DS
EGG MASTER HERO
PSP
WIPE OUT
GT 4
TITULOS USA
RETRO, ACCESORIO, DVD ANIME
SERVICIO DE REPARACIÓN Y MODIFICACIÓN DE CONSOLAS
IMPORTACION: GAME CUBE, XBOX, GBA, PS2...
www.dreamgames.net



Multi GAMES
www.multi-games.com
VENTA EXCLUSIVA
A TIENDAS Y VIDEOCLUBS
PlayStation.2
GAME BOY ADVANCE
XBOX
PC CD-ROM
PS one
GAME BOY COLOR
NINTENDO GAMECUBE
DVD VIDEO
ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.
VENTA DE JUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y PELÍCULAS DVD.
ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.
AMPLIA EXPOSICIÓN.
-NUESTRA EXPERIENCIA ES
NUESTRA MEJOR GARANTIA-
PINTOR MAELLA, 15 - 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
E-MAIL: info@multi-games.com



MASTER GAME
Granada
Cambiamos tus videojuegos para todas las plataformas
Disponemos de mas de 4000 títulos
Entra en nuestra página web
WWW.MASTER-GAME.BIZ



Infinity Games
VIDEOJUEGOS & ACCESORIOS
SERVICIO TÉCNICO
MODIFICACIÓN MULTISISTEMA
ESPECIALISTAS EN FIGURAS DE IMPORTACION
ENVIOS 24 H. (A TODA ESPAÑA)
91 355 06 65
C/ Bejar 7 - Local - 28028 Madrid
Diego de León
Horario: 11 a 14 - 17 a 21



ANAA
Asociación Nacional Amigos de los Animales
www.anaaweb.org
telf: 915447376
Adopta un perro, salvarás dos vidas...
...la de tu nuevo compañero y la de otro abandonado que podrá ocupar su lugar en nuestro Centro.
Para hacerte socio y colaborar con nosotros, recorta y envía este cupón a:
ANAA Aptdo. de Correos 335
28100 Alcobendas (Madrid)
Nombre y Apellidos
Dirección
Población
C.P.
Provincia
Teléfono
e-mail
Nº de cuenta:
Cantidad que deseas aportar:
€ cada mes
€ cada semestre
€ cada trimestre
€ cada ano
Entidad
Oficina
D.C.
Nº de cuenta
de
de 200
Firma:

NOS HEMOS VUELTO LOCOS

C.I. 5-00255
PLAYSEATS
289,99 €

C.I. 5-00254
DRIVING FORCE PRO
VOLANTE OFICIAL GT4
+ JUEGO GT4
Logitech
144,99 €

C.I. 5-00256
MULTITAP
22,99 €

C.I. 5-00252
DRIVING FORCE PRO
VOLANTE
OFICIAL GT4
Logitech
99,99 €

C.I. 5-00253
VOLANTE
DRIVING
FORCE
Logitech
53,99 €

C.I. 4-07926
PlayStation 2
GRAN TURISMO 4
59,99 €

C.I. 5-00251
PlayStation 2
METAL GEAR SOLID 3
54,99 €

C.I. 5-00250
PlayStation 2
SPLINTER CELL CHAOS THEORY
54,99 €



PUNTOS DE VENTA

C.C. SEXTA AVENIDA
Tfno./Fax: 91 372 91 32
Majadahonda

C.C. VALLE DEL NALÓN
Tfno.: 985 65 41 27
Asturias

PARQUE ALCORCÓN
Tfno./Fax: 91 488 01 78
Alcorcón

C/ ALBERTO PALACIOS, 42
Tfno.: 91 797 17 09
Madrid

C/ ARIBAU, 7
Tfno.: 93 451 71 45
Barcelona

C.C. LORANCA
Tfno./Fax: 91 604 77 42
Fuenlabrada

C.C. LA VAGUADA
Tfno./Fax: 91 739 66 43
Madrid

C.C. PARQUESUR
Tfno./Fax: 91 680 79 64
Leganés

C.C. PARQUESUR
Tfno./Fax: 91 688 82 01
Leganés

C/ URUGUAY, 3
Tfno.: 925 21 00 97
Toledo

C.C. LOS FRESNOS
Tfno./Fax: 985 16 35 31
Gijón

C.C. LA DEHESA-HOBBY
Tfno./Fax: 91 889 09 58
Alcalá de Henares

EQUINOCCIO PARK
Tfno.: 983 33 16 51
Valladolid

C.C. LA DEHESA-JUGUETES
Tfno./Fax: 91 882 80 82
Alcalá de Henares

ESTACIÓN CHAMARTÍN
Tfno./Fax: 91 323 13 59
Madrid

C.C. PARQUE LA RIOJA
Tfno.: 941 51 23 23
Logroño

C.C. PLAZA ESTACIÓN
Tfno./Fax: 91 607 74 09
Fuenlabrada

C.C. ESPACIO LEÓN
Tfno./Fax: 987 22 72 49
León

C.C. PLAZA NORTE 2
Tfno./Fax: 91 651 72 89
S. Sebastián de los RR

PRINCIPE PIO
Tfno./Fax: 91 541 53 34
Madrid

DESDE FEBRERO
HASTA OCTUBRE
PODRÁS
CANJEAR TUS VALES



POLY



TFNO. ATENCIÓN AL CLIENTE
902 365 364
www.jugueteriapoly.com

Ofertas válidas salvo error tipográfico o fin de existencias, hasta final del mes de su publicación



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · CLUB DEL CAMBIO
COMPRAVENTA USADOS · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ
☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
☎ 967 17 61 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
☎ 967 34 04 20

¡NUEVA APERTURA! ALICANTE
c/Alicante, 94 - "C.C. SAN VICENTE" L-28 - 03690
S. VICENTE DEL RASPEIG ☎ 965 67 55 11 EMAIL: sanvicente@gameshop.es

BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES
☎ 93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDES ☎ 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 90 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"
11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Llanete de San Agustín, 1
14900 LUCENA ☎ 957 51 52 74

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28

GUADALAJARA
Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA
☎ 949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es

¡NUEVA APERTURA! GUIPUZCOA
c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
☎ 943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES ☎ 953 65 74 00

LAS PALMAS
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEON
☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA
c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
☎ 973 200 499 EMAIL: lleida@gameshop.es

¡NUEVA APERTURA! MÁLAGA
c/Alcalde Manuel Reina - Edificio Irene III Bajo - 29700 VÉLEZ
☎ 952 50 19 79 EMAIL: velez@gameshop.es

MURCIA
c/Arquitecto Emilio Piñero, 10 - 30001 MURCIA
☎ 968 90 43 84 EMAIL: murcia@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

CONSOLA XBOX BÁSICA 149€



XBOX + 2 CONTROLLER-S + DVD KIT + PRO EVOLUTION SOCCER 4 199€

XBOX + DEAD OR ALIVE ULTIMATE 169€



XBOX POWER PACK (2 CONTROLLER + DVD KIT + DAKAR2 ó GLADIATOR + DVD LAS DOS TORRES) 179€



XBOX CONTROLLER 39€ · XS PAD CONTROLL 29€ · ADAPTADOR RF 25€ · BERETTA 92 FS 50/60/100 Hz 54€ · CABLE SCART ADV. SALIDA ÓPTICA 29€ · XBOX LIVE S. KIT 59€ · DVD KIT XBOX 29€ · 5.1 4GAMERS 99€ · XBOX COMMUNIC. 29€









BROTHERS IN ARMS 56,95€ · PLAYBOY THE MANSION 42,95€ · DEAD OR ALIVE ULTIMATE EDICIÓN ESPECIAL 56,95€ · DOOM 3 ED.COLECCIONISTA 66,95€ 56,95€ · FIFA STREET 56,95€ · JADE EMPIRE 56,95€







KING OF FIGHTERS 00/01 29,95€ · MIDNIGHT CLUB 3 DUB ED. 56,95€ · ODDWORLD STRANGERS 56,95€ · SPLINTER CELL CHAOS T. 56,95€ · STAR WARS KOTOR 2 56,95€ · TIMESPLITTERS F. PERFECT 56,95€







BARD'S TALE 56,95€ · CHRONICLES RIDDICK 29,95€ · CALL OF DUTY F. HOUR 56,95€ · CRASH TWINSANITY 29,95€ · CT SPECIAL FORCES 46,95€ · DEMON STONE 56,95€ · DRIV3R +DVD BONUS RUN THE GAUNLET 29,95€ · FIGHT CLUB 19,95€

FIGHT NIGHT R. 2 56,95€ · FULL SPECTRUM W. 29,95€ · HALO 2 56,95€ · HITMAN CONTRACTS 29,95€ · LEISURE S. LARRY 29,95€ · EL RETORNO REY 29,95€ · MECHASSAULT 2 56,95€ · MEN OF VALOR 19,95€











MERCENARIOS 56,95€ · NBA STREET VOL. 3 56,95€ · NFS UNDERGROUND 2 56,95€ · NINJA GAIDEN 29,95€ · OTOGI 2 46,95€ · COLD FEAR 56,95€ · PROJECT ZERO 2 56,95€ · THE PUNISHER 56,95€

RALLISPORT C. 2 29,95€ · SONIC MEGACOLLECT. 46,95€ · SOUL CALIBUR 2 +MANDO CONTROLLER +MANDO DVD 39,95€ · SPYRO HERO'S TAIL 19,95€ · SW REPUBLIC COM. 56,95€ · SVC CHAOS 29,95€ · TM NINJA TURTLES 2 46,95€ · UEFA 2004-2005 56,95€












HAZ TU RESERVA

SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELEFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation 2



especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

PLAYSTATION2 PSTWO + DUALSHOCK 2 — 149€ — 23cm x 15cm INCLUYE PUERTO ETHERNET



PLAYSTATION2 PSTWO + GRAN TURISMO 4 + DUALSHOCK 2 — 179€ — HAZ TU RESERVA



¡¡¡SUPER-OFERTA!!! 1x19.95€ — 3x55.95€

EL TERCERO TE SALE A 16 €

ESTO ES FUTBOL 2003 · FORMULA ONE 2003 · GT CONCEPT · JAK & DAXTER · KINGDOM HEARTS · MOTO GP 3 · RATCHET & CLANK · WRC 3 · TEKKEN TAG TOURNAMENT · THE GETAWAY





- DUALSHOCK 2 — 29€
- MEMORY 8Mb — 29€
- MANDO DVD — 20€
- CÁMARA EYETOY — 39€
- STAND PS2 — 10€
- STAND PSTWO — 13€
- BERETTA 92 FS 50/60/100HZ — 54€
- GUNSTATION 2 — 29€
- 4GAMERS 5.1 — 99€
- BIGBEN 2.1 — 29€
- MULTITAP PSTWO — 49€
- MULTITAP PS2 (COMPATIBLE 100%: 20€) — 45€
- M. INALÁMABRICO OFERTA 2X1 — 59€
- SUPER VGA BOX (COMPATIBLE CON TODO TIPO DE MONITORES) — 89€
- SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK — 99€
- SPEEDSTER PURE — 39€



Juego	Precio
ACE COMBAT 5	56.95€
BROTHERS IN ARMS	56.95€
COLD FEAR	56.95€
YUYU HAKUSHO TOURN.	46.95€
DEVIL MAY CRY 3	59.95€
FIFA STREET	59.95€
GRAN TURISMO 4 (+CAMISETA CON TU RESERVA)	58.95€
+SPEEDSTER 3	119.95€
KOF MAXIMUM IMPACT	46.95€
MIDNIGHT CLUB 3 DUB ED.	56.95€
METAL GEAR SOLID 3	56.95€
NBA STREET VOL. 3	59.95€
PLAYBOY MANSION	42.95€
SHADOW OF ROME	59.95€
SPLINTER CELL CHAOS T.	56.95€
SUIKODEN IV	56.95€
SVC CHAOS	29.95€
TIMESPLITTERS FUTURE P.	59.95€
VIEWTIFUL JOE 2	59.95€
007 TODO O NADA	29.95€
7 SINS	46.95€
ALTERED BEAST	46.95€
BARD'S TALE	56.95€
CONSTANTINE	56.95€
CAPCOM FIGHTING JAM	29.95€
DRAGON BALL Z 3	61.95€
DEATH BY DEGREES	56.95€
DRIVER 3 (+DVD BONUS RUN THE GAUNLET)	29.95€
EYETOY MONKEY M. (+CÁMARA)	56.95€
EYETOY ANTIGRAV (+CÁMARA)	56.95€
FORMULA 1 2004	29.95€
+SPEEDSTER 3	94.95€
FINAL FANTASY X-2	29.95€
FIGHT NIGHT ROUND 2	59.95€
THE GETAWAY 2	39.95€
GTA SAN ANDREAS	61.95€
HITMAN CONTRACTS	29.95€
H.POTTER AZKABAN	29.95€
LEISURE SUIT LARRY	29.95€
MEGAMAN X8	42.95€
MERCENARIOS	56.95€
MX VS ATV UNLEAS.	46.95€
NANOBREAKER	56.95€
NEO CONTRA	46.95€
NFS UNDERGROUND 2	60.95€
+SPEEDSTER 3	114.95€
ONIMUSHA 3	29.95€
P. EVOLUTION SOCCER 4	56.95€
PHANTOM BRAVE	56.95€
THE PUNISHER	56.95€
PROJECT SNOWBLIND	CONS.
R. EVIL OUTBREAK	29.95€
RUMBLE ROSES	56.95€
SONIC MEGACOLLECT.	46.95€
TAK 2	46.95€
UEFA 2004 2005	59.95€
YUGIOH! CAPSULE M.	56.95€

HAZ TU RESERVA























TRIPLE PACK — DUALSHOCK 2 + MANDO DVD + MEMORY 8Mb — 46.95€ — TE AHORRAS 31 €



RESERVA YA TU SONY PSP VALUE PACK Y CONSIGUE UN FANTÁSTICO REGALO



LANZAMIENTO Q1 - 2005 — PVP POR DETERMINAR — HAZ TU RESERVA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



NINTENDO GAMECUBE™



especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

GAMECUBE PLATA + MARIO KART DD – 99€



GC CONTROLLER INDIGO/BLACK/CLEAR – 33€



MEMORY CARD – 20€ / 27€



GAMEBOY PLAYER – 59€

BONGO CONTROLLER – 29€



















- DK JUNGLE BEAT + BONGOS 56.95€ – 56.95€
- DRAGON BALL Z 2 – 37.95€ – HAZ TU RESERVA
- FIFA STREET – 56.95€ – HAZ TU RESERVA
- F-ZERO GX – 29.95€
- MARIO PARTY 6 + MICRÓFONO – 56.95€ – HAZ TU RESERVA
- MARIO POWER TENNIS – 56.95€
- METROID PRIME – 29.95€
- METROID PRIME 2 – 56.95€
- MGS TWIN SNAKES – 29.95€
- PAPER MARIO 2 – 56.95€
- SW REBEL STRIKE – 29.95€
- RESIDENT EVIL 4 + BONUS DISC – 56.95€ – HAZ TU RESERVA
- ROBOTS – 42.95€ – HAZ TU RESERVA
- SOUL CALIBUR 2 – 29.95€
- SPYRO HERO'S TAIL – 19.95€
- S RACING SYNDICATE – 56.95€ – HAZ TU RESERVA
- TALES SYMPHONIA – 56.95€
- TIMESPLITTERS FP – 56.95€ – HAZ TU RESERVA
- TM NINJA TURTLES 2 – 46.95€ – HAZ TU RESERVA
- UEFA CHAMPIONS – 56.95€
- VIEWTIFUL JOE 2 – 56.95€ – HAZ TU RESERVA
- WINNIE THE POOH – 29.95€ – HAZ TU RESERVA
- ZELDA WIND MAKER – 29.95€
- ZELDA 4 SWORDS + GBA CABLE – 56.95€



NINTENDO DS



NUEVA PORTÁTIL NINTENDO DS

NUEVA PORTÁTIL NINTENDO DS (DUAL SCREEN) CON PANTALLA TÁCTIL Y PUNTERO · INCLUYE DEMO EXCLUSIVA DE METROID PRIME HUNTERS Y SOFTWARE PICTOCHAT

HAZ TU RESERVA

149.95€

LANZAMIENTO 11 MARZO 2005















- ASPHALT URBAN GT – 39.95€
- LOS URBZ – 39.95€
- MR. DRILLER DRILL SPIRITS – 39.95€
- NFS UNDERGROUND 2 – CONS.
- PING PALS – 54.95€
- POKEMON DASH – 39.95€
- POLARIUM – 29.95€
- PROJECT RUB – 39.95€
- RAYMAN DS – 39.95€
- ROBOTS – 44.95€
- SPIDERMAN 2 – 49.95€
- SUPER MARIO 64 DS – 39.95€
- RETRO ATARI CLASSICS – 39.95€
- WARIO WARE TOUCHED! – 39.95€
- ZOO KEEPER – CONS.

Nintendo — GAME BOY ADVANCE SP



GBA SP ZELDA + THE LEGEND OF ZELDA THE MINISH CAP – 129€



GBA SP MARIO + MARIO VS DONKEY KONG – 129€



GBA SP TRIBAL – 99€ / GBA SP CLASSIC NES – 99€

SEIS COLORES MÁS DISPONIBLES





















- ADVANCE HEROES G. – 42.95€ – HAZ TU RESERVA
- DK KING OF SWING – 39.95€
- DUEL MASTERS 2 – 46.95€ – HAZ TU RESERVA
- H.POTTER AZKABAN – 24.95€ – HAZ TU RESERVA
- KINGDOM HEARTS – CONS. – HAZ TU RESERVA
- METAL SLUG ADVANCE – 42.95€
- RAYMAN HOODLUM REV. – 42.95€ – HAZ TU RESERVA
- TAK 2 – 37.95€ – HAZ TU RESERVA
- ZELDA MINISH CAP – 39.95€
- WINNIE THE POOH – 29.95€ – HAZ TU RESERVA
- YU GI OH! DIA DEL DUELO – 46.95€
- YU-YU HAKUSHO – 37.95€ – HAZ TU RESERVA



N-GAGE — NOKIA



NOKIA N-GAGE QD + PATHWAY TO GLORY + SPLINTER CELL + BOLSA + CINTA – 206.95€



NOKIA N-GAGE QD + CRASH NITRO KART + SONIC N + BOLSA – 206.95€



NOKIA N-GAGE QD + RAYMAN 3 + MMD 128 Mb + BOLSA – 206.95€



NOKIA N-GAGE QD + FIFA FOOTBALL 2005 + MOTO GP + BOLSA + CINTA – 196.95€



¡¡OFERTA!!

LLÉVATE DOS PACKS N-GAGE POR TAN SÓLO 299.95€

OFERTA VÁLIDA CON TODOS LOS PACKS HASTA FIN DE PROMOCIÓN











- CALL OF DUTY – 49€
- POCKET KINGDOM – 49€
- KING OF FIGHTERS – 29.95€ – HAZ TU RESERVA
- PATHWAY TO GLORY – 49€
- SPLINTER CELL CHAOS T. – 29.95€ – HAZ TU RESERVA
- SSX OUT OF BOUNDS – 29.95€ – HAZ TU RESERVA
- WORMS WORLD PARTY – 29.95€ – HAZ TU RESERVA
- X MEN LEGENDS – 29.95€ – HAZ TU RESERVA

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERÍAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

¿UN NUEVO GTA?



Uno no, varios. Y es que tras el éxito sin precedentes de «San Andreas», las compañías más punteras se han lanzado a desarrollar aventuras que puedan igualar, o quien sabe si superar, la calidad del juego de Rockstar. El mes que viene lo podréis comprobar cuando veáis las imágenes y los detalles de títulos como «El Padrino», «Crime Life», «Fear & Respect», «Hitman Blood Money»...

Y ADEMÁS...

- **Todos los datos sobre el lanzamiento de PSP: fecha definitiva de salida, precio, los primeros juegos... ¡¡No os lo podéis perder!!**

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Blanca Gómez.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 5/2005

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de

axel springer

MOVILATINO

TU COMUNIDAD. VEN, CONOCE GENTE.

www.movilatino.com

entra, aquí hay gente como tu!

chat, contactos, grupos, descargas, privados, citas, y todo lo que necesitas...

FOTO SMS

YA PUEDES DISFRUTAR DE TODO EL CONTENIDO DE MOVILATINO EN:

canal 69 — tu comunidad latina

PUEDES SINTONIZARNOS POR CANAL 69 DESDE CUALQUIER PUNTO DEL PAÍS:

Barcelona • Madrid • Zaragoza • Valencia



LOGOS

Envía HL 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

Cód.05263	Cód.05264	Cód.05318	Cód.20022	Cód.18737	Cód.18622
Cód.05266	Cód.05268	Cód.05270	Cód.18502	Cód.18260	Cód.16167
Cód.05271	Cód.05272	Cód.05273	Cód.09087	Cód.06417	Cód.03710
Cód.05277	Cód.05284	Cód.05307	Cód.04154	Cód.04152	Cód.18737
Cód.05308	Cód.05262	Cód.30278	Cód.12549	Cód.32750	Cód.32747

MELODÍAS

Envía HL 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

- HL 54607 - Niqui Yam - La gata
- HL 54606 - Xemichal Broders - Galvanize
- HL 54605 - Melhendy - Se lo que hicisteis
- HL 54603 - Stopa - Fin de semana
- HL 54602 - Endi y Lukas - Quiero ser tu sueño
- HL 54601 - Nataxa Tomas - Let me show you
- HL 54600 - De Korrs - Long night
- HL 54599 - Xixor Xiters - Filthy gorgeous
- HL 54598 - Erasore - Breathe
- HL 53432 - Underdo projet - Saturday night
- HL 54568 - Ant. Orozco - Es mi soledad
- HL 59990 - Robihe Wilians - Misunderstood
- HL 59989 - Yet - Rollover DJ
- HL 59988 - Dhesphina Bandi - Gia
- HL 59987 - Bhand aid - Do they know it´s ch...
- HL 59985 - Nhatasha Bedingfield - Unwritten
- HL 53431 - Shafri Duo - Baya baya
- HL 53430 - DJ Shakin - Miami
- HL 59971 - Grin dey - Boulevard of broken...
- HL 59970 - Blu - Curtain falls
- HL 59969 - Abrill Labine - Nobody´s home
- HL 54562 - Juanchows - No soy un bastrit...
- HL 59968 - Yamella - DJ
- HL 59967 - Emhinen - Lose it
- HL 59971 - Grin dey - Boulevard of broken...
- HL 59970 - Blu - Curtain falls
- HL 59969 - Abrill Labine - Nobody´s home
- HL 54562 - Juanchows - No soy un bastrit...
- HL 59968 - Yamella - DJ
- HL 59967 - Emhinen - Lose it
- HL 54561 - EME-Clan - Sopa fria
- HL 54560 - Los Hombres G - Por que no ser...
- HL 54559 - Stoopa - Ya no me acuerdo
- HL 54558 - Lus - Un nuevo dia brillara
- HL 68006 - Himnosfut - Espanyol
- HL 59948 - Bellonse - Work it out
- HL 59947 - Allannis Morizete - Ironic
- HL 59989 - Yet - Rollover DJ
- HL 59945 - Robihe Will - Let me enterta...
- HL 59944 - Athomik Cithen - The tide is...
- HL 59943 - Huxher - Confessions pt.2
- HL 54527 - Ant. O. + Mhalu - Devuelvem...
- HL 59942 - Grhen dey - American idiot
- HL 59941 - The Strecs - Blinded by the...
- HL 59877 - Keliess - Trick me
- HL 59876 - Mari Winamss - I don´t wan...
- HL 60718 - Evanesense - Everybody´s...
- HL 60717 - The Calin - Our lives

JUEGOS

Envía HJ 1010 al 7202 o llama al 806.52.60.50

HJ 1704 al 7202 · HJ 1817 al 7202 · HJ 1706 al 7202 · HJ 1701 al 7202 · HJ 1700 al 7202 · HJ 1601 al 7202









HJ 1512 al 7202 · HJ 1513 al 7202 · HJ 1518 al 7202 · HJ 1519 al 7202 · HJ 1702 al 7202 · HJ 1534 al 7202

POLIFÓNICAS

Envía HP 84468 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- HP 85144 - ENDY Y LUKAS - ESAS CARTITAS
- HP 85143 - 5TA STATIÓN - ALGO MÁS
- HP 85142 - JOHO - BABY IT´S YOU
- HP 85141 - BLU - GET DOWN ON IT
- HP 85140 - LEMON YELLI - STAY WITH YOU
- HP 85139 - FEITLESS - MISS U LESS SEE U MORE
- HP 85138 - BUGS IN D´ATTIC - BOOTY LA LA
- HP 85137 - XEMIKAL BRODERS - GALVANIZE
- HP 85136 - MELHENDY - SE LO QUE HICISTEIS
- HP 85084 - STOPA - YA NO ME ACUERDO
- HP 85081 - REM - AFTERMATH
- HP 85080 - GRIN DAY - BOULEVARD OF BROKEN DREAMS
- HP 85079 - GIRLS ALOHUD - I´LL STAND BY YOU
- HP 85076 - JANE´S ADICTIONS - JUST BECAUSE
- HP 85074 - PEDRO HERMOSILLA - FLORES EN EL CIELO
- HP 85073 - FITO MAS FITIPALDIS - TROZOS DE CRISTAL
- HP 85068 - ELTHON JOHN - ALL THAT I´M ALLOWED
- HP 85067 - JILARY DUFF - FLY
- HP 85030 - VRITNEY SPHEARS - MY PREROGATIVE
- HP 85029 - LA AVENTURA - AMOR DE MADRE
- HP 85054 - LUSS CASAL - UN NUEVO DÍA BRILLA...
- HP 85023 - VRYAN ADHAMS - ROOM SERVICE
- HP 85020 - DURHAN DURHAN - REACH UP FOR...
- HP 85018 - NHINHA SKY - MOVE YA BODY
- HP 85017 - GUD XARLOTTE - PREDICTABLE
- HP 85016 - VRYAN ADHAMS - OPEN ROAD
- HP 85015 - KAFE TAKUBA - ERES
- HP 85014 - THE RRASMHUS - GUILTY
- HP 84959 - RAMSTEHIN - AMERIKA

FONDOS

Envía HI 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86

HI 36477 al 7202	HI 36482 al 7202	HI 37191 al 7202	HI 37228 al 7202	HI 37229 al 7202	HI 37237 al 7202	HI 37371 al 7202	HI 37474 al 7202
HI 37679 al 7202	HI 37759 al 7202	HI 37760 al 7202	HI 39060 al 7202	HI 41918 al 7202	HI 41924 al 7202	HI 42059 al 7202	HI 42060 al 7202
HI 42061 al 7202	HI 42062 al 7202	HI 42063 al 7202	HI 42064 al 7202	HI 42065 al 7202	HI 42066 al 7202	HI 42067 al 7202	HI 42068 al 7202
HI 36256 al 7202	HI 36264 al 7202	HI 41621 al 7202	HI 41622 al 7202	HI 39662 al 7202	HI 39626 al 7202	HI 41697 al 7202	HI 41038 al 7202
HI bargentina al 7202	HI bbrasil al 7202	HI 41699 al 7202	HI 39661 al 7202	HI 39000 al 7202	HI 39024 al 7202	HI 39660 al 7202	HI 40048 al 7202

FONDOS ANIMADOS

Envía HI 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86

HI 37617 al 7202	HI 37651 al 7202	HI 37664 al 7202	HI 37666 al 7202	HI 37681 al 7202	HI 37837 al 7202	HI 39039 al 7202	HI 39931 al 7202
HI 41807 al 7202	HI 41805 al 7202	HI 41771 al 7202	HI 41584 al 7202	HI 41086 al 7202	HI 40352 al 7202	HI 40333 al 7202	HI 39932 al 7202
HI 41999 al 7202	HI anim201 al 7202	HI 42025 al 7202	HI dance al 7202	HI 42026 al 7202	HI anim185 al 7202	HI 42092 al 7202	HI 39036 al 7202
HI anim187 al 7202	HI anim115 al 7202	HI anim116 al 7202	HI 42093 al 7202	HI 37270 al 7202	HI 37243 al 7202	HI anim205 al 7202	HI 39930 al 7202
HI 37272 al 7202	HI 37242 al 7202	HI rockero al 7202	HI anim198 al 7202	HI 36641 al 7202	HI anim193 al 7202	HI anim194 al 7202	HI broncas al 7202












CONTACTOS DIRECTOS en TU CIUDAD

conoce gente: CHATEA AHORA

envía KEDEMOS al 7202

El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias.

Encuentra AHORA cualquier canción

Polifónicas - envía TODOPOLI Nombre cantante al 7202

Tonos - envía TODOTONO Nombre cantante al 7202

SONIDOS REALES

Envía HS 16222 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- HS 77076 > Galope de caballo
- HS 77217 > Gatito
- HS 77077 > Gato enfadado
- HS 77078 > Gato maullando
- HS 77079 > Gato ronronea
- HS 77095 > Insectos volando
- HS 77088 > Jaguar
- HS 77247 > Un poquito de por favor
- HS 77018 > Teléfono antiguo
- HS 77002 > Grito de Tarzan
- HS 77123 > Que alguien me coja!
- HS 77058 > Pedo
- HS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- HS 77176 > Españoles Franco ha...
- HS 77244 > Y esooooo
- HS 77186 > Alo alo te pierdo
- HS 77188 > Arranca llevo manos libres!
- HS aznar > Aznar
- HS boris > Boris
- HS 77048 > Sirena de policia
- HS 77090 > Tigre
- HS 77178 > Cuñaaaaao
- HS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- HS 77258 > Coge el puto tel...cabron!
- HS 77176 > Españ...Franco ha muerto
- HS 77166 > Doctor Maligno
- HS 77062 > Buho
- HS 77063 > Burro
- HS 77065 > Caballo
- HS 77064 > Caballo relinchando
- HS 77106 > Cazando al pavo
- HS 77066 > Cerdo
- HS 77068 > Chimpancé excitado
- HS 77070 > Elefante
- HS 77072 > Focas
- HS 77071 > Gallinas
- HS 77075 > Gallo
- HS 77074 > Gallo cacareando
- HS 77045 > Harley Davidson
- HS 77091 > Risa de Thriller
- HS 77011 > Beso
- HS 77006 > Gemidos
- HS 77010 > Gemidos 2
- HS 77009 > Gemidos rapidos
- HS 77002 > Grito de Tarzan
- HS 77000 > 20th Century Fox
- HS 77008 > Oooh
- HS 77007 > Orgasmo
- HS 77116 > R2D2
- HS 77020 > Explosión
- HS 77119 > Bebe gracioso
- HS telefono > Teléfono antiguo
- HS 77075 > Gallo
- HS 77118 > Tirando del Water
- HS 77063 > Burro
- HS 77052 > Erupto bruto

Lucha por ser el mejor.
Ahora cuesta menos

Nuevos juegos por 29,99€ (P.V.P. recomendado)

KING OF FIGHTERS





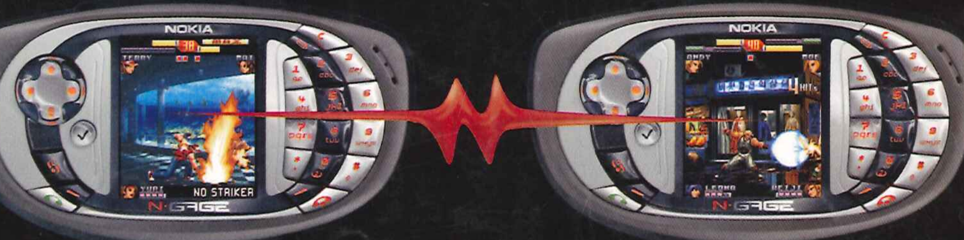
SSX: OUT OF BOUNDS





X-MEN: LEGENDS





- Consola Multijugador
- Teléfono móvil
- Comunidad N-Gage Arena
- Reproducción de vídeo/audio
- Internet móvil
- Correo electrónico

N-GAGE
NOKIA

anyone
anywhere